



Nombre de la práctica	UNIDAD 3. HERENCIA	No.	1			
Asignatura:	Programación Orientada a Objetos	Carrera:	Ingeniería Sistemas Computacionales	en	Duración de la práctica (Hrs)	8 horas

NOMBRE DEL ALUMNO: Vanesa Hernández Martínez

GRUPO: 3203

I. Competencia(s) específica(s):

Hacer uso de métodos y atributos a través de herencia simple, aplicado en la interfaz grafica.

Encuadre con CACEI: Registra el (los) atributo(s) de egreso y los criterios de desempeño que se evaluarán en esta práctica.

No. atributo	Atributos de egreso del PE que impactan en la asignatura	Criterios de desempeño		
2	El estudiante diseñará esquemas de trabajo y procesos, usando metodologías congruentes en la resolución de	1	Identifica metodologías y procesos empleados en la resolución de problemas	
	problemas de ingeniería en sistemas computacionales	2	Diseña soluciones a problemas, empleando metodologías apropiadas al área	
en ted ingen	El estudiante plantea soluciones basadas en tecnologías empleando su juicio ingenieril para valorar necesidades,	1	Emplea los conocimientos adquiridos para el desarrollar soluciones	
	recursos y resultados esperados.	2	Analiza y comprueba resultados	

II. Lugar de realización de la práctica (laboratorio, taller, aula u otro):

Actividades en aula de clases y en equipo personal

III. Material empleado:

- Laptop
- NetBeans IDE 8.2

GOBIERNO DEL ESTADO DE MÉXICO

MANUAL DE PRÁCTICAS



IV. Desarrollo de la práctica:

UNIDAD II: CLASES Y OBJETOS

Código _Encriptador

```
× 🖟 Encriptador.java × 🦓 Autenticacion.java × 🖓 Bienvenido2.java × 🦓 Calificaciones.java ×
Start Page
              History
Source
       package poo 3203;
           //Paquetes
  2
  3
    import java.awt.Container;
  4
           import java.awt.BorderLayout;
  5
           import java.awt.Color;
  6
           import java.awt.Font;
           import java.awt.GridLayout;
  8
           import java.awt.event.ActionEvent;
  9
           import java.awt.event.ActionListener;
           import javax.swing.JFrame;
 10
 11
            import javax.swing.JPanel;
 12
           import javax.swing.JButton;
           import javax.swing.JLabel;
 13
           import javax.swing.JTextField;
 14
            import javax.swing.SwingConstants;
 15
 16
       //Clase
 17
       public class Encriptador extends JFrame{
 18
           //Atributos
  <u>Q.</u>
           private JTextField entrada;
           private JLabel entradaLbl, salida, salidaCadena, titulo;
           private JButton encriptar, desencriptar, limpiar, salir;
           private JPanel central, norte, sur;
 23
           //Constructor
 24
           public Encriptador() {
 25
                Eventos manejador= new Eventos();
 27
                Container contenedor=getContentPane();
                contenedor.setLayout(new BorderLayout());
 28
 29
                //central
 30
                central = new JPanel(new GridLayout(3,2));
 31
                //norte
```





```
× | 🚳 Encriptador.java × | 🚳 Autenticacion.java × | 🚳 Bienvenido2.java × | 🚳 Calificaciones.java ×
           | 🕝 🖫 - 🖫 - | 🔍 😎 🗗 📑 | 🍄 😓 🤮 💇 💇 🔘 🔲 | 👑 🚅
ource
28
               contenedor.setLayout(new BorderLayout());
29
               //central
30
               central = new JPanel(new GridLayout(3,2));
31
32
               norte = new JPanel(new GridLayout(1,1));
33
               norte.setBackground(Color.blue);
34
35
               sur = new JPanel(new GridLayout(1,1));
36
               sur.setBackground(Color.blue);
37
               //entrada
38
               entrada = new JTextField(10);
39
               //entradaLbl
               entradaLbl = new JLabel("Texto a Encriptar", SwingConstants.CENTER);
40
               entradaLbl.setForeground(Color.blue);
41
               entradaLbl.setFont(new Font ("Calibri", Font.BOLD, 20));
42
43
               //salida
               salida = new JLabel("ENCRIPTAR", SwingConstants.CENTER);
44
               salida.setForeground(Color.blue);
45
               //salidaCadena
46
47
               salidaCadena = new JLabel("DESENCRIPTAR", SwingConstants.CENTER);
48
               salidaCadena.setForeground(Color.blue);
49
               //encriptar boton
               encriptar = new JButton("ENCRIPTAR");
50
51
               encriptar.addActionListener(manejador); // Para que funcione el boton
52
               encriptar.setBackground(Color.orange);
               encriptar.setForeground(Color.white);
53
54
               encriptar.setFont(new Font ("Calibri", Font.CENTER BASELINE, 20));
55
               //desencriptar boton
56
               desencriptar = new JButton("DESENCRIPTAR");
57
               desencriptar.addActionListener(manejador); // Para que funcione el boton
58
               desencriptar.setBackground(Color.orange);
```





```
× | 函 Encriptador.java × | 函 Autenticacion.java × | 函 Bienvenido2.java × | 函 Calificaciones.java ×
           59
              desencriptar.setForeground(Color.white);
              desencriptar.setFont(new Font ("Calibri", Font.CENTER BASELINE, 20));
60
61
              //titulo
62
              titulo = new JLabel ("EJERCICIO PARA ENCRIPTAR", SwingConstants.CENTER);
63
              titulo.setForeground(Color.white);
              titulo.setFont(new Font ("Calibri", Font. CENTER BASELINE, 24));
64
65
              //Boton Limpiar
66
              limpiar = new JButton("LIMPIAR");
67
              limpiar.addActionListener(manejador);//Para que funcione el boton
              limpiar.setBackground(Color.orange);
68
69
              limpiar.setForeground(Color.white);
              limpiar.setFont(new Font ("Calibri", Font.CENTER BASELINE, 20));
70
71
              //Boton Salir
72
              salir = new JButton("SALIR");
73
              salir.addActionListener(manejador); // Para que funcione el boton
74
              salir.setBackground(Color.orange);
75
              salir.setForeground(Color.white);
76
              salir.setFont(new Font ("Calibri", Font.CENTER BASELINE, 20));
77
78
              //Tienene que ir en el orden en el que estaran acomodadas
79
             norte.add(titulo);
80
              central.add(entradaLbl);
81
              central.add(entrada);
              central.add(encriptar);
82
83
              central.add(salida);
84
              central.add(desencriptar);
              central.add(salidaCadena);
85
86
              sur.add(limpiar);
87
              sur.add(salir);
88
              contenedor.add(norte,BorderLayout.NORTH);
89
              contenedor.add(central, BorderLayout.CENTER);
```





```
Start Page
           Autenticacion.java X Bienvenido2.java X Calificaciones.java X
             🔯 🖥 - 📓 - 💆 🔁 🖶 🖺 🗥 😓
Source
      History
 90
               contenedor.add(sur,BorderLayout.SOUTH);
 91
               setSize(450,300);//Esta en pixeles, esta clase esta en la mamá.
 92
               setVisible(true); //Devuelve un valor booleano
 93
           }//Termina el constructor
    public static void main(String args[]) {
 94
 95
               Encriptador ventana = new Encriptador();
 96
               ventana.setDefaultCloseOperation(JFrame.EXIT ON CLOSE);
 97
           public void activar() {
    98
               int 1, i ;
 99
100
               String encriptado;
               char array[]=entrada.getText().toCharArray();
101
102
               l=array.length;
103
               for(i=0;i<array.length; i++){
104
                    array[i]=(char)(array[i]+(char)1);
105
               encriptado=String.valueOf(array);
106
107
               salida.setText(encriptado);
108
           }//Cierre del metodo activar
109
    public void desactivar() {
110
               int 1, i ;
111
               String desencriptado;
112
               char array[]=salida.getText().toCharArray();
113
               l=array.length;
114
               for(i=0;i<array.length; i++){
115
                    array[i]=(char)(array[i]-(char)1);
116
117
               desencriptado=String.valueOf(array);
118
               salidaCadena.setText(desencriptado);
119
           }//Cierre del metodo desactivar
```





```
Bienvenido 2. java X Autenticacion. java X Bienvenido 2. java X Calificaciones. java X
Start Page
                            Source
       History
118
                 salidaCadena.setText(desencriptado);
119
            }//Cierre del metodo desactivar
120
     public void borrar() {
                 entrada.setText(" ");
121
122
                 salida.setText(" ");
123
                 salidaCadena.setText(" ");
124
125
126
    class Eventos implements ActionListener{
127
128
            @Override
  •
    public void actionPerformed(ActionEvent ev) {
130
                 if (ev.getSource() == encriptar) {
131
                     activar();
132
133
                 if (ev.getSource() == desencriptar) {
134
                     desactivar();
135
136
                 if (ev.getSource() == limpiar) {
137
                     borrar();
138
139
                 if (ev.getSource() == salir) {
140
                     System.exit(0);
141
142
143
144
```





Interfaz _Encriptador







Código 1_ Autenticación de usuario y contraseña

```
🗙 🖄 Encriptador.java 🗡 🚳 Autenticacion.java 🗡 🚳 Bienvenido2.java 🗡 🚳 Calificaciones.java 🔾
             Source
       package autenticacion;
 2
       //Paquetes
  3
    -
           import java.awt.Container;
  4
           import java.awt.BorderLayout;
  5
           import java.awt.Color;
  6
           import java.awt.Font;
  7
           import java.awt.GridLayout;
  8
           import java.awt.event.ActionEvent;
  9
           import java.awt.event.ActionListener;
 10
           import javax.swing.JFrame;
 11
           import javax.swing.JPanel;
 12
           import javax.swing.JButton;
 13
           import javax.swing.JLabel;
 14
           import javax.swing.JOptionPane;
 15
           import javax.swing.JTextField;
           import javax.swing.JPasswordField;
 16
           import javax.swing.SwingConstants;
 17
 18
 19
       public class Autenticacion extends JFrame {
 20
           //Atributos
 21
           public static JTextField entradaUsuario, entradaContraseña;
 <u>Q.</u>
           private JLabel usuario, contraseña, titulo;
 Q.
           private JButton aceptar, cancelar;
           private JPanel norte, central, sur;
```





```
× 🖟 Encriptador.java × 🖟 Autenticacion.java × 🚳 Bienvenido2.java × 🚳 Calificaciones.java ×
Start Page
             Source
      History
 25
    26
           public Autenticacion() {
 27
               Container contenedor=getContentPane();
 28
               contenedor.setLayout(new BorderLayout());
               Eventos manejador= new Eventos();
 29
 30
               //norte
 31
               norte = new JPanel(new GridLayout(1,1));
               norte.setBackground(Color.blue);
 32
 33
               //central
 34
               central = new JPanel(new GridLayout(2,2));
 35
 36
               sur = new JPanel(new GridLayout(1,1));
 37
               sur.setBackground(Color.blue);
 38
               //titulo
               titulo = new JLabel ("AUTENTICACIÓN", SwingConstants.CENTER);
 39
               titulo.setForeground(Color.white);
 40
               titulo.setFont(new Font ("Calibri", Font.CENTER BASELINE, 24));
 41
 42
               //entradaUsuario
               entradaUsuario = new JTextField(10);
 43
 44
               //usuario
 45
               usuario = new JLabel("User:", SwingConstants. CENTER);
 46
               usuario.setForeground(Color.blue);
 47
               usuario.setFont(new Font ("Calibri", Font.BOLD, 20));
 48
               //entradaContraseña
               entradaContraseña = new JPasswordField(10);
 49
 50
               //contraseña
               contraseña = new JLabel("Password:", SwingConstants. CENTER);
 51
               contraseña.setForeground(Color.blue);
 52
               contraseña.setFont(new Font ("Calibri", Font.BOLD,20));
 53
                //Boton aceptar
 54
```





```
× 🛱 Encriptador.java × 🗗 Autenticacion.java × 🗗 Bienvenido2.java × 🛱 Calificaciones.java ×
Start Page
             History
Source
 53
               contrasena.setFont(new Font ("Calibri", Font.BOLD, 20));
 54
                //Boton aceptar
 55
               aceptar = new JButton("ACEPTAR");
               aceptar.setBackground(Color.orange);
 56
 57
               aceptar.setForeground(Color.white);
 58
               aceptar.setFont(new Font ("Calibri", Font.CENTER BASELINE, 20));
               aceptar.addActionListener(manejador);
 59
 60
               //Boton Salir
 61
               cancelar = new JButton("CANCELAR");
               cancelar.setBackground(Color.orange);
 62
 63
               cancelar.setForeground(Color.white);
 64
               cancelar.setFont(new Font ("Calibri", Font.CENTER BASELINE, 20));
 65
               cancelar.addActionListener(manejador);
 66
 67
               norte.add(titulo);
 68
               central.add(usuario);
               central.add(entradaUsuario);
 69
 70
               central.add(contraseña);
 71
               central.add(entradaContraseña);
 72
               sur.add(aceptar);
               sur.add(cancelar);
 73
 74
               contenedor.add(norte,BorderLayout.NORTH);
 75
               contenedor.add(central, BorderLayout.CENTER);
               contenedor.add(sur,BorderLayout.SOUTH);
 76
 77
               setSize(450,300);//Esta en pixeles
               setVisible(true); //Devuelve un valor booleano
 78
 79
    80
           public static void main(String args[]) {
 81
               Autenticacion ventana = new Autenticacion();
 82
               ventana.setDefaultCloseOperation(JFrame.EXIT ON CLOSE);
 83
```





```
Start Page X 🔊 Encriptador.java X 🚳 Autenticacion.java X 🚳 Bienvenido2.java X 🚳 Calificaciones.java X
Source
      | History | 🔀 🖟 - 🌆 - | 🔾 🛼 👺 🖶 🗐 | 🍄 😓 | 💇 💇 | 🥚 🔲 | 👑 🚅
 83
 84
            public static void borrar() {
 85
                entradaUsuario.setText("");
 86
                entradaContraseña.setText("");
 87
            String u="vane04";
 89
            String p="v13272912";
 90
            int contador=0;
 91
           int limite=3;
 92
 93
    public void aceptar() {
 94
                if(entradaUsuario.getText().isEmpty()||entradaContraseña.getText().isEmpty()){
 95
                    JOptionPane.showMessageDialog(null, "Asegurese de haber llenado todos los datos");
 96
 97
                else if (u.equals(entradaUsuario.getText()) && p.equals(entradaContraseña.getText())) {
                    //JOptionPane.showMessageDialog(null, " La Contraseña y usurio son correctos");
 98
                    Bienvenido2 b= new Bienvenido2();
 99
                    b.setVisible(true);
100
101
                    this.setVisible(false);
102
                }else{
103
                    JOptionPane.showMessageDialog(null, "Contraseña o usurio incorrecto");
104
105
                    entradaUsuario.setText("");
                    entradaContraseña.setText("");
106
107
                if(contador==limite){
108
109
                    System.exit(0);
110
                }
111
```





```
× 🔊 Encriptador.java × 🚳 Autenticacion.java × 🚳 Bienvenido2.java × 🚳 Calificaciones.java
Start Page
             Source
105
                   entradaUsuario.setText("");
106
                   entradaContraseña.setText("");
107
               if(contador==limite){
108
109
                   System.exit(0);
110
111
112
    class Eventos implements ActionListener{
113
           @Override
  1
    白
           public void actionPerformed(ActionEvent ev) {
115
               if (ev.getSource() == cancelar) {
116
                   borrar();
117
118
               if(ev.getSource() == aceptar) {
119
                   aceptar();
120
               }
121
122
123
124
125
```

