

#### ### Digital Literacy Knowledge and Concepts

1. \*\*Apa yang dimaksud dengan literasi digital?\*\*

- A. Kemampuan menggunakan komputer dan perangkat lunak dasar.
- B. Kemampuan memahami dan menggunakan informasi digital dengan bijak.
- C. Kemampuan menulis dan membaca menggunakan komputer.
- D. Kemampuan mengembangkan perangkat lunak.

**\*\*Jawaban: B\*\***

2. \*\*Manakah berikut ini yang bukan termasuk dalam literasi digital?\*\*

- A. Penggunaan media sosial dengan bijak
- B. Membaca dan menulis di internet
- C. Menghitung secara manual
- D. Melindungi data pribadi secara online

**\*\*Jawaban: C\*\***

#### ### Systems Thinking Theory and Information Transformation

3. \*\*Apa yang dimaksud dengan berpikir sistemik?\*\*

- A. Berpikir secara linear
- B. Berpikir dalam kerangka keseluruhan dan saling keterkaitan
- C. Berpikir secara acak
- D. Berpikir hanya tentang bagian tertentu

**\*\*Jawaban: B\*\***

4. \*\*Mengapa berpikir sistemik penting dalam transformasi digital?\*\*

- A. Membantu memahami dampak dari setiap komponen teknologi
- B. Membuat pekerjaan lebih cepat selesai
- C. Mengurangi biaya implementasi teknologi
- D. Menghilangkan kebutuhan akan pelatihan karyawan

**\*\*Jawaban: A\*\***

#### ### Artificial Intelligence Introduction and Science Technopark Knowledge (STP)

5. \*\*Apa itu kecerdasan buatan (Artificial Intelligence)?\*\*

- A. Kemampuan komputer untuk bermain game
- B. Sistem komputer yang dapat melakukan tugas yang biasanya membutuhkan kecerdasan manusia

- C. Program komputer untuk mengedit foto
- D. Alat untuk browsing internet

**\*\*Jawaban: B\*\***

6. \*\*Apa fungsi utama dari Science Technopark (STP)?\*\*

- A. Tempat untuk rekreasi ilmiah
- B. Pusat pengembangan dan inkubasi teknologi
- C. Tempat belajar memasak

#### Catatan:

- UU ITE No 11 Tahun 2008 Pasal 5 ayat 1
- "Informasi Elektronik dan/atau Dokumen Elektronik dan/atau hasil cetaknya merupakan alat bukti hukum yang sah"
- Dokumen ini telah ditandatangani secara elektronik menggunakan sertifikat elektronik yang diterbitkan BSrE, BSSN
- Dokumen ini dapat dibuktikan keasliannya dengan memindai QR Code



- D. Taman bermain anak-anak

**\*\*Jawaban: B\*\***

#### ### ITS and National Research Roadmap Knowledge

7. **\*\*Apa tujuan utama dari roadmap riset nasional?\*\***

- A. Menentukan jadwal liburan nasional
- B. Mengarahkan fokus dan prioritas riset untuk pembangunan nasional
- C. Menetapkan harga barang-barang riset
- D. Mengorganisir kegiatan sosial kampus

**\*\*Jawaban: B\*\***

8. **\*\*Apa peran ITS dalam roadmap riset nasional?\*\***

- A. Mengorganisir acara musik
- B. Menjadi pusat inovasi dan penelitian teknologi
- C. Mengelola perkuliahan seni dan budaya
- D. Mengatur keuangan negara

**\*\*Jawaban: B\*\***

#### ### Innovative Creative Knowledge

9. **\*\*Apa yang dimaksud dengan pengetahuan kreatif dan inovatif?\*\***

- A. Meniru ide orang lain
- B. Menghasilkan ide-ide baru yang berguna dan aplikatif
- C. Menghentikan inovasi
- D. Mempelajari sejarah teknologi

**\*\*Jawaban: B\*\***

10. **\*\*Mengapa inovasi penting dalam teknologi?\*\***

- A. Untuk menjaga status quo
- B. Untuk menciptakan solusi baru terhadap masalah yang ada
- C. Untuk mengurangi penggunaan teknologi
- D. Untuk menghentikan perkembangan teknologi

**\*\*Jawaban: B\*\***

#### ### SDGs Concept (Sustainable Development Goals)

11. **\*\*Apa itu SDGs (Sustainable Development Goals)?\*\***

- A. Tujuan pembangunan yang tidak berkelanjutan
- B. Tujuan global yang ditetapkan oleh PBB untuk mengakhiri kemiskinan, melindungi planet, dan memastikan kesejahteraan
- C. Rencana perjalanan liburan internasional
- D. Program pengembangan budaya lokal

**\*\*Jawaban: B\*\***

#### Catatan:

- UU ITE No 11 Tahun 2008 Pasal 5 ayat 1
- "Informasi Elektronik dan/atau Dokumen Elektronik dan/atau hasil cetaknya merupakan alat bukti hukum yang sah"
- Dokumen ini telah ditandatangani secara elektronik menggunakan sertifikat elektronik yang diterbitkan BSrE, BSSN
- Dokumen ini dapat dibuktikan keasliannya dengan memindai QR Code



