**아이디어 회의 03**

**20201226**

스토리 기둥

중세 판타지

다 밀린 상태에서 시작

시스템 기둥

타워 업그레이드 + 테크트리로 바리에이션 + 전략적 선택 폭 넓게 주기

자원 -> 업그레이드 정수 같은 것으로 통일

마이스터는 패배 시 소모되지 않음

**재화의 사용 경로**

**타워의 획득 경로**

**인간: 창**

**엘프: 활, 마법**

**드워프: 투석**

**기본 타워의 종류는 4 - 6가지**

맵 시스템은 배드노스 시스템을 따라간다 (남 -> 북)

계단식 스테이지 (세이브 포인트 존재)

피격의 종류: 타격, 관통, 폭발, etc.

타워 속성: 물리, 마법

적의 속성: 물리 방어, 마법 방어