## Handleiding gitHub

- Git bash installeren: <a href="https://git-scm.com">https://git-scm.com</a>
- Account op gitHub maken: https://github.com
- Tutorial Youtube: <a href="https://www.youtube.com/watch?v=73I5dRucCds">https://www.youtube.com/watch?v=73I5dRucCds</a> (Ook uitleg over account aanmaken, git bash installatie) & <a href="https://www.youtube.com/watch?v=oFYyTZwMyAg">https://www.youtube.com/watch?v=oFYyTZwMyAg</a>
- 1. Maak account aan op gitHub (eventueel eigen repo voor te testen)
- 2. Download git bash
- 3. Open git bash
- 4. \$ git config --global user.name "gitHub nickname"
- 5. \$ git config --global user.email "email waarmee account is aangemaakt"

```
Ines@DESKTOP-4VSC4PS MINGW64 ~ (master)
$ git config --global user.name "ines-vermeir"
Ines@DESKTOP-4VSC4PS MINGW64 ~ (master)
$ git config --global user.email "ines.vermeir@student.ehb.be"
```

6. Repo lokaal kopiëren:\$ git clone https://github.com/ines-vermeir/SoftwareProject2Groep9.git

```
Ines@DESKTOP-4VSC4PS MINGW64 ~ (master)
$ git clone https://github.com/ines-vermeir/SoftwareProject2Groep9.git
Cloning into 'SoftwareProject2Groep9'...
remote: Counting objects: 4, done.
remote: Compressing objects: 100% (4/4), done.
remote: Total 4 (delta 0), reused 0 (delta 0), pack-reused 0
Unpacking objects: 100% (4/4), done.
```

7. Naar de juiste directory gaan via cd (ls toont alle document in de directory, ik heb dit gedaan om te controleren dat ik in de juiste directory zat):

```
Ines@DESKTOP-4VSC4PS MINGW64 ~ (master)
$ cd SoftwareProject2Groep9

Ines@DESKTOP-4VSC4PS MINGW64 ~/SoftwareProject2Groep9 (master)
$ ls
README.md
```

8. Ga naar jouw branch:\$ git checkout BrachNaam

```
Ines@DESKTOP-4VSC4PS MINGW64 ~/SoftwareProject2Groep9 (master)
$ git checkout InesVermeir
Switched to branch 'InesVermeir'
```

## Branches:

```
Ines@DESKTOP-4VSC4PS MINGW64 ~/SoftwareProject2Groep9 (InesVermeir)
$ git branch
CharlesWhite
EvaBouton
GillSteens
* InesVermeir
MichielRoelants
SebastianGarciaMartinez
master
```

9. Zet je naam in het README.md document, dit doe je via het volgende commando: \$ vim README.md

```
Ines@DESKTOP-4VSC4PS MINGW64 ~/SoftwareProject2Groep9 (InesVermeir)
$ vim README.md
```

Om tekst toe te voegen duw je op insert of i, zet je naam in het document.

Om af te sluiten en op te slaan duw je op esc, erna kan je onderaan :x typen

```
# SoftwareProject2Groep9
Repository for software project, group 9.
Ines
~
~
~
~
~
~
~
~
~
~
~
~
~/SoftwareProject2Groep9/README.md[+] [dos] (18:04 23/10/2017) 3,5 Alles
:x
```

Je kan de aanpassingen eventueel in notepad bekijken erna om te controleren of het gelukt is



10. Git status toont aanpassingen in lokale map

11. Git log toont geschiedenis van wat je hebt aangepast

```
Ines@DESKTOP-4VSC4PS MINGW64 ~/SoftwareProject2Groep9 (InesVermeir)
$ git log
commit e65b0b7bf8b02562a624dbe841ba5211401f7019 (HEAD -> InesVermeir)
Author: ines-vermeir <ines.vermeir@student.ehb.be>
Date: Mon Oct 23 18:28:49 2017 +0200

   added name to README file

commit 935bc2989d50299a18343580edd8fd9b7720c61b (origin/master, origin/HEAD, master)
Author: ines-vermeir <32926034+ines-vermeir@users.noreply.github.com>
Date: Mon Oct 23 17:47:27 2017 +0200

Initial commit
```

12. Om het naar de main branch te sturen ga je eerst het commando add gebruiken:

```
$ git add README.md
```

Daarna commit, -m zorgt ervoor dat je commentaar kan toevoegen aan je aanpassing:

\$ git commit -m "added name to README.md"

```
Ines@DESKTOP-4VSC4PS MINGW64 ~/SoftwareProject2Groep9 (InesVermeir)
$ git add README.md

Ines@DESKTOP-4VSC4PS MINGW64 ~/SoftwareProject2Groep9 (InesVermeir)
$ git commit -m "added name to README.md"
[InesVermeir a59fd8c] added name to README.md
1 file changed, 2 insertions(+), 1 deletion(-)
```

## 13. Push naar main branch

Voor je dit doet kan je eventueel controleren of er niets is veranderd op de master branch.