12. **\*\*Berapa banyak tujuan yang terdapat dalam SDGs?\*\***

- A. 10
- B. 17
- C. 15
- D. 20

**\*\*Jawaban: B\*\***

### **### Open Source Technology and IT Ethics**

13. **\*\*Apa yang dimaksud dengan teknologi open source?\*\***

- A. Perangkat lunak yang gratis dan dapat diubah oleh siapa saja
- B. Perangkat lunak yang berbayar dan eksklusif
- C. Perangkat keras yang dapat diakses semua orang
- D. Program komputer yang tidak bisa diubah

**\*\*Jawaban: A\*\***

14. **\*\*Mengapa etika IT penting dalam penggunaan teknologi?\*\***

- A. Untuk menghindari penggunaan teknologi yang salah
- B. Untuk membuat teknologi lebih lambat
- C. Untuk mengurangi biaya produksi
- D. Untuk menghapus semua data

**\*\*Jawaban: A\*\***

### **### Student Creative Program (PKM) Proposal Concept**

15. **\*\*Apa tujuan dari Program Kreativitas Mahasiswa (PKM)?\*\***

- A. Membantu mahasiswa dalam mengembangkan inovasi berbasis proyek
- B. Memberi hadiah kepada mahasiswa
- C. Mengurangi beban belajar mahasiswa
- D. Membuat mahasiswa lebih santai

**\*\*Jawaban: A\*\***

16. **\*\*Apa saja output yang diharapkan dari proposal PKM?\*\***

- A. Artikel, poster, dan video
- B. Buku, skripsi, dan jurnal
- C. Puisi, cerita pendek, dan novel
- D. Lukisan, patung, dan foto

**\*\*Jawaban: A\*\***

Untuk menjaga keberagaman dan memastikan cakupan topik yang luas, berikut adalah beberapa soal tambahan dari masing-masing materi:

### **### Digital Literacy Knowledge and Concepts**

17. **\*\*Apa saja komponen utama dari literasi digital?\*\***

- A. Pengetahuan teknologi, komunikasi digital, dan keamanan informasi

Catatan:

- UU ITE No 11 Tahun 2008 Pasal 5 ayat 1
- "Informasi Elektronik dan/atau Dokumen Elektronik dan/atau hasil cetaknya merupakan alat bukti hukum yang sah"
- Dokumen ini telah ditandatangani secara elektronik menggunakan sertifikat elektronik yang diterbitkan BSR, BSSN
- Dokumen ini dapat dibuktikan keasliannya dengan memindai QR Code



- B. Pengetahuan fisika, kimia, dan biologi
- C. Pengetahuan sejarah, geografi, dan ekonomi
- D. Pengetahuan matematika, bahasa, dan seni

**\*\*Jawaban: A\*\***

18. **\*\*Manakah yang termasuk dalam contoh literasi digital?\*\***

- A. Menggunakan media sosial secara bertanggung jawab
- B. Menulis surat dengan tangan
- C. Membaca buku fisik
- D. Menghitung menggunakan kalkulator

**\*\*Jawaban: A\*\***

**### Systems Thinking Theory and Information Transformation**

19. **\*\*Apa yang dimaksud dengan transformasi informasi?\*\***

- A. Proses mengubah data menjadi informasi yang berguna
- B. Proses menghapus informasi
- C. Proses menyimpan informasi
- D. Proses mencetak informasi

**\*\*Jawaban: A\*\***

20. **\*\*Bagaimana berpikir sistemik dapat membantu dalam penyelesaian masalah?\*\***

- A. Dengan memahami interkoneksi antara berbagai komponen dalam sebuah sistem
- B. Dengan fokus pada satu komponen saja
- C. Dengan mengabaikan masalah
- D. Dengan mempercepat proses

**\*\*Jawaban: A\*\***

**### Artificial Intelligence Introduction and Science Technopark Knowledge (STP)**

21. **\*\*Apa saja aplikasi kecerdasan buatan yang umum digunakan?\*\***

- A. Asisten virtual, pemrosesan bahasa alami, dan analitik data
- B. Menyetrika baju, mencuci piring, dan menyapu lantai
- C. Menggambar, melukis, dan bermain musik
- D. Berjalan, berlari, dan melompat

**\*\*Jawaban: A\*\***

22. **\*\*Apa peran technopark dalam pengembangan teknologi?\*\***

- A. Mendorong kolaborasi antara akademisi, industri, dan pemerintah untuk inovasi teknologi
- B. Menyediakan tempat hiburan
- C. Menyimpan arsip sejarah
- D. Menjual produk elektronik

**\*\*Jawaban: A\*\***

#### ### ITS and National Research Roadmap Knowledge

23. \*\*Apa manfaat roadmap riset bagi peneliti?\*\*

- A. Memberikan panduan dan fokus dalam penelitian
- B. Mengurangi biaya penelitian
- C. Mempercepat publikasi hasil riset
- D. Menyederhanakan proses penelitian

\*\*Jawaban: A\*\*

24. \*\*Bagaimana ITS mendukung inovasi teknologi di Indonesia?\*\*

- A. Dengan menjadi pusat riset dan pengembangan teknologi
- B. Dengan mengatur acara musik
- C. Dengan membuka toko elektronik
- D. Dengan mengorganisir turnamen olahraga

