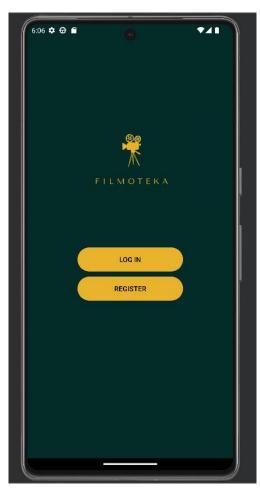
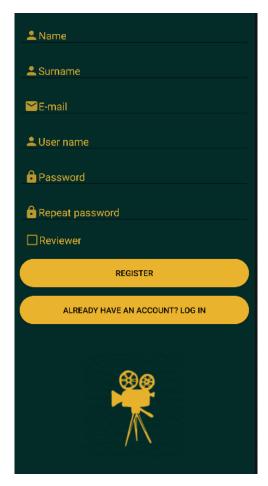
Wydział Informatyki Politechniki	Data oddania: 29.01.2024
Białostockiej Przedmiot: Systemy Mobilne	
Grupa PS2	Prowadzący zajęcia:
Wykonawcy projektu:	Dr. inż. Katarzyna Łukaszewicz
1.Bartłomiej Wójcik	
2.Michał Pragacz	
3.Maja Rutkowska	
4.Michalina Wasiluk	

Filmoteka – aplikacja na system operacyjny ANDROID do zarządzania filmami. Zbiera w jednym miejscu funkcjonalności takie jak: przeglądanie informacji dot. filmów, oglądanie zwiastunów, tworzenie list filmowych, wyszukiwanie, przeglądanie ocen i opinii. Całość przedstawiona jest w formie przystępnej dla użytkownika, pozwala na wybór jak najbardziej interesujących nas filmów. Filmy pobierane są z API – TMDB i codziennie aktualizowane, co zapewnia najświeższe informacje. Aplikacja dostosowuje się do naszej lokalizacji, pobierając filmy wg. polskich lub amerykańskich list popularności. Aplikacja jest również umiędzynarodowiona oraz możliwe jest korzystanie z niej w trybie poziomym i pionowym telefonu. W celu zachęcenia użytkowników do częstszego korzystania z serwisu aplikacja wysyła codzienne powiadomienia.



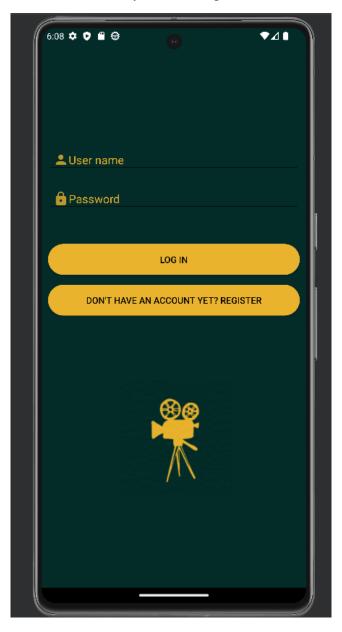
Funkcjonalności aplikacji:

1. Rejestracja konta w lokalnej bazie danych, utworzenie konta z uprawnieniami użytkownika lub recenzenta.

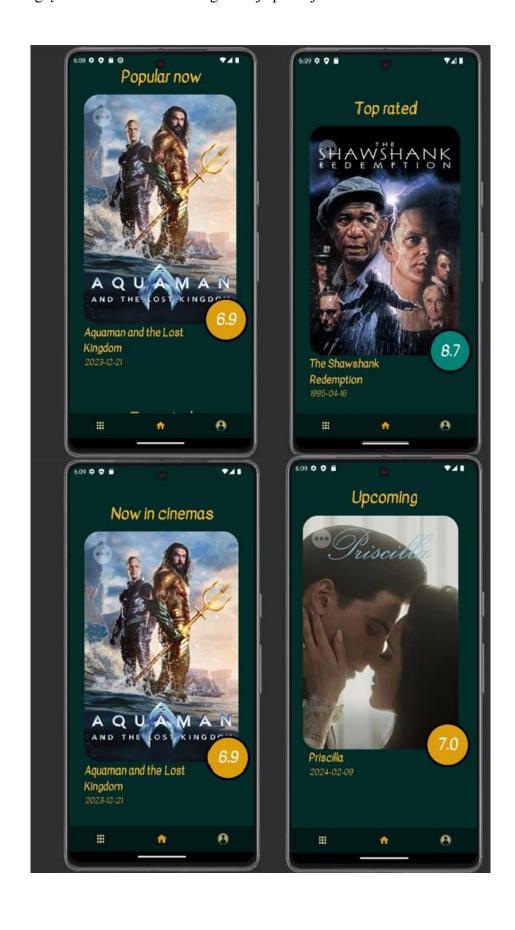


W celu założenia konta pobieramy dane takie jak: imię, nazwisko, email, nazwę użytkownika, hasło oraz informację, o roli, którą użytkownik chce sobie przypisać. Niektóre tych informacji potem będą mogły ulec edycji.

