



**Nome:** Vandeilson Lima Nobre

**RGM:** 24765813

### Diagrama de Afinidades



### Cartões de histórias de usuários

|   |
|---|
| <b>ID:</b> 01   |
| <b>Título:</b> Fazer cadastro no aplicativo   |
| <b>Requerente:</b> Cliente  |
| <b>Ação:</b> Como novo cliente, desejo me cadastrar no aplicativo facilmente para que consiga usufruir do serviço oferecido.  |
| <b>Comentários:</b>   |
| <b>Critérios de aceitação:</b><br><b>CA #1:</b> Cliente deve ser capaz de preencher todos os dados e receber uma confirmação do cadastro..<br><b>CA #2:</b> Usuário deve ser capaz de realizar login após se cadastrar.   |
| <b>Regras de negócio:</b><br><b>RN #1:</b> Nenhum campo poderá ficar vazio.<br><b>RN #2:</b> Os dados devem ser válidos (máscara de CPF, e-mail e número de celular).<br><b>RN #3:</b> Somente um cadastro por CPF.<br><b>RN #4:</b> A senha do usuário deve ser salva usando algum tipo de criptografia. |
| <b>Requisito não funcional:</b><br><b>RNF #1:</b> Interface intuitiva e simples para cadastro rápido.   |
| <b>Prioridade:</b>  |



- ☒ A  
☐ B  
☐ C  
☐ D  
☐ E

**Pontos de história:** 10

**ID:** 02

**Título:** Fazer login

**Requerente:** Cliente

**Ação:** Como cliente já cadastrado, desejo fazer login no aplicativo através de e-mail e senha.

**Comentários:**

**Critérios de aceitação:**

**CA #1:** Cliente deve ser capaz de realizar login, uma vez informada as credenciais corretas.

**CA #2:** Cliente deve ser redirecionado para home page do app.

**Regras de negócio:**

**RN #1:** Validar as credenciais.

**RN #2:** Login deve ser feito sempre que abrir o app.

**Requisito não funcional:**

**RNF #1:** Em caso de credencial incorreta, deve-se esperar um pequeno intervalo de tempo antes de permitir que o usuário tente se logar de novo.

**Prioridade:**

- ☒ A  
☐ B  
☐ C  
☐ D  
☐ E

**Pontos de história:** 7

**ID:** 03

**Título:** Redefinir Senha

**Requerente:** Cliente

**Ação:** Como cliente, desejo poder redefinir minha senha caso a tenha esquecido ou por motivos de segurança.



|   |
|---|
| <b>Comentários:</b>   |
| <b>Critérios de aceitação:</b><br><b>CA #1:</b> Cliente deverá se logar após redefinir a senha.<br><b>CA #2:</b> Regras de segurança para a criação de senha devem ser as mesmas que as do momento de cadastro. |
| <b>Regras de negócio:</b><br><b>RN #1:</b> Cliente já deve estar cadastrado (se basear no cpf para essa verificação).   |
| <b>Requisito não funcional:</b>   |
| <b>Prioridade:</b><br><input type="checkbox"/> A<br><input checked="" type="checkbox"/> B<br><input type="checkbox"/> C<br><input type="checkbox"/> D<br><input type="checkbox"/> E                             |
| <b>Pontos de história:</b> 3  |

|   |
|---|
| <b>ID:</b> 04   |
| <b>Título:</b> Navegar pela vitrine de Cupcakes   |
| <b>Requerente:</b> Cliente  |
| <b>Ação:</b> Como cliente, desejo navegar pelas diversas opções de cupcakes existentes no aplicativo.   |
| <b>Comentários:</b>   |
| <b>Critérios de aceitação:</b><br><b>CA #1:</b> Cliente consegue navegar pelas diversas telas após login.   |
| <b>Regras de negócio:</b><br><b>RN #1:</b> A vitrine deve ser separada em alguns menus, como Cupcakes básicos, deluxe e com restrições alimentares.<br><b>RN #2:</b> Dentro de cada menu, deve haver uma lista de cupcakes, contendo pelo menos o nome, foto e preço. |
| <b>Requisito não funcional:</b><br><b>RNF #1:</b> Menus não devem demorar para serem carregados.<br><b>RNF #2:</b> Uma foto padrão deve ser usada caso haja algum erro no carregamento das fotos.   |
| <b>Prioridade:</b><br><input checked="" type="checkbox"/> A<br><input type="checkbox"/> B<br><input type="checkbox"/> C   |



