





# Aprendemos os temas

1. Frontend, Backend e banco de dados;
2. Projetos waterfall e agile;
3. Piramide de testes
4. Programação estruturada e POO
5. Variáveis
6. Métodos
7. Class public, private e protected;
8. Scrum;
9. Importância dos testes;
10. Porque testes automatizados;
11. Programação com condições (if, while, do while, switch case)
12. Papeis e responsabilidades do time scrum;
13. Bug, erro e falha;



**#vocêSãoIncríveis**

**#boraEstudar**

*Quer mais? Torne se mais!!!*

