

No nosso trabalho de remodelar o sistema bancário para orientação a objetos, a gente não usou IA dessa vez, diferente do primeiro protótipo (aquele sem orientação a objetos) onde usamos IA para conseguir finalizar a parte de transferência. Agora fizemos tudo por conta própria.

Mais uma vez tivemos ajuda do Pedro “Magaiver”, que deu um apoio em todo o código. Mesmo com o objetivo tendo ficado mais simples agora, ele ainda nos ajudou em praticamente tudo, mostrando como organizar melhor e corrigindo algumas partes que estavam meio confusas.

A primeira coisa que fizemos foi pegar todas as funções antigas e transformar em métodos, tipo sacar, depositar, transferir, listar saldo e até a parte de sair do programa. Com isso, o código ficou mais organizado.

Aproveitamos também pra arrumar o menu, deixar ele mais bonitinho e limpo no terminal, porque o antigo tava meio bagunçado visualmente. Também corrigimos umas coisas de semântica que o professor tinha orientado, tipo as taxas de depósito e saque que nem existem em bancos de verdade.

No final, o programa ficou mais organizado, mais claro e bem mais fácil de entender do que a versão antiga. A parte de orientação a objetos ajudou bastante a deixar tudo mais estruturado.