☐ D  
☐ E

**Pontos de história:** 9

**ID:** 05

**Título:** Fazer orçamento para festas ou casamentos

**Requerente:** Cliente

**Ação:** Como cliente, desejo entrar em contato para realizar o orçamento de cupcakes para ocasiões festivas.

**Comentários:**

**Critérios de aceitação:**

**CA #1:** Cliente deve conseguir fornecer sabores, quantidades.

**Regras de negócio:**

**RN #1:** O pedido de orçamento deve incluir todas as informações relevantes necessárias.

**RN #2:** Cada sabor deve ter uma quantidade mínima desejada.

**RN #3:** O preço unitário varia de acordo com a quantidade:

- 100% até 25;
- 85% de 26 até 50;
- 70% acima de 51.

**Requisito não funcional:**

**RNF #1:** Cliente deve ser informado sobre a relação de preço baseado em quantidade.

**RNF #2:** Cliente deve ser capaz de visualizar o preço do orçamento na hora de solicitá-lo.

**Prioridade:**

☐ A  
☐ B  
☒ C  
☐ D  
☐ E

**Pontos de história:** 6



|   |
|---|
| <b>ID:</b> 06   |
| <b>Título:</b> Adicionar produto ao carrinho  |
| <b>Requerente:</b> Cliente  |
| <b>Ação:</b> Como cliente, desejo adicionar produtos ao carrinho de compras para poder revisar e finalizar minha compra posteriormente.   |
| <b>Comentários:</b>   |
| <b>Critérios de aceitação:</b><br><b>CA #1:</b> Cliente deve conseguir adicionar, atualizar e remover produtos do carrinho.   |
| <b>Regras de negócio:</b><br><b>RN #1:</b> O carrinho deve ser atualizado em tempo real.  |
| <b>Requisito não funcional:</b><br><b>RNF #1:</b> O app deve fornecer claramente o valor final da compra sempre que o preço for atualizado.   |
| <b>Prioridade:</b><br><input checked="" type="checkbox"/> A<br><input type="checkbox"/> B<br><input type="checkbox"/> C<br><input type="checkbox"/> D<br><input type="checkbox"/> E |
| <b>Pontos de história:</b> 7  |

|  |
|--|
| <b>ID:</b> 07  |
| <b>Título:</b> Resumo da compra na tela de Checkout  |
| <b>Requerente:</b> Cliente   |
| <b>Ação:</b> Como cliente, desejo ser direcionado para a tela de checkout a fim de finalizar a compra.   |
| <b>Comentários:</b>  |
| <b>Critérios de aceitação:</b><br><b>CA #1:</b> Cliente deve conseguir visualizar todos os produtos do carrinho, com itens, quantidades e preço final. |
| <b>Regras de negócio:</b><br><b>RN #1:</b> Carrinho não pode estar vazio para entrar no checkout.  |
| <b>Requisito não funcional:</b><br><b>RNF #1:</b> App deve deixar em evidência os descontos que o cliente está recebendo.                              |



**Prioridade:**

- ☐ A  
☒ B  
☐ C  
☐ D  
☐ E

**Pontos de história:** 4

**ID:** 08

**Título:** Escolher forma de pagamento

**Requerente:** Cliente

**Ação:** Como cliente, desejo escolher a forma de pagamento do pedido.

**Comentários:**

**Critérios de aceitação:**

**CA #1:** App deve mostrar todas as formas de pagamento disponíveis.

**CA #2:** Cliente deve conseguir realizar o pagamento com o método escolhido.

**Regras de negócio:**

**RN #1:** Fluxo de pagamento deve ser síncrono.

**Requisito não funcional:**

**RNF #1:** Cliente deve ser informado na hora se o pagamento deu certo ou errado, não excedendo o limite de 10 segundos.