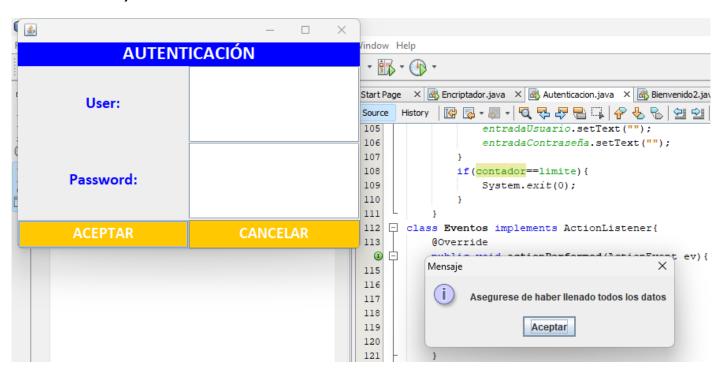
ESTADO DE MÉXICO

MANUAL DE PRACTICAS

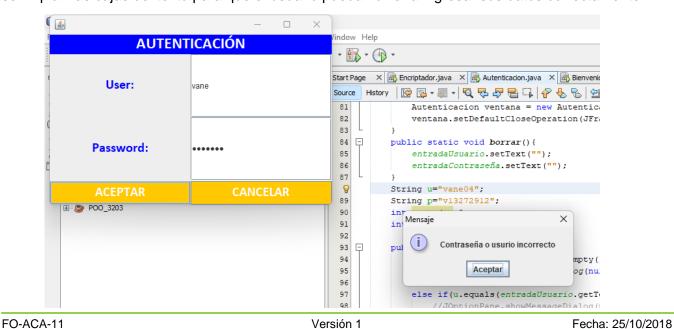


Interfaz 1_ Autenticación de usuario y contraseña

Manda un mensaje cuando no se han escrito los datos.



Manda un mensaje de error cuando el usuario o la contraseña están mal, y al darle aceptar a ese mensaje se limpian las cajas del texto para que el usuario pueda volver a ingresar sus datos correctamente.







Código 2_ Bienvenida

```
× 🔊 Encriptador.java × 🚳 Autenticacion.java × 🚳 Bienvenido2.java × 🚳 Calificaciones.java
Start Page
                 Source
      History
  1
       package autenticacion;
  2
       //Paguetes
  3
    import java.awt.Container;
  4
         import java.awt.BorderLayout;
  5
         import java.awt.Color;
         import java.awt.Font;
  6
  7
         import java.awt.GridLayout;
  8
         import java.awt.event.ActionEvent;
  9
         import java.awt.event.ActionListener;
 10
         import javax.swing.JFrame;
         import javax.swing.JPanel;
 11
 12
         import javax.swing.JButton;
         import javax.swing.JLabel;
 13
         import javax.swing.JTextField;
 14
 15
         import javax.swing.JComboBox;
 16
         import javax.swing.JOptionPane;
 17
         import javax.swing.SwingConstants;
 18
 19
       public class Bienvenido2 extends JFrame{
 20
 21
            //Atributos
  <u>@</u>
          private JTextField entradaPeriodo;
          private JLabel titulo, periodo, semestre, materia;
  Q.
          private JButton aceptar, cancelar;
          private JPanel central, norte, sur;
  <u>Q.</u>
          private JComboBox<String> entradaMateria, entradaSemestre;
 27
          public static String asignatura;
 28
```





```
× 🛱 Encriptador.java × 🗗 Autenticacion.java × 🗗 Bienvenido2.java × 🗖 Calificaciones.java ×
             Source
      History
 30
 31
    _
          public Bienvenido2 () {
 32
              Eventos manejador=new Eventos();
 33
              Container contenedor=getContentPane();
 34
              contenedor.setLayout(new BorderLayout());
 35
              //norte
 36
               norte = new JPanel(new GridLayout(1,1));
               norte.setBackground(Color.blue);
 37
 38
               //central
               central = new JPanel(new GridLayout(3,2));
 39
               //sur
 40
               sur = new JPanel(new GridLayout(1,1));
 41
               sur.setBackground(Color.blue);
 42
 43
               //titulo
               titulo = new JLabel ("¡Bienvenid@!", SwingConstants.CENTER);
 44
 45
               titulo.setForeground(Color.white);
               titulo.setFont(new Font ("Calibri", Font.CENTER BASELINE, 24));
 46
 47
               //Periodo
               periodo = new JLabel("Periodo:", SwingConstants.CENTER);
 48
 49
               periodo.setForeground(Color.blue);
               periodo.setFont(new Font ("Calibri", Font.BOLD, 20));
 50
               //entradaPeriodo
 51
               entradaPeriodo = new JTextField(10);
 52
 53
               //semestre
 54
               semestre = new JLabel("Semestre:", SwingConstants.CENTER);
 55
               semestre.setForeground(Color.blue);
 56
               semestre.setFont(new Font ("Calibri", Font.BOLD, 20));
 57
               //entradaSemestre
 58
              String[] elementos1 = {"1 Semestre", "2 Semestre", "3 Semestre", "4 Semest
 59
              entradaSemestre= new JComboBox<>(elementosl);
```





```
× 🛱 Encriptador.java × 🗗 Autenticacion.java × 🗗 Bienvenido2.java × 🛱 Calificaciones.java ×
Start Page
             Source
      History
 60
              //materia
 61
               materia = new JLabel("Materia:", SwingConstants.CENTER);
               materia.setForeground(Color.blue);
 62
               materia.setFont(new Font ("Calibri", Font.BOLD, 20));
 63
               //entradaMateria
 64
 65
              String[] elementos2 = {""};
              entradaMateria= new JComboBox<>(elementos2);
 66
              //Boton aceptar
 67
               aceptar = new JButton("ACEPTAR");
 68
               aceptar.setBackground(Color.orange);
 69
 70
               aceptar.setForeground(Color.white);
               aceptar.setFont(new Font ("Calibri", Font.CENTER BASELINE, 20));
 71
 72
               aceptar.addActionListener(manejador);
 73
               //Boton Salir
 74
               cancelar = new JButton("CANCELAR");
               cancelar.setBackground(Color.orange);
 75
 76
               cancelar.setForeground(Color.white);
 77
               cancelar.setFont(new Font ("Calibri", Font.CENTER BASELINE, 20));
               cancelar.addActionListener(manejador);
 78
 79
 80
              norte.add(titulo);
 81
              central.add(periodo);
 82
              central.add(entradaPeriodo);
 83
              central.add(semestre);
              central.add(entradaSemestre);
 84
 85
              central.add(materia);
 86
              central.add(entradaMateria);
              sur.add(aceptar);
 87
 88
              sur.add(cancelar);
              contenedor.add(central, BorderLayout.CENTER);
 89
```





```
× 🖟 Encriptador.java × 🐧 Autenticacion.java × 🐧 Bienvenido2.java × 🐧 Calificaciones.java
Start Page
             Source
 80
              norte.add(titulo);
 81
              central.add(periodo);
 82
              central.add(entradaPeriodo);
 83
              central.add(semestre);
 84
              central.add(entradaSemestre);
 85
              central.add(materia);
 86
              central.add(entradaMateria);
              sur.add(aceptar);
 87
 88
              sur.add(cancelar);
 89
              contenedor.add(central, BorderLayout.CENTER);
 90
              contenedor.add(norte,BorderLayout.NORTH);
              contenedor.add(sur,BorderLayout.SOUTH);
 91
 92
              setSize(400,300);
              setVisible(true);
 93
 94
 95
               /*entradaSemestre.addActionListener(e -> {
 96
                   String opcionSeleccionada = (String) entradaSemestre.getSelectedItem()
 97
 98
                   if (opcionSeleccionada.equals("1 Semestre")) {
                       String[] subopciones1 = {"Fundamentos de programacion"};
 99
100
                       entradaMateria.removeAllItems();
101
                       for (String subopcion : subopcionesl) {
                           entradaMateria.addItem(subopcion);
102
103
104
                       asignatura="Fundamentos de programacion";
105
                    } else if (opcionSeleccionada.equals("2 Semestre")) {
106
                       String[] subopciones2 = {"Programacion orientada a objetos"};
107
                       entradaMateria.removeAllItems();
108
                       for (String subopcion : subopciones2) {
109
                           entradaMateria.addItem(subopcion);
```





```
A Encriptador.java X A Autenticacion.java X Bienvenido2.java X Calificaciones.java X
Start Page
             Source
      History
                   }else if (opcionSeleccionada.equals("4 Semestre")) {
119
120
                       String[] subopciones2 = {"Arquitectura de computadoras"};
121
                       entradaMateria.removeAllItems();
122
                       for (String subopcion : subopciones2) {
123
                           entradaMateria.addItem(subopcion);
124
125
                       asignatura="Arquitectura de computadoras";
126
                   }else if (opcionSeleccionada.equals("5 Semestre")) {
127
                       String[] subopciones2 = {"Redes de computadoras"};
                       entradaMateria.removeAllItems();
128
129
                       for (String subopcion : subopciones2) {
130
                           entradaMateria.addItem(subopcion);
131
132
                       asignatura="Redes de computadoras";
133
                   }else if (opcionSeleccionada.equals("6 Semestre")) {
                       String[] subopciones2 = {"Programacion web"};
134
135
                       entradaMateria.removeAllItems();
136
                       for (String subopcion: subopciones2) {
137
                           entradaMateria.addItem(subopcion);
138
                       asignatura="Programacion web";
139
140
                   } else if (opcionSeleccionada.equals("7 Semestre")) {
                       String[] subopciones2 = {"Internet de las cosas"};
141
                       entradaMateria.removeAllItems();
142
143
                       for (String subopcion: subopciones2) {
144
                           entradaMateria.addItem(subopcion);
145
                       asignatura="Internet de las cosas";
146
                     else if (opcionSeleccionada.equals("8 Semestre")) {
147
                       String[] subopciones2 = {"Inteligencia artificial"};
148
```





```
X Bienvenido2.java X Autenticacion.java X Bienvenido2.java X Calificaciones.java
Start Page
             Source
      History
147
                     else if (opcionSeleccionada.equals("8 Semestre"))
148
                       String[] subopciones2 = {"Inteligencia artificial"};
149
                       entradaMateria.removeAllItems();
150
                        for (String subopcion : subopciones2) {
151
                           entradaMateria.addItem(subopcion);
152
153
                       asignatura="Inteligencia artificial";
                   }else if (opcionSeleccionada.equals("9 Semestre"))
154
                       String[] subopciones2 = {"Residencia"};
155
                       entradaMateria.removeAllItems();
156
                        for (String subopcion : subopciones2) {
157
158
                            entradaMateria.addItem(subopcion);
159
160
                       asignatura="Residencia";
161
162
               });*/
163
164
165
    public void borrar() {
               entradaPeriodo.setText("");
166
167
    public void calificaciones() {
168
169
               if (entradaPeriodo.getText().isEmpty()) {
170
                   JOptionPane.showMessageDialog(null, "Asegurese de haber llenado todos
171
               }else{
172
                   Calificaciones c= new Calificaciones();
173
                   c.setVisible(true);
174
                   this.setVisible(false);
175
176
```



