# Έγγραφο απαιτήσεων εμπλεκομένων μερών (StRS) Stakeholders Requirements Specification

### Ενεργοί Χρήστες-Εθελοντές

## Εισαγωγή

### 1.1 Ταυτότητα - επιχειρησιακοί στόχοι

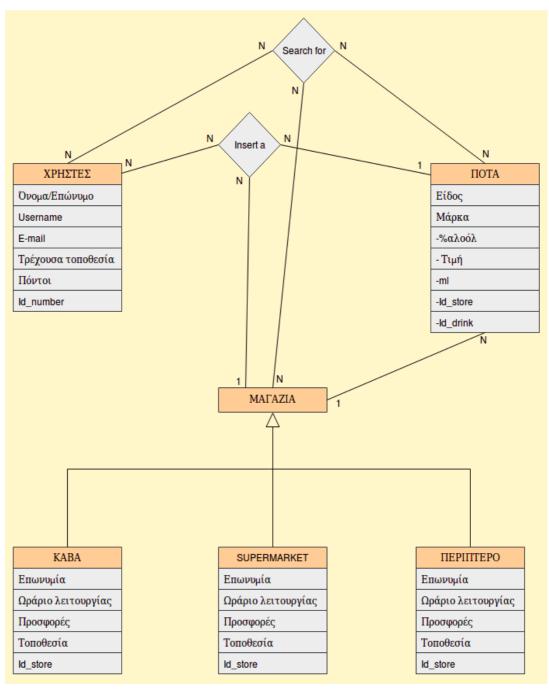
Οι χρήστες - που θα συμμετέχουν στο crowdsourcing της εφαρμογής - είναι εγγεγραμμένα μέλη που χειρίζονται ένα προσωπικό λογαριασμό στο frontend της εφαρμογής. Πρόκειται για άτομα που κυκλοφορούν στα μαγαζιά και γνωρίζουν την αγορά γύρω από τα αλκοολούχα ποτά. Βασικός στόχος των χρηστών αποτελεί η βέλτιστη έρευνα αγοράς των αλκοολούχων προϊόντων , που τους παρέχεται μέσω μιας εκτεταμένης βάσης δεδομένων από την εφαρμογή. Η υλοποίηση αυτού του στόχου συνδέεται άμεσα με την προσωπική συνεισφορά του κάθε χρήστη μέσω της καταχώρησης νέων προϊόντων και καταστημάτων στην εφαρμογή. Ένας άλλος εξίσου σημαντικός στόχος των χρηστών είναι η συλλογή πόντων που τους προσφέρει η εφαρμογή ως αντάλλαγμα για τις πληροφορίες που παρέχουν πάνω στα επιθυμητά προϊόντα (π.χ. τιμή προϊόντος, κατάστημα , τοποθεσία κλπ.). Ένας χρήστης που έχει συμπληρώσει τον απαιτούμενο αριθμό πόντων έχει το δικαίωμα να τους εξαργυρώσει μέσω κουπονιών και δωροεπιταγών που παρέχονται από συνεργαζόμενες με την εφαρμογή επιχειρήσεις (π.χ. χορηγοί , διαφημιζόμενες εταιρείες κλπ.).

### 1.2 Περίγραμμα επιχειρησιακών λειτουργιών

Οι χρήστες έχουν τη δυνατότητα να ψάχνουν διάφορα προϊόντα και να βρίσκουν τις καλύτερες τιμές στα κοντινότερα - με βάση την τοποθεσία τους - καταστήματα. Με αυτόν τον τρόπο μπορούν να βρίσκουν τα οικονομικότερα ποτά που είναι διαθέσιμα την παρούσα στιγμή και σε ποια καταστήματα πωλούνται. Έτσι καταφέρνουν να υλοποιήσουν εύκολα και γρήγορα μια εκτεταμένη έρευνα πάνω στις τιμές των προϊόντων που τους ενδιαφέρουν. Στο παρακάτω διάγραμμα (διάγραμμα 1) περιγράφονται αναλυτικά οι σχέσεις των εθελοντών με τα προϊόντα και τα καταστήματα. Το γνώρισμα πόντοι αποτελεί τον δεύτερο στόχο των χρηστών και ανανεώνεται ανάλογα με τις έγκυρες καταχωρήσεις προϊόντων που εισάγει ο εγγεγραμμένος εθελοντής.

