

## Lista zadań nr 5

### Zadanie #1 (1 pkt)

Zmodyfikuj program z [wykładu](#) w taki sposób, aby kernel zakodowany w języku PTX zastępował  $i$ -ty element wektora jego oryginalną wartością podniesioną do potęgi  $i$ .

Wskazówka: PTX nie oferuje rozkazu obliczającego wartość  $x^y$ , dysponuje jednak parą rozkazów o nazwach **ex2** (obliczający  $2^x$ ) i **lg2** (obliczający  $\log_2 x$ )

### Zadanie #2 (2 pkt)

Napisz w języku PTX kernel obliczający wartość wielomianu stopnia  $n$  dla argumentu równego  $x$ . Kernel otrzymuje trzy parametry:

- *int*  $n$  - stopień wielomianu
- *float*  $*x$  - na wejściu wartość argumentu, na wyjściu wartość wielomianu
- *float*  $*a$  - wektor z  $n+1$  współczynnikami wielomianu, poczynając od  $a_0$

Ocena = 2.0 + suma punktów.