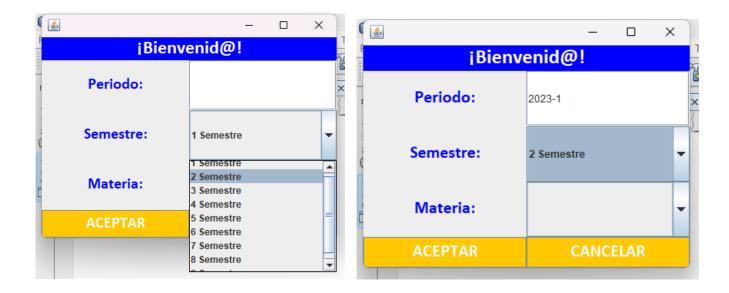


```
× 🔊 Encriptador.java × 🚳 Autenticacion.java × 🚳 Bienvenido2.java × 🚳 Calificaciones.java ×
Start Page
Source
       History
175
                 }
176
             }
     _
177
            public static void main(String args[]) {
178
                 Bienvenido2 ventana = new Bienvenido2();
179
                 ventana.setDefaultCloseOperation(JFrame.EXIT_ON_CLOSE);
180
             ŀ
181
182
183
    class Eventos implements ActionListener{
184
            @Override
    Ė
  ➂
            public void actionPerformed(ActionEvent ev) {
                 if (ev.getSource() == cancelar) {
186
187
                     borrar();
188
189
                 if (ev.getSource() == aceptar) {
190
                     calificaciones();
191
                 }
192
193
194
195
```

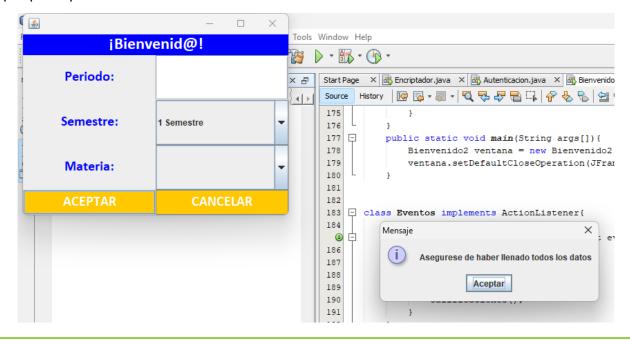




Interfaz 1_ Bienvenida



Manda un mensaje cuando no se han escrito los datos, pero en el comboBox de materias no hay nada porque dependerá de una base de datos.

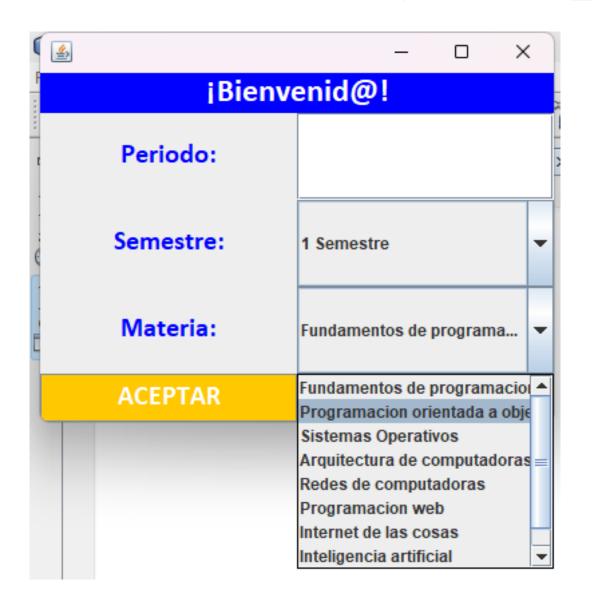






Así se muestra si en el comboBox de materias se rellena y no depende de la elección del comboBox semestre

```
//entradaSemestre
String[] elementos1 = {"1 Semestre", "2 Semestre", "3 Semestre", "4 Semestre", "5 Semestre", "6 Semestre
entradaSemestre = new JComboBox<>(elementos1);
```



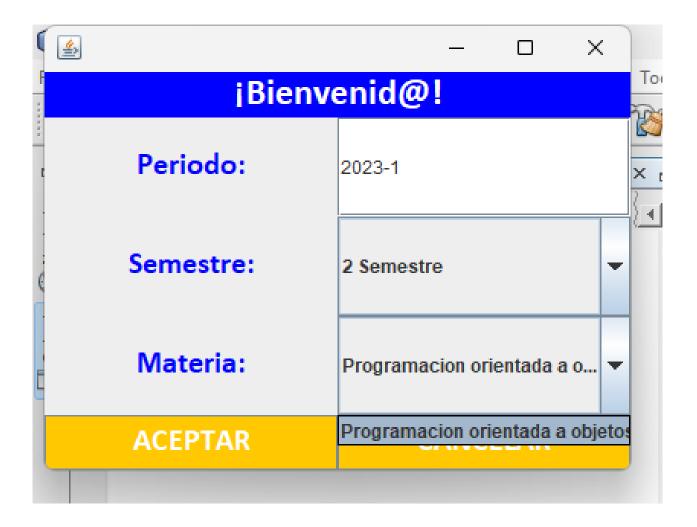




Interfaz 1_ Bienvenida

(Haciendo que el JComboBox de materias dependa de la selección en el JComboBox de semestre)

Esto se logra utilizando la sección del código 2 que está marcado como comentario.







Código 3_ Registro de calificaciones

```
× 🛱 Encriptador.java × 🛱 Autenticacion.java × 🗗 Bienvenido2.java × 🛱 Calificaciones.java
Start Page
Source
  1
       package autenticacion;
  2
       //Paquetes
  3
            import java.awt.Container;
  4
            import java.awt.BorderLayout;
  5
            import java.awt.Color;
  6
            import java.awt.Font;
  7
            import java.awt.GridLayout;
  8
            import java.awt.event.ActionEvent;
  9
            import java.awt.event.ActionListener;
 10
            import javax.swing.JFrame;
            import javax.swing.JPanel;
 11
 12
            import javax.swing.JButton;
 13
            import javax.swing.JLabel;
 14
            import javax.swing.JTextField;
 15
            import javax.swing.SwingConstants;
 16
 17
       public class Calificaciones extends JFrame {
 18
            //Atributos
  Q.
           private JTextField eunidadl, eunidad2, eunidad3, eunidad4, eunidad5, eunidad6;
  Q.
           private JLabel unidadl, unidad2, unidad3, unidad4, unidad5, unidad6, titulo;
  Q.
           private JPanel norte, central, sur;
  Q.
           private JButton limpiar, salir, guardar;
 23
 24
    public Calificaciones() {
 25
                Container contenedor=getContentPane();
 26
                contenedor.setLayout(new BorderLayout());
                Eventos manejador= new Eventos();
 27
 28
                //norte
 29
                norte = new JPanel(new GridLayout(1,1));
                norte.setBackground(Color.blue);
 30
```





```
Start Page
        × 📾 Encriptador.java × 🚳 Autenticacion.java × 🚳 Bienvenido2.java × 🚳 Calificaciones.java ×
             | 👺 👨 - 👼 - | 🔍 💤 👺 🖶 📭 | 🍄 😓 | 살 💇 📦 | ● 🔲 | 👑 🚅
Source
           private JButton limpiar, salir, guardar;
 23
 24
    public Calificaciones() {
 25
                Container contenedor=getContentPane();
 26
                contenedor.setLayout(new BorderLayout());
                Eventos manejador= new Eventos();
 27
 28
 29
                norte = new JPanel(new GridLayout(1,1));
 30
                norte.setBackground(Color.blue);
 31
                //central
                central = new JPanel(new GridLayout(3,2));
 32
 33
                sur = new JPanel(new GridLayout(1,1));
 34
 35
                sur.setBackground(Color.blue);
                //titulo
 36
 37
                String asignatura=Bienvenido2.asignatura;
 38
                titulo = new JLabel ("Materia:"+ asignatura, SwingConstants.CENTER);
 39
                titulo.setForeground(Color.white);
 40
                titulo.setFont(new Font ("Calibri", Font.CENTER BASELINE, 20));
 41
                //entradaUnidadl
                eunidadl = new JTextField(10);
 42
 43
                //unidadl
 44
                unidadl = new JLabel("UNIDAD I: ", SwingConstants. CENTER);
                unidadl.setForeground(Color.blue);
 45
                unidadl.setFont(new Font ("Calibri", Font.BOLD, 20));
 46
 47
                //entradaUnidad2
                eunidad2 = new JTextField(10);
 48
 49
                //unidad2
                unidad2 = new JLabel("UNIDAD II: ", SwingConstants. CENTER);
 50
 51
                unidad2.setForeground(Color.blue);
                unidad? estFont/new Font /"Calibri"
                                                       Fort BOLD 2011.
```





```
× Bienvenido2.java × Atlanticacion.java × Bienvenido2.java × Calificaciones.java ×
             Source
               //entradaUnidad2
 47
 48
               eunidad2 = new JTextField(10);
 49
               //unidad2
               unidad2 = new JLabel("UNIDAD II: ", SwingConstants. CENTER);
 50
 51
               unidad2.setForeground(Color.blue);
 52
               unidad2.setFont(new Font ("Calibri", Font.BOLD,20));
               //entradaUnidad3
 53
 54
               eunidad3 = new JTextField(10);
 55
               //unidad3
               unidad3 = new JLabel("UNIDAD III: ", SwingConstants. CENTER);
 56
 57
               unidad3.setForeground(Color.blue);
 58
               unidad3.setFont(new Font ("Calibri", Font.BOLD, 20));
 59
               //entradaUnidad4
 60
               eunidad4 = new JTextField(10);
 61
               //unidad4
               unidad4 = new JLabel("UNIDAD IV: ", SwingConstants. CENTER);
 62
 63
               unidad4.setForeground(Color.blue);
               unidad4.setFont(new Font ("Calibri", Font.BOLD,20));
 64
               //entradaUnidad5
 65
               eunidad5 = new JTextField(10);
 66
 67
               //unidad5
               unidad5 = new JLabel("UNIDAD V: ", SwingConstants. CENTER);
 68
               unidad5.setForeground(Color.blue);
 69
 70
               unidad5.setFont(new Font ("Calibri", Font.BOLD,20));
 71
               //entradaUnidad6
 72
               eunidad6 = new JTextField(10);
 73
 74
               unidad6 = new JLabel("UNIDAD VI: ", SwingConstants. CENTER);
 75
               unidad6.setForeground(Color.blue);
               unidad6.setFont(new Font ("Calibri", Font.BOLD,20));
 76
```





```
    Bienvenido2.java 

    X

Start Page
           Encriptador.java
                          X Autenticacion.java X
                                                                  Calificaciones.java
Source
       History
 77
                  //Boton limpiar
                limpiar = new JButton("Limpiar");
 78
 79
                limpiar.setBackground(Color.orange);
 80
                limpiar.setForeground(Color.white);
 81
                limpiar.setFont(new Font ("Calibri", Font.CENTER BASELINE, 20));
 82
                limpiar.addActionListener(manejador);
 83
                //Boton Salir
 84
                salir = new JButton("Salir");
                salir.setBackground(Color.orange);
 85
                salir.setForeground(Color.white);
 86
                salir.setFont(new Font ("Calibri", Font.CENTER BASELINE, 20));
 87
 88
                salir.addActionListener(manejador);
 89
                 //Boton Guardar
 90
                guardar = new JButton("Guardar");
 91
                guardar.setBackground(Color.orange);
 92
                guardar.setForeground(Color.white);
 93
                guardar.setFont(new Font ("Calibri", Font.CENTER BASELINE, 20));
                guardar.addActionListener(manejador);
 94
 95
 96
 97
                norte.add(titulo);
 98
                central.add(unidadl);
                central.add(eunidadl);
 99
100
                central.add(unidad2);
101
                central.add(eunidad2);
102
                central.add(unidad3);
                central.add(eunidad3);
103
104
                central.add(unidad4);
105
                central.add(eunidad4);
106
                central.add(unidad5);
```





```
× 🚳 Encriptador.java × 🚳 Autenticacion.java × 🚳 Bienvenido2.java × 🚳 Calificaciones.java ×
Start Page
             Source
      History
104
               central.add(unidad4);
105
               central.add(eunidad4);
106
               central.add(unidad5);
107
               central.add(eunidad5);
108
               central.add(unidad6);
109
               central.add(eunidad6);
110
               sur.add(limpiar);
               sur.add(guardar);
111
               sur.add(salir);
112
113
114
               contenedor.add(norte, BorderLayout.NORTH);
               contenedor.add(central, BorderLayout.CENTER);
115
               contenedor.add(sur,BorderLayout.SOUTH);
116
117
               setSize(550,300);//Esta en pixeles, esta clase esta en la mamá.
               setVisible(true); //Devuelve un valor booleano
118
119
           }
120
121
    public static void main(String args[]) {
122
               Calificaciones ventana = new Calificaciones();
123
               ventana.setDefaultCloseOperation(JFrame.EXIT ON CLOSE);
124
           }
125
    public void borrar() {
126
               eunidadl.setText("");
127
               eunidad2.setText("");
128
               eunidad3.setText("");
129
               eunidad4.setText("");
130
               eunidad5.setText("");
               eunidad6.setText("");
131
132
```





```
× 🚳 Encriptador.java × 🚳 Autenticacion.java × 🚳 Bienvenido2.java × 🚳 Calificaciones.java ×
Start Page
             Source
      History
129
               eunidad4.setText("");
130
               eunidad5.setText("");
               eunidad6.setText("");
131
132
133
134
    class Eventos implements ActionListener{
           @Override
135
  ➂
           public void actionPerformed(ActionEvent ev) {
137
               if(ev.getSource() == limpiar) {
138
                   borrar();
139
140
               if(ev.getSource() == salir) {
                   System.exit(0);
141
142
               }
143
144
145
146
```