## 2. Αναφορές - πηγές πληροφοριών

N/A



Διάγραμμα 1: UML αναπαράσταση σχέσης Χρήστη με τα προϊόντα και τα καταστήματα

# 3. Διαχειριστικές απαιτήσεις επιχειρησιακού περιβάλλοντος

#### 3.1 Επιχειρησιακό μοντέλο

Όσον αφορά στους απλούς χρήστες - εγγεγραμμένους στην εφαρμογή, η εφαρμογή θα διαδοθεί και θα εμπλουτιστεί δεδομένου του ευρέως κοινού στο οποίο απευθύνεται, ιδιαιτέρως συμπεριλαμβανομένων των νέων ατόμων. Πιο συγκεκριμένα, στο κοινό αυτό θα προσφερθούν ειδικές προσφορές ανάλογες του χρόνου που αφιερώνουν ως προς το feedback στην εφαρμογή μας, με στόχο την ύπαρξη κινήτρου από μέρους τους να συμβάλλουν τόσο στη διάδοση, όσο και στην βελτίωσή της. Επίσης αναμένουμε η εφαρμογή να διαδοθεί έχοντας λάβει υπ' όψιν τις συνθήκες κρίσης, και συνεπώς την επιθυμία των χρηστών να προμηθεύονται ένα προϊόν στη χαμηλότερη δυνατή τιμή και να συμβάλλουν στην προσπάθεια αυτή που έμμεσα ωφελεί και τους ίδιους. Σε ένα γενικότερο πλαίσιο, η εγγραφή των χρηστών επιθυμούμε να οδηγεί στη διαμόρφωση ενός προφίλ για αυτούς και στην αποκωδικοποίηση των αναγκών τους μέσω της ανάδρασης που μας παρέχουν,στην άμεση πρόταση μαγαζιών που έχουν προτιμήσει στο παρελθόν αλλά και στην εξαίρεση μαγαζιών για τα οποία παρέθεσαν αρνητικό σχολιασμό. Επομένως, είναι βολικό γι αυτούς και αποτελεί κίνητρο η εγγραφή στην εφαρμογή μας δεδομένου του προσωποποιημένου περιβάλλοντός της.

### 3.2 Περιβάλλον διαχείρισης πληροφοριών

Η σημερινή εικόνα ως προς το περιβάλλον διαχείρισης πληροφοριών με βάση τις επιχειρήσεις περιλαμβάνει:

Ως προς του χρήστες οι τιμές γνωστοποιούνται σε κάθε καταναλωτή μέσω της φυσικής παρουσίας του στο κατάστημα - στη γενική περίπτωση - όπως τα περίπτερα.

# 4. Λειτουργικές απαιτήσεις επιχειρησιακού περιβάλλοντος

### 4.1 Επιχειρησιακές διαδικασίες

Οι εθελοντές μπορούν να πραγματοποιούν εισαγωγές σε κατηγορία "Προσφορές", και να ενημερώνουν π.χ. για την λήξη κάποιας προσφοράς.

Σε ότι αφορά τους χρήστες με προφίλ, εθελοντές και μή, θα μπορούν να κάνουν εισαγωγή τιμών για συγκεκριμένο προϊόν και κατάστημα μέσω ενός συστήματος έξυπνης αναζήτησης παρόμοιων προϊόντων για να αποφευχθεί η πολλαπλή εισαγωγή του ίδιου προϊόντος. Συνεπώς ένας χρήστης-εθελοντής θα μπορεί να εισάγει ή να ανανεώνει την τιμή ενός προϊόντος.

Σε όσους έχουν προφίλ θα προσπαθούμε να χαρτογραφούμε τις προτιμήσεις τους καθώς και τα καταχωρημένα κοντινά καταστήματα. Για αυτό θα χρησιμοποιήσουμε υπηρεσίες του google maps και αναζήτηση της τοποθεσίας με διάφορους τρόπους, όπως εισαγωγή διευθύνσεων στο προφίλ, καθώς και διάφορα φίλτρα προτίμησης. Θα δίνουμε την δυνατότητα στον χρήστη να μας παρέχει τις κατάλληλες πληροφορίες κατα το χτίσιμο του profil, το οποίο θα μπορεί να το επεκτείνει όποτε επιθυμεί.

Όσοι δεν έχουν προφίλ θα μπορούν μόνο να παρατηρούν δεδομένα.

