

Typing Game

プロジェクト概要

これは、独自で開発を行なった **Java** 2D タイピングゲームである。

プレイヤーは、飛び交うリングの中に表示される英単語をタイピングすることで、勝利を手にするミッションが与えられる。

プログラムの役割一覧

WordLoader.java

- 英単語リストを辞書ファイルから読み込む。
- ランダムに英単語を選択する。

ColorfulCircle.java

- リングの各データを網羅的に保存する。
- 自分を画面に表示させる。

HelpWindow.java

- ゲームの全体的なルールを示したウィンドウを開く。

StartPanel.java

- スタート待ち画面を表示する。

GamingPanel.java

- ゲーム実行中の画面を表示する。

GameLauncher.java

- メイン函数を格納する。
- パネルの制御を支配する。

ゲームプレイの手順

- javac GameLauncher.java** を既に実行してあるため、このフォルダ内では不要です。
- java GameLauncher** をターミナルで実行するまたは **GameLauncher.class** フィアルをダブルクリックすると、ゲームウィンドウが開かれます。

3. **New Game** ボタンをクリックすると、ゲームが即座に開始します。
4. ゲームが実行されているうちに、いつでも **Pause** (一時停止)、**Resume** (再生)、**Help** (ルール説明)、及び **Quit** (ゲーム中止)ボタンの操作が可能です。
5. ゲームで勝利または失敗した場合、それぞれのゲーム結果が表示されます。

プレイデモ動画

YouTube URL: <https://youtu.be/a0q2GQDPtf4>