Lab 2. Thiết kế giao diện trên Android Studio (4 tiết)

I. Yêu cầu

- Sinh viên sử dụng công cụ Android Studio để làm bài. Kết quả bài làm cần được chụp lại và giữ lại toàn bộ dự án để sử dụng khi cần thiết.
- Mỗi người làm trên một dự án khác nhau. Mỗi sinh viên chỉ làm trên một dự án
- Khi có yêu cầu, sinh viên nộp qua email giáo viên hoặc một kênh khác.

II. Luyện tập

1. Tạo giao diện chức năng theo mẫu

Các kiến thức cần vận dụng:

- Các kiến thức căn bản về Design UI
 - o Drawable
 - o Color Schemes
 - String constants
 - o Style & themes
 - Layout constraint rules (padding, margin...)
- Các đối tượng View System
 - o TextView, EditText, Button
 - o ImageView, CheckBox, Switch
 - o Các ViewGroup gồm:
 - LinearLayout, FrameLayout, TableRow
 - RelativeLayout
 - ScrollView
 - HorizontalView

2. Nội dung bài thực hành

Tạo 1 ứng dụng Animal sound và xây dựng giao diện layout sau:

Mô tả: Đây là 1 giao diện chào mừng của ứng dụng

Yêu cầu bắt buộc:

- Giao diện không có actionbar
- Khối nội dung bên trong layout sẽ có căn đều ra giữa
- Phần trên hiển thị ảnh icon ngộ nghĩnh của con vật

Phần dưới là đoan text có nôi dung "Animal sound"



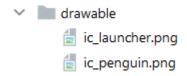
Gợi ý cách làm:

Tạo 1 layout xml trong thư mục res/layout

- Sử dụng các ViewSystem:
 - TextView
 - o ImageView
- Sử dụng các ViewGroup:
 - o LinearLayout hoặc RelativeLayout
- Sử dụng **ảnh** có sẵn tại nguồn: https://findicons.com/icon/564/penguin và copy vào thư muc **drawable**

Các bước làm:

Bước 1: Chuẩn bị tài nguyên **drawable**, **color**, **string**, **theme** như sau:



Nội dung file res/values/colors.xml

Nội dung file res/values/strings.xml

Nội dung file res/values/themes.xml

<style name="Full_Screen" parent="Theme.MaterialComponents.DayNight.NoActionBar"/>

Áp dụng trong AndroidManifest

Bước 2: Tạo file Nội dung file **res/layout/m001_act_splash.xml** có nội dung sau:

```
<?xml version="1.0" encoding="utf-8"?>
<LinearLayout xmlns:android="http://schemas.android.com/apk/res/android"</p>
  xmlns:tools="http://schemas.android.com/tools"
  android:layout width="match parent"
  android:layout height="match parent"
  android:background="@color/design default color primary dark"
  android:gravity="center"
  android:orientation="vertical">
  <lmageView</pre>
    android:layout width="128dp"
    android:layout height="128dp"
    android:src="@drawable/ic penguin"
    tools:ignore="ContentDescription"/>
  <TextView
    android:layout width="wrap content"
    android:layout_height="wrap_content"
    android:layout marginTop="10dp"
    android:fontFamily="sans-serif-light"
    android:text="@string/app name"
    android:textColor="@color/white"
    android:textSize="24sp"/>
</LinearLayout>
```

Bước 3: Chạy để xem kết quả trên thiết bị.

2. Tạo giao diện loading

Yêu cầu: Tạo 1 ứng dụng Animal sound và xây dựng giao diện layout sau



Mô tả: Đây là 1 giao diện loading của ứng dụng

<u>Ý nghĩa:</u> Nó thường được sử dụng khi muốn người dùng chờ đợi trong khi ứng dụng phải thực hiện một hành động nào đó mất nhiều thời gian xử lý.

Yêu cầu bắt buộc:

- Giao diện loading sẽ đè lên giao diện chính bên dưới
- Thiết kế độc lập giao diện loading và dùng thẻ include để attach giao diện này vào màn hình chính

Gợi ý: Các kiến thức sử dụng

- Tao 1 layout item loading.xml trong thu muc res/layout
- Sử dụng các ViewSystem:
 - o TextView
 - o ProgressBar
- Sử dụng các ViewGroup:
 - o LinearLayout hoặc RelativeLayout

