무기마다 색이 있음

노래가 나오고 노래 + 색에 맞춰서 공격을 해야함 -> 기타 히어로 개념

박자 + 색을 맞출 시 100%/ 못 맞출 시 75% …

스테이지 넘어갈 때마다 상점 / 강화 / 정비 등

* 맞춰야 하는 것
  + 리듬(박자) -> 무조건 맞춰야지
  + 색(무기 색) -> 굳이 안 맞춰도 일단 데미지는 들어감
* 유저에게 제공하고자 하는 것
  + 도전의식