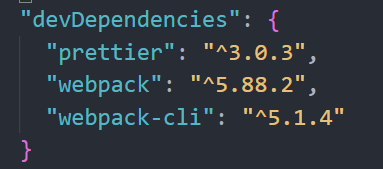
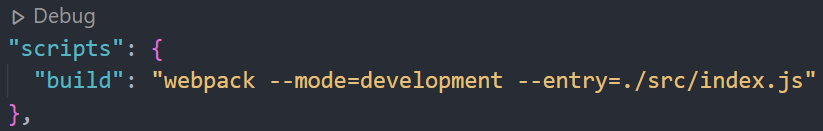
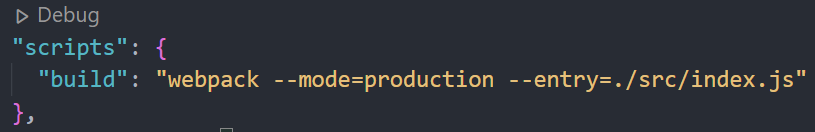
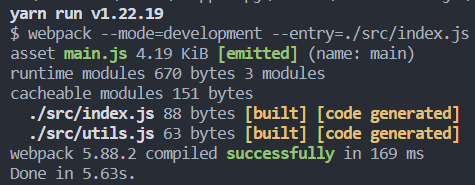
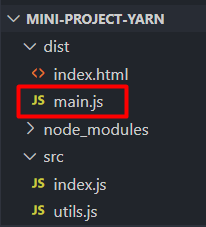
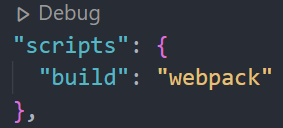
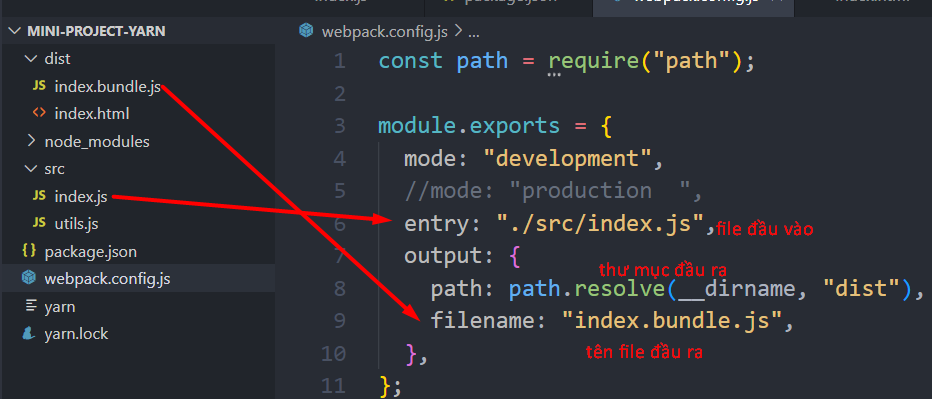
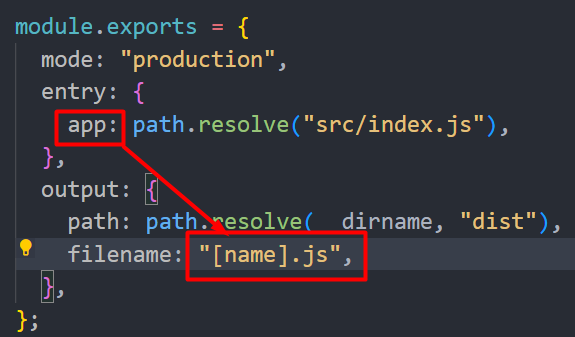
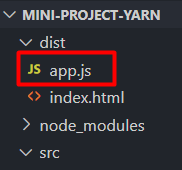
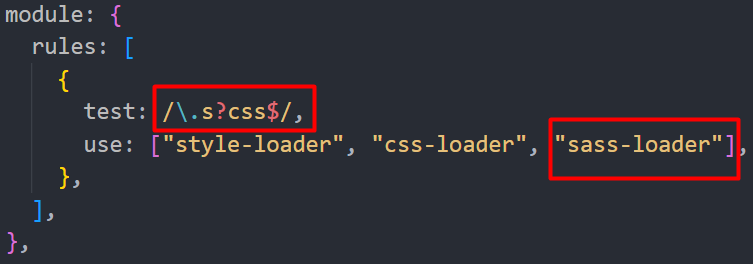
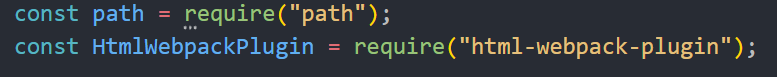
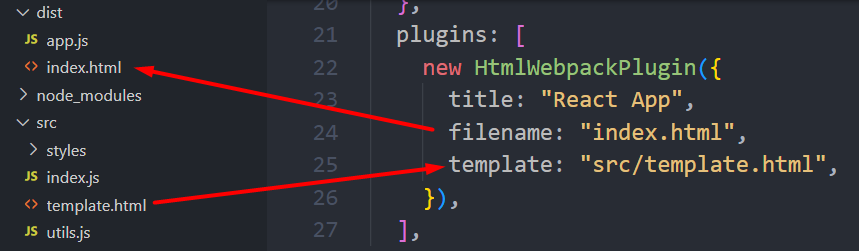
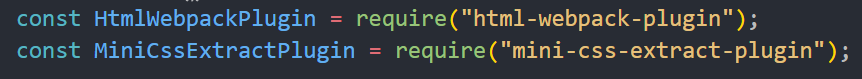
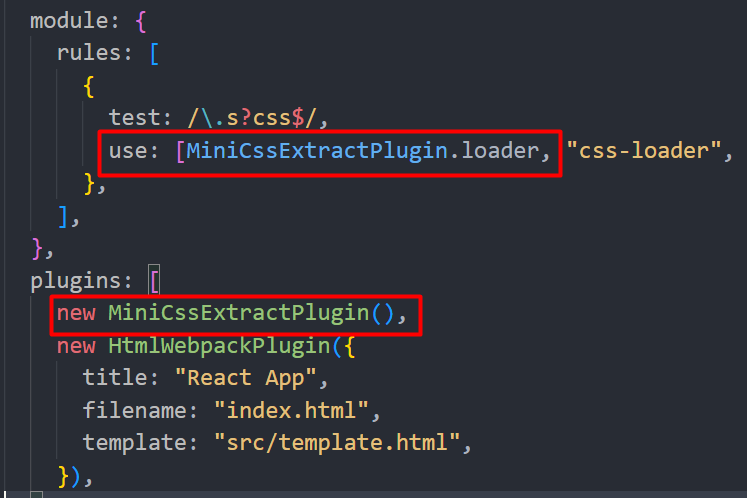
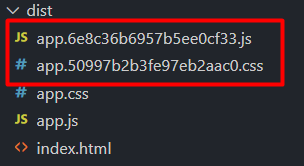
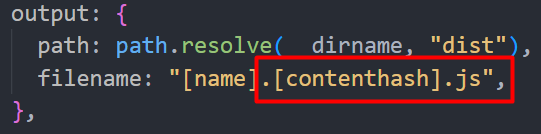
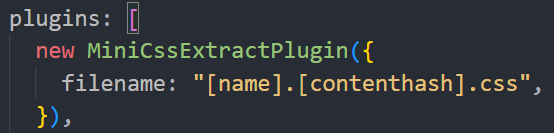
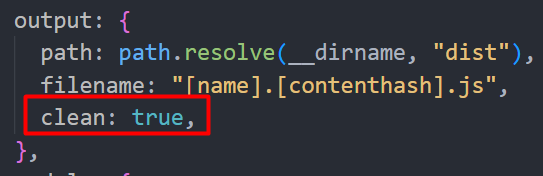
1. Cài webpack:  
   cài webpack và webpack-cli:  
     