\*\*Jawaban: A\*\*

#### ### Innovative Creative Knowledge

25. \*\*Apa saja karakteristik pengetahuan inovatif?\*\*

- A. Kreativitas, kepraktisan, dan relevansi
- B. Kebosanan, kerumitan, dan ketidakrelevanan
- C. Kepalsuan, keacakan, dan ketidakpastian
- D. Kekakuan, kepastian, dan ketidakmampuan

\*\*Jawaban: A\*\*

26. \*\*Bagaimana cara mengembangkan pengetahuan kreatif?\*\*

- A. Dengan berlatih berpikir out-of-the-box dan menggabungkan berbagai ide
- B. Dengan mengikuti metode konvensional tanpa perubahan
- C. Dengan meniru ide orang lain
- D. Dengan menolak ide-ide baru

\*\*Jawaban: A\*\*

#### ### SDGs Concept (Sustainable Development Goals)

27. \*\*Apa tujuan utama dari SDGs?

- A. Mengurangi populasi global
- B. Mengakhiri kemiskinan, melindungi planet, dan memastikan kesejahteraan bagi semua
- C. Meningkatkan konsumsi energi fosil
- D. Meningkatkan jumlah kendaraan di jalan raya

\*\*Jawaban: B\*\*

28. \*\*SDGs menggantikan program apa yang sebelumnya dijalankan oleh PBB?

- A. Millenium Development Goals (MDGs)
- B. Program Global Warming

- C. Program Pengurangan Polusi
- D. Program Ekonomi Digital

**\*\*Jawaban: A\*\***

#### ### Open Source Technology and IT Ethics

29. **\*\*Contoh perangkat lunak open source yang terkenal adalah:\*\***

- A. Microsoft Office
- B. Linux
- C. Adobe Photoshop
- D. Windows 10

**\*\*Jawaban: B\*\***

30. **\*\*Apa salah satu keuntungan utama dari menggunakan perangkat lunak open source?\***

- A. Harga yang mahal
- B. Dapat dimodifikasi dan disesuaikan dengan kebutuhan pengguna
- C. Dukungan teknis terbatas
- D. Hanya tersedia untuk pengguna tertentu

**\*\*Jawaban: B\*\***

#### ### Student Creative Program (PKM) Proposal Concept

31. **\*\*Apa saja langkah-langkah utama dalam menyusun proposal PKM?\***

- A. Identifikasi masalah, penelitian literatur, formulasi tujuan, dan penyusunan metodologi
- B. Menulis cerpen, menggambar ilustrasi, dan membuat video
- C. Membeli peralatan, menyusun anggaran, dan memasarkan produk
- D. Melakukan survei, menganalisis data, dan menyusun laporan akhir

**\*\*Jawaban: A\*\***

32. **\*\*Apa yang harus disertakan dalam output proposal PKM?\***

- A. Artikel ilmiah, poster, dan video presentasi
- B. Buku puisi, cerita pendek, dan lukisan
- C. Sertifikat penghargaan, trofi, dan medali
- D. Foto keluarga, kartu pos, dan surat pribadi

**\*\*Jawaban: A\*\***

#### ### Digital Literacy Knowledge and Concepts

33. **\*\*Apa tujuan dari literasi digital dalam pendidikan?\***

- A. Meningkatkan kemampuan menggunakan teknologi secara efektif dan bertanggung

jawab

- B. Membatasi akses terhadap informasi digital
- C. Mengajarkan keterampilan fisik
- D. Mengurangi penggunaan teknologi di sekolah

**\*\*Jawaban: A\*\***

34. \*\*Apa yang dimaksud dengan keamanan informasi dalam konteks literasi digital?\*\*

- A. Melindungi data dari akses yang tidak sah
- B. Membagikan data secara bebas
- C. Menyimpan semua data di perangkat fisik
- D. Menghapus semua data setelah digunakan

\*\*Jawaban: A\*\*

#### ### Systems Thinking Theory and Information Transformation

35. \*\*Apa keuntungan utama dari penerapan berpikir sistemik dalam organisasi?\*\*

- A. Meningkatkan pemahaman tentang keterkaitan antar komponen
- B. Mengisolasi masalah tanpa mempertimbangkan dampaknya
- C. Mengurangi waktu analisis
- D. Mengabaikan masukan dari pihak lain

\*\*Jawaban: A\*\*

36. \*\*Contoh penerapan berpikir sistemik dalam kehidupan sehari-hari adalah:\*\*

- A. Menilai dampak penggunaan air dalam rumah tangga terhadap lingkungan
- B. Membuat keputusan tanpa mempertimbangkan faktor lain
- C. Fokus hanya pada satu aspek dari suatu masalah
- D. Menghindari penggunaan teknologi sama sekali

\*\*Jawaban: A\*\*

#### ### Artificial Intelligence Introduction and Science Technopark Knowledge (STP)

37. \*\*Bagaimana kecerdasan buatan digunakan dalam industri kesehatan?\*\*

- A. Untuk mendiagnosis penyakit, mengembangkan rencana perawatan, dan memprediksi hasil pasien
- B. Untuk menggantikan semua dokter
- C. Untuk mengelola administrasi rumah sakit
- D. Untuk mengurangi jumlah pasien

\*\*Jawaban: A\*\*

38. \*\*Apa manfaat utama dari Science Technopark (STP) bagi mahasiswa?\*\*

- A. Memberikan akses ke fasilitas penelitian dan pengembangan teknologi
- B. Menyediakan tempat rekreasi
- C. Menawarkan kursus memasak
- D. Menjual produk elektronik dengan harga diskon

\*\*Jawaban: A\*\*

#### ### ITS and National Research Roadmap Knowledge

39. \*\*Apa yang dimaksud dengan roadmap riset ITS?

