

# Web III

## Développement front-end avancé et back-end

### Travail Pratique #02

#### PHP

Votre travail consiste à transformer les fichiers fournis en application Web utilisant le PHP permettant d'afficher la liste des héros de Marvel Rivals et de voir le détail des héros.

Il y aura principalement deux pages à faire :

1. La page de la liste des héros qui affichera tous les héros avec des options permettant de filtrer la liste. Chaque héros aura un lien HTML permettant d'aller dans la page de vue détaillée affichant le détail pour le héros sélectionné.
2. La page de détail de héros affichant une vue détaillée du héros sélectionné. Cette page aura un/des paramètres dans son URL pour indiquer le héros sélectionné et qui seront utilisés pour faire l'appel à l'API.

Le but du travail est principalement de découvrir la syntaxe du PHP pour refaire tout ce que vous avez déjà fait en JavaScript, de comprendre la différence entre une technologie côté client (JavaScript) et une technologie côté serveur (PHP) ainsi que de s'introduire à un environnement de développement utilisant Docker.

## Spécifications

- Votre application Web sera en PHP et toute la logique sera fait en PHP.
- Votre application Web doit rouler sur Docker avec les fichiers fournis. Vous devez également vous assurer d'avoir seulement un serveur Web qui roule (e.g. il n'y aura qu'un seul conteneur qui sera le serveur web).
- Votre application ne devrait plus contenir de JavaScript puisque tout sera fait en PHP. S'il y a du JavaScript, c'est pour améliorer l'expérience de l'utilisateur (si nous désactivons le JavaScript, l'application doit continuer de fonctionner).
- La qualité du code sera fortement évaluée (bien nommer ses variables/ fonctions, pas de duplication de code, bonne validation, etc.). Vous devez faire de votre possible pour séparer votre code PHP, réutiliser le code/HTML autant que possible, etc.
- Bootstrap devra être inclut avec les fichiers locaux à l'application. Pour le moment, le CDN est utilisé et vous devez faire le changement.
- **Aucune librairie n'est permise sauf Bootstrap pour le CSS.**

## La page de « Liste des héros »

Vous devez faire le UI de cette page et elle contiendra :

1. Un entête simple. (Déjà fournit)
2. Des filtres et une barre de recherche pour permettre de filtrer la liste des héros.
3. La liste des héros (avec un effet de *hover* pour montrer le héros survolé, utilisation de l'image "portrait-border").

Les filtres possibles sont :

1. La classe d'un héros (Tous, Vanguard, Duelist, Strategist).
2. Un champ de texte pour rechercher par le nom du héros.
3. Un bouton *submit* pour faire la recherche (envoi des données au formulaire).

Il est possible de combiner les deux filtres (classe + nom).

Pour le filtre par nom, vous devez seulement vérifier si le nom localisé du héros contient les « lettres » recherchées.

Les données pour afficher/filtrer la liste des héros vient du fichier **heroes.json**. Il faudra lire ce fichier en PHP pour récupérer la liste de tous les héros.

Les fichiers HTML fournis auront également des commentaires pour vous guider.

## La page de « Détail d'un héros »

Le visuel de cette page vous est fourni, vous devez seulement généré les données dynamiquement en PHP.

Les données proviendront du fichier **heroes.json** et d'un appel à un « API » pour avoir la bio des héros à partir d'un paramètre qui sera passé à cette page.

Les données dynamiques de la page sont :

- La class du héros (Vanguard, Duelist, Strategist)
- Le nom du héros
- La bio du héros
- Le “background” du héros
- Le “full-portrait” du héros
- L'icon du héros

# Évaluation

Cette mission compte pour 15% de la note finale et sera évalué sur le **Fonctionnement (aspect visuel, etc.)** et la **Qualité du code**.

**Le fonctionnement et la qualité du code sont aussi importants l'un que l'autre.** Un mauvais fonctionnement pourrait pénaliser la note pour la qualité du code et une mauvaise qualité du code pourra pénaliser la note pour le fonctionnement.

La **date de remise du travail sera affichée sur Léa** et la remise se fera sur GitHub Classroom. Votre dernier commit avant la date de remise sera corrigé.