2. Logowanie do konta w celu skorzystania z niego.

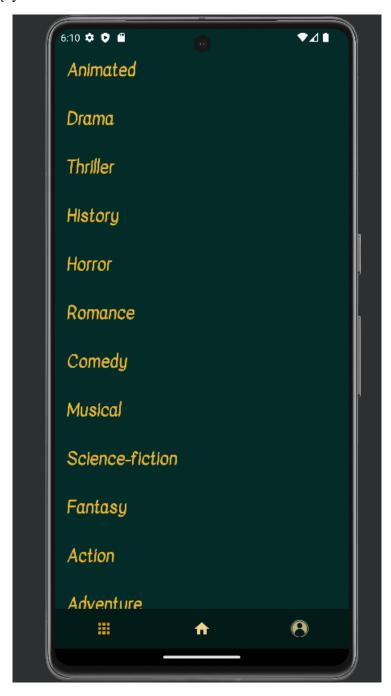


3. Przeglądanie filmów na stronie głównej aplikacji.

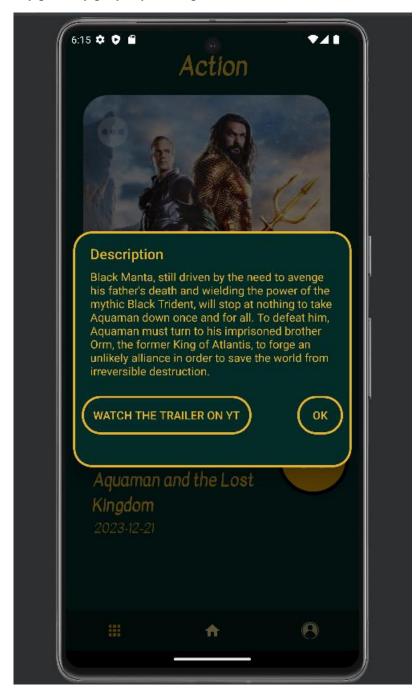


Filmy przegląda się za pomocą akcji przesuwania w dół, przejścia po podanych wyżej kategoriach oraz akcją przesuwania w bok, w celu poruszania się w aktualnie wyświetlającej się kategorii.

4. Przeglądanie filmów podzielonych na kategorie w celu łatwiejszego znalezienia interesujących treści.

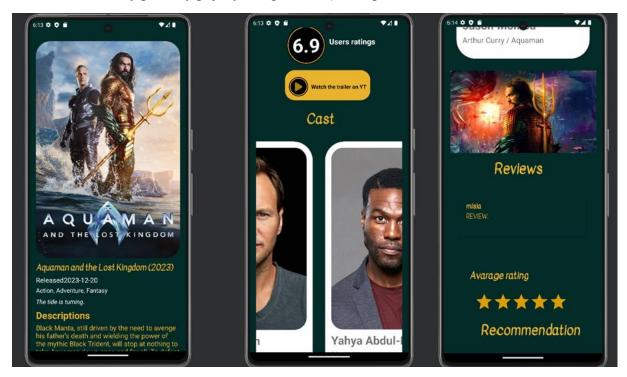


- 5. Wyświetlanie szczegółów dotyczących filmów.
 - a. Przy pomocy przytrzymania plakatu.



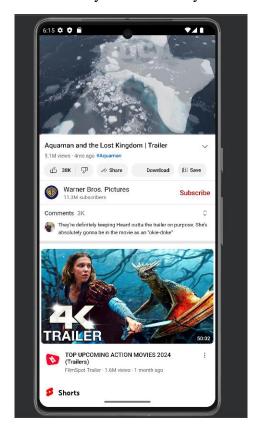
Po przytrzymaniu plakatu wyświetla nam się krótki opis filmu, a także odnośnik do strony youtube, gdzie można obejrzeć zwiastun podanego filmu.

b. Przy pomocy pojedynczego kliknięcia w plakat.