- A. Panduan strategis untuk penelitian dan pengembangan yang difokuskan pada teknologi dan inovasi di ITS

- B. Rencana perjalanan untuk dosen dan mahasiswa
- C. Jadwal acara tahunan kampus
- D. Daftar mata kuliah yang harus diambil

**\*\*Jawaban: A\*\***

40. **\*\*Bagaimana ITS berkontribusi dalam pencapaian SDGs?\*\***

- A. Melalui penelitian dan inovasi yang mendukung tujuan pembangunan berkelanjutan
- B. Dengan mengurangi kegiatan penelitian
- C. Dengan fokus pada kegiatan non-akademis
- D. Dengan menutup akses ke sumber daya penelitian

**\*\*Jawaban: A\*\***

### ### Innovative Creative Knowledge

41. **\*\*Apa saja faktor yang mendorong inovasi dalam teknologi?\*\***

- A. Kebutuhan pasar, kemajuan ilmiah, dan dukungan kebijakan
- B. Penolakan terhadap perubahan, keterbatasan sumber daya, dan regulasi ketat
- C. Kurangnya kompetisi, stagnasi teknologi, dan minimnya pendanaan
- D. Pengabaian terhadap masukan pengguna, isolasi tim, dan kurangnya visi

**\*\*Jawaban: A\*\***

42. **\*\*Bagaimana cara mengukur keberhasilan inovasi?\*\***

- A. Melalui dampak positif terhadap pengguna, peningkatan efisiensi, dan penerimaan pasar
- B. Dengan melihat seberapa banyak ide yang ditolak
- C. Dengan menghitung jumlah kritik yang diterima
- D. Dengan memperhatikan seberapa cepat proyek dihentikan

**\*\*Jawaban: A\*\***

### ### SDGs Concept (Sustainable Development Goals)

43. **\*\*Apa saja pilar utama dalam SDGs?\*\***

- A. Ekonomi, sosial, dan lingkungan
- B. Pendidikan, budaya, dan teknologi
- C. Politik, militer, dan olahraga
- D. Kesehatan, transportasi, dan komunikasi

**\*\*Jawaban: A\*\***

44. **\*\*Bagaimana SDGs dapat diimplementasikan di tingkat lokal?\*\***

- A. Dengan melibatkan komunitas lokal dalam perencanaan dan pelaksanaan program pembangunan berkelanjutan
- B. Dengan mengabaikan masukan dari masyarakat
- C. Dengan hanya fokus pada masalah global
- D. Dengan menghindari penggunaan teknologi



**\*\*Jawaban: A\*\***

**### Open Source Technology and IT Ethics**

45. **\*\*Apa salah satu tantangan dalam pengembangan perangkat lunak open source?\*\***

- A. Kurangnya dukungan teknis dan pendanaan
- B. Harga yang tinggi
- C. Keterbatasan akses ke kode sumber
- D. Ketergantungan pada vendor tertentu

**\*\*Jawaban: A\*\***

46. **\*\*Mengapa penting untuk mempertimbangkan etika dalam pengembangan teknologi?\*\***

- A. Untuk memastikan teknologi digunakan secara bertanggung jawab dan tidak merugikan masyarakat
- B. Untuk menghindari penggunaan teknologi
- C. Untuk mempercepat proses pengembangan
- D. Untuk mengurangi biaya produksi

**\*\*Jawaban: A\*\***

**### Student Creative Program (PKM) Proposal Concept**

47. **\*\*Apa saja kriteria penilaian dalam proposal PKM?\*\***

- A. Kreativitas, inovasi, dan relevansi terhadap masalah yang ada
- B. Panjang tulisan, jumlah gambar, dan jumlah halaman
- C. Warna kertas, jenis huruf, dan ukuran kertas
- D. Lokasi penulisan, waktu penulisan, dan usia penulis

**\*\*Jawaban: A\*\***

48. **\*\*Bagaimana cara mempersiapkan proposal PKM yang efektif?\*\***

- A. Dengan melakukan penelitian yang mendalam, menyusun rencana yang jelas, dan menyajikan data dengan baik
- B. Dengan menyalin proposal sebelumnya
- C. Dengan mengabaikan masukan dari pembimbing
- D. Dengan mengurangi jumlah informasi yang disajikan

**\*\*Jawaban: A\*\***

**### Digital Literacy Knowledge and Concepts**

49. **\*\*Apa yang dimaksud dengan privasi digital?\*\***

- A. Hak individu untuk mengontrol bagaimana informasi pribadi mereka digunakan dan dibagikan
- B. Penghapusan semua data dari internet
- C. Penyimpanan semua data di cloud
- D. Pembagian informasi pribadi secara bebas