Interfaz 3_ Registro de calificaciones

					_		×	
Materia:Programacion orientada a objetos								
UNIDAD I:			UNIDAD	II:				
UNIDAD III:		UNIDAD IV:						
UNIDAD V:			UNIDAD	VI:				
Limpiar		Guardar			Salir			

GOBIERNO DEL ESTADO DE MÉXICO

MANUAL DE PRACTICAS



V. Conclusiones:

En esta práctica reforcé el concepto de clases y objetos. Las clases son un elemento básico de la programación Orientada a Objetos, las cuales agrupan el código y a la vez pueden funcionar como tipo de retorno, mientras que los objetos son instancias de una clase.

Así mismo aplique algunos conocimientos de la unidad uno, como la estructura para definir clases, métodos y atributos, y a la vez aprendí sobre paquetes. Border Layout divide el contenedor en 5 partes (norte, sur, este, oeste y centro), Grid Layout divide un contendor o un panel en cuadriculas, JFrame es una ventana, JPanel, puede crear paneles en diferentes direcciones del contendor, JButton se utiliza para crear botones, JLabel es para hacer etiquetas, JTextFiel se utiliza para crear cajas de texto y JPasswordFiel se utiliza como caja de texto para contraseñas, ya que lo que escriba el usuario aparece como puntos o asteriscos.

Aprendí que get se utiliza para obtener y set para asignar, también entendí el cómo llamar una clase cuando se presiona un botón, y todo esto relacionado a ActionEvent, y ActionListener, los cuales se utilizan para detectar eventos o acciones del usuario y generar acciones o comandos a partir de estos.





UNIDAD III: HERENCIA

Para esta unidad implemente un botón de ayuda en la página principal en la que el usuario se identifica, mi idea fue hacer un botón el cual ya no solo fuera como los anteriores, sino que llevara una imagen para hacer un poco más llamativo el formulario.

Así mismo en esta unidad de herencia aprendí que java solo maneja herencia simple y yo tenia a todas las clases como hijas de JFrame para que se creara una nueva ventana personalizada en cada uno de los formularios; pude darme cuenta que tenía varios atributos que se repetían en la mayoría de las clases que había hecho, como el atributo de título o los JPanels, ya que siempre tenía un norte, centro y sur. Primero intente utilizar herencia retirando el JFrame y escribiendo el nombre de otra madre, pero no se visualizaban bien los formularios ya que todos los botones y cajas de texto se encimaban en un mismo formulario, algo así:





Al ver este problema recordé que en la unidad también aprendí como se pueden utilizar métodos y atributos de una clase a otra cuando hay herencia y cuando no, con ayuda de objetos, es por eso que en esta práctica, simplifique el código que había hecho anteriormente y en lugar de declarar atributos que ya había declarado una primera vez, cree un objeto y mande llamar esos atributos.

Por último, realice algunos cambios en los colores del formulario para que este sea más agradable al usuario.

GOBIERNO DEL ESTADO DE MÉXICO

MANUAL DE PRÁCTICAS



Código Autenticación

En este código fue en el que implemente un nuevo botón, el cual lleva al usuario al formulario de ayuda.

```
Start Page X 🚳 Autenticacion.java X 🚳 Bienvenido 2.java X 🚳 Calificaciones.java X 🚳 Formulario Ayuda.java X 🚳 Datos Autor.java X 🚳 Instructivo.java X
Source History 🕼 🐉 - 🔊 - 🔍 🛼 🖓 🖶 📫 🎧 🔗 😓 🖭 🖆 🥚 🗎 🎥 🚅
                                                                                                                                    ÷
                                                                                                                                   ^ =
       package autenticacion;
       //Paquetes
 3
           import java.awt.Container;
  4
           import java.awt.BorderLayout;
  5
           import java.awt.Color:
           import java.awt.Font;
  7
           import java.awt.GridLayout;
  8
           import java.awt.Image;
  9
           import java.awt.event.ActionEvent:
 10
           import java.awt.event.ActionListener;
 11
           import javax.swing.ImageIcon;
 12
           import javax.swing.JFrame;
           import javax.swing.JPanel;
 13
 14
           import javax.swing.JButton;
 15
           import javax.swing.JLabel;
 16
           import javax.swing.JOptionPane;
 17
           import javax.swing.JTextField;
 18
           import javax.swing.JPasswordField;
 19
           import javax.swing.SwingConstants;
 20
 21
       public class Autenticacion extends JFrame {
 23
           public static JTextField entradaUsuario, entradaContraseña;
 24
           protected JLabel usuario, contraseña, titulo;
 25
           public JButton aceptar, cancelar, ayuda;
 26
           public JPanel norte, central, sur;
 27
 28
           public Autenticacion() {
 29
               Container contenedor=getContentPane();
 30
               contenedor.setLayout(new BorderLayout());
 31
               Eventos manejador= new Eventos();
```





```
Start Page X | 🚳 Autenticacion.java X | 🚳 Bienvenido 2.java X | 🚳 Calificaciones.java X | 🚳 Formulario Ayuda.java X | 🚳 Datos Autor.java X | 🚳 Instructivo.java X |
     | History | 🔀 👨 🔻 🔻 💆 🞝 🖶 📮 | 🔗 😓 | 💇 💇 | 🥚 🔲 | 🐠 🚅
Source
                                                                                                                                    ÷
 32
                                                                                                                                   ^ =
 33
                //norte
 34
               norte = new JPanel(new GridLavout(1,1));
 35
               norte.setBackground(Color.darkGray);
 36
               //central
 37
               central = new JPanel(new GridLavout(4.1));
 38
 39
               sur = new JPanel(new GridLavout(1.1));
 40
               sur.setBackground(Color.black);
 41
 42
               titulo = new JLabel ("AUTENTICACIÓN", SwingConstants.CENTER);
 43
               titulo.setForeground(Color.white);
 44
               titulo.setFont(new Font ("Tahoma", Font. CENTER BASELINE, 30));
 45
                //entradaUsuario
 46
               entradaUsuario = new JTextField(0):
 47
               //usuario
 48
               usuario = new JLabel("User:", SwingConstants.CENTER);
 49
               usuario.setForeground(Color.DARK_GRAY);
 50
               usuario.setFont(new Font ("Calibri", Font.BOLD,20));
 51
               ImageIcon user = new ImageIcon("src/imagenes/usuario.png");
 52
               usuario.setIcon(new ImageIcon(user.getImage().getScaledInstance(50,50, Image.SCALE SMOOTH)));
 53
               //entradaContraseña
 54
               entradaContraseña = new JPasswordField(10);
 55
               //contraseña
               contraseña = new JLabel("Password:", SwingConstants.CENTER);
 56
 57
               contraseña.setForeground(Color.DARK_GRAY);
 58
               contraseña.setFont(new Font ("Calibri", Font.BOLD, 20));
 59
               ImageIcon pass = new ImageIcon("src/imagenes/contrasena.png");
 60
               contraseña.setIcon(new ImageIcon(pass.getImage().getScaledInstance(50,50, Image.SCALE SMOOTH)));
 61
Start Page X 🚳 Autenticacion.java X 🚳 Bienvenido2.java X 🚳 Calificaciones.java X 🚳 FormularioAyuda.java X 🚳 DatosAutor.java X
                                                                                                                              4 → ▼ ₽
Source
      History 🔯 😼 - 💹 - 💆 🚭 🚭 🖶 📮 🔓 🔓 😓 🖭 💇 🥚 🔲 📲 🚅
                                                                                                                                    ÷
                                                                                                                                     62
                //Boton aceptar
                aceptar = new JButton("Aceptar");
 63
               aceptar.setBackground(Color.orange);
 64
 65
                aceptar.setForeground(Color.white);
 66
                aceptar.setFont(new Font ("Calibri", Font.CENTER BASELINE, 20));
 67
                aceptar.addActionListener(manejador);
 68
                ImageIcon im = new ImageIcon("src/imagenes/comprobar.png");
                aceptar.setIcon(new ImageIcon(im.getImage().getScaledInstance(35,35, Image.SCALE_SMOOTH)));
 69
 70
                //Boton Salir
 71
               cancelar = new JButton("Cancelar");
 72
                cancelar.setBackground(Color.orange);
 73
                cancelar.setForeground(Color.white);
 74
                cancelar.setFont(new Font ("Calibri", Font.CENTER BASELINE, 20));
 75
                cancelar.addActionListener(manejador);
 76
                ImageIcon im2 = new ImageIcon("src/imagenes/cerrar.png"):
 77
                cancelar.setIcon(new ImageIcon(im2.getImage().getScaledInstance(32,32, Image.SCALE SMOOTH)));
 78
                //Boton Ayuda
 79
                ayuda = new JButton("Ayuda");
 80
                ayuda.setBackground(Color.orange);
 81
                avuda.setForeground(Color.white):
 82
                ayuda.setFont(new Font ("Calibri", Font.CENTER BASELINE, 20));
 83
                ayuda.addActionListener(manejador);
 84
                ImageIcon im3 = new ImageIcon("src/imagenes/ayuda.png");
 85
                ayuda.setIcon(new ImageIcon(im3.getImage().getScaledInstance(35,35, Image.SCALE SMOOTH)));
 86
 87
                norte.add(titulo);
 88
               central.add(usuario);
 89
                central.add(entradaUsuario);
 90
                central.add(contraseña);
 91
                central.add(entradaContraseña):
 92
                sur.add(aceptar);
```



