|  |  |
| --- | --- |
| **Bagibarang.com** | |
|  |  |
| **Business Need:** | Berdasarkan wawancara kepada 4 orang mahasiswa, uang bulanan harian mereka rata-rata 800ribu dengan rincian persentase: 45% untuk makan dan jajan, 25% untuk retail (pasta gigi, baju dsb.), 15% untuk edukasi (print tugas, buku), 15% lain-lain (jalan-jalan, sumbangan). Permasalahan yang sering sekali terjadi adalah mahasiswa selalu merasa kekurangan dengan uang bulanan mereka, padahal keinginan untuk membeli sesuatu sangat menggebu atau terkadang cukup mendesak. Project ini dibuat untuk memecahkan masalah itu. |
| **Business Requirements:** | |
| Apa yang akan dibangun? Bagibarang.com adalah platform yang membantu seseorang dalam meminjam dan membagi barang berbasis website. Membagi barang dan meminjam barang dapat dikategorikan retail, makanan dan edukasi.  - Terdapat 3 user : Yang memberi pinjaman barang, yang meminjam barang, admin  - Terdapat fitur gamifikasi (poin, leaderboard, badge dsb. yang didapat kepada pemberi barang pinjaman) untuk memotivasi pemberi barang pinjaman, agar si pemberi barang pinjaman bisa mendapatkan reputasi sebagai orang yang baik.  - Terdapat testimonial kepada peminjam barang, terdapat fitur “laporkan” peminjam barang apabila peminjam barang memiliki tindakan yang tidak baik. Hal ini untuk mengatasi kecurigaan terhadap peminjam barang.  - Hukum yang digunakan mengacu pada undang-undang perdata dan hukum akad Aariyah dalam islam.  - Bagibarang.com lebih ke arah COD dimana terdapat peta yang dapat dilihat sehingga peminjam barang bisa melihat dimana letak pemberi pinjaman barang terdekat | |
| **Business Value:** | |
| * Peminjam barang dapat menghemat pengeluarannya * Pemberi pinjaman barang mendapatkan reputasi, pahala, poin, testimoni dan uang (apabila ada akad untuk membayar) * Peminjam barang dan pemberi pinjaman barang dapat dipertemukan dengan mudah | |