**\*\*Jawaban: A\*\***

50. \*\*Mengapa literasi digital penting dalam era digital?\*\*

- A. Untuk meningkatkan kemampuan individu dalam menggunakan teknologi dengan bijak dan efisien
- B. Untuk mengurangi penggunaan teknologi
- C. Untuk menggant

ikan literasi tradisional

- D. Untuk membatasi akses terhadap informasi

**\*\*Jawaban: A\*\***

### Systems Thinking Theory and Information Transformation

51. \*\*Apa yang dimaksud dengan umpan balik dalam berpikir sistemik?\*\*

- A. Proses di mana output dari sistem digunakan sebagai input untuk memperbaiki sistem tersebut
- B. Proses mengabaikan masukan dari pengguna
- C. Proses mempercepat produksi
- D. Proses menyimpan informasi tanpa perubahan

**\*\*Jawaban: A\*\***

52. \*\*Contoh penerapan umpan balik dalam organisasi adalah:\*\*

- A. Menilai kinerja karyawan dan memberikan pelatihan tambahan jika diperlukan
- B. Mengabaikan masukan karyawan
- C. Mengurangi interaksi antar departemen
- D. Menghapus semua laporan kinerja

**\*\*Jawaban: A\*\***

### Artificial Intelligence Introduction and Science Technopark Knowledge (STP)

53. \*\*Bagaimana AI dapat digunakan dalam analisis data?\*\*

- A. Untuk mengidentifikasi pola, tren, dan wawasan dari data besar
- B. Untuk menghancurkan data
- C. Untuk menghindari analisis data
- D. Untuk menambah jumlah data

**\*\*Jawaban: A\*\***

54. \*\*Apa peran technopark dalam mendukung start-up teknologi?\*\*

- A. Memberikan bimbingan, pendanaan, dan akses ke fasilitas penelitian
- B. Menjual produk perusahaan rintisan
- C. Menyediakan ruang kerja tanpa fasilitas tambahan
- D. Mengisolasi start-up dari industri

**\*\*Jawaban: A\*\***

### ITS and National Research Roadmap Knowledge

55. \*\*Apa yang dimaksud dengan sinergi dalam roadmap riset nasional?\*\*

- A. Kolaborasi antar institusi untuk mencapai tujuan riset bersama
- B. Kompetisi antar institusi untuk mendapatkan dana riset
- C. Pengurangan aktivitas riset
- D. Penghapusan kerjasama antar institusi

**\*\*Jawaban: A\*\***

56. **\*\*Bagaimana roadmap riset dapat meningkatkan daya saing nasional?\*\*\***

- A. Dengan mengarahkan riset pada inovasi yang memiliki potensi komersial dan relevansi global
- B. Dengan mengurangi jumlah riset
- C. Dengan fokus pada masalah lokal saja
- D. Dengan menghindari kolaborasi internasional

**\*\*Jawaban: A\*\***

**### Innovative Creative Knowledge**

57. **\*\*Apa yang dimaksud dengan inovasi disruptif?\*\*\***

- A. Inovasi yang mengubah cara pasar atau industri beroperasi secara signifikan
- B. Inovasi yang tidak memiliki dampak signifikan
- C. Inovasi yang hanya memperbaiki produk yang sudah ada
- D. Inovasi yang menurunkan kualitas produk

**\*\*Jawaban: A\*\***

58. **\*\*Contoh inovasi disruptif adalah:\*\*\***

- A. Ponsel pintar yang menggantikan ponsel konvensional
- B. Perbaikan kecil pada desain produk
- C. Penggantian warna produk
- D. Penambahan fitur kecil pada perangkat lunak

**\*\*Jawaban: A\*\***

**### SDGs Concept (Sustainable Development Goals)**

59. **\*\*Bagaimana SDGs mendukung pembangunan berkelanjutan?\*\*\***

- A. Dengan menetapkan target yang holistik untuk kesejahteraan sosial, ekonomi, dan lingkungan
- B. Dengan fokus pada satu aspek pembangunan saja
- C. Dengan mengabaikan kebutuhan masyarakat
- D. Dengan mengurangi kerjasama internasional

**\*\*Jawaban: A\*\***

60. **\*\*Apa yang dimaksud dengan kemitraan dalam konteks SDGs?\*\*\***

- A. Kerjasama antara pemerintah, sektor swasta, dan masyarakat sipil untuk mencapai tujuan bersama
- B. Kompetisi antar negara
- C. Pemisahan antara sektor publik dan swasta

- D. Penutupan akses terhadap sumber daya internasional

**\*\*Jawaban: A\*\***

#### ### Open Source Technology and IT Ethics

61. **\*\*Apa yang dimaksud dengan lisensi open source?\*\***

- A. Lisensi yang memungkinkan pengguna untuk mengubah dan mendistribusikan ulang perangkat lunak
- B. Lisensi yang melarang perubahan pada perangkat lunak
- C. Lisensi yang membatasi penggunaan perangkat lunak
- D. Lisensi yang mengharuskan pembayaran royalti

**\*\*Jawaban: A\*\***

62. **\*\*Mengapa etika penting dalam pengembangan AI?\*\***

- A. Untuk memastikan AI digunakan untuk kebaikan dan tidak merugikan manusia
- B. Untuk mempercepat pengembangan AI
- C. Untuk mengurangi biaya produksi AI
- D. Untuk menambah kompleksitas AI