**Prioridade:**

- ☐ A  
☒ B  
☐ C  
☐ D  
☐ E

**Pontos de história:** 3

**ID:** 09

**Título:** Gestão de cupcakes na vitrine

**Requerente:** Administradora da loja

**Ação:** Como administradora, desejo cadastrar, atualizar e remover cupcakes no app.

**Comentários:**

**Critérios de aceitação:**

**CA #1:** A vitrine deve refletir as novas alterações da administradora da loja.

**Regras de negócio:**

**RN #1:** Validar se os dados estão corretos no momento do cadastro.

**RN #2:** Verificar se não há duplicidade na hora de cadastrar um produto.

**Requisito não funcional:**

**RNF #1:** A atualização da vitrine deve ocorrer imediatamente após a administradora finalizar as ações.

**Prioridade:**

- ☐ A
- ☒ B
- ☐ C
- ☐ D
- ☐ E

**Pontos de história:** 10

**ID:** 10

**Título:** Filtro nas buscas

**Requerente:** Cliente

**Ação:** Como cliente, desejo poder buscar produtos baseado em filtros.

**Comentários:****Critérios de aceitação:**

**CA #1:** Os produtos que aparecem na tela devem obedecer o filtro selecionado.

**Regras de negócio:**

**RN #1:** Permitir filtros por categoria de produto

**Requisito não funcional:**

**RNF #1:** Filtros devem ser intuitivos para o cliente

**Prioridade:**

- ☐ A
- ☐ B
- ☐ C
- ☒ D
- ☐ E

**Pontos de história:** 7

**ID:** 11



|   |
|---|
| <b>Título:</b> Cupom de desconto  |
| <b>Requerente:</b> Administradora da loja   |
| <b>Ação:</b> Como administradora, desejo poder criar cupons de desconto.  |
| <b>Comentários:</b>   |
| <b>Critérios de aceitação:</b><br><b>CA #1:</b> Cupom deve ficar disponível para uso do cliente.  |
| <b>Regras de negócio:</b><br><b>RN #1:</b> Lojista poderá criar e atualizar seus cupons no app.   |
| <b>Requisito não funcional:</b><br><b>RNF #1:</b> Layout do cadastro do cupom deve ser muito intuitivo.   |
| <b>Prioridade:</b><br><input type="checkbox"/> A<br><input type="checkbox"/> B<br><input type="checkbox"/> C<br><input checked="" type="checkbox"/> D<br><input type="checkbox"/> E |
| <b>Pontos de história:</b> 3  |

|   |
|---|
| <b>ID:</b> 12   |
| <b>Título:</b> Aplicar cupom de desconto  |
| <b>Requerente:</b> Cliente  |
| <b>Ação:</b> Como cliente, desejo aplicar cupom de desconto no meu pedido.  |
| <b>Comentários:</b>   |
| <b>Critérios de aceitação:</b><br><b>CA #1:</b> Valor do desconto e valor final do pedido já é mostrado na tela do checkout.  |
| <b>Regras de negócio:</b><br><b>RN #1:</b> Somente um desconto pode ser aplicado por pedido.<br><b>RN #3:</b> Somente cupons habilitados pela administradora da loja podem ser aplicados. |
| <b>Requisito não funcional:</b><br><b>RNF #1:</b> App deve deixar claro para o cliente caso não seja possível usar o cupom.   |
| <b>Prioridade:</b><br><input type="checkbox"/> A<br><input type="checkbox"/> B<br><input type="checkbox"/> C  |





