

# PROJET n°1 - ENONCÉ

## 1 Objectifs :

- Mise en application de la technologie web enseignée :
  - Dans le cadre des cursus DWWM et CDA, ce projet arrive après les modules HTML CSS et JavaScript.
- Réaliser un premier projet.
- Vous devez mettre en œuvre vos connaissances en HTML CSS et JavaScript basique avec manipulation du DOM et vérification de formulaire.
- Commencer aussi à apprendre git de façon basique.
  - De créer un compte sur **Gitlab** ou **Github** pour pouvoir ensuite partager votre projet à un possible recruteur (à définir avec le formateur).
  - Ici l'utilisation de git est basique. Juste travailler sur une branche et sauvegarder votre travail, pour avoir un historique et savoir les commandes basiques : **git add commit push, pull**, ainsi que de savoir-faire un fichier **.gitignore**
- Chiffrer des tâches et commencer à gérer un projet.
- Ensuite à la fin de votre projet, vous devrez restituer au formateur le zip de votre projet à mettre dans la **Teams** de votre équipe. Remplir le document d'auto-évaluation (au format Word), de donner au formateur des captures d'écrans de votre projet au format smartphone et pc.
- Le formateur fera un retour en fin de semaine à l'ensemble de la promo sur les difficultés rencontrées et présentera certains points intéressants ainsi que vos captures d'écrans.

## 2 Éléments fournis :

Vous devez développer l'application ENI-Memory, en tenant compte des éléments du projet fournis :

- Fichier : **M01TP01\_2 - Document de Vision - Projet Memory.pdf**

Ce document présente le projet, ses objectifs, ainsi qu'une vision globale des fonctionnalités attendues

- Fichier : **M01TP01\_3 - Description Produit - Projet Memory.xls**

Ce document présente les fonctionnalités attendues par le client et priorisées par lui. Les fonctionnalités sont rangées par itération. Une itération est une période de travail aboutissant à un logiciel potentiellement livrable.

- Fichier : **M01TP01\_4 - Ressources - Projet Mémory.zip**

Archive contenant les médias pour la réalisation du projet.



### 3 Ce que l'on attend de vous

- Réalisez les fonctionnalités décrites dans **l'itération 1.**
- Selon votre niveau, vous pourrez dépasser l'itération 1, et réaliser les itérations suivantes à la condition de pouvoir présenter un logiciel fonctionnel en fin de chaque itération.

Vous devrez fournir les livrables suivants :

1. Les fichiers sources du projet.
2. Le fichier de suivi complété avec la liste des tâches réalisées, et celles restant à faire (**M01TP01\_5 - Suivi Projet Memory.ods**)
3. La fiche complétée  
**M01TP01\_6 - Bilan Projet Memory (auto-évaluation).xlsx**
4. En fin projet, vous devrez fournir le **zip** de l'application au formateur, ainsi que les captures d'écran au format smartphone et pc.