**\*\*Jawaban: A\*\***

#### ### Student Creative Program (PKM) Proposal Concept

63. **\*\*Bagaimana cara mengukur keberhasilan PKM?\*\***

- A. Melalui dampak positif terhadap masyarakat, inovasi yang dihasilkan, dan keberlanjutan proyek
- B. Dengan melihat jumlah halaman proposal
- C. Dengan menghitung biaya yang dikeluarkan
- D. Dengan memperhatikan jumlah kata yang digunakan

**\*\*Jawaban: A\*\***

64. **\*\*Apa yang harus dilakukan setelah proposal PKM disetujui?\*\***

- A. Melaksanakan proyek sesuai dengan rencana dan mengawasi perkembangan
- B. Mengubah rencana tanpa pemberitahuan
- C. Menghentikan proyek setelah menerima dana
- D. Mengabaikan masukan dari pembimbing

**\*\*Jawaban: A\*\***

#### ### Digital Literacy Knowledge and Concepts

65. **\*\*Apa yang dimaksud dengan footprint digital?\*\***

- A. Jejak data yang ditinggalkan oleh aktivitas online seseorang
- B. Alat untuk mencetak dokumen
- C. Metode untuk menghapus data
- D. Proses untuk mempercepat akses internet

**\*\*Jawaban: A\*\***

66. \*\*Mengapa penting untuk memahami footprint digital?\*\*

- A. Untuk menjaga privasi dan keamanan online
- B. Untuk mempercepat proses pencetakan
- C. Untuk mengurangi penggunaan internet
- D. Untuk menghindari teknologi

\*\*Jawaban: A\*\*

#### ### Systems Thinking Theory and Information Transformation

67. \*\*Apa yang dimaksud dengan loop umpan balik positif?\*\*

- A. Proses di mana output memperkuat input, menghasilkan efek yang semakin kuat
- B. Proses di mana output mengurangi input
- C. Proses di mana input tidak berpengaruh pada output
- D. Proses di mana sistem menjadi stabil

\*\*Jawaban: A\*\*

68. \*\*Contoh loop umpan balik positif adalah:\*\*

- A. Pertumbuhan populasi yang terus meningkat
- B. Penurunan populasi secara stabil
- C. Tidak ada perubahan dalam populasi
- D. Fluktuasi populasi yang tidak beraturan

\*\*Jawaban: A\*\*

#### ### Artificial Intelligence Introduction and Science Technopark Knowledge (STP)

69. \*\*Apa yang dimaksud dengan machine learning dalam konteks AI?\*\*

- A. Metode di mana komputer belajar dari data untuk membuat keputusan atau prediksi
- B. Metode untuk menghancurkan data
- C. Proses untuk mencetak dokumen
- D. Proses untuk memperlambat komputer

\*\*Jawaban: A\*\*

70. \*\*Bagaimana technopark dapat membantu dalam komersialisasi teknologi?\*\*

- A. Dengan menyediakan akses ke pasar, jaringan bisnis, dan pendanaan
- B. Dengan membatasi akses ke pasar
- C. Dengan mengurangi jaringan bisnis
- D. Dengan menghapus pendanaan

\*\*Jawaban: A\*\*

#### ### ITS and National Research Roadmap Knowledge

71. \*\*Apa yang dimaksud dengan ekosistem riset?\*\*

- A. Lingkungan yang mendukung kolaborasi dan inovasi antara berbagai pemangku kepentingan dalam penelitian
- B. Tempat penyimpanan data

- C. Sistem untuk mengelola keuangan
- D. Alat untuk menghitung jumlah peneliti

**\*\*Jawaban: A\*\***

72. **\*\*Bagaimana ITS mendukung ekosistem riset nasional?\*\***

- A. Dengan menyediakan fasilitas, sumber daya, dan kolaborasi antar institusi
- B. Dengan mengurangi jumlah peneliti
- C. Dengan mengabaikan kolaborasi
- D. Dengan menutup akses ke fasilitas penelitian

**\*\*Jawaban: A\*\***

### ### Innovative Creative Knowledge

73. **\*\*Apa yang dimaksud dengan kreativitas dalam inovasi?\*\***

- A. Kemampuan untuk menghasilkan ide-ide baru dan orisinal
- B. Kemampuan untuk meniru ide orang lain
- C. Kemampuan untuk mengabaikan masalah
- D. Kemampuan untuk mengurangi inovasi

**\*\*Jawaban: A\*\***

74. **\*\*Bagaimana cara mengembangkan kreativitas dalam tim?\*\***

- A. Dengan mendorong kolaborasi, brainstorming, dan keberagaman perspektif
- B. Dengan membatasi komunikasi
- C. Dengan mengisolasi anggota tim
- D. Dengan mengabaikan masukan dari tim

**\*\*Jawaban: A\*\***

### ### SDGs Concept (Sustainable Development Goals)

75. **\*\*Apa yang dimaksud dengan inklusi sosial dalam konteks SDGs?\*\***

- A. Memastikan

semua kelompok masyarakat mendapatkan akses yang adil terhadap peluang dan sumber daya

- B. Mengisolasi kelompok tertentu dari masyarakat
- C. Mengurangi partisipasi masyarakat
- D. Menutup akses terhadap pendidikan

