세계관

1. 월드
   1. 여러 종족들이 저마다 경계를 긋고 살아가는 세계. 종족끼리 대립하며 종족내에서도 왕국을 나눠 세력 다툼을 하며 살아왔다. 이런 고립적이고 폐쇄적인 정치 환경 때문에 세계 전체를 덮친 위험에 대처할 수 없었다. 북쪽에서부터 시작된 악의 물결은 북방 인간을 시작으로 세계의 왕국들을 파멸시켜 나갔다.
2. 종족
   1. 인간
      1. 대륙 끝 남단에 왕국을 개척하고 살던 남방 인간과 대륙 끝 북쪽을 개척하고 살아가는 북방 인간으로 양분되어 있다. 이들이 극과 극의 삶의 터전을 잡은 데에는 많은 학설이 존재하지만 남방 직공들 사이에서는 중앙을 장악한 다른 종족 때문에 밀려났다는 말을 우스갯소리처럼 하곤한다.

인물

* + - 1. 직공 길드 조합장(플레이어)
  1. 엘프 (활, 마법, 생체실험,
     1. 중앙 대산림을 중심으로 독특한 문화를 꽃피웠던 엘프는
  2. 드워프 (망치, 화약,
  3. 리자드 퍼슨

1. 도입 스토리
   1. 대륙의 최남단 인간 왕국 ‘남방왕국 연합(가명)’ 국경 마을 앞에는 다양한 종족들이 난민촌을 형성하고 있었다. 직공 길드 길드장인 ‘(주인공)’은 급히 파견나와 간이 난민촌 건설을 통솔하고 있었다.
2. 문화
3. 기술