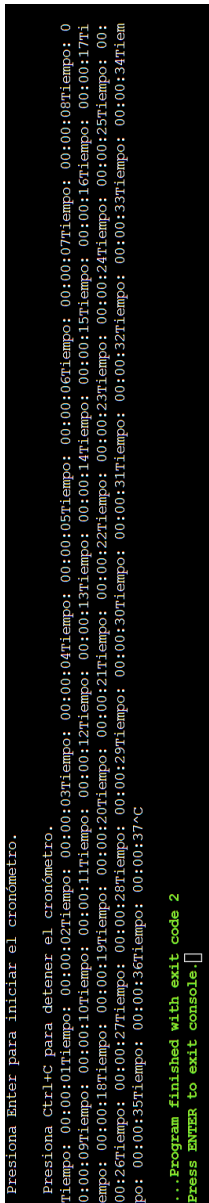


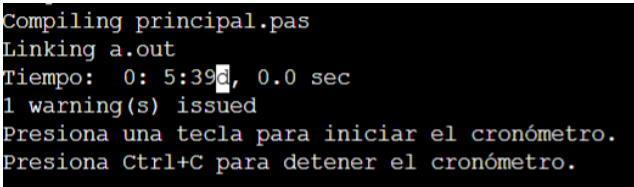
## Reporte de Examen práctico.

**Problema 26:** Hacer un programa que muestre un cronometro, indicando las horas, minutos y segundos.

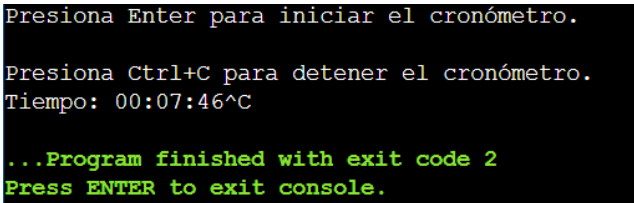
Nombre del alumno(a):	Vanessa Garcia Lara	Fecha:	05/09/25
-----------------------	---------------------	--------	----------

Código en el lenguaje Fortran	Ejecución
<pre> PROGRAM Cronometro IMPLICIT NONE INTEGER :: horas, minutos, segundos INTEGER, PARAMETER :: PAUSA_SEGUNDOS = 1  segundos = 0 minutos = 0 horas = 0  WRITE(*,*) "Presiona Enter para iniciar el cronómetro." READ(*,*)  WRITE(*,*) "Presiona Ctrl+C para detener el cronómetro."  DO segundos = segundos + 1  IF (segundos == 60) THEN segundos = 0 minutos = minutos + 1 IF (minutos == 60) THEN minutos = 0 horas = horas + 1 END IF END IF  WRITE(*, FMT='(A, I0.2, A, I0.2, A, I0.2)', ADVANCE='NO') "Tiempo: ", horas, ":", minutos, ":", segundos CALL FLUSH(6) ! Limpia el buffer de salida CALL SLEEP(PAUSA_SEGUNDOS)  END DO </pre>	 <pre> Presiona Enter para iniciar el cronómetro. Presiona Ctrl+C para detener el cronómetro. Tiempo: 00:00:01Tiempo: 00:00:02Tiempo: 00:00:03Tiempo: 00:00:04Tiempo: 00:00:05Tiempo: 00:00:06Tiempo: 00:00:07Tiempo: 00:00:08Tiempo: 0 0:00:09Tiempo: 00:00:10Tiempo: 00:00:11Tiempo: 00:00:12Tiempo: 00:00:13Tiempo: 00:00:14Tiempo: 00:00:15Tiempo: 00:00:16Tiempo: 00:00:17Ti empo: 00:00:18Tiempo: 00:00:19Tiempo: 00:00:20Tiempo: 00:00:21Tiempo: 00:00:22Tiempo: 00:00:23Tiempo: 00:00:24Tiempo: 00:00:25Tiempo: 00: 00:26Tiempo: 00:00:27Tiempo: 00:00:28Tiempo: 00:00:29Tiempo: 00:00:30Tiempo: 00:00:31Tiempo: 00:00:32Tiempo: 00:00:33Tiempo: 00:00:34Tiemp o: 00:00:35Tiempo: 00:00:36Tiempo: 00:00:37^C ...Program finished with exit code 2 Press ENTER to exit console. </pre>

END PROGRAM Cronometro	
------------------------	--

Código en el lenguaje Pascal	Ejecución
<pre> program Cronometro; uses crt; var   horas, minutos, segundos: integer;  begin   horas := 0;   minutos := 0;   segundos := 0;    writeln('Presiona una tecla para iniciar el cronómetro.');</pre> <pre>   readkey;    writeln('Presiona Ctrl+C para detener el cronómetro.');</pre> <pre>   repeat     delay(1000);      inc(segundos);     if segundos = 60 then       begin         segundos := 0;         inc(minutos);         if minutos = 60 then           begin             minutos := 0;             inc(horas);           end;         end;       end;      gotoxy(1, 3);      write('Tiempo: ', horas:2, ':', minutos:2, ':', segundos:2);    until keypressed;</pre>	 <pre> Compiling principal.pas Linking a.out Tiempo:  0: 5:39.0, 0.0 sec 1 warning(s) issued Presiona una tecla para iniciar el cronómetro. Presiona Ctrl+C para detener el cronómetro.</pre>

end.

Código en el lenguaje C/C++	Ejecución
<pre>#include &lt;iostream&gt; #include &lt;iomanip&gt; #include &lt;thread&gt; #include &lt;chrono&gt;  int main() {     int horas = 0;     int minutos = 0;     int segundos = 0;      std::cout &lt;&lt; "Presiona Enter para iniciar el cronómetro." &lt;&lt; std::endl;     std::cin.get();      std::cout &lt;&lt; "Presiona Ctrl+C para detener el cronómetro." &lt;&lt; std::endl;      while (true) {         segundos++;         if (segundos == 60) {             segundos = 0;             minutos++;             if (minutos == 60) {                 minutos = 0;                 horas++;             }         }     }      std::cout &lt;&lt; "\r" &lt;&lt; "Tiempo: "         &lt;&lt; std::setfill('0') &lt;&lt; std::setw(2) &lt;&lt; horas &lt;&lt; ":"         &lt;&lt; std::setfill('0') &lt;&lt; std::setw(2) &lt;&lt; minutos &lt;&lt; ":"         &lt;&lt; std::setfill('0') &lt;&lt; std::setw(2) &lt;&lt; segundos;     std::cout.flush();</pre>	 <pre>Presiona Enter para iniciar el cronómetro. Presiona Ctrl+C para detener el cronómetro. Tiempo: 00:07:46^C ...Program finished with exit code 2 Press ENTER to exit console.</pre>

<pre>std::this_thread::sleep_for(std::chrono::seconds(1)) ; }  return 0; }</pre>	
--	--

Código en el lenguaje Java	Ejecución
<pre>public class Cronometro {     public static void main(String[] args) {         int horas = 0;         int minutos = 0;         int segundos = 0;          System.out.println("Presiona Enter para iniciar el cronómetro.");         try {             System.in.read();         } catch (Exception e) {}          System.out.println("Presiona Ctrl+C para detener el cronómetro.");          while (true) {             try {                 Thread.sleep(1000);                 segundos++;                  if (segundos == 60) {                     segundos = 0;                     minutos++;                     if (minutos == 60) {                         minutos = 0;                         horas++;                     }                 }             }         }     } }</pre>	<pre>Presiona Enter para iniciar el cronómetro.  Presiona Ctