

RULEBOOK DISCOVERY 4



DISCOVERY 4



I DESKRIPSI

Dalam rangka ikut serta memperkenalkan IT dan memunculkan inovasi terbaru untuk menuju era baru dalam dunia digital di Indonesia. Badan Eksekutif Mahasiswa (BEM) Program Studi Sistem Informasi Universitas Jember mengadakan kompetisi skala nasional dengan nama **"DISCOVERY : Discover Your Creativity"** (National Competition of Application Idea). Sebuah perlombaan karya cipta perangkat lunak/keras bagi pelajar, mahasiswa maupun umum yang mengangkat tema **"MODERN LIFE : HUMAN NEEDS, TECHNO MEETS"**. Acara ini tergabung dalam rangkaian kegiatan di bulan ENCODE (Event of Computer and Technology) 2017.

Pada tahun ini Discovery memasuki tahun keempat sehingga nama Discovery memakai kata empat di belakang namanya. Dalam Discovery 4, peserta diberikan keleluasaan untuk berkreasi dalam membuat produk Modern Life : Free theme, sesuai sub tema yang diusung, yaitu Smart Home Smart Manufacturing, Smart Agriculture, Smart Transportation, Smart Health, Smart Disaster Management. Ide dan Produk yang diusung diharapkan dapat terwujud secara nyata di masa mendatang dan dapat diaplikasikan sehingga dapat memberikan kebermanfaatan kepada masyarakat.

Dengan berpartisipasi dalam kompetisi ini maka diharapkan mampu menumbuhkan serta memicu kreativitas dan inovasi di Indonesia serta membawa Indonesia ke era baru dalam dunia digital perkembangan Internet.

II TEMA KOMPETISI



Modern Life

"Human Needs, Techno Meets"

III **PERSYARATAN**

PESERTA

- 1 Peserta adalah pelajar SMA/SMK/MA, mahasiswa yang sedang menempuh program diploma atau sarjana di Perguruan Tinggi di Indonesia dan umum.
- 2 Peserta dapat mendaftar secara individu atau tim dengan beranggotakan maksimal 3 orang.
- 3 Peserta harus mengisi formulir pendaftaran dengan lengkap dan memberikan informasi yang bisa dipertanggung jawabkan.
- 4 Anggota tim diperbolehkan berasal dari Universitas atau institusi yang berbeda .
- 5 Jika karya yang diikutsertakan lebih dari 1, maka biaya pendaftaran juga sejumlah karya yang didaftarkan.
- 6 Peserta membayar uang pendaftaran sebesar Rp. 150.000,- dan tidak melebihi batas waktu yang ditentukan

****Tidak ada perbedaan kategori antara pelajar ataupun Mahasiswa dalam pengumpulan karya.***

KARYA

- 1 Karya merupakan karya original dari peserta.

2

Karya sesuai dengan tema perlombaan. yaitu Modern Life : Free Theme dengan sub tema :

- Smart Home
- Smart Manufacturing
- Smart Agriculture
- Smart Transportation
- Smart Health
- Smart Disaster Management

3

Karya mengaplikasikan 4 aspek Modern Life yaitu: alat, konektivitas, data dan analisis.

4

Karya produk belum pernah diproduksi secara massal dan/atau diperjualbelikan.

5

Karya belum pernah memenangkan kejuaraan lomba lain, ditingkat nasional maupun internasional.

6

Karya tidak menyinggung unsur SARA (Suku, Agama, Ras dan Antar Golongan), pornografi dan criminal.

7

Hak cipta karya tetap menjadi milik peserta.

8

Segala bentuk plagiarisme akan menyebabkan peserta didiskualifikasi

IV

ALUR PENDAFTARAN

OFFLINE

Calon peserta mendatangi Stand pendaftaran Discovery 4 di program Studi Sistem Informassi Universitas Jember

Calon peserta mengisi formulir yang telah disediakan dengan melampirkan fotocopy Kartu tanda Pelajar/Mahasiswa/identitas yang lainnya untuk setiap anggota tim .



Discovery 2017



Discovery810



www.discoveryilkom.com

3



Calon peserta membayar biaya pendaftaran kepada panitia yang bertugas

Calon peserta mendapatkan username dan password melalui sms dari panitia untuk dapat login ke website resmi www.discoveryilkom.com

Calon peserta login dan mengisi data tim kemudia mengupload karya tulis.

ONLINE

Calon peserta mengisi data diri pada form pendaftaran di website resmi www.discoveryilkom.com

Calon peserta mengkonfirmasi pendaftaran melalui email yang telah diisi pada form pendaftaran.

Calon peserta membayar biaya pendaftaran ke rekening

- Bank BNI A/n Ainun Khofiyatin
No Rek. 0393900955
- Bank BRI A/n Chartin wulan A
No Rek. 611801000177507

Calon peserta login ke website discovery menggunakan akun yang telah didaftarkan dan mengkonfirmasi pembayaran

Panitia akan memvalidasi pembayaran , dan calon peserta dapat mengecek email untuk pemberitahuanya.