☒ D

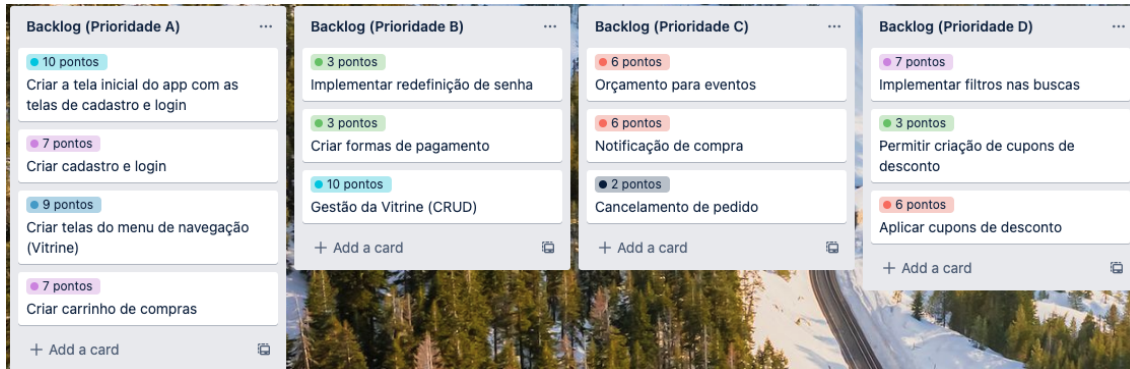
☐ E

Pontos de história: 6

#### Resumo das histórias do usuário

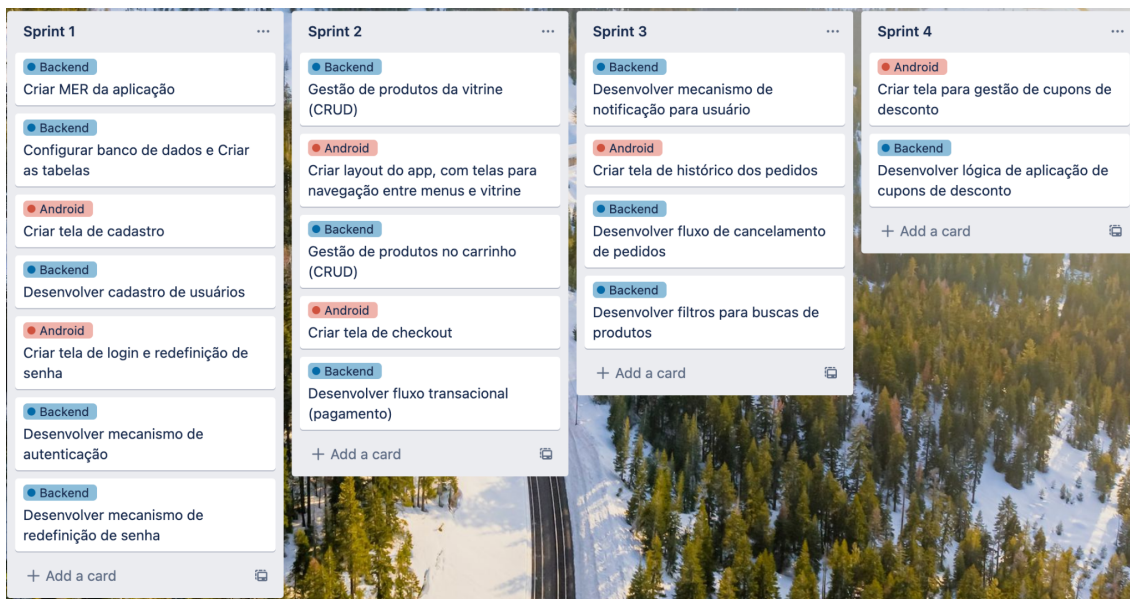
| ID | História do usuário                       | Estimativa em pontos | Prioridade |
|----|---|----------------------|------------|
| 01 | Fazer cadastro no aplicativo              | 10                   | A          |
| 02 | Fazer login                               | 7                    | A          |
| 03 | Redefinir Senha                           | 3                    | B          |
| 04 | Navegar pela vitrine de Cupcakes          | 9                    | A          |
| 05 | Fazer orçamento para festas ou casamentos | 6                    | C          |
| 06 | Adicionar produto ao carrinho             | 7                    | A          |
| 07 | Resumo da compra na tela de Checkout      | 4                    | B          |
| 08 | Escolher forma de pagamento               | 3                    | B          |
| 09 | Gestão de cupcakes na vitrine             | 10                   | B          |
| 10 | Filtro nas buscas                         | 7                    | D          |
| 11 | Cupom de desconto                         | 3                    | D          |
| 12 | Aplicar cupom de desconto                 | 6                    | D          |