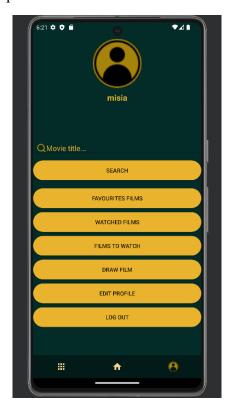


Po pojedynczym przyciśnięciu plakatu wyświetla nam się dokładniejszy opis filmu, jego kategorię, ocenę nadaną przez użytkowników, odnośnik do zwiastunu, członkowie obsady, a także opinie i średnia ocena wystawione przez recenzentów serwisu.

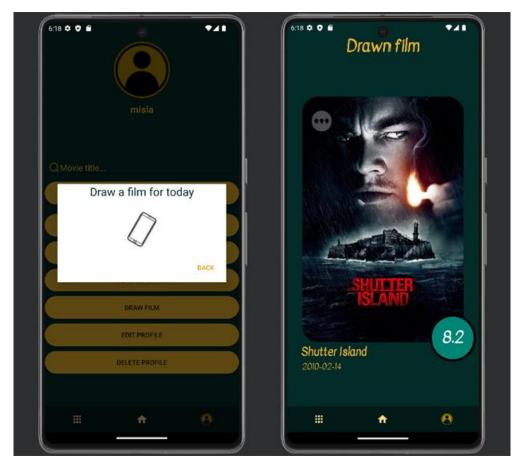
6. Wyświetlanie zwiastunów filmowych w serwisie youtube.



7. Przeglądanie swojego profilu.

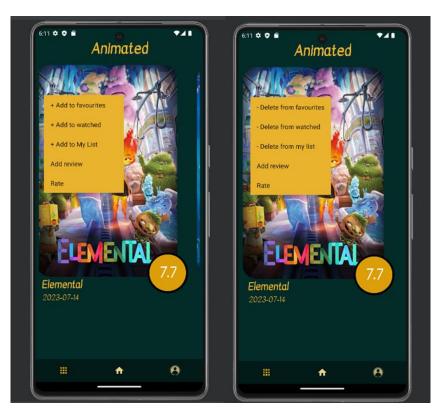


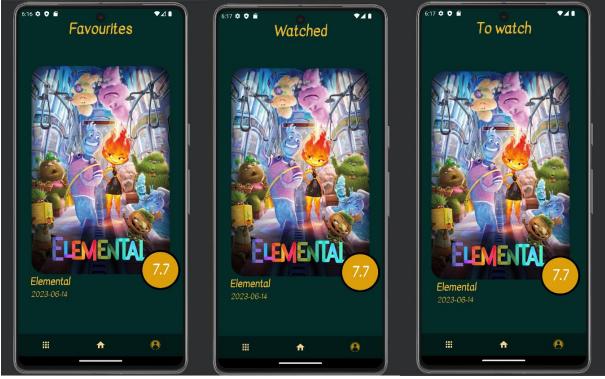
8. Losowanie propozycji filmowej.



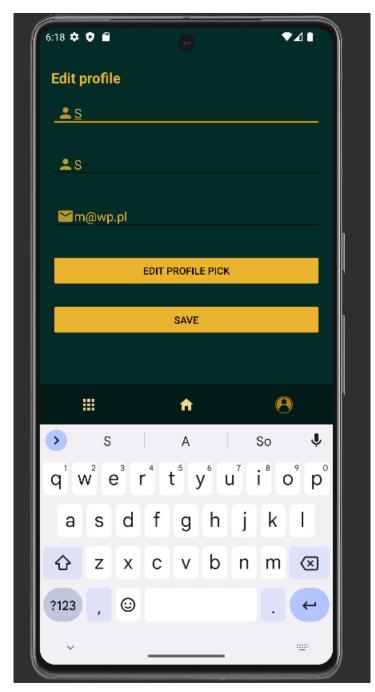
Po wciśnięciu przycisku do losowania filmu pojawia się animacja informująca o tym, żeby rozpocząć odpowiedni ruch telefonem, a po wyczuciu odpowiedniego zachowania wyświetlany jest film, który wylosował się spośród listy 200 najlepiej ocenianych.

9. Tworzenie list filmowych do zarządzania: ulubionymi, obejrzanymi i chcianymi obejrzeć filmami.





10. Edycję profilu.



Możliwymi do edycji danymi są imię, nazwisko oraz adres mailowy użytkownika. Dodatkowo jest opcja edycji swojego zdjęcia profilowego, które wybiera się z galerii telefonu.