Calon peserta login dan mengisi data tim, kemudia mengupload karya tulis.



V ALUR KOMPETISI

A. PENDAFTARAN (21 Agustus – 22 September 2017)

Calon peserta melakukan pendaftaran melalui www.discoveryilkom.com sesuai dengan ketentuan . calon peserta harus memenuhi seluruh persyaratan yang telah ditetapkan .

B. PENGUMPULAN KARYA TULIS (21 Agustus – 22 September 2017)

Setiap tim mengajukan karya tulis berupa ide teknologi . karya tulis yang dibuat wajib mengikuti template yang disediakan panitia , karya tulis wajib mencantumkan :

- Nama ide
- Latar belakang
- Tujuan
- Fitur
- Cara pembuatan
- Cara kerja
- Rancangan desain produk

serta dapat menambahkan konten pendukung pemaparan ide teknologi secara lebih jelas pada karya tulisnya .

Tata cara pengumpulan Karya Tulis :

- Peserta mengunggah karya tulis pada slot yang telah disediakan di web www.discoveryilkom.com
- Format file berupa pdf (dapat berupa zip)
- Ukuran file tidak melebihi 5 MB
- Format penulisan file : [Karya Tulis]_[Nama Tim]_[Nama produk]_[Asal institusi].pdf Contoh ; Karya Tulis_Tampan Coding_Tobacco Control System_Uiversitas jember
- Contoh karya tulis dapat diunduh di www.discoveryilkom.com

C. PENGUMUMAN FINALIS (26 September 2017)

Pengumuman 10 besar tim yang lolos ke final akan diumumkan oleh panitia melalui media publikasi DISCOVERY dan sms langsung kepada finalis .

D. PRESENTASI FINAL (15 Oktober 2017)

Finalis (10 besar) wajib melakukan presentasi karya, ide dan prototype nya di hadapan juri bertempat di gedung Soerachman Universitas jember . Sesi ini merupakan sesi terakhir dalam kompetensi ini .

Ketentuan penjuarian final :

- Presentasi setiap tim berlangsung dalam 15 menit sekaligus demonstrasi prototype .
- Sesi tanya jawab berlangsung maksimal 3 menit untuk setiap juri
- Presentasi disajikan dalam bentuk power point atau dalam bentuk video . Dan setiap finalis wajib mengumpulkan file presentasi kepada panitia , paling lambat H-1 penjurian final

VI MEKANISME PENILAIAN

TAHAP PENYISIHAN (SETIAP PROPOSAL MENDAPATKAN NILAI 1-100)		
KRITERIA	DESKRIPSI	PRESENTASE
PROJECT	INOVASI Karya atau ide yang dibuat merupakan sesuatu yang baru , yang berbeda dengan produk yang sudah ada atau banyak dikenal.	15%
	KESESUAIAN DENGAN TEMA Karya atau ide sesuai dengan tem yang ditetapkan , dengan aspek Modern Life yaitu alat, konektivitas, data dan analisis.	10%
	MONETASI Karya atau ide memiliki unsur bisnis untuk dapat diterapkan kepada masyarakat	5%
PENULISAN	TATA CARA Penulisan menggunakan EYD yang berlaku dan tata cara penulisan yang sesuai .	10%
ENGINEERING CONCEPT	TECHNICAL UNDERSTANDING Peserta dapat memaparkan konsep dan implementasi teknis	5%

	HADWARE EFICIENCY Peserta dapat memaparkan karya dan ide dalam hal mekanik dan elektrik	5%
	NILAI ESTETIKA Peserta dapat memaparkan karya dan ide dengan tampilan yang menarik	5%
PROBLEM SOLVING	KEBERMANFAATAN Karya atau ide dapat menyelesaikan permasalahan yang nyata	15%
	FEASIBILITY Karya atau ide dapat diimplementasikan secara nyata	15%
	SUSTAINBILITY Karya atau ide yang dikembangkan memberikan solusi yang berkelanjutan	15%

PENJURIAN FINAL (PRESENTASI AKAN MENDAPATKAN NILAI 1-100)		
KRITERIA	DESKRIPSI	PRESENTASE
KESESUAIAN DENGAN PROPOSAL	Presentasi yang dilakukan harus sesuai dengan proposal yang dikumpulkan pada tahap penyisihan	15%
KOMUNIKASI DAN PRESENTASI	Peserta menyampaikan ide dan karya dengan jelas .	15%
SESI PERTANYAAN DAN JURI	Peserta dapat menjawab pertanyaan juri dengan jelas	15%

PROTOTYPE	KESIAPAN PROTOTYPE Prototype dapat berjalan secara lancar sesuai apa yang diciptakan	15%
	KEUNIKAN PROTOTYPE Kreativitas dalam pembuatan prototype	20%
	KEMAMPUAN PROTOTYPE Prototype	20%



DISCOVERY 4



Discovery 2017



Discovery810



www.discoveryilkom.com

CONTAC PERSON :

082340322724 (Ainun)
081336644531 (Devi)