## Backlog priorizado



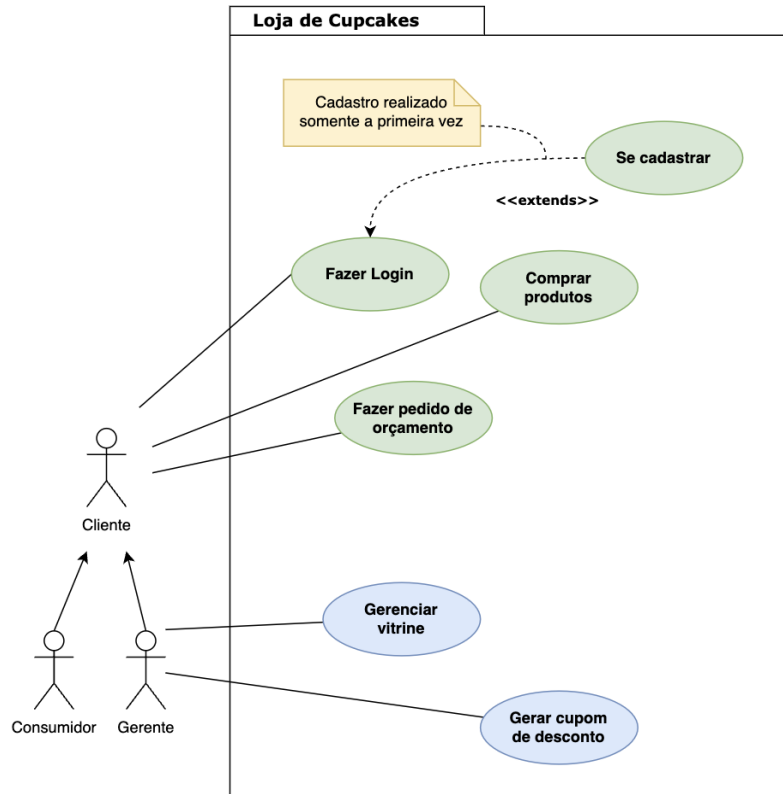
| Backlog (Prioridade A)  | Backlog (Prioridade B)   | Backlog (Prioridade C)  | Backlog (Prioridade D)   |
|---|--|---|--|
| <ul style="list-style-type: none"><li>10 pontos: Criar a tela inicial do app com as telas de cadastro e login</li><li>7 pontos: Criar cadastro e login</li><li>9 pontos: Criar telas do menu de navegação (Vitrine)</li><li>7 pontos: Criar carrinho de compras</li></ul> | <ul style="list-style-type: none"><li>3 pontos: Implementar redefinição de senha</li><li>3 pontos: Criar formas de pagamento</li><li>10 pontos: Gestão da Vitrine (CRUD)</li></ul> | <ul style="list-style-type: none"><li>6 pontos: Orçamento para eventos</li><li>6 pontos: Notificação de compra</li><li>2 pontos: Cancelamento de pedido</li></ul> | <ul style="list-style-type: none"><li>7 pontos: Implementar filtros nas buscas</li><li>3 pontos: Permitir criação de cupons de desconto</li><li>6 pontos: Aplicar cupons de desconto</li></ul> |

