

## Readme Interactieve Twister

Tibo Van Houtte  
1NMCT5

### Stap 1

Stop de beide adapters in.

### Stap 2

Surf naar het ip-adres van de pi met :5000 erachter. (Kan even duren voor de Pi opstart)

### Stap 3

Start een spel op de homepage.

### Stap 4

Geef de voor- en achternaam van de spelers in. Kan ook met 1 speler gespeeld worden.

### Stap 5

Het duurt ongeveer 5 seconden tot de live connectie is opgezet. Ga over de sensor om de wijzer te laten draaien. Wanneer de motor stopt met draaien verschijnt de zet op de website. De ingedrukt bollen verschijnen eveneens op de website. Wanneer iemand afvalt moet zijn of haar naam aangeklikt worden op de website. De laatste die overblijft wint.

Mogelijke bug: Een heleboel bollen beginnen soms vanzelf op te lichten. Dit is een probleem met de live-data. De oplossing hiervoor is de service waarin het programma zit opnieuw opstarten via ssh.

### Stap 6

Als je naar de historiek pagina surft kan je alle winnaars zien van de voorbije spellen.

### Stap 7

Op de about pagina staan de instructies in het kort en een link naar mijn portfolio.