

Desenvolvimento de Software para WEB 2

Grupo composto por:

Vanderlei de Brito Junior e Vitor Sugaya

Descrição do Sistema:

Consiste em um Marketplace para compra e venda de jogos, podendo ser adaptado para quaisquer tipos de produtos. Possui sistema de venda para empresas, e sistema de compra para usuários.

Requisitos:

- **R01.** CRUD de Clientes (requer login do próprio usuário). O cadastro dos usuários requerem CPF(chave primária), email, senha, nome, telefone, sexo e ano de nascimento.
- **R02.** CRUD de Empresas (requer login da própria empresa). O cadastro das empresas requerem CNPJ(chave primária), email, nome, senha e uma descrição da empresa.
- **R03.** Cadastro de Jogos no Banco de Dados (requer login da empresa). Após logar-se, a empresa pode cadastrar um produto completo no banco de dados, facilitando o gerenciamento de estoque seu e de outras empresas. Os cadastros dos jogos requerem obrigatoriamente um código para o jogo(chave primária), nome, região, console, ano de lançamento, descrição e preço.
- **R04.** Cadastro de Jogos nos estoques (requer login da empresa). Cada empresa, após registrar um jogo ao banco de dados pode registrar a quantidade de estoque que tem de um determinado jogo, assim, fazendo com que apareça na lista do Marketplace
- **R05.** Lista de todos os produtos sendo vendidos com/sem estoque pelas empresas naquele momento (não requer login).
- **R06.** Lista de todas as empresas que vendem um determinado produto (não requer login).
- **R07.** Lista de todos os produtos que uma determinada empresa vende (não requer login).
- **R08.** Realizar ordens de compra de produtos caso haja estoque na empresa (requer login de usuário). Isso altera diretamente o Banco de Dados e no estoque das empresas. Ou seja, um usuário não consegue realizar um pedido caso a empresa não tenha estoque necessário para atendê-lo.
- **R09.** Lista de todos os pedidos realizados pelo cliente (requer login de usuário).
- **R10.** Lista de todos os pedidos recebidos sendo empresa (requer login de empresa).
- **R11.** Lista de todos os produtos em estoque sendo empresa (requer login de empresa).
- **R12.** Pedidos detalhados com mais informações, além do dia que o pedido foi realizado. (requer login de usuário ou empresa)

Tecnologias:

- Python, FastAPI, SQLAlchemy, JWT (Lado Servidor)
- HTML, JavaScript, Axios (Lado Cliente)

Ambiente de Desenvolvimento:

A execução do backend deve ser obrigatoriamente realizada via *uvicorn*