Hướng dẫn

Bước 1: Tạo file Nội dung file **res/layout/item_loading.xml** có nội dung sau:

```
<?xml version="1.0" encoding="utf-8"?>
<LinearLayout xmlns:android="http://schemas.android.com/apk/res/android"</p>
  android:layout width="match parent"
  android:layout height="match parent"
  android:gravity="center"
  android:background="#BF000000"
  android:orientation="vertical">
  <ProgressBar
    android:layout width="60dp"
    android:layout height="60dp"
    android:indeterminateTint="@color/white"/>
  <TextView
    android:layout width="wrap content"
    android:layout height="wrap content"
    android:fontFamily="sans-serif-light"
    android:text="@string/txt loading"
```

```
android:textColor="@color/white"
android:textSize="24sp" />
</LinearLayout>
```

Bước 2: Trong file Nội dung file res/layout/m001_act_splash.xml chỉnh sửa nội dung sau:

```
<?xml version="1.0" encoding="utf-8"?>
<FrameLayout xmlns:android="http://schemas.android.com/apk/res/android"</p>
  xmlns:tools="http://schemas.android.com/tools"
  android:layout width="match parent"
  android:layout_height="match_parent"
  android:background="@color/design default color primary dark">
  <LinearLayout
    android:layout width="match parent"
    android:layout height="match parent"
    android:background="@color/design default color primary dark"
    android:gravity="center"
    android:orientation="vertical">
    <lmageView</pre>
      android:layout width="128dp"
      android:layout height="128dp"
      android:src="@drawable/ic penguin"
      tools:ignore="ContentDescription"/>
    <TextView
      android:layout width="wrap content"
      android:layout height="wrap content"
      android:layout marginTop="10dp"
      android:fontFamily="sans-serif-light"
      android:text="@string/app name"
      android:textColor="@color/white"
      android:textSize="24sp"/>
  </LinearLayout>
  <include layout="@layout/item_loading" />
</FrameLayout>
```

Bước 3: Chạy và xem kết quả trên giao diện

<u>Lưu ý</u>:

- Ở đoạn chương trình trên mình đã dùng **FrameLayout** để làm giao diện chính giúp hiển thị 2 khối **loading** và **main layout** đè lên nhau
- Dùng thẻ **include** để chèn giao diện loading vào giao diện chính

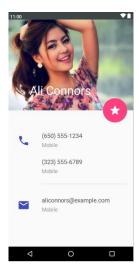
3. Tạo giao diện Profile

Phạm vi kiến thức vận dụng

- Các kiến thức căn bản về Design UI
 - o Drawable
 - o Color Schemes
 - String constants
 - o Style & themes
 - Layout constraint rules (padding, margin...)
- Các đối tượng View System
 - o TextView, EditText, Button
 - o ImageView, CheckBox, Switch
 - Các ViewGroup gồm:
 - LinearLayout, FrameLayout, TableRow
 - RelativeLayout
 - ScrollView
 - HorizontalView

Nội dung bài thực hành

Yêu cầu: Tạo 1 ứng dụng Staff Profile và xây dựng giao diện layout sau



Mô tả: Đây là 1 giao diện hiển thị thông tin của người dùng Yêu cầu bắt buộc:

- Không có ActionBar
- Phần ảnh sẽ hiển thị bằng ImageView với scaleType là centerCrop
- Phần icon sử dung ảnh vector assets
- Thiết kế tương đối chính xác với tỷ lệ các khung giao diện như ảnh.

Gợi ý: Các kiến thức sử dụng

- Tạo 1 layout **xml** trong thư mục res/layout
- Sử dụng các ViewSystem:
 - o TextView
 - o ImageView
 - o View
- Sử dụng các ViewGroup:
 - o LinearLayout

- o RelativeLayout
- Dùng drawable **Shape** để tạo 1 file **drawable/bg_oval.xml** để thiết kế giao diện background oval

Nội dung file:

```
<?xml version="1.0" encoding="utf-8"?>
<shape xmlns:android="http://schemas.android.com/apk/res/android"
    android:shape="oval">
        <solid android:color="#FF4181" />
        </shape>
```

- Sử dụng **vector** drawable để lấy ảnh icon phone và email trong bộ resource của AndroidStudio đã tích hợp sẵn



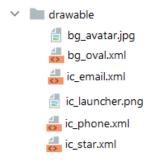




- Download anh background avatar hot girl não đó trên google

Hướng dẫn

Bước 1: Chuẩn bị tài nguyên drawable, color, string như sau:



Nội dung file res/values/colors.xml

Nội dung file res/values/strings.xml

```
<resources>
    <string name="app_name">Staff</string>
    <string name="txt_name">Ali Connors</string>
        <string name="txt_phone1">(650) 555-1234</string>
        <string name="txt_title_mobile">Mobile</string>
        <string name="txt_phone2">(323) 555-6789</string>
        <string name="txt_email">aliconnors@example.com</string>
        </resources>
```

