```
#include <iostream>
 1
     using namespace std;
 3
     int main() {
 4
       // einfach Verzeigung
      // if (Bedingung) {}
      // else {}
       // Bedingung ist Variable Operator Vergleichswert
       // Operator >,<,>=,<=, != oder ==
       // Logische Operator | (oder), && (und) oder !
10
     (nicht)
       // Konditional Operator
11
     Bedingung?Ja-Wert:Nein-Wert;
       // Wert=Bedingung?Ja-Wert:Nein-Wert;
12
13
       int Fehlercode=0;
       double Zahl;
14
15
       // Anwendung Konditional Operator
       Fehlercode=(Fehlercode==0? 1 : -1 );
16
       cout << (Fehlercode==1?"k":"") <<"ein Fehler" <<</pre>
17
     end1;
```

```
// Ausgabe: keinFehler
18
       // 1 => -1 Ausgabe: ein Fehler
19
20
21
       cout << "Bitte Zahl ungleich 0 eingeben: ";</pre>
22
       cin >> Zahl;
       if (Zahl != 0) {
23
         Zahl=1/Zahl;
24
         cout << "Der Kehrwert lautet " << Zahl << endl;</pre>
25
       } else {
26
27
         cout << "Von " << Zahl << " kann kein Kehrwert</pre>
     berechnet werden." << endl;</pre>
28
         Fehlercode=-1;
29
30
       // mehrfach oder verschachtelte Verzweigung
31
       /* if (Bed1) {
32
            Anweisung;
            if (Bed2) {
33
            Anweisung
34
            } else {
35
              Anweisung;
36
```

```
} // end Bed2
37
           } else {
38
            Anweisung;
39
          } // end Bed1
40
41
          // Fallunterscheidung
42
           if (Bed1) {
43
            Anweisung;
           } else if (Bed2) {
44
45
            Anweisung;
46
           } else { // optional
            Anweisung;
47
48
           } // end Bed1
49
       */
50
51
         int Monat;
         cout << "Bitte Zahl zwischen 1 und 12 eingeben:</pre>
52
     · •
53
         cin >> Monat;
         if (Monat >=1 && Monat <=3) {
54
55
            cout << "Monat " << Monat << " liegt im</pre>
```

```
Quartal I" << endl;
          } else if (Monat >=4 && Monat <=6) {</pre>
56
            cout << "Monat " << Monat << " liegt im</pre>
57
     Quartal II" << endl;
58
         } else if (Monat >=7 && Monat <=9) {</pre>
            cout << "Monat " << Monat << " liegt im</pre>
59
     Quartal III" << endl;
         } else if (Monat >=10 && Monat <=12) {</pre>
60
            cout << "Monat " << Monat << " liegt im</pre>
61
     Quartal IV" << endl;
         } else {
62
63
            cout << "Kein gueltiger Monat" << endl;</pre>
            Fehlercode=-1;
64
65
66
         // Fallunterscheidung Variable == Vergleichswert
67
         /*
68
         switch (Variable) {
69
            case Fall1: Anweisung; break;
70
71
```

```
72
           case Falln: Anweisung; break;
73
           default: Anweisung; break;
74
75
76
         Fall ist eine Konstante Fester Wert z.B. 12 oder
77
         Benannte Konstante
           const Datentyp Bezeichner=Wert;
78
79
           case 12:
           case Bezeichner:
80
           case 'A':
81
82
         Datentype von Fall sind Zeichen oder Ganzzahle
     zugelassen
83
         keine Zeichenketten oder Kommazahlen
84
         */
85
         const int Januar=1;
         switch (Monat) {
86
87
           case Januar:
           case 2: cout << "Monat endet auf \'r\' es</pre>
88
     darf Fisch gegessen werden." << endl;</pre>
           case 3: cout << "Monat " << Monat << " liegt</pre>
89
```

```
im 1. Quartal" << endl;</pre>
 90
                        break;
 91
             case 4:
 92
             case 5:
 93
             case 6: cout << "Monat " << Monat << " liegt</pre>
       im 2. Quartal" << endl;</pre>
                        break;
 94
 95
             case 7:
 96
             case 8:
 97
             case 9: cout << "Monat " << Monat << " liegt</pre>
       im 2. Quartal" << endl;</pre>
                        break;
 98
 99
             case 10:
100
             case 11:
101
             case 12: cout << "Monat " << Monat << " liegt</pre>
       im 2. Quartal" << endl;</pre>
                        break;
102
             default: cout << "ungueltiger Monat" << endl;</pre>
103
104
105
```

```
106    return Fehlercode;
107    } // end main
108
```