      
   file package.json sẽ được update như sau:  
   
2. Cấu hình webpack:
   1. Khi chưa có file config (do webpack cũng không y/c phải có file config)  
      phải chỉ rõ mode và entry point:  
        
      hoặc  
        
      chạy lệnh build:  
        
        
      một file main.js sẽ được sinh ra  
        
      main.js = index.js + utils.js.
   2. Khi có file config (**webpack.config.js**)  
      cập nhật lại package.json  
        
      file cấu hình  
        
      hoặc  
        
      1 file app được sinh ra  
      
3. **Loader Style**:   
   muốn dùng CSS trong webpack thì phải add style-loader và css-loader  
     
   edit file config:  
     
   muốn dùng sass, phải add sass và sass-loader  
     
   edit lại file config:  
   
4. **Html webpack plugin:**chạy lệnh  
     
   edit file comfig, import html-webpack-plugin  
     
     
   khi ta chạy lệnh yarn build, thư mục dist sẽ được sinh ra với 2 file app và index
5. **Mini CSS extract:**  
   có thể thấy được css đang được JS chèn vào trang html.  
   nếu file css lớn sẽ ảnh hưởng performance. File JS sẽ tăng lên khi CSS tăng.  
     
   mini-css-extract-plugin được đề suất nên dùng chung với css-loader, không dùng chung với style-loader  
   update file config:  
     
   remove style-loader và add mini-css-extract-plugin  
   
6. **Xử lý Caching:**lệnh yarn build sẽ build ra các file mới nhưng với tên không đổi sau các lần build, điều này sẽ dẫn đến 1 issue là các trình duyệt có thể sẽ caching file. Để tránh điều này webpack khi build xong sẽ thêm 1 mã hash vào sau tên file  
      
   để làm được điều này, chúng ta cần phải edit file config:  
     
   và:  
   
7. **Clean file cũ trước khi build file mới:**khi build xong, file cũ xẽ bị xóa.  
   