

Documento de Plan de Pruebas de Aceptación

Solución Atletas FECOVOL

Realizado por:

Jonathan Salazar

Josefina Shvidchenco

Vanessa Jiménez.

Contenido

1.	Introducción.....	3
1.1	Propósito del Plan.....	3
1.2	Descripción	3
1.3	Alcance	3
1.4	Objetivos	3
2.	Requerimientos de Pruebas	3
2.1	Introducción	3
2.2	Generalidades	3
2.3	Áreas a probar	4
2.4	Categorías de resultados de prueba	4
2.5	Entorno de la prueba	4
2.5.1	Hardware.....	4
2.5.2	Software.....	4
2.6	Identificación de la prueba.....	4
2.6.1	Scripts de prueba	4

Plan de Pruebas

1. Introducción

1.1 Propósito del Plan

El propósito de este plan es planificar, estructurar y documentar la planificación de las pruebas de aceptación de la solución para el sistema de atletas de la Federación Costarricense de Voleibol (FECOVOL) en su versión web, así como la estrategia a utilizar para su ejecución.

1.2 Descripción

El plan de pruebas de aceptación describe los pasos que se deben seguir para verificar que el sistema construido satisface los requerimientos. El plan de pruebas de aceptación es uno de los planes de prueba detallados y corresponde al nivel de pruebas de aceptación del sistema o de la solución.

Las pruebas de aceptación, se realizan a los requerimientos funcionales, y a los no-funcionales como facilidad de uso, recuperación, eficiencia, entre otros; y se pretende lograr: corrección, vale decir, carencia de ambigüedad; completitud, es decir, especificación completa y clara del problema; y por último pero no menos importante, consistencia, quiere decir, que no haya requisitos contradictorios.

1.3 Alcance

El plan que a continuación se detalla pretende dar una visión general sobre las actividades a realizar; sobre las pruebas consideradas; además de una explicación global que se consideró para la realización de los documentos a entregar, ya que darán una mayor información relacionada a la evaluación y reportes de este tipo de pruebas.

1.4 Objetivos

- Encontrar la mayor cantidad de errores como sea posible, ya sea tanto en los administradores del sistema como en los usuarios (entrenadores y atletas) de la misma.
- Supervisar que el diseño sea aceptado por el usuario.
- Supervisar si se cumple los requisitos funcionales mínimos del sistema.
- Realizar las pruebas necesarias de rendimiento y capacidad del sistema.
- Encontrar los problemas importantes y determinar los riesgos percibidos en cuanto a la calidad del producto.

2. Requerimientos de Pruebas

2.1 Introducción

Este capítulo documenta los requerimientos de prueba durante la fase de pruebas de la solución del sistema de atletas de la FECOVOL versión web.

2.2 Generalidades

El conjunto de tareas necesarias para conseguir el objetivo del proyecto son el verificar uno por uno cada uno de los componentes del sistema.

Se probará que la aplicación cumpla con los requerimientos de alto nivel que fueron especificados previamente, verificando que se cumple satisfactoriamente con las funcionalidades y características necesarias para que los usuarios satisfagan estos.

2.3 Áreas a probar

Esta sección describe las áreas ser probadas como parte de la fase de pruebas del sistema:

- Instalación de la aplicación
- Manual de usuario
- La aplicación.

2.4 Categorías de resultados de prueba

Esta sección describe las categorías que pueden ser asignadas los resultados de prueba en un Caso de Prueba:

1. **Éxito:** El resultado de la prueba es conforme al resultado esperado.
2. **Aceptable:** El resultado de la prueba indica que el sistema difiere de la especificación aceptada pero no es erróneo.
3. **Error:** El resultado de la prueba observado es correcto, pero el resultado esperado de acuerdo a los scripts de prueba son incorrectos.

2.5 Entorno de la prueba

2.5.1 Hardware

Para que se puedan realizar las pruebas, se requiere una computadora con las siguientes características como mínimo:

- 512 MB de RAM.
- Resolución de la pantalla de 1024x600

2.5.2 Software

En las PCs de prueba deberán estar instaladas las siguientes aplicaciones de software:

- Sistema Operativo Windows XP o versiones posteriores.
- Sql Server 2012 en su versión gratuita.

2.6 Identificación de la prueba

2.6.1 Scripts de prueba

Cada caso de prueba individual deberá tener un script que describa los pasos y los resultados esperados de cada prueba individual. En particular un script contiene la siguiente información:

- Tipo de prueba.
- Identificador de la prueba.
- Número prueba.
- Descripción del estado de la aplicación antes de la prueba o pre-condiciones de la misma.
- Descripción del objetivo de la prueba.
- Descripción de los resultados esperados.

En el mismo script se decidió de implementar los escenarios de pruebas, el cual consiste en:

- Descripción del escenario.
- Resultado obtenido.
- Categoría en la que cae dicho resultado.