

```
1 import java.sql.Savepoint;
2 import java.util.Scanner;
3
4 public class ejer1 {
5     /*
6     Queremos calcular la altura media de los alumnos de una clase, pero calculándola separada por sexos.
7     Para ello vamos a leer los datos de los alumnos, primero el sexo, M para masculino y F para femenino, para
8     a continuación leer su altura.
9     La introducción de datos finalizará al introducir el sexo salir, y a continuación nos mostrará la altura
10    media de los alumnos, de las alumnas y de la clase en general.
11    Mostraremos las medias únicamente con 2 decimales.
12    */
13    public static void main(String[] args) {
14
15        Scanner entrada = new Scanner(System.in);
16
17        //variables
18        int contF=0, contM=0;
19        float mediaF=0, mediaM=0;
20        String sexo;
21        sexo ="f";
22        sexo="m";
23        sexo="salir";
24
25        //bucle
26        do {
27
28            System.out.println("Introduce el sexo del alumno/a (m/f/salir):");
29            sexo = entrada.next();
30
31            if (sexo == f) {
32                System.out.println("Introduce la altura del alumno/a: ");
33                float altF = entrada.nextFloat();
34                contF++;
35            }
36
37            if (sexo == m) {
38                System.out.println("Introduce la altura del alumno/a: ");
39                float altM = entrada.nextFloat();
40                contM++;
41            }
42
43            if (sexo == "salir") {
44                break;
45            }
46        } while (sexo != "salir");
47
48        System.out.println("Media de los alumnos: " + mediaF + " Media de las alumnas: " + mediaM + " Media de la clase: " + (mediaF + mediaM) / 2);
49    }
50 }
```

```
34         mediaF= mediaF+altF;
35     }
36 }
37
38 else if (sexo == m) {
39
40     System.out.println("Introduce la altura del alumno/a: ");
41     float altM = entrada.nextFloat();
42     contM++;
43     mediaM= mediaM+altM;
44 }
45
46 else {
47     System.out.println("El sexo introducido no es correcto");
48 }
49
50
51 }while (sexo == salir);
52
53 //operaciones
54 float totalF= mediaF/contF;
55 float totalM= mediaM/contM;
56 float totalClase=(mediaF+mediaM)/(contF+mediaM);
57
58 System.out.println("f"+totalF+"m"+totalM+"t"+totalClase);
59
60 }
61 }
62
```

```
1 import java.util.Scanner;
2 import java.util.concurrent.ThreadLocalRandom;
3
4 public class ejer2 {
5     /*
6      * Vamos a jugar en un casino a la ruleta, pero simplificada, únicamente apostando a un color,
7      * y siempre al mismo color, rojo o negro.
8      * Lo primero que tendremos que preguntar es a que color vamos a apostar siempre.
9      * La ruleta sacará un número al azar entre el 0 y el 36, suponemos que los pares son negros,
10     * y que los impares son rojos.
11     */
12     Al principio tenemos 100000 para apostar, empezaremos apostando 1 y cada vez que
13     juguemos apostaremos uno más (1, 2, 3, 4...).
14     Si sale el color que hemos elegido ganamos el doble de lo apostado.
15     Si sale el color que NO hemos elegido perdemos lo apostado.
16     Si sale 0 siempre gana la banca, perdemos lo apostado.
17
18     Muestra cuanto dinero nos quedará al final después de haber jugado 1000 veces
19     */
20
21     public static void main(String[] args) {
22
23         Scanner entrada= new Scanner(System.in);
24
25         System.out.println("Elige el color para apostar (rojo/negro)");
26         String color = entrada.next();
27
28         color="rojo";
29         color= "negro";
30
31
32         int n = ThreadLocalRandom.current().nextInt(0,36+1);
33         System.out.println(n);
34
35         if (n % 2 == 0){
```

File - C:\Users\Vanessa\Desktop\examenT4 y5\src\lejer2.java

```
36 // negro
37
38 }
39 else {
40 //rojo
41 }
42
43 for(int i = 1000; i==0 ;i++){
44
45     if (color == ){
46         int apos= apos *2;
47     } else () {
48         apos= apos-i;
49     }
50
51     System.out.println("Despues de 1000 tiradas tenemos");
52
53
54     }
55 }
56
```