**\*\*Jawaban: A\*\***

76. **\*\*Bagaimana SDGs mendukung inklusi sosial?\*\***

- A. Dengan menetapkan target yang mencakup kesejahteraan sosial dan pengurangan ketimpangan
- B. Dengan membatasi akses terhadap peluang
- C. Dengan mengurangi keterlibatan masyarakat
- D. Dengan fokus hanya pada aspek ekonomi

**\*\*Jawaban: A\*\***

**### Open Source Technology and IT Ethics**

77. **\*\*Apa yang dimaksud dengan kontribusi dalam komunitas open source?\*\***

- A. Partisipasi aktif dalam pengembangan, perbaikan, dan penyebaran perangkat lunak open source
- B. Pembatasan akses terhadap kode sumber
- C. Penghapusan kontribusi dari komunitas
- D. Penggunaan perangkat lunak tanpa izin

**\*\*Jawaban: A\*\***

78. **\*\*Mengapa penting untuk mendukung komunitas open source?\*\***

- A. Untuk memastikan keberlanjutan dan perkembangan perangkat lunak secara kolektif
- B. Untuk mengurangi penggunaan perangkat lunak
- C. Untuk meningkatkan biaya perangkat lunak
- D. Untuk membatasi inovasi

**\*\*Jawaban: A\*\***

**### Student Creative Program (PKM) Proposal Concept**

79. **\*\*Apa yang dimaksud dengan metode penelitian dalam proposal PKM?\*\***

- A. Pendekatan sistematis yang digunakan untuk mengumpulkan dan menganalisis data
- B. Cara untuk menghindari penelitian
- C. Metode untuk menghancurkan data
- D. Proses untuk memperlambat penelitian

**\*\*Jawaban: A\*\***

80. **\*\*Mengapa penting untuk memiliki metodologi yang jelas dalam proposal PKM?\*\***

- A. Untuk memastikan penelitian dilakukan secara terstruktur dan dapat diulang
- B. Untuk mengurangi kejelasan penelitian
- C. Untuk membatasi hasil penelitian
- D. Untuk mempercepat penulisan proposal

**\*\*Jawaban: A\*\***

**### Digital Literacy Knowledge and Concepts**

81. **\*\*Apa yang dimaksud dengan aksesibilitas digital?\*\***

- A. Kemudahan bagi semua orang untuk mengakses dan menggunakan teknologi digital
- B. Pembatasan akses terhadap teknologi
- C. Pengurangan penggunaan teknologi
- D. Penyimpanan teknologi dalam ruang tertutup

**\*\*Jawaban: A\*\***

82. **\*\*Mengapa aksesibilitas digital penting?\*\***

- A. Untuk memastikan bahwa semua individu, termasuk yang memiliki keterbatasan, dapat memanfaatkan teknologi digital
- B. Untuk mengurangi jumlah pengguna teknologi
- C. Untuk membatasi inovasi teknologi
- D. Untuk mempercepat penghapusan teknologi

**\*\*Jawaban: A\*\***

#### ### Systems Thinking Theory and Information Transformation

83. **\*\*Apa yang dimaksud dengan diagram alir (flowchart) dalam berpikir sistemik?\*\***

- A. Representasi grafis dari proses atau sistem yang menunjukkan langkah-langkah dan aliran informasi
- B. Teks panjang yang menjelaskan proses
- C. Metode untuk menghapus informasi
- D. Alat untuk menyimpan data

**\*\*Jawaban: A\*\***

84. **\*\*Mengapa diagram alir penting dalam berpikir sistemik?\*\***

- A. Untuk memvisualisasikan proses dan memahami keterkaitan antar komponen
- B. Untuk mengurangi pemahaman tentang sistem
- C. Untuk membatasi aliran informasi
- D. Untuk menghapus langkah-langkah dalam proses

**\*\*Jawaban: A\*\***

#### ### Artificial Intelligence Introduction and Science Technopark Knowledge (STP)

85. **\*\*Apa yang dimaksud dengan jaringan saraf tiruan (neural network) dalam AI?\*\***

- A. Sistem komputasi yang dirancang untuk meniru cara kerja otak manusia dalam memproses informasi
- B. Metode untuk menghancurkan data
- C. Proses untuk mencetak dokumen
- D. Alat untuk memperlambat komputer

**\*\*Jawaban: A\*\***

86. **\*\*Bagaimana technopark mendukung inovasi teknologi?\*\***

- A. Dengan menyediakan lingkungan yang mendukung kolaborasi, penelitian, dan pengembangan produk baru
- B. Dengan membatasi akses ke fasilitas
- C. Dengan mengurangi kerjasama antar peneliti
- D. Dengan menghapus pendanaan

**\*\*Jawaban: A\*\***

#### ### ITS and National Research Roadmap Knowledge

87. **\*\*Apa yang dimaksud dengan pusat keunggulan (center of excellence)?\*\***



- A. Institusi atau unit yang memiliki keahlian dan sumber daya untuk memimpin dalam bidang penelitian tertentu
- B. Tempat untuk menyimpan data
- C. Alat untuk menghitung jumlah peneliti
- D. Sistem untuk mengelola keuangan

**\*\*Jawaban: A\*\***

88. **\*\*Bagaimana ITS berperan sebagai pusat keunggulan?\***

- A. Dengan fokus pada penelitian berkualitas tinggi dan kolaborasi internasional
- B. Dengan mengurangi kegiatan penelitian
- C. Dengan mengabaikan kolaborasi
- D. Dengan menutup akses ke fasilitas penelitian

