

# Lenguaje Ensamblador

## ¿QUÉ ES?

Código fuente

Hardware

Enunciados

Hexadecimal

Segmentos

Stack

Videojuego

EDSAC

Primera interacción

en 1949

Primera computadora en incorporar ordenes internas

SOAP

Desarrollado por

Stan Poley

en

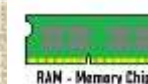
1954

Programa de Ensamble Optimo Simbólico

Lenguaje Maquina

Microprocesador

Memoria RAM y ROM



## CARACTERÍSTICAS

Codificación

Control del tiempo

Control preciso de tareas

Consumen menos recursos del sistema

Son rápidos

## IMPORTANCIA

Ensambladores de dos fases

Ensambladores de la fase

Microensambladores

Macroensambladores

Residente

Cruzado

## TIPOS

Flexibilidad

Eficiencia

Velocidad

## VENTAJAS

Peligro de efectuar recursos

Programas fuentes grandes

## DESVENTAJAS

Falta de portabilidad

Tiempo de programación