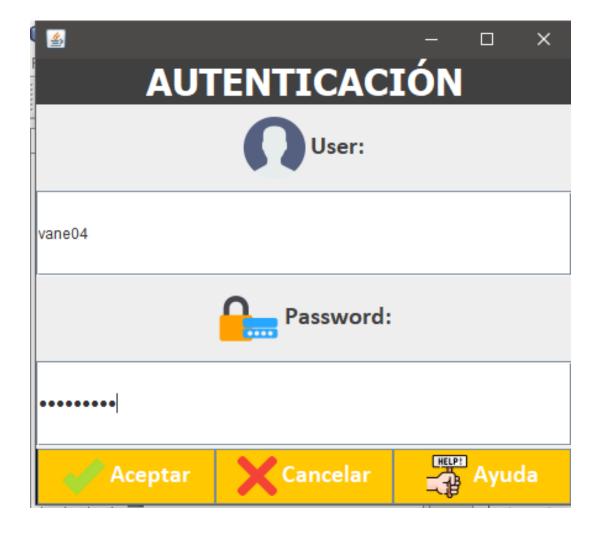


```
4 → ▼ ₽
Start Page X 🚳 Autenticacion.java X 🚳 Bienvenido2.java X 🚳 Calificaciones.java X 🚳 FormularioAyuda.java X 🚳 DatosAutor.java X 🚳 Instructivo.java X
Source History 🖟 🐉 - 🐺 - 💆 🞝 🗗 🚆 🦙 🎖 🐉 🖆 🖆 🌖 🔘 🕮 🚅
                                                                                                                                      ÷
               sur.add(aceptar);
                                                                                                                                     ۸ 🖥
 93
               sur.add(cancelar);
               sur.add(ayuda);
 94
 95
               contenedor.add(norte.BorderLayout.NORTH);
 96
               contenedor.add(central, BorderLayout.CENTER);
 97
               contenedor.add(sur,BorderLayout.SOUTH);
 98
               setSize(450,400);//Esta en pixeles
               setVisible(true); //Devuelve un valor booleano
 99
100
101
    口
           public static void main(String args[]) {
102
               Autenticacion ventana = new Autenticacion();
103
               ventana.setDefaultCloseOperation(JFrame.EXIT_ON_CLOSE);
104
    105
           public void borrar() {
106
               entradaUsuario.setText("");
               entradaContraseña.setText("");
107
108
109
           String u="vane04";
           String p="v13272912";
110
           int contador=0;
111
           int limite=3:
112
113
114
           public void aceptar() {
115
               if(entradaUsuario.getText().isEmpty()||entradaContraseña.getText().isEmpty()){
116
                    JOptionPane.showMessageDialog(null, "Asegurese de haber llenado todos los datos");
117
118
               else if(u.equals(entradaUsuario.getText()) && p.equals(entradaContraseña.getText())) {
119
                   //JOptionPane.showMessageDialog(null, " La Contraseña y usurio son correctos");
120
                   Bienvenido2 b= new Bienvenido2();
121
                   b.setVisible(true);
                   this.setVisible(false);
122
123
               }else{
Start Page X 🚳 Autenticacion.java X 🚳 Bienvenido 2.java X 🚳 Calificaciones.java X 🚳 Formulario Ayuda.java X 🚳 Datos Autor.java X 🚳 Instructivo.java X
      History | 🚱 👼 🗸 🗸 🞝 🞝 🖶 📮 | 🔗 😓 | 💇 💇 | 🥚 🔲 | 🕮 🚅
                                                                                                                                      4
                                                                                                                                     A =
 123
                    JOptionPane.showMessageDialog(null, "Contraseña o usurio incorrecto");
 124
 125
                     contador++;
 126
                     entradaUsuario.setText("");
 127
                     entradaContraseña.setText("");
 128
                if(contador==limite){
 129
 130
                     System.exit(0);
 131
 132
 133
            public void help() {
 134
                FormularioAyuda f= new FormularioAyuda();
 135
                    f.setVisible(true);
 136
                    this.setVisible(false);
 137
 138
 139
       class Eventos implements ActionListener{
 140
            @Override
  1
            public void actionPerformed(ActionEvent ev) {
 142
                if(ev.getSource() == cancelar) {
 143
                    borrar():
 144
 145
                if(ev.getSource() == aceptar) {
 146
                    aceptar();
 147
                if(ev.getSource() == ayuda) {
 148
 149
 150
 151
 152
 153
```





Interfaz Autenticación



MANUAL DE PRACTICAS



Código Formulario Ayuda

El formulario de ayuda tiene 4 botones, de los cuales dos de ellos son los mas importantes, uno de ellos lleva al usuario a los datos del autor y el otro a las instrucciones para saber como funciona el programa, los otros dos son para regresar a la pantalla principal y para cerrar la ventana.

```
< > ▼ ₽
Start Page X 🚳 Autenticacion.java X 🚳 Bienvenido 2.java X 🚳 Calificaciones.java X 🚳 Formulario Ayuda.java X 🚳 Datos Autor.java X 🚳 Instructivo.java X
Source History | 🚱 🖫 - 💹 - | 🔍 🜄 - 👺 🖶 📫 | 🔐 - 😓 | 🖭 💇 | ● 🔲 | 🐠 🚅
                                                                                                                                      *
       package autenticacion;
                                                                                                                                     ^ =
  2
       //Paguetes
  3
           import java.awt.Container;
  4
           import java.awt.BorderLavout:
           import java.awt.Color;
  6
           import java.awt.Font;
           import java.awt.GridLayout;
           import java.awt.Image;
  9
           import java.awt.event.ActionEvent;
 10
           import java.awt.event.ActionListener;
 11
           import javax.swing.ImageIcon;
 12
           import javax.swing.JFrame;
 13
           import javax.swing.JPanel;
 14
           import javax.swing.JButton;
 15
           import javax.swing.JLabel;
           import javax.swing.SwingConstants;
 16
 17
 18
       public class FormularioAyuda extends JFrame {
 19
 20
           public JButton autor, instructivo, regresar, salir;
 21
 22
 23
           public FormularioAyuda(){
 24
 25
                Autenticacion aut=new Autenticacion();
 26
                aut.setVisible(false):
 27
 28
 29
                Container contenedor=getContentPane();
 30
                contenedor.setLayout(new BorderLayout());
                Eventos manejador= new Eventos();
 31
```





```
Start Page X 🚯 Autenticacion.java X 🚳 Bienvenido2.java X 🚳 Calificaciones.java X 🚳 FormularioAyuda.java X 🚳 DatosAutor.java X 🚳 Instructivo.java X
                                                                                                                          History | 👺 👨 - 🗐 - | 🔩 🐶 🖶 📮 | 谷 😓 | 🖆 🖆 | 🍥 🔲 | 🐠 🚅
                                                                                                                                   4
Source
                                                                                                                                 A .
 33
               aut.norte = new JPanel(new GridLavout(1.1));
 34
               aut.norte.setBackground(Color.BLACK);
 35
               aut.central = new JPanel(new GridLayout(1,2));
 36
 37
                //sur
 38
               aut.sur = new JPanel(new GridLayout(1,1));
 39
               aut.sur.setBackground(Color.blue);
 40
               aut.titulo = new JLabel ("FORMULARIO DE AYUDA", SwingConstants.CENTER);
 41
               aut.titulo.setForeground(Color.white);
               aut.titulo.setFont(new Font ("Tahoma", Font.CENTER_BASELINE,30));
 42
 43
 44
               //Botones
               autor = new JButton("Datos del autor");
 45
 46
               autor.setBackground(Color.orange);
 47
               autor.setForeground(Color.white);
 48
               autor.setFont(new Font ("Calibri", Font.CENTER BASELINE, 20));
 49
               autor.addActionListener(manejador);
 50
               ImageIcon im7 = new ImageIcon("src/imagenes/persona.png");
 51
               autor.setIcon(new ImageIcon(im7.getImage().getScaledInstance(120,120, Image.SCALE_SMOOTH)));
 52
               instructivo = new JButton("Instructivo");
 53
               instructivo.setBackground(Color.darkGrav):
 54
               instructivo.setForeground(Color.white);
 55
               instructivo.setFont(new Font ("Calibri", Font.CENTER_BASELINE,20));
 56
               instructivo.addActionListener(manejador);
 57
               ImageIcon im8 = new ImageIcon("src/imagenes/instrucciones.png");
 58
               instructivo.setIcon(new ImageIcon(im8.getImage().getScaledInstance(80,80, Image.SCALE SMOOTH)));
 59
               regresar = new JButton("Regresar");
 60
               regresar.setBackground(Color.black);
 61
               regresar.setForeground(Color.white);
 62
               regresar.setFont(new Font ("Calibri", Font.CENTER_BASELINE, 20));
```

```
← → ▼ ₽
Start Page × 🚳 Autenticacion.java × 🚳 Bienvenido2.java × 🚳 Calificaciones.java × 🚳 FormularioAyuda.java × 🚳 DatosAutor.java × 🚳 Instructivo.java ×
      History | 😭 🖫 - 🗐 - 💆 🞝 🖶 📮 | 🚱 😓 | 💇 💇 | 🥚 🔲 | 🕮 🚅
                regresar.addActionListener(manejador);
 63
                                                                                                                                    A =
 64
                ImageIcon im9 = new ImageIcon("src/imagenes/regresar.png");
 65
                regresar.setIcon(new ImageIcon(im9.getImage().getScaledInstance(50,50, Image.SCALE_SMOOTH)));
 66
                salir = new JButton("Salir");
 67
                salir.setBackground(Color.black);
 68
                salir.setForeground(Color.white);
                salir.setFont(new Font ("Calibri", Font.CENTER BASELINE, 20));
 69
 70
                salir.addActionListener(manejador);
 71
                ImageIcon iml0 = new ImageIcon("src/imagenes/salida.png");
                salir.setIcon(new ImageIcon(iml0.getImage().getScaledInstance(40,40, Image.SCALE SMOOTH)));
 72
 73
 74
                aut.norte.add(aut.titulo);
 75
                aut.central.add(autor);
 76
               aut.central.add(instructivo):
 77
                aut.sur.add(regresar);
 78
                aut.sur.add(salir);
 79
                contenedor.add(aut.norte,BorderLayout.NORTH);
 80
                contenedor.add(aut.central, BorderLayout.CENTER);
 81
                contenedor.add(aut.sur.BorderLayout.SOUTH);
 82
                setSize(600.300):
 83
                setVisible(true);
 84
    口
 85
                public void datos() {
 86
                   DatosAutor d= new DatosAutor();
 87
                    d.setVisible(true);
 88
                    this.setVisible(false);
 89
 90
                public void instrucciones() {
 91
                   Instructivo i= new Instructivo();
 92
                    i.setVisible(true);
 93
                    this.setVisible(false);
```





```
Start Page × 🚯 Autenticacion.java × 🚯 Bienvenido2.java × 🚳 Calificaciones.java × 🐧 FormularioAyuda.java × 🚯 DatosAutor.java × 🚳 Instructivo.java ×
Source History 👺 👼 - 💹 - 💆 🔁 👺 🖶 📮 🖟 😓 🔁 🖆 🔘 🗎 🕮 🚅
                                                                                                                                 ą.
 94
                                                                                                                                ^ =
 95
    早
               public void regreso(){
 96
                 Autenticacion a= new Autenticacion();
 97
                   a.setVisible(true);
 98
                   this.setVisible(false);
100
101 📮
            public static void main(String args[]) {
102
               FormularioAyuda ventana = new FormularioAyuda();
103
               ventana.setDefaultCloseOperation(JFrame.EXIT_ON_CLOSE);
104
105
106 - class Eventos implements ActionListener{
107
          @Override
 •
           public void actionPerformed(ActionEvent ev) {
109
              if(ev.getSource() == autor) {
110
                   datos();
111
               if(ev.getSource() == instructivo) {
112
                  instrucciones();
113
114
               if(ev.getSource() == regresar) {
116
                   regreso();
117
118
               if(ev.getSource() == salir) {
119
                   System.exit(0);
120
121
122
123
```





