

PCS2046 - 1o Exercício Programa

Ricardo Luis de Azevedo da Rocha

¹Introdução à Programação Funcional

ATIVIDADE DE PROGRAMAÇÃO

O objetivo didático desta atividade é experimentar concretamente os conceitos desenvolvidos em sala de aula a respeito de gramáticas, cadeias, etc. Além disso, deve ser usada uma linguagem funcional [2] como paradigma de linguagem de programação a linguagem *Elixir* [3, 1] ou *Clojure* [5, 4].

O objetivo do exercício é implementar o algoritmo de fecho reflexivo e transitivo de uma relação binária $R \subseteq A \times A$ sobre um conjunto finito A que é descrita por meio de um grafo direcionado. Conforme definido em sala de aula, a solução deverá construída por meio de recursão.

Obs:

- Em grupos de até duas pessoas.

Referências

- [1] Ulisses Almeida: Learn Functional Programming with Elixir. The Pragmatic Bookshelf (2018)
- [2] Apresentação sobre Functional Thinking: <https://www.infoq.com/presentations/Functional-Thinking>; InfoQ
- [3] Elixir site: <https://elixir-lang.org/getting-started/introduction.html>; Elixir.org
- [4] Alex Miller and Stuart Halloway and Aaron Bedra: Programming Clojure. The Pragmatic Bookshelf (2018)
- [5] Clojure site: <https://clojure.org/>; Clojure.org