Shadowrun Kompendium 3.01D Errata V1.1

Nicht erwähnt werden Druckfehler, die ohne inhaltliche Relevanz sind.

S. 14: Attribute, Beispiel

Der letzte Satz des ersten Absatzes lautet: "Anton hat nun noch (123 - 60 =) 63 Punkte übrig."

S. 15: Fertigkeiten, Beispiel

Der erstes Satz des ersten Absatzes endet mit "(somit hat er noch 15)."

Der vorletzte Satz des zweiten Absatzes lautet:

"Bei den Sprachen wählt er Englisch 4 (Lesen/Schreiben 2) und Italienisch 3 (Lesen/Schreiben 1)."

S. 15: Ressourcen Beispiel

Der erste Satz lautet: "Anton hat 15 Aufbaupunkte übrig, die er nun für Ressourcen von 200.000 Nuyen ausgibt."

S. 21: Natürliche Immunität

Die beiden Klammern im dritten Absatz lauten: "(30 - Konstitution) / 2"

S. 28: Datenbuchsen-Juckreiz

Der letzte Satz des zweiten Abschnittes lautet:

"Reduzieren Sie den Modifikator um 1 alle (10 - Willenskraft) Minuten."

S. 34: Tabelle Ghul-Modifiatoren

Der dritte Absatz lautet:

"Gesteigertes Gehör und Geruchssinn (-2 Mindestwurfmodifikator auf Wahrnehmungsproben, die auf diesen Sinnen basieren)"

S. 38: Zyklop

Der vorletzte Satz lautet: "Sie haben eine Reichweite von +1, wie alle anderen Trolle auch, aber keine Dermalpanzerung und auch keine Infrarotsicht."

S. 74: Gangboss, Aktionsfertigkeiten

Gebräuche hat eine Stufe von 3.

S. 74: Indianische Stammesangehörige, Aktionsfertigkeiten

Biotech und Gebräuche haben jeweils eine Stufe von 3.

S. 75: Informant, Aktionsfertigkeiten

Gebräuche (Straße) hat eine Stufe von 2 (4).

S. 75: Konzernmann, Aktionsfertigkeiten

Gebräuche hat eine Stufe von 4.

S. 77: Straßendoc, Aktionsfertigkeiten

Computer hat eine Stufe von 3.

S. 78: Zivilfahnder, Aktionsfertigkeiten

Gebräuche hat eine Stufe von 4.

Die Gebräuche-Spezialisierung "Polizei" hat eine Stufe von 5.