## Tarefas

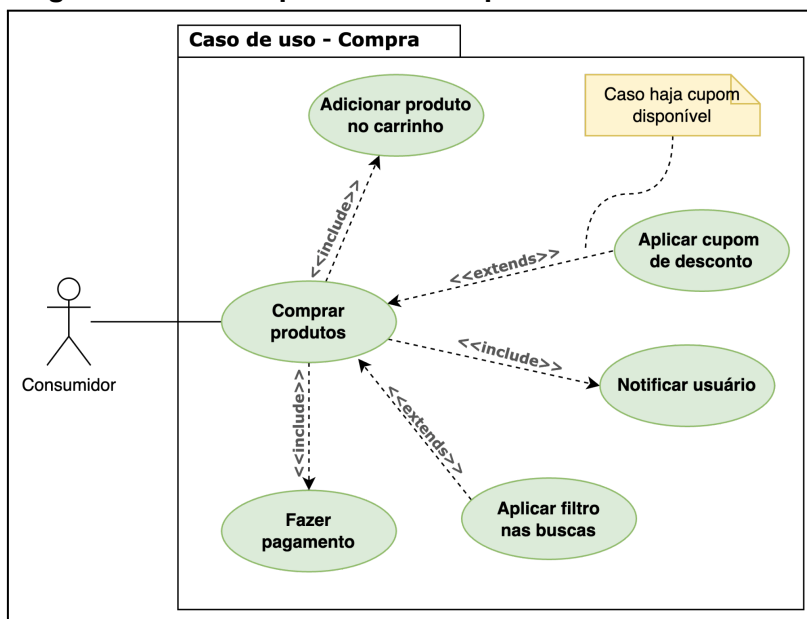


| Sprint 1  | Sprint 2  | Sprint 3   | Sprint 4   |
|---|---|--|--|
| <ul style="list-style-type: none"><li>Backend: Criar MER da aplicação</li><li>Backend: Configurar banco de dados e Criar as tabelas</li><li>Android: Criar tela de cadastro</li><li>Backend: Desenvolver cadastro de usuários</li><li>Android: Criar tela de login e redefinição de senha</li><li>Backend: Desenvolver mecanismo de autenticação</li><li>Backend: Desenvolver mecanismo de redefinição de senha</li></ul> | <ul style="list-style-type: none"><li>Backend: Gestão de produtos da vitrine (CRUD)</li><li>Android: Criar layout do app, com telas para navegação entre menus e vitrine</li><li>Backend: Gestão de produtos no carrinho (CRUD)</li><li>Android: Criar tela de checkout</li><li>Backend: Desenvolver fluxo transacional (pagamento)</li></ul> | <ul style="list-style-type: none"><li>Backend: Desenvolver mecanismo de notificação para usuário</li><li>Android: Criar tela de histórico dos pedidos</li><li>Backend: Desenvolver fluxo de cancelamento de pedidos</li><li>Backend: Desenvolver filtros para buscas de produtos</li></ul> | <ul style="list-style-type: none"><li>Android: Criar tela para gestão de cupons de desconto</li><li>Backend: Desenvolver lógica de aplicação de cupons de desconto</li></ul> |