#### 4.2 Περιορισμοί

Όσον αφορά στους χρήστες της εφαρμογής, περιορίζονται ως προς το ότι ενδέχεται να υπάρχουν προϊόντα τα οποία δεν έχουν προς το παρόν καταχωρηθεί στην εφαρμογή. Έτσι, είναι αδύνατο να έχουν πρόσβαση σε όλες τις υπάρχουσες τιμές. Επιπλέον, οι τιμές

που είναι καταχωρημένες στην εφαρμογή είναι πιθανό να περιέχουν λάθη, διότι είτε οι επιχειρήσεις δεν τις έχουν ανανεώσει, είτε δεν έχουν υποπέσει ακόμη στην αντίληψη άλλων χρηστών.

#### 4.3 Δείκτες ποιότητας

Για τους χρήστες με προφίλ, η υπηρεσία θα είναι "καλή" δεδομένης της παροχής ασφάλειας στα προσωπικά τους δεδομένα (να μην διαμοιράζονται τα δεδομένα τους, όπως η τοποθεσία κ.τ.λ.π), καθώς και της στοχευμένης και ενημερωμένης παροχής υπηρεσιών, από την άποψη ότι όταν αναζητούν κάποιο προϊόν, η εφαρμογή να προβλέπει τι ακριβώς θέλουν (σε κατά το δυνατόν μεγαλύτερο βαθμό).

Για τους εθελοντές πρέπει είναι να είναι εύκολη - πολύ γρήγορη η εισαγωγή τιμών/ προϊόντων καθώς και απλή η εξαργύρωση "πόντων".

## 5. Έκθεση απαιτήσεων χρηστών

Οι χρήστες της εφαρμογής επιθυμούν να τους παρέχεται μια μέθοδος για γρήγορη και έγκυρη έρευνα αγοράς πάνω στα προϊόντα που τους ενδιαφέρουν μαζί με μία υπόδειξη της προτεινόμενης διαδρομής που πρέπει να ακολουθήσουν απ' την τοποθεσία τους μέχρι το κατάστημα. Θέλουν η πλατφόρμα να είναι εύχρηστη δίνοντάς τους την ευκαιρία εύκολης αναζήτησης, καταχώρησης (ίσως μέσω barcode ή φωτογραφίας) και αλληλεπίδρασης. Αναμένουν την φορητότητα της εφαρμογής σε οποιαδήποτε συσκευή καθώς και την σταθερότητα της απόδοσής της . Ένας σημαντικός παράγοντας για τους χρήστες, είναι να τους παρέχεται η δυνατότητα ανάγνωσης σχολίων άλλων χρηστών για συγκεκριμένα προϊόντα ή καταστήματα, ώστε να έχουν ακριβέστερη εικόνα για την αγορά.

## 6.Αρχές του προτεινόμενου συστήματος

Το σύστημά μας προσφέρει μία πλατφόρμα στην οποία ο χρήστης θα έχει ένα προφίλ στο οποίο θα έχει πρόσβαση μόνο ο ίδιος. Μέσω αυτού του προφίλ, θα κάνει καταχωρίσεις προϊόντων στις τιμές που έχει παρατηρήσει στην αγορά. Επίσης, θα μπορεί να αναζητήσει τα διάφορα προϊόντα, συγκρίνοτας τις τιμές τους, καθώς επίσης και τα κοντινότερα καταστήματα που θα του τα παρέχουν. Όλο αυτό θα γίνεται με ασφάλεια και μέσω μιας ασφαλούς διαδικτυακής σύνδεσης https. Τέλος, το σύστημά μας θα υπακούει στον κανονισμό προστασίας δεδομένων GDPR.

## 7. Περιορισμοί στο πλαίσιο του έργου

Οι περιορισμοί στα πλαίσια του έργου από την πλευρά των χρηστών είναι οι εξής:

- Λιγότερο ελκυστική πλατφόρμα λόγω έλειψης Designer.
- Δεν θα υπάρξει mobile Application.
- Ενδεχόμενη νεπαρκής γνώση χρήσης του συστήματος.
- Δεν είναι εφικτή η 24ωρη υποστήριξη.
- Δεν θα υποστηρίζεται ηλεκτρονική αγορά προϊόντων.

## 8. Παράρτημα: ακρωνύμια και συντομογραφίες

CSV: Comma-Seperated Values

GDPR: General Data Protection Regulation HTTPS: Hypertext Transfer Protocol Secure

**UML: Unified Modeling Language**