Autor	Aufgaben	Seite
	Programmierung	97/97

Stringbearbeitung

- Dynamische Zeichenketten
- Ändern Sie die Eingabe beim Kassenautomat so ab, dass man auch die Werte mit Komma eingeben kann und dann in ein nummerischen Wert (double) ungewandelt werden.

Zufallszahlen

- Zufallszahlen erzeugen
- Schreiben Sie ein Programm, das ein Index zwischen 0 5 auswürfelt. Mit den Indizes sollen dann eine Verteilung der ausgewürfelten Werte mit einer Liste mit 6 Elementen erstellt werden. Geben Sie diese Liste anschliessend aus. Es soll 100 mal gewürfelt werden.
- Passwortgenerator 1 Generator
- Sie sollen als Administrator für neue Benutzer Passwörter generieren. Das Passwort soll aus zehn zufällig gewählten Zeichen (Groß-, Kleinbuchstaben, Zahlen und Sonderzeichen), die aus dem Bereich 32 – 127 der ASCII Tabelle zu wählen sind, bestehen.
- Erstellen Sie zunächst eine Funktion, die ein zufälliges Zeichen in dem angegebenen Bereich generieren.
- Fügen Sie das Zeichen einer Zeichenkette hinzu, die Schleife läuft solange bis jeweils ein Zeichen aus den Gruppen (Groß-, Kleinbuchstaben, Zahlen und Sonderzeichen) vorhanden ist und zehn Zeichen generiert wurden.
- Lassen Sie sich das Password ausgeben.

geändert	Datei	gedruckt
08.12.2020	AufgabenProgrammierung	08.12.2020