Interfaz Formulario Ayuda



MANUAL DE PRÁCTICAS



Código Datos del autor

En él se muestra mi nombre, la versión y el año de creación, así como un botón para regresar al formulario de ayuda.

```
Start Page X 🚳 Autenticacion.java X 🚳 Bienvenido 2.java X 🚳 Calificaciones.java X 🚳 Formulario Ayuda.java X 🚳 Datos Autor.java X 🚳 Instructivo.java X
Source History | 🚱 👺 + 👼 + | 🧖 😓 👺 🖶 📮 | 🌳 😓 | 🔄 🖆 🗐 | ● 🔲 | 🐠 🚅
       package autenticacion;
  2
        //Paquetes
  3 🖵
           import java.awt.Container;
  4
           import java.awt.BorderLayout;
  5
           import java.awt.Color;
           import java.awt.Font;
  6
           import java.awt.GridLayout;
  8
           import java.awt.Image;
  9
           import java.awt.event.ActionEvent;
 10
           import java.awt.event.ActionListener;
 11
           import javax.swing.ImageIcon;
 12
           import javax.swing.JFrame;
 13
           import javax.swing.JPanel;
 14
           import javax.swing.JButton;
 15
            import javax.swing.JLabel;
           import javax.swing.SwingConstants;
 16
 17
 18
       public class DatosAutor extends JFrame{
 19
          private JLabel autor, version, fecha;
          private JButton regresar;
 22
 23
 24 📮
          public DatosAutor() {
 25
               Autenticacion aut=new Autenticacion();
 26
 27
                aut.setVisible(false);
 28
 29
 30
                Container contenedor=getContentPane();
 31
                contenedor.setLayout(new BorderLayout());
```





```
Start Page X 🚳 Autenticacion.java X 🚳 Bienvenido 2.java X 🚳 Calificaciones.java X 🚳 Formulario Ayuda.java X 🚳 Datos Autor.java X 🚳 Instructivo.java X
Source History 🖟 🔊 - 🔊 - 💆 🞝 🞝 🗗 🖺 🎧 🔗 😓 🖆 🖆 🔘 🗎 🕌
                                                                                                                                  ÷
                                                                                                                                 A |
 31
               contenedor.setLayout(new BorderLayout());
 32
               Eventos manejador= new Eventos();
 33
               //norte
 34
               aut.norte = new JPanel(new GridLavout(1.1));
 35
               aut.norte.setBackground(Color.orange);
 36
               //central
               aut.central = new JPanel(new GridLayout(3,1));
 37
 38
 39
               aut.sur = new JPanel(new GridLayout(1,1));
 40
               aut.sur.setBackground(Color.blue);
 41
 42
               aut.titulo = new JLabel ("Datos del Autor", SwingConstants.CENTER);
 43
               aut.titulo.setForeground(Color.white);
               aut.titulo.setFont(new Font ("Tahoma", Font.CENTER_BASELINE,30));
 44
               ImageIcon im7 = new ImageIcon("src/imagenes/persona.png");
 45
 46
               aut.titulo.setIcon(new ImageIcon(im7.getImage().getScaledInstance(80,80, Image.SCALE_SMOOTH)));
 47
 48
               autor= new JLabel ("Autor: Vanesa Hernández Martínez", SwingConstants.CENTER);
 49
               autor.setForeground(Color.black);
               autor.setFont(new Font ("Calibri", Font.CENTER_BASELINE,20));
 50
 51
               //version
 52
 53
               version= new JLabel ("Versión 1.1", SwingConstants.CENTER);
 54
               version.setForeground(Color.black):
 55
               version.setFont(new Font ("Calibri", Font.CENTER_BASELINE, 20));
 56
               //fecha
 57
               fecha= new JLabel ("Fecha de creación: 2023 ", SwingConstants.CENTER);
 58
               fecha.setForeground(Color.black);
 59
               fecha.setFont(new Font ("Calibri", Font.CENTER BASELINE, 20));
```

```
Start Page X 🚳 Autenticacion.java X 🚳 Bienvenido 2.java X 🚳 Calificaciones.java X 🚳 Formulario Ayuda.java X 🚳 Datos Autor.java X 🚳 Instructivo.java X
      History | 😭 👼 → 👼 → | 🔩 😓 😂 📮 | 🍄 😓 | 😉 🛂 | 🧼 🔲 | 👑 🚅
 60
 61
               regresar = new JButton("Regresar");
 62
               regresar.setBackground(Color.darkGray);
 63
               regresar.setForeground(Color.white);
               regresar.setFont(new Font ("Calibri", Font.CENTER BASELINE,20));
 64
 65
               regresar.addActionListener(manejador);
 66
               ImageIcon im9 = new ImageIcon("src/imagenes/atras.png");
 67
               regresar.setIcon(new ImageIcon(im9.getImage().getScaledInstance(50,50, Image.SCALE_SMOOTH)));
 68
 69
               aut.norte.add(aut.titulo);
 70
               aut.central.add(autor);
 71
               aut.central.add(version):
 72
               aut.central.add(fecha);
 73
               aut.sur.add(regresar);
 74
               contenedor.add(aut.norte, BorderLayout.NORTH);
 75
               contenedor.add(aut.central, BorderLayout.CENTER);
 76
               contenedor.add(aut.sur,BorderLayout.SOUTH);
 77
               setSize(500,300);
 78
               setVisible(true);
 79
 80
    public static void main(String args[]) {
 81
               DatosAutor ventana = new DatosAutor();
               ventana.setDefaultCloseOperation(JFrame.EXIT_ON_CLOSE);
 82
 83
    口
 84
           public void regreso() {
 85
               FormularioAyuda f= new FormularioAyuda();
 86
               f.setVisible(true);
 87
               this.setVisible(false);
 88
```



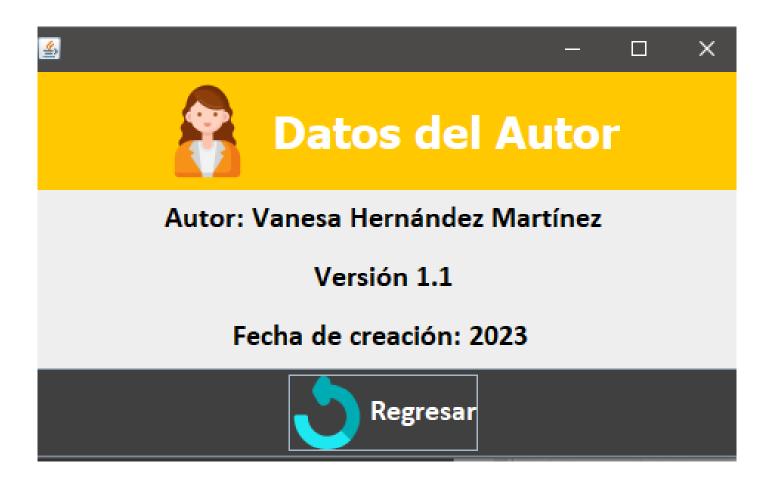


```
Start Page × 🖪 Autenticacion.java × 🖪 Bienvenido2.java × 🗗 Calificaciones.java × 🗗 FormularioAyuda.java × 🗗 DatosAutor.java ×
     History 🖟 🖟 - 🔊 - 🐧 - 🞝 - 🗗 - 🖟 - 🖺 - 🖺 - 🖆 - 🖆 - 🎱 - 🎱 - 🎱 -
                                                                                                                                        ÷
                                                                                                                                      A |
 80
           public static void main(String args[]) {
 81
               DatosAutor ventana = new DatosAutor();
 82
               {\tt ventana.setDefaultCloseOperation} \ ({\tt JFrame.EXIT\_ON\_CLOSE}) \ ;
 83
    口
           public void regreso(){
 84
 85
               FormularioAyuda f= new FormularioAyuda();
               f.setVisible(true);
 86
 87
               this.setVisible(false);
 88
    早
 89
          class Eventos implements ActionListener{
 90
           @Override
 1
           public void actionPerformed(ActionEvent ev) {
 92
 93
               if(ev.getSource() == regresar) {
 94
                   regreso();
 95
 96
 97
 98
 99
100
```





Interfaz Datos del autor



MANUAL DE PRÁCTICAS



Código Instructivo

Este apartado contiene las instrucciones básicas para saber utilizar el sistema, y un botón de regreso al formulario de ayuda.

```
◆ → ▼ 🗗
...age 🚳 Autenticacion.java 🗴 🚳 Bienvenido2.java 🗴 🚳 Calificaciones.java 🗴 🚳 FormularioAyuda.java 🗴 🚳 DatosAutor.java 🗴 🚳 Instructivo.java 🗴
Source History 🔯 🖟 - 🔊 - 💆 🔂 🖓 🔁 🖟 🥞 🏠 🖭 🖭 🥚 🔲 🎬 🚅
                                                                                                                                    ÷
      package autenticacion;
 1
 2
      //Paquetes
          import java.awt.Container;
 3
          import java.awt.BorderLayout;
 5
          import java.awt.Color;
          import java.awt.Font;
          import java.awt.GridLavout;
          import java.awt.Image;
 9
          import java.awt.event.ActionEvent;
10
          import java.awt.event.ActionListener;
11
          import javax.swing.ImageIcon;
12
          import javax.swing.JFrame;
13
          import javax.swing.JPanel;
14
          import javax.swing.JButton;
15
          import javax.swing.JLabel;
16
          import javax.swing.SwingConstants;
17
18
      public class Instructivo extends JFrame{
19
9<u>a</u>
         private JLabel mensaje;
         private JButton regresar;
22
23
24
         public Instructivo(){
25
26
              Autenticacion aut=new Autenticacion();
27
              aut.setVisible(false);
28
29
              Container contenedor=getContentPane();
30
              contenedor.setLayout(new BorderLayout());
```



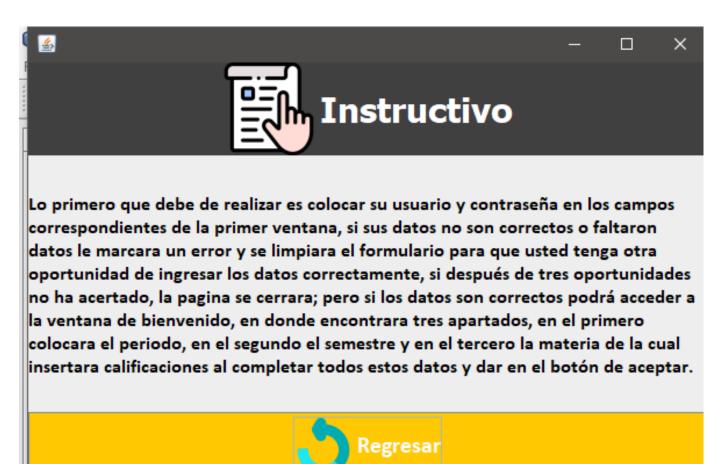


```
4 → ▼ 🗗
...age 🚳 Autenticacion.java 🗴 🚳 Bienvenido2.java 🗴 🚳 Calificaciones.java 🗴 🚳 FormularioAyuda.java 🗴 🚳 DatosAutor.java 🗴 🚳 Instructivo.java 🗴
      History | 😭 🖫 🔻 🔻 🗸 🖓 🖶 📮 | 🚱 😓 | 💇 💇 | 🥚 🔲 | 🥙 🚅
                                                                                                                                     ą.
              Eventos manejador= new Eventos();
31
                                                                                                                                    A -
32
              //norte
33
              aut.norte = new JPanel(new GridLayout(1,1));
34
              aut.norte.setBackground(Color.darkGray);
35
36
              aut.central = new JPanel(new GridLayout(1,1));
37
              //sur
38
              aut.sur = new JPanel(new GridLavout(1.1));
39
              aut.sur.setBackground(Color.blue);
40
              aut.titulo = new JLabel ("Instructivo", SwingConstants.CENTER);
41
42
              aut.titulo.setForeground(Color.white);
43
              aut.titulo.setFont(new Font ("Tahoma", Font.CENTER_BASELINE, 30));
              ImageIcon im8 = new ImageIcon("src/imagenes/instrucciones.png");
44
45
              aut.titulo.setIcon(new ImageIcon(im8.getImage().getScaledInstance(80,80, Image.SCALE_SMOOTH)));
46
              //mensaje
47
              mensaje= new JLabel ("<html>Lo primero que debe de realizar es colocar su usuario y contraseña en los campos co
48
              mensaje.setForeground(Color.black);
49
              mensaje.setFont(new Font ("Calibri", Font.CENTER_BASELINE, 16));
50
51
              regresar = new JButton("Regresar");
52
53
              regresar.setBackground(Color.orange);
54
              regresar.setForeground(Color.white):
55
              regresar.setFont(new Font ("Calibri", Font.CENTER_BASELINE, 20));
56
              regresar.addActionListener(manejador);
57
              ImageIcon im9 = new ImageIcon("src/imagenes/atras.png");
58
              regresar.setIcon(new ImageIcon(im9.getImage().getScaledInstance(50,50, Image.SCALE SMOOTH)));
59
60
              aut.norte.add(aut.titulo);
                                                                                                                               4 → ▼ &
 ...age 🚳 Autenticacion.java 🗴 🚳 Bienvenido2.java 🗴 🚳 Calificaciones.java 🗴 🚳 FormularioAyuda.java 🗴 🚳 DatosAutor.java 🗴 🚳 Instructivo.java 🗴
 Source History | 🚱 👨 + 👼 + 💆 🔩 🐶 🖶 📮 | 🔗 😓 | 🖭 💇 | 🥚 🔲 | 💇 🚅
                                                                                                                                     4
 60
               aut.norte.add(aut.titulo);
 61
               aut.central.add(mensaje);
 62
               aut.sur.add(regresar);
 63
               contenedor.add(aut.norte,BorderLayout.NORTH);
               contenedor.add(aut.central,BorderLayout.CENTER);
 64
 65
               contenedor.add(aut.sur.BorderLayout.SOUTH);
 66
               setSize(600,400);
 67
               setVisible(true);
 68
 69
    Ę
           public static void main(String args[]) {
 70
               Instructivo ventana = new Instructivo();
 71
               ventana.setDefaultCloseOperation(JFrame.EXIT ON CLOSE);
 72
    口
 73
           public void regreso() {
 74
               FormularioAyuda f= new FormularioAyuda();
 75
               f.setVisible(true);
 76
               this.setVisible(false);
 77
 78
 79
    class Eventos implements ActionListener{
 80
 81
           @Override
 1
           public void actionPerformed(ActionEvent ev) {
 83
               if(ev.getSource() == regresar) {
 84
 85
                   regreso();
```