Bước 2: Tạo file Nội dung file **res/layout/m001_act_profile.xml** có nội dung sau:

```
<?xml version="1.0" encoding="utf-8"?>
<LinearLayout xmlns:android="http://schemas.android.com/apk/res/android"</p>
  xmlns:app="http://schemas.android.com/apk/res-auto"
  xmlns:tools="http://schemas.android.com/tools"
  android:layout width="match parent"
  android:layout height="match parent"
  android:background="@color/gray light"
  android:orientation="vertical">
   < Frame Layout
    android:layout width="match parent"
    android:layout height="350dp">
    <lmageView</pre>
      android:layout width="match parent"
      android:layout height="300dp"
      android:scaleType="centerCrop"
      android:src="@drawable/bg avatar"
      tools:ignore="ContentDescription" />
    <TextView
      android:layout_width="wrap_content"
      android:layout height="wrap content"
      android:layout gravity="bottom"
      android:layout marginStart="70dp"
      android:layout marginBottom="90dp"
      android:fontFamily="sans-serif"
      android:text="@string/txt name"
      android:textColor="@color/white"
      android:textSize="40sp"/>
    <lmageView</pre>
      android:layout width="80dp"
      android:layout height="80dp"
      android:layout gravity="end|bottom"
      android:layout marginEnd="20dp"
      android:layout marginBottom="10dp"
```

```
android:background="@drawable/bg oval"
    android:padding="20dp"
    android:src="@drawable/ic star"
    app:tint="@color/white"
    tools:ignore="ContentDescription" />
</FrameLayout>
<TableRow
  android:layout width="match parent"
  android:layout height="wrap content"
  android:padding="20dp">
  <lmageView</pre>
    android:layout width="60dp"
    android:layout height="60dp"
    android:padding="10dp"
    android:src="@drawable/ic phone"
    app:tint="@color/indigo"
    tools:ignore="ContentDescription" />
  <LinearLayout
    android:layout width="match parent"
    android:layout height="wrap content"
    android:layout marginStart="30dp"
    android:orientation="vertical">
    <TextView
      android:layout width="match parent"
      android:layout height="wrap content"
      android:text="@string/txt phone1"
      android:textColor="@color/gray dark"
      android:textSize="20sp" />
    <TextView
      android:layout width="match parent"
      android:layout height="wrap content"
      android:layout marginTop="5dp"
      android:text="@string/txt title mobile"
      android:textColor="@color/gray mid"
      android:textSize="18sp"/>
    <TextView
      android:layout width="match parent"
      android:layout height="wrap content"
      android:layout marginTop="30dp"
      android:text="@string/txt phone2"
      android:textColor="@color/gray dark"
      android:textSize="20sp" />
    <TextView
      android:layout width="match parent"
      android:layout_height="wrap_content"
```

```
android:layout marginTop="5dp"
        android:text="@string/txt title mobile"
        android:textColor="@color/gray mid"
        android:textSize="18sp"/>
      <View
        android:layout_width="match_parent"
        android:layout_height="0.5dp"
        android:layout marginTop="30dp"
        android:background="@color/gray mid"/>
    </LinearLayout>
  </TableRow>
  <TableRow
    android:layout width="match parent"
    android:layout height="wrap content"
    android:padding="20dp">
    </mageView</pre>
      android:layout width="60dp"
      android:layout height="60dp"
      android:padding="10dp"
      android:src="@drawable/ic email"
      app:tint="@color/indigo"
      tools:ignore="ContentDescription"/>
    <LinearLayout
      android:layout width="match parent"
      android:layout height="match parent"
      android:layout marginStart="30dp"
      android:orientation="vertical">
      <TextView
        android:layout width="match parent"
        android:layout height="wrap content"
        android:text="@string/txt email"
        android:textColor="@color/gray dark"
        android:textSize="20sp" />
      <TextView
        android:layout width="match parent"
        android:layout height="wrap content"
        android:layout marginTop="5dp"
        android:text="@string/txt title mobile"
        android:textColor="@color/gray mid"
        android:textSize="18sp"/>
    </LinearLayout>
  </TableRow>
</LinearLayout>
```

III. Bài tập

Bài tập 1: Trong bài luyện tập 1, viết code để mỗi khi chạy lên sẽ ra một màu nền khác nhau và 1 icon khác nhau.

Bài tập 2: Trong bài luyện tập 2, sử dụng Custom ProgressBar để làm giao diện đẹp hơn.

Bài tập 3: Lập trình để khi bấm vào icon thì chuyển về cuộc gọi, sử dụng Intent.

Bài tập 4: Tạo màn hình chính MainActivity để chuyển qua và chuyển về giữa các màn hình ở các phần luyện tập.

*Bài tập 5: Thiết kế giao diện theo link hướng dẫn sau:

https://www.youtube.com/watch?v=Ca7Te545ELU

--Hết--