2020 앱 프로젝트

5인

의도:

why 앱 + 게임?

목표: 배포 = 진짜 완성 = 남한테 보여주는데 부끄러움 없는 완성도 (70% conviction) -> 서비스 운영

기획 | 전원

디자인 | 문진혁, 강민준

개발 | 양승혁, 조준희, 강민준

서버 | 양승혁, 조준희

유저

***디자인: 포토샵/ XD***

**문진혁, 강민준**

UI / UX

***웹 퍼블리싱: xml***

**문진혁, 강민준, 양승혁**

서비스

***프론트 엔드: kotlin***

**강민준, 조준희, 양승혁**

서버 = 정보를 처리하기 위한 도구

***백 엔드: java, sql, xml(mapper)***

**조준희, 양승혁**

데이터베이스(서버가 아님) = 정보를 담기 위한 공간

***백 엔드: sql***

**조준희, 양승혁**

**유니티가 어떤 식으로 연결/사용 이 되는지 모름: 무슨 언어?**

언어:

파이썬

자바, 코틀린

SQL: 데이터베이스에서 사용하는 언어 = 데이터 수신/ 발신 시 사용하는 언어, JSP

HTML, JS, CSS

개념:

VO: data object = Value Object = DTO

형태를 정의(유저 VO: 이름, 계정, 비밀번호, etc..)