Dit doe je door naar de master branch te gaan (git checkout master), en vraag een pull request door het commando "git pull". Als er veranderingen zijn geeft hij dit aan en kan je controleren of jouw documenten er tussen staan, als dit zo is doe je het volgende:

Ga terug naar jouw branch, en merge van de master naar jouw branch door het volgende commando: git merge master. Als er conflicten zijn zal het een fout melding geven en zal je het in je document kunnen aanpassen.

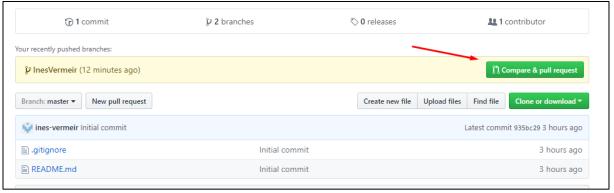
\$ git push -u orgin branchNaam

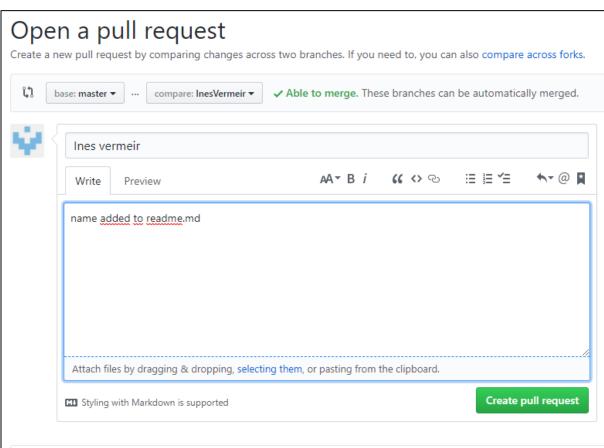
```
Ines@DESKTOP-4VSC4PS MINGW64 ~/SoftwareProject2Groep9 (InesVermeir)

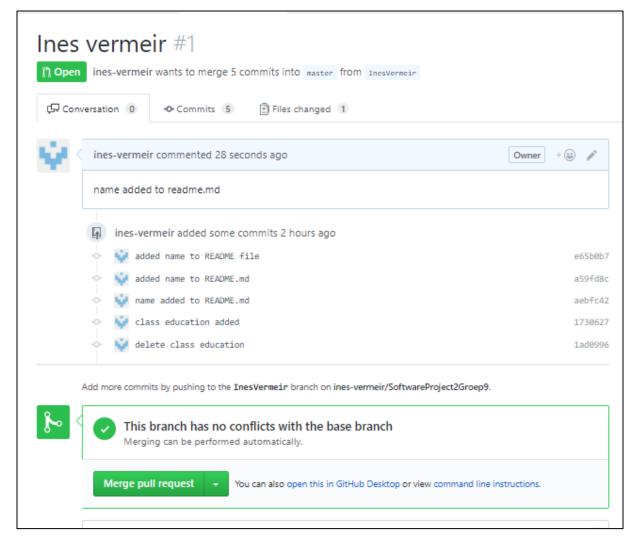
$ git push -u orgin InesVermeir
Counting objects: 13, done.

Delta compression using up to 4 threads.
Compressing objects: 100% (12/12), done.
Writing objects: 100% (13/13), 1.24 KiB | 84.00 KiB/s, done.
Total 13 (delta 5), reused 0 (delta 0)
remote: Resolving deltas: 100% (5/5), completed with 1 local object.
To https://github.com/ines-vermeir/SoftwareProject2Groep9.git
  * [new branch] InesVermeir -> InesVermeir
Branch InesVermeir set up to track remote branch InesVermeir from orgin.
```

14. Ga naar de gitHub website en vraag een pull request aan (aanpassingen zijn nog steeds niet toegevoegd aan de main branch!!).







Eva controleert dit dan en zij zal mergen.

15. Voor je opnieuw begint coderen doe je best terug "git pull"

## Handige commando's:

Git -- help

Je kan het –help commando over gebruiken, vb.: git checkout –help, git commit –help

Update from the remote repository	Fetch and merge changes on the remote server to your working directory:	git pull
	To merge a different branch into your active branch:	git merge <branchname></branchname>
	View all the merge conflicts:	git diff
	View the conflicts against the base file:	git diffbase <filename></filename>
	Preview changes, before merging:	git diff <sourcebranch> <targetbranch></targetbranch></sourcebranch>
	After you have manually resolved any conflicts, you mark the changed file:	git add <filename></filename>

If you mess up, you can replace the changes in your working tree with the last content in head:

Undo
local
Changes already added to the index, as well as new files, will be kept.

Instead, to drop all your local changes and commits, fetch the latest history from the server and point your local master branch at it, do this:

If you mess up, you can replace the git checkout -- <filename>

git checkout -- <filename>

git fetch origin
git reset --hard origin/master