

	Programmiersprachen	
Version 1.0	Aufgaben	Seite 36 von 49

Projekte

Kassenautomat

Kassenautomat 1 Basisprogramm

Die Firma Money benötigt für ihre Kassenautomaten ein Programm, dass das Wechselgeld bei gegebenen Preis und Betrag berechnet. Schreiben Sie das Programm für den **Kassenautomaten** mit dem die Geldrückgabe des Wechselgeldes berechnet wird.

Das Programm soll, die minimale Anzahl der Münzen (2 €, 1 €, 0,50 €, 0,20 €, 0,10 €, 0,05 €, 0,02 € und 0,01 €) im Wechselgeld berechnen. D.h. die Anzahl der Münzen je Münzwert soll minimal sein.

Testdaten

Jemand kauft ein Artikel für 6,12 € und bezahlt mit 10,00 € und erhält ein Wechselgeld von 3,88 € aufgeteilt in Münzen von

2,00 €	1,00 €	0,50 €	0,20 €	0,10 €	0,05 €	0,02 €	0,01 €
1	1	1	1	1	1	1	1

Die Anzahl der jeweiligen Münzwerte soll am Ende des Programms ausgegeben werden. Deshalb müssen Sie für jeden Münzwert eine eigene Variable anlegen. Der Preis soll zunächst fest im Programm gespeichert werden. Der Betrag wird über die Tastatur eingegeben.

geändert am		gedruckt am
12.11.2019		12.11.2019