**\*\*Jawaban: A\*\***

**### Innovative Creative Knowledge**

89. **\*\*Apa yang dimaksud dengan inkubasi bisnis?\***

- A. Proses mendukung pengembangan start-up dengan menyediakan sumber daya, bimbingan, dan jaringan
- B. Proses untuk menghentikan bisnis
- C. Proses untuk mengurangi jumlah bisnis
- D. Proses untuk mengisolasi start-up

**\*\*Jawaban: A\*\***

90. **\*\*Bagaimana inkubasi bisnis membantu start-up?\***

- A. Dengan memberikan bimbingan, akses ke pendanaan, dan fasilitas untuk mengembangkan produk
- B. Dengan membatasi akses ke sumber daya
- C. Dengan mengurangi interaksi dengan mentor
- D. Dengan menghapus jaringan bisnis

**\*\*Jawaban: A\*\***

**### SDGs Concept (Sustainable Development Goals)**

91. **\*\*Apa yang dimaksud dengan ketahanan pangan dalam SDGs?\***

- A. Kemampuan untuk memastikan semua orang memiliki akses terhadap makanan yang cukup, aman, dan bergizi
- B. Pembatasan akses terhadap makanan
- C. Pengurangan produksi pangan
- D. Penyimpanan makanan dalam ruang tertutup

**\*\*Jawaban: A\*\***

92. **\*\*Bagaimana SDGs mendukung ketahanan pangan?\***

- A. Dengan menetapkan target untuk meningkatkan produksi pangan berkelanjutan dan akses terhadap makanan

- B. Dengan mengurangi produksi pangan
- C. Dengan membatasi distribusi makanan
- D. Dengan menutup akses terhadap sumber daya pangan

**\*\*Jawaban: A\*\***

### ### Open Source Technology and IT Ethics

93. **\*\*Apa yang dimaksud dengan transparansi dalam pengembangan perangkat lunak open source?\*\***

- A. Keterbukaan dalam proses pengembangan, termasuk akses ke kode sumber dan dokumentasi
- B. Pembatasan akses ke kode sumber
- C. Penghapusan dokumentasi
- D. Pengurangan keterlibatan komunitas

**\*\*Jawaban: A\*\***

94. **\*\*Mengapa transparansi penting dalam perangkat lunak open source?\*\***

- A. Untuk memastikan kode dapat diperiksa, dimodifikasi, dan ditingkatkan oleh siapa saja
- B. Untuk mengurangi akses ke kode
- C. Untuk membatasi kontribusi komunitas
- D. Untuk mempercepat pengembangan

**\*\*Jawaban: A\*\***

### ### Student Creative Program (PKM) Proposal Concept

95. **\*\*Apa yang dimaksud dengan analisis SWOT dalam proposal PKM?\*\***

- A. Alat untuk menilai kekuatan, kelemahan, peluang, dan ancaman dalam proyek
- B. Metode untuk menghentikan proyek
- C. Proses untuk mengurangi jumlah kata dalam proposal
- D. Alat untuk mempercepat penulisan proposal

**\*\*Jawaban: A\*\***

96. **\*\*Mengapa analisis SWOT penting dalam proposal PKM?\*\***

- A. Untuk memahami faktor internal dan eksternal yang dapat mempengaruhi keberhasilan proyek
- B. Untuk mengurangi kompleksitas proposal
- C. Untuk membatasi penelitian
- D. Untuk mempercepat penilaian proposal

**\*\*Jawaban: A\*\***

### ### Digital Literacy Knowledge and Concepts

97. **\*\*Apa yang dimaksud dengan phishing dalam konteks keamanan digital?\*\***

- A. Teknik penipuan untuk mendapatkan informasi pribadi dengan menyamar sebagai entitas yang tepercaya

- B. Metode untuk meningkatkan kecepatan internet
- C. Proses untuk menyimpan data
- D. Alat untuk mencetak dokumen

**\*\*Jawaban: A\*\***

98. **\*\*Bagaimana cara melindungi diri dari phishing?\*\***

- A. Dengan tidak mengklik tautan atau lampiran dalam email yang mencurigakan
- B. Dengan membagikan informasi pribadi secara bebas
- C. Dengan mengabaikan semua email
- D. Dengan menyimpan semua data di perangkat fisik

**\*\*Jawaban: A\*\***

**### Systems Thinking Theory and Information Transformation**

99. **\*\*Apa yang dimaksud dengan model mental dalam berpikir sistemik?\*\***

- A. Kerangka kerja internal yang digunakan untuk memahami dan menginterpretasikan dunia
- B.

Alat untuk menghancurkan data

- C. Proses untuk mencetak dokumen
- D. Metode untuk memperlambat pemikiran

**\*\*Jawaban: A\*\***

100. **\*\*Mengapa model mental penting dalam berpikir sistemik?\*\***

- A. Untuk membantu individu memahami kompleksitas dan membuat keputusan yang lebih baik
- B. Untuk mengurangi pemahaman tentang sistem
- C. Untuk membatasi aliran informasi
- D. Untuk menghapus langkah-langkah dalam proses

**\*\*Jawaban: A\*\***