11. Wyszukiwanie interesującego nas filmu.



12. Będąc recenzentem dodatkowo posiadamy możliwość ocenienia filmu, a także napisania do niego opinii.



13. Wylogowywanie z konta.

Aplikacja korzysta z różnorakich zapytań do bazy danych oraz pobierania danych z API. Przykładowe zapytania do bazy danych:

• SELECT

INSERT

```
@Insert(onConflict = OnConflictStrategy.IGNORE)
long insertMyListMovie(MyListMovies myListMovies);
```

• DELETE

UPDATE

```
1 usage 1 implementation * Michal

@Query("UPDATE ratings SET rating = :newRating WHERE userId = :userId AND movieId = :movieDbId")

void updateRatings(long userId, int movieDbId, float newRating);
```

Przykładowe tworzone zapytania do API:

```
# Michal
# MovieList.getTopRatedMovies( accessToken: "eyJhbGci0iJIUzIINiJ9.eyJhdWqi0iI2NmIi0TA20TU4ZDY0YjRm0WMIMjMzMzQxNjM3M2YGYiIsInNIYiI6ijYi

11usage: # Michal
@ Qoverride
public void onMoviesFetched(List<Movie> movies) {
    topRatedMovieAdapter.setMovies(topRatedMovieList);
    topRatedMovieAdapter.notifyDataSetChanged();
} };
recyclerNowPlaying = view.findViewById(R.id.recyclerNowPlaying);
recyclerNowPlaying.setLayoutManager(new LinearLayoutManager(requireContext(), LinearLayoutManager.HORIZONTAL, TeverseLayout false))
nowPlayingMovieAdapter = new MovieAdapter(userId, appDatabase, userRoleId);
recyclerNowPlaying.setAdapter(nowPlayingMovieAdapter);
# MovieList.getReleasedMovies( accessToken: "eyJhbGci0iJIUzIINiJ9.eyJhdWqi0iI2NmI10TA20TU4ZDY0YjRm0WM1MjMzMzQxNjM3M2YGYiIsInNIYiI6IjYi
    11usage: # Michal
@Override
public void onMoviesFetched(List<Movie> movies) {
    nowPlayingMovieAdapter.setMovies(nowPlayingMovieList);
    nowPlayingMovieAdapter.notifyDataSetChanged();
} });
recyclerViewUpcoming = view.findViewById(R.id.recyclerViewUpcoming);
recyclerViewUpcoming.setLayoutManager(new LinearLayoutManager(requireContext(), LinearLayoutManager.HORIZONTAL, TeverseLayout false)
recyclerViewUpcoming.setAdapter(upcomingMovieAdapter(upcomingMovieAdapter);
```

Rezultatem tego zapytania do API jest strona główna, na której wyświetlają się najlepiej oceniane filmy.

Definicja struktury bazy danych:

Przykładowa funkcja wykorzystująca instancję bazy danych:

Przykładowy adapter (CateegoryAdapter):

```
public void onBindViewHolder(@NonNull ViewHolder holder, int position) {
    Category category = categoryList.get(position);
   holder.categoryTextView.setText(category.getName());

♣ Michal

       @Override
                categoryClickListener.onCategoryClick(category);
@Override
public int getItemCount() { return categoryList.size(); }
public static class ViewHolder extends RecyclerView.ViewHolder {
    public ViewHolder(@NonNull View itemView) {
       categoryTextView = itemView.findViewById(R.id.categoryTextView);
```

Przykładowe activity (HomeActivity):

```
sharedViewModel = new ViewModelProvider( owned this).get(SharedViewModel.class);

if (savedInstanceState == null) {
    addMovieListFragment();
} else {
    int currentIndex = savedInstanceState.getInt(KEY_CURRENT_INDEX);
    restoreFragment(currentIndex);
}

BottomNavigationView bottomNavigationView = findViewById(R.id.navigation_bar_item_icon_view);
bottomNavigationView.setSelectedItemId(R.id.menu_home);

± Bardomiej Wojck +1
bottomNavigationView.setOnNavigationItemSelected(istener(new BottomNavigationView.GnNovigotionItemSelectedListener() {
    lusage = Eardomiej Wojck +1
    @Override
    public boolean onNavigationItemSelected(@NonNull MenuItem item) {
        int itemId == item.getItemId();
        if (itemId == R.id.menu_category) {
            addCategoryFragment();
        } else if (itemId == R.id.menu_home) {
            addMovieListFragment();
        } else if (itemId == R.id.menu_profile) {
            addProfileFragment();
        }
        return true;
    }
});
```

Napotkane problemy:

- 1. Często psujący się emulator.
- 2. Dobór dependencies.
- 3. Zmiana layoutu z pionowego na poziomy (rozwiązanie z zastosowaniem funkcji onConfigurationChanged()).