Interfaz Instructivo



MANUAL DE PRÁCTICAS



Código Bienvenida

En este apartado solo agregue objetos para simplificar el código e iconos a los botones y a los JLabel.

```
Start Page X 🚳 Autenticacion.java X 🚳 Bienvenido2.java X 🚳 Calificaciones.java X 🚳 FormularioAyuda.java X 🚳 DatosAutor.java X 🚳 Instructivo.java X
÷
       package autenticacion;
       //Paquetes
    import java.awt.Container;
        import java.awt.BorderLayout;
        import java.awt.Color;
        import java.awt.Font;
        import java.awt.GridLayout;
        import java.awt.Image;
        import java.awt.event.ActionEvent;
 10
        import java.awt.event.ActionListener;
 11
        import javax.swing.ImageIcon;
 12
        import javax.swing.JFrame;
 13
        import javax.swing.JPanel;
 14
        import javax.swing.JButton;
 15
        import javax.swing.JLabel;
 16
        import javax.swing.JTextField;
 17
        import javax.swing.JComboBox;
 18
        import javax.swing.JOptionPane;
 19
        import javax.swing.SwingConstants;
 20
      //Clase
 21
       public class Bienvenido2 extends JFrame{
 22
 23
          //Atributos
         private JTextField entradaPeriodo;
         private JLabel periodo, semestre, materia;
         private JButton aceptar, cancelar;
         private JComboBox<String> entradaMateria,entradaSemestre;
         public static String asignatura;
```

```
Start Page X 🚳 Autenticacion.java X 🚳 Bienvenido2.java X 🚳 Calificaciones.java X 🚳 FormularioAyuda.java X 🚳 DatosAutor.java X 🚳 Instructivo.java X
Source History | 🚱 🐶 🚚 ▼ | 🔩 🐶 🖶 🖫 | 🍄 😓 | 💇 💇 | 🍥 🔲 | 🐠 🚅
                                                                                                                                    ą.
          public Bienvenido2 () {
 31
 32
              Autenticacion aut=new Autenticacion();
 33
              aut.setVisible(false);
 34
 35
 36
              Eventos manejador=new Eventos();
 37
              Container contenedor=getContentPane();
 38
              contenedor.setLavout(new BorderLavout()):
 39
 40
               aut.norte = new JPanel(new GridLayout(1,1));
 41
               aut.norte.setBackground(Color.darkGray);
 42
               //central
 43
               aut.central = new JPanel(new GridLayout(3,2));
 44
               //sur
 45
               aut.sur = new JPanel(new GridLavout(1.1)):
 46
                aut.sur.setBackground(Color.blue);
 47
 48
               aut.titulo = new JLabel (";BIENVENID@!", SwingConstants.CENTER);
 49
                aut.titulo.setForeground(Color.white);
               aut.titulo.setFont(new Font ("Tahoma", Font.CENTER_BASELINE,30));
 51
               //Periodo
 52
               periodo = new JLabel("Periodo:", SwingConstants.CENTER);
               periodo.setForeground(Color.darkGray);
 53
 54
               periodo.setFont(new Font ("Calibri", Font.BOLD, 20));
 55
               ImageIcon per = new ImageIcon("src/imagenes/periodo.png");
 56
               periodo.setIcon(new ImageIcon(per.getImage().getScaledInstance(50,50, Image.SCALE_SMOOTH)));
 57
                //entradaPeriodo
                entradaPeriodo = new JTextField(10);
 58
 59
                //semestre
```





```
Start Page X 🚳 Autenticacion.java X 🚳 Bienvenido2.java X 🚳 Calificaciones.java X 🚳 FormularioAyuda.java X 🚳 DatosAutor.java X 🚳 Instructivo.java X
                                                                                                                                                                                                                                                          ( ) ▼ ₽
           History | 😭 🔯 🔻 🔻 🗸 😓 📮 📫 | 谷 😓 | 🔄 💇 | 🥚 🔲 | 🕮 🚅
                                                                                                                                                                                                                                                                                   ÷
                                                                                                                                                                                                                                                                                 A -
  60
                                semestre = new JLabel("Semestre:", SwingConstants.CENTER);
  61
                                semestre.setForeground(Color.darkGray);
  62
                                semestre.setFont(new Font ("Calibri", Font.BOLD, 20));
   63
                                ImageIcon sem = new ImageIcon("src/imagenes/semestre.png");
   64
                                semestre.setIcon(new ImageIcon(sem.getImage().getScaledInstance(60,60, Image.SCALE SMOOTH)));
   65
                                 //entradaSemestre
   66
                              String[] elementos1 = {"1 Semestre", "2 Semestre", "3 Semestre", "4 Semestre", "5 Semestre", "6 Semestre", "7 Semestre", "8 Semestre", "9 Semestre", "9 Semestre", "1 Semestre", "9 Semestre", "1 Semestre", "1 Semestre", "1 Semestre", "1 Semestre", "2 Semestre", "3 Semestre", "4 Semestre", "5 Semestre", "6 Semestre", "7 Semestre", "7 Semestre", "8 Semestre", "8 Semestre", "9 Semestre", "9 Semestre", "1 Seme
   67
                              entradaSemestre= new JComboBox<>(elementos1);
   68
                               //materia
   69
                                materia = new JLabel("Materia:", SwingConstants. CENTER);
   70
                                materia.setForeground(Color.darkGray);
  71
                                materia.setFont(new Font ("Calibri", Font.BOLD,20));
   72
                                ImageIcon mat = new ImageIcon("src/imagenes/materias.png");
   73
                                materia.setIcon(new ImageIcon(mat.getImage().getScaledInstance(50,50, Image.SCALE_SMOOTH)));
   74
                              String[] elementos2 = {};
  75
                              entradaMateria= new JComboBox<>(elementos2);
   76
                              //Boton aceptar
   77
                                aceptar = new JButton("ACEPTAR");
  78
                                aceptar.setBackground(Color.orange);
  79
                                aceptar.setForeground(Color.white);
                                aceptar.setFont(new Font ("Calibri", Font.CENTER BASELINE, 20));
  80
   81
                                 aceptar.addActionListener(manejador);
                                ImageIcon im = new ImageIcon("src/imagenes/comprobar.png");
  82
   83
                                aceptar.setIcon(new ImageIcon(im.getImage().getScaledInstance(35,35, Image.SCALE SMOOTH)));
  84
                                //Boton Salir
   85
                                 cancelar = new JButton("CANCELAR");
  86
                                cancelar.setBackground(Color.orange);
   87
                                cancelar.setForeground(Color.white);
                                cancelar.setFont(new Font ("Calibri", Font.CENTER BASELINE,20));
  88
  89
                                 cancelar.addActionListener(manejador);
```

```
X 🔊 Autenticacion.java X 🔊 Bienvenido2.java X 🚳 Calificaciones.java X 🚳 FormularioAyuda.java X 🚳 DatosAutor.java X 🚳 Instructivo.java X
Start Page
             ą.
                cancelar.addActionListener(manejador);
               ImageIcon im2 = new ImageIcon("src/imagenes/cerrar.png");
 90
 91
               cancelar.setIcon(new ImageIcon(im2.getImage().getScaledInstance(32,32, Image.SCALE_SMOOTH)));
 92
 93
              aut.norte.add(aut.titulo);
 94
              aut.central.add(periodo):
 95
              aut.central.add(entradaPeriodo);
 96
              aut.central.add(semestre);
 97
              aut.central.add(entradaSemestre);
 98
              aut.central.add(materia):
 99
              aut.central.add(entradaMateria);
100
              aut.sur.add(aceptar);
101
              aut.sur.add(cancelar);
102
              contenedor.add(aut.central,BorderLayout.CENTER);
              contenedor.add(aut.norte,BorderLayout.NORTH);
103
104
              contenedor.add(aut.sur.BorderLayout.SOUTH);
105
              setSize(450,400);
106
              setVisible(true);
107
108
               /*entradaSemestre.addActionListener(e -> {
                   String opcionSelectionada = (String) entradaSemestre.getSelectedItem();
109
110
111
                    if (opcionSeleccionada.equals("1 Semestre")) {
112
                       String[] subopciones1 = {"Fundamentos de programacion"};
113
                        entradaMateria.removeAllItems();
114
                        for (String subopcion : subopciones1) {
                           entradaMateria.addItem(subopcion);
115
116
117
                        asignatura="Fundamentos de programacion";
118
                    } else if (opcionSeleccionada.equals("2 Semestre")) {
110
                       String[] subopciones2 = {"Programacion orientada a objetos"}:
```





```
▼ &
        🗴 🚳 Autenticacion.java 🗴 🚳 Bienvenido2.java 🗴 🚳 Calificaciones.java 🗴 🚳 FormularioAyuda.java 🗴 🚳 DatosAutor.java 🗴 🚳 Instructivo.java 🗴
Start Page
       History | 🕝 👨 - 🔊 - | 🍳 🐶 🖶 📮 | 🚱 😓 | 🖆 🖆 | 🍥 🔲 | 🕮 🚅
                                                                                                                                      ÷
Source
120
                        entradaMateria.removeAllItems():
                                                                                                                                    A |
121
                        for (String subopcion : subopciones2) {
122
                            entradaMateria.addItem(subopcion);
123
                        asignatura="Programacion orientada a objetos";
124
                    } else if (opcionSeleccionada.equals("3 Semestre")) {
125
                        String[] subopciones2 = {"Sistemas Operativos"};
126
127
                        entradaMateria.removeAllItems();
128
                        for (String subopcion : subopciones2) {
129
                            entradaMateria.addItem(subopcion);
130
131
                        asignatura="Sistemas Operativos";
                    }else if (opcionSeleccionada.equals("4 Semestre")) {
132
133
                        String[] subopciones2 = {"Arquitectura de computadoras"};
134
                        entradaMateria.removeAllItems();
135
                        for (String subopcion : subopciones2) {
136
                            entradaMateria.addItem(subopcion);
137
138
                        asignatura="Arquitectura de computadoras";
                    }else if (opcionSeleccionada.equals("5 Semestre")) {
139
140
                        String[] subopciones2 = {"Redes de computadoras"};
141
                        entradaMateria.removeAllItems();
142
                        for (String subopcion : subopciones2) {
143
                            entradaMateria.addItem(subopcion);
144
145
                        asignatura="Redes de computadoras";
146
                    }else if (opcionSeleccionada.equals("6 Semestre")) {
                        String[] subopciones2 = {"Programacion web"}:
147
148
                        entradaMateria.removeAllItems();
149
                        for (String subopcion : subopciones2) {
```

```
▼ &
Start Page × 🖟 Autenticacion.java × 🖻 Bienvenido2.java × 🖟 Calificaciones.java × 🖨 FormularioAyuda.java × 🖨 DatosAutor.java × 🖨 Instructivo.java ×
      History | 🔀 👨 🔻 🔻 🗸 🖓 🖶 📮 | 🚱 😓 | 💇 💇 | 🥚 🔲 | 🐠 🚅
                                                                                                                                       ÷
149
                         for (String subopcion : subopciones2) {
                                                                                                                                      ۸ <sub>ا</sub>
150
                             entradaMateria.addItem(subopcion);
151
                        asignatura="Programacion web":
152
153
                    } else if (opcionSeleccionada.equals("7 Semestre")) {
                        String[] subopciones2 = {"Internet de las cosas"};
154
155
                        entradaMateria.removeAllItems();
156
                        for (String subopcion : subopciones2) {
157
                            entradaMateria.addItem(subopcion);
158
159
                        asignatura="Internet de las cosas";
                    } else if (opcionSeleccionada.equals("8 Semestre")) {
160
161
                        String[] subopciones2 = {"Inteligencia artificial"};
162
                        entradaMateria.removeAllItems();
163
                        for (String subopcion : subopciones2)
164
                             entradaMateria.addItem(subopcion);
165
166
                        asignatura="Inteligencia artificial";
167
                    }else if (opcionSeleccionada.equals("9 Semestre")) {
                        String[] subopciones2 = {"Residencia"};
168
169
                        entradaMateria.removeAllItems();
170
                        for (String subopcion : subopciones2) {
171
                             entradaMateria.addItem(subopcion);
172
173
                        asignatura="Residencia":
174
175
176
177
```





```
Start Page X Autenticacion.java X Bienvenido2.java X Calificaciones.java X DatosAutor.java X DatosAutor.java X Instructivo.java X
Source History | 🚱 💀 - 💹 - | 🔩 🐶 🖶 📮 | 🚱 😓 | 🔁 🛂 | 🎱 🔲 | 🕮 🚅
                                                                                                                                 4
178
           public void borrar2(){
179
               entradaPeriodo.setText("");
180
    口
181
           public void calificaciones(){
182
               if(entradaPeriodo.getText().isEmpty()){
183
                  JOptionPane.showMessageDialog(null, "Asegurese de haber llenado todos los datos");
184
               }else{
185
                   Calificaciones c= new Calificaciones();
186
                   c.setVisible(true);
187
                   this.setVisible(false);
188
189
    190
           public static void main(String args[]) {
191
              Bienvenido2 ventana = new Bienvenido2();
192
               ventana.setDefaultCloseOperation(JFrame.EXIT_ON_CLOSE);
193
194
195
196
    class Eventos implements ActionListener{
197
           @Override
  (1)
           public void actionPerformed(ActionEvent ev) {
199
               if(ev.getSource() ==cancelar) {
200
                   borrar2():
201
202
               if(ev.getSource() == aceptar) {
203
                   calificaciones();
204
205
206
```