## Diagrama de caso de uso geral



## Diagrama de uso expandido - Compra



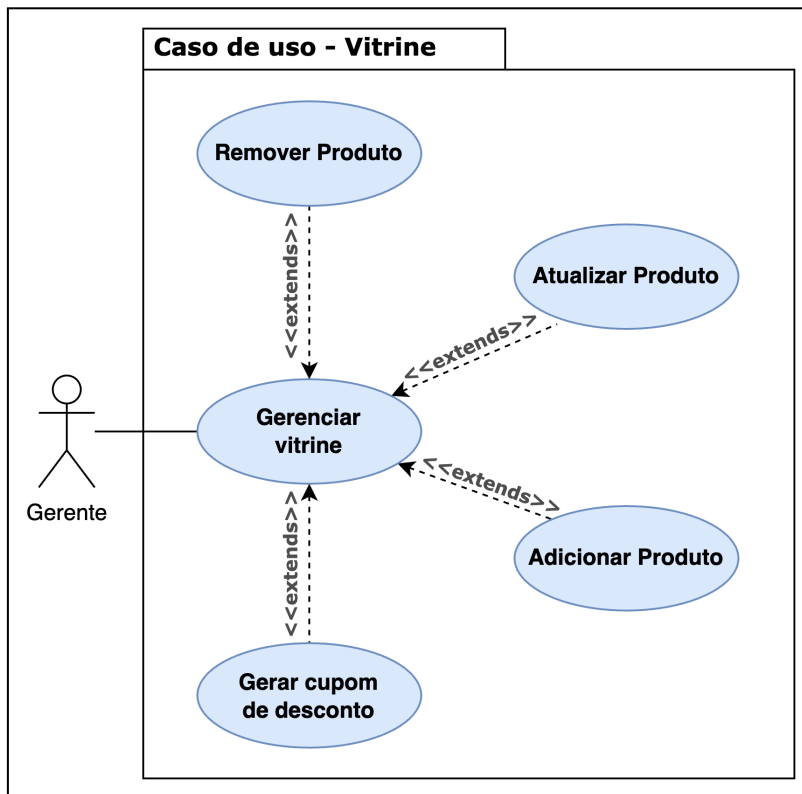
## Descrição do caso de uso



|  |
|--|
| <b>Nome:</b> Compra de produtos  |
| <b>Atores:</b> Consumidores  |
| <b>Resumo:</b> Descritivo do processo de compra de cupcakes por parte do consumidor  |
| <b>Pré condições:</b> Consumidor deve estar cadastrado; Gerente deve ter cadastrado algum produto na vitrine   |
| <b>Pós condições:</b> Compra efetuada com sucesso.   |
| <b>Fluxo Principal:</b><br>1 - Consumidor navega pela vitrine e escolher um produto<br>2 - Escolhe quantos produtos deseja adicionar ao carrinho<br>3 - Clica em ir para checkout<br>4 - Sistema calcula resumo do pedido (itens, quantidades, preços, descontos)<br>5 - Consumidor escolhe a forma de pagamento e paga<br>6 - Sistema processa pagamento<br>7 - Sistema notifica consumidor sobre pagamento |
| <b>Fluxo Alternativo A:</b><br>1A - Consumidor navega pela vitrine através usando filtros de busca<br>2A - Sistema filtra e ordena para o consumidor<br>3A - Restante do fluxo segue inalterado  |
| <b>Fluxo Alternativo B:</b><br>1A - Na tela de checkout, consumidor aplica cupom de desconto<br>2A - Restante do fluxo segue inalterado  |
| <b>Fluxo de Exceção E1:</b>  |

|   |
|---|
| <b>Nome:</b> Fazer orçamento para festas  |
| <b>Atores:</b> Consumidores   |
| <b>Resumo:</b> Consumidor faz orçamento de pedido para festa ou casamento   |
| <b>Pré condições:</b> Consumidor deve estar logado. Produtos devem existir na vitrine   |
| <b>Pós condições:</b> Consumidor é informado com valor da encomenda   |
| <b>Fluxo Principal:</b><br>1 - Consumidor clica em "Orçamento para festas"<br>2 - Escolhe os produtos e suas quantidades<br>3 - Sistema calcula valor final e repassa para consumidor |

#### Diagrama de caso de uso expandido - Gestão da Vitrine



#### Descrição do caso de uso

|  |
|--|
| <b>Nome:</b> Adicionar Produto   |
| <b>Atores:</b> Gerente   |
| <b>Resumo:</b> Gerente adiciona novo produto na vitrine  |
| <b>Pré condições:</b> Produto não deve existir. Gerente deve estar logado.   |
| <b>Pós condições:</b> Produto está imediatamente disponível na vitrine para compra   |
| <b>Fluxo Principal:</b><br>1 - Gerente clica em "Adicionar Produto"<br>2 - Preenche os dados necessários e envia o form.<br>3 - Sistema valida os dados do produto<br>4 - Sistema salva produto e disponibiliza na lojinha |

|                                |
|--------------------------------|
| <b>Nome:</b> Atualizar Produto |
| <b>Atores:</b> Gerente         |



**Resumo:** Gerente atualiza produto da vitrine

**Pré condições:** Produto já deve existir. Gerente deve estar logado.

**Pós condições:** Produto está imediatamente atualizado na vitrine para compra

**Fluxo Principal:**

- 1 - Gerente seleciona produto e clica em "Atualizar"
- 2 - Preenche os dados necessários e envia o form.
- 3 - Sistema valida os dados do produto
- 4 - Sistema salva produto atualizado e disponibiliza na lojinha

**Nome:** Remover Produto

**Atores:** Gerente

**Resumo:** Gerente remove produto da vitrine

**Pré condições:** Produto já deve existir. Gerente deve estar logado.

**Pós condições:** Produto está indisponível na vitrine

**Fluxo Principal:**

- 1 - Gerente seleciona produto e clica em "Remover"
- 2 - Gerente confirma se realmente quer fazer isso.
- 3 - Sistema deleta produto e atualiza produto

**Nome:** Gerar cupom de desconto

**Atores:** Gerente

**Resumo:** Gerente cria novo cupom de desconto

**Pré condições:** Gerente deve estar logado.

**Pós condições:** Cupom está disponível para uso dos Consumidores

**Fluxo Principal:**

- 1 - Gerente clica em "Criar cupom de desconto"
- 2 - Gerente insere dados do cupom e envia form
- 3 - Sistema cria cupom e o disponibiliza para uso

