

Instructions d'installation

Tutoriel

Voici les instructions pour télécharger et compiler mon application Flutter **Pet4Life** à partir de ce READ.ME :

1. Installez Flutter

Pour commencer, vous devez installer Flutter sur votre ordinateur. Vous pouvez suivre les instructions sur le site Web de Flutter.

2. Clonez le dépôt GitHub

Une fois que Flutter est installé, clonez le dépôt GitHub de mon application. Vous pouvez le faire en exécutant la commande suivante dans votre terminal :

```
git clone https://github.com/VanMeerbergenRenaud/pet4life.git
```

3. Accédez au répertoire de l'application

Une fois le dépôt cloné, accédez au répertoire de l'application en exécutant la commande suivante :

```
cd [nom de l'application/App]
```

4. Compilez l'application

Pour compiler l'application, exécutez la commande suivante :

```
flutter build apk
```

Cette commande générera un fichier APK pour android dans l'application.

5. Installez l'application

Pour installer l'application sur votre appareil, connectez-le à votre ordinateur et exécutez la commande suivante :

```
flutter install
```

Cette commande installera l'application sur votre appareil.

6. Configurez Firebase

Si vous utilisez Firebase, vous devez configurer votre application avant de pouvoir l'utiliser. Vous pouvez suivre les instructions sur le site Web de Firebase.

Instructions spécifiques pour Firebase

Pour ceux qui ne savent pas comment faire avec Firebase, vous devez ajouter les clés de votre projet Firebase à votre application. Vous pouvez trouver les clés de votre projet dans la console Firebase.

Une fois que vous avez les clés de votre projet, ouvrez le fichier *pubspec.yaml* de votre application et ajoutez les clés suivantes :

```
firebase_core: ^1.12.0
firebase_auth: ^3.3.11
firebase_database: ^9.0.6
```

Ensuite, ajoutez les clés de votre projet aux variables suivantes dans le fichier *firebase_options.dart* :

```
const FirebaseApp app = FirebaseApp.initializeApp(
  options: FirebaseOptions(
    apiKey: '[votre clé API]',
    authDomain: '[votre domaine d'authentification]',
    databaseURL: '[votre URL de base de données]',
    projectId: '[votre ID de projet]',
    storageBucket: '[votre nom de seau de stockage]',
    messagingSenderId: '[votre ID d'expéditeur de messagerie]',
    appId: '[votre ID d'application]',
  ),
);
```

Une fois que vous avez ajouté les clés de votre projet à votre application, vous pouvez la compiler et l'installer comme décrit ci-dessus.

Exemple de commande terminal

Voici un récapitulatif des commandes de bases à insérer dans votre terminal que vous pouvez utiliser pour télécharger, compiler et installer votre application Flutter :

```
git clone https://github.com/[votre nom d'utilisateur]/[nom de l'application].git
cd [nom de l'application]
flutter build apk
flutter install
```

Cette commande clonera le dépôt GitHub de votre application, compilera l'application et l'installera sur votre appareil.