Interfaz Bienvenida



MANUAL DE PRÁCTICAS



Código Calificaciones

En este apartado, al igual que en el anterior solo agregue objetos para simplificar el código e iconos a los botones y a los JLabel.

```
< → ▼ ₽
Start Page X 🚳 Autenticacion.java X 🚳 Bienvenido 2.java X 🚳 Calificaciones.java X 🚳 Formulario Ayuda.java X 🚳 Datos Autor.java X 🚳 Instructivo.java X
Source History 🖟 🖟 - 🐺 - 💆 - 💆 - 🗗 🚭 😭 - 🖟 - 😂 - 🖆 - 🕮 🚅
                                                                                                                                     4
       package autenticacion;
       //Paquetes
 3
           import java.awt.Container;
           import java.awt.BorderLayout;
           import java.awt.Color;
           import java.awt.Font;
           import java.awt.GridLayout;
 8
           import java.awt.Image;
           import java.awt.event.ActionEvent;
 10
           import java.awt.event.ActionListener;
 11
           import javax.swing.ImageIcon;
 12
           import javax.swing.JFrame;
 13
           import javax.swing.JPanel;
 14
           import javax.swing.JButton;
 15
           import javax.swing.JLabel;
 16
           import javax.swing.JTextField;
 17
           import javax.swing.SwingConstants;
 18
 19
       public class Calificaciones extends JFrame {
 20
           private JTextField eunidad1, eunidad2, eunidad3, eunidad4, eunidad5; eunidad6;
           private JLabel unidad1, unidad2, unidad3, unidad4, unidad5, unidad6;
           private JButton limpiar, salir, guardar;
 Q,
 24
 25
           public Calificaciones(){
 26
 27
               Autenticacion aut=new Autenticacion();
 28
               aut.setVisible(false);
```





```
( ) ▼ ₽
Start Page X 🚳 Autenticacion.java X 🚳 Bienvenido 2.java X 🚳 Calificaciones.java X 🚳 Formulario Ayuda.java X 🚳 Datos Autor.java X 🚳 Instructivo.java X
      History | 🔀 👨 🔻 👨 🗸 👨 🖶 📮 | 🚱 😓 | 🖆 💇 | 🥚 🔲 | 👑 🚅
                                                                                                                                    ÷
Source
 31
               Container contenedor=getContentPane();
 32
                contenedor.setLayout(new BorderLayout());
 33
               Eventos manejador= new Eventos();
 34
 35
               aut.norte = new JPanel(new GridLavout(1,1));
 36
               aut.norte.setBackground(Color.darkGrav);
 37
               //central
               aut.central = new JPanel(new GridLayout(3,2));
 38
 39
               aut.sur = new JPanel(new GridLayout(1,1));
 40
 41
                aut.sur.setBackground(Color.blue);
 42
               String asignatura=Bienvenido2.asignatura;
 43
 44
                aut.titulo = new JLabel ("MATERIA:"+ asignatura, SwingConstants.CENTER);
 45
               aut.titulo.setForeground(Color.white);
 46
                aut.titulo.setFont(new Font ("Tahoma", Font.CENTER_BASELINE,30));
 47
                //entradaUnidadl
 48
               eunidadl = new JTextField(10);
 49
                //unidadl
 50
               unidad1 = new JLabel("UNIDAD I: ", SwingConstants. CENTER);
 51
               unidadl.setForeground(Color.blue);
 52
                unidadl.setFont(new Font ("Calibri", Font. BOLD, 20));
               ImageIcon lapl = new ImageIcon("src/imagenes/lapiz.png");
 53
 54
                unidadl.setIcon(new ImageIcon(lapl.getImage().getScaledInstance(35,35, Image.SCALE_SMOOTH)));
 55
                //entradaUnidad2
               eunidad2 = new JTextField(10);
 56
 57
               //unidad2
               unidad2 = new JLabel("UNIDAD II: ", SwingConstants.CENTER);
 58
 59
               unidad2.setForeground(Color.blue);
 60
                unidad2.setFont(new Font ("Calibri", Font.BOLD, 20));
                ImageIcon lap2 = new ImageIcon("src/imagenes/lapiz.png");
 61
```

```
4 → ▼ 🗗
Start Page X 🚳 Autenticacion.java X 🚳 Bienvenido 2.java X 🚳 Calificaciones.java X 🚳 Formulario Ayuda.java X 🚳 Datos Autor.java X 🚳 Instructivo.java X
      History 🔯 🖫 - 🖫 - 💆 🞝 🖶 🖺 🕌 🗳 😤 🖭 🞱 🔴 🔛 🕌 🚅
                                                                                                                                   4
Source
               unidad2.setIcon(new ImageIcon(lap2.getImage().getScaledInstance(35,35, Image.SCALE SMOOTH)));
 62
 63
                //entradaUnidad3
 64
               eunidad3 = new JTextField(10);
 65
                //unidad3
               unidad3 = new JLabel("UNIDAD III: ", SwingConstants. CENTER);
 67
               unidad3.setForeground(Color.blue);
 68
               unidad3.setFont(new Font ("Calibri", Font.BOLD,20));
               ImageIcon lap3 = new ImageIcon("src/imagenes/lapiz.png");
 69
 70
               unidad3.setIcon(new ImageIcon(lap3.getImage().getScaledInstance(35,35, Image.SCALE_SMOOTH)));
 71
                //entradaUnidad4
               eunidad4 = new JTextField(10);
 72
 73
               //unidad4
 74
               unidad4 = new JLabel("UNIDAD IV: ", SwingConstants. CENTER);
 75
               unidad4.setForeground(Color.blue);
 76
               unidad4.setFont(new Font ("Calibri", Font.BOLD,20));
 77
               ImageIcon lap4 = new ImageIcon("src/imagenes/lapiz.png");
 78
               unidad4.setIcon(new ImageIcon(lap4.getImage().getScaledInstance(35,35, Image.SCALE SMOOTH)));
 79
                //entradaUnidad5
 80
               eunidad5 = new JTextField(10):
 81
                //unidad5
               unidad5 = new JLabel("UNIDAD V: ", SwingConstants. CENTER);
 82
 83
               unidad5.setForeground(Color.blue);
 84
               unidad5.setFont(new Font ("Calibri", Font.BOLD,20));
               ImageIcon lap5 = new ImageIcon("src/imagenes/lapiz.png");
 85
 86
               unidad5.setIcon(new ImageIcon(lap5.getImage().getScaledInstance(35,35, Image.SCALE SMOOTH)));
                //entradaUnidad6
 87
 88
               eunidad6 = new JTextField(10);
               unidad6 = new JLabel("UNIDAD VI: ", SwingConstants.CENTER);
 90
 91
               unidad6.setForeground(Color.blue);
 92
               unidad6.setFont(new Font ("Calibri", Font.BOLD,20));
```





```
▼ @
         X Autenticacion.java X Bienvenido2.java X Aclificaciones.java X FormularioAyuda.java X DatosAutor.java X Instructivo.java X
       History | 🚱 👨 - 🗐 - | 🝳 🐶 🖶 📮 | <equation-block> | 🚱 😓 | 🖆 💇 | 🥌 🚅
 Source
                                                                                                                                    ·
                 ImageIcon lap6 = new ImageIcon("src/imagenes/lapiz.png");
  93
                                                                                                                                   A .
  94
                unidad6.setIcon(new ImageIcon(lap6.getImage().getScaledInstance(35,35, Image.SCALE_SMOOTH)));
  95
                 //Boton limpiar
  96
                limpiar = new JButton("Limpiar");
  97
                limpiar.setBackground(Color.orange);
  98
                limpiar.setForeground(Color.white);
                limpiar.setFont(new Font ("Calibri", Font.CENTER BASELINE, 20));
  99
 100
                limpiar.addActionListener(manejador);
 101
                ImageIcon im4 = new ImageIcon("src/imagenes/limpiar.png");
 102
                limpiar.setIcon(new ImageIcon(im4.getImage().getScaledInstance(32,32, Image.SCALE SMOOTH)));
 103
                //Boton Salir
 104
                salir = new JButton("Salir");
 105
                salir.setBackground(Color.orange);
 106
                salir.setForeground(Color.white);
 107
                salir.setFont(new Font ("Calibri", Font.CENTER BASELINE, 20));
 108
                salir.addActionListener(manejador);
 109
                ImageIcon im5 = new ImageIcon("src/imagenes/salida.png");
 110
                salir.setIcon(new ImageIcon(im5.getImage().getScaledInstance(32,32, Image.SCALE_SMOOTH)));
 111
                //Boton Guardar
 112
                guardar = new JButton("Guardar");
 113
                guardar.setBackground(Color.orange);
 114
                quardar.setForeground(Color.white);
                guardar.setFont(new Font ("Calibri", Font.CENTER_BASELINE, 20));
 116
                guardar.addActionListener(manejador);
 117
                ImageIcon im6 = new ImageIcon("src/imagenes/guardar.png");
 118
                guardar.setIcon(new ImageIcon(im6.getImage().getScaledInstance(32,32, Image.SCALE SMOOTH)));
 119
 120
 121
                aut.norte.add(aut.titulo);
 122
                aut.central.add(unidadl):
                aut.central.add(eunidadl);
 123
                                                                                                                                   ▼ 5
Start Page
        X Autenticacion.java X Bienvenido2.java X Calificaciones.java X FormularioAyuda.java X DatosAutor.java X Alpha Instructivo.java X
            ÷
Source
124
                aut.central.add(unidad2);
                aut.central.add(eunidad2);
126
                aut.central.add(unidad3);
127
                aut.central.add(eunidad3);
128
                aut.central.add(unidad4);
129
                aut.central.add(eunidad4);
130
                aut.central.add(unidad5);
131
                aut.central.add(eunidad5);
132
                aut.central.add(unidad6);
133
                aut.central.add(eunidad6):
                aut.sur.add(limpiar);
134
135
                aut.sur.add(guardar);
136
                aut.sur.add(salir);
137
138
                contenedor.add(aut.norte,BorderLayout.NORTH);
139
                contenedor.add(aut.central, BorderLayout.CENTER);
140
                contenedor.add(aut.sur, BorderLayout.SOUTH);
141
                setSize(600,300);//Esta en pixeles, esta clase esta en la mamá.
                setVisible(true); //Devuelve un valor booleano
142
143
144
145
           public static void main(String args[]) {
146
               Calificaciones ventana = new Calificaciones():
                ventana.setDefaultCloseOperation(JFrame.EXIT_ON CLOSE);
147
148
149
    Ξ
           public void borrar() {
150
               eunidadl.setText("");
151
                eunidad2.setText("");
152
                eunidad3.setText("");
153
                eunidad4.setText("");
154
                eunidad5.setText("");
```





```
4 → ▼ ₽
Start Page X 🚳 Autenticacion.java X 🚳 Bienvenido2.java X 🚳 Calificaciones.java X 🚳 FormularioAyuda.java X 🚳 DatosAutor.java X 🚳 Instructivo.java X
Source History | 🚱 📮 ▼ 🗐 ▼ 💆 🗗 🚭 | 👉 😓 | 🖆 🖆 | 🧼 📲 🚅
                                                                                                                                     ÷
145 📮
           public static void main(String args[]) {
146
               Calificaciones ventana = new Calificaciones();
               ventana.setDefaultCloseOperation(JFrame.EXIT_ON_CLOSE);
147
148
149 🖃
           public void borrar(){
               eunidadl.setText("");
150
151
               eunidad2.setText("");
152
               eunidad3.setText("");
               eunidad4.setText("");
153
154
               eunidad5.setText("");
155
               eunidad6.setText("");
156
157
158 📮
       class Eventos implements ActionListener{
159
           @Override
 1
           public void actionPerformed(ActionEvent ev) {
161
               if(ev.getSource() == limpiar) {
162
                   borrar();
163
164
               if(ev.getSource()==salir){
165
                   System.exit(0);
166
167
168
169
170
171
172
```





Interfaz Calificaciones



GOBIERNO DEL

MANUAL DE PRACTICAS



Conclusiones

La herencia es una característica de la programación orientada a objetos, existen dos tipos de herencia: la simple y la múltiple. La herencia simple es aquella en la que una hija hereda de UNA SOLA madre, mientras que la herencia múltiple es cuando una hija hereda de DOS O MÁS madres. Java solo maneja la herencia simple. Una madre o superclase también puede ser conocida como clase base o clase raíz, y una hija o subclase se conoce también como clase derivada o clase hoja.

La herencia se representa a través de la palabra extends y puede también llevar la palabra this o super. Primero se coloca el nombre de la hija, después la palabra reservada extends y después de esta el nombre de la madre. Super indica cuales de los atributos usados ya fueron creados en la madre, y this ayuda a asignar valores a los atributos.

Así mismo en esta unidad aprendí en qué momento se puede hacer uso de métodos y atributos de otra clase, dependiendo de la relación que estas presenten, y si es necesario hacer uso de objetos o no, al igual que cuales son los modificadores de acceso que me permiten compartir métodos y atributos; de hecho, el modificador de acceso protegido (protected) fue hecho especialmente para la herencia.