Logic for Our Score

OurScore:

0 ~ 100 기준

Basic concept: Standard number for deciding whether this game is now on trend comparing with other games in recent period.

최근, 이 게임이 다른 게임들에 비해서 트렌드인지 판별할 수 있는 점수

Variables:

1. 검색량 <- Youtube List API
2. 동영상 평균 조회 수
   1. 정적 수치: ***가***
   2. 등락 폭
      1. 정적 수치: ***나***
      2. %: ***다***
3. 동영상 댓글 수
   1. 정적 수치
   2. 등락 폭
      1. %: ***사***
4. 채널 평균 구독자 수
   1. 정적 수치: ***라***
   2. 등락 폭
      1. 정적 수치: ***마***
      2. %: ***바***
5. ??

Priority

***다 & 가 > 바 & 라 > 사***

Logics:

Basic idea:

가 & 다 로 기본 점수 결정 -> 이후 계산: \*/연산

***가*** : box plot << 당일 전체 게임 데이터 이용

5가지 경우

Outliner: Downside

–1.5IQR ~ 1Q:

1Q ~ 3Q: + 0

1Q +1.5IQR

Outliner: Upside

***다*** : box plot << 해당 게임 최근 14일의 데이터를 이용

5가지 경우

Outliner: Downside

–1.5IQR ~ 1Q:

1Q ~ 3Q: + 0

1Q +1.5IQR

Outliner: Upside

***바 & 라*** : 가 & 다 와 동일하게 가공

***사*** : box plot << 당일 전체 게임 데이터 이용

5가지 경우

Outliner: Downside

–1.5IQR ~ 1Q:

1Q ~ 3Q: + 0

1Q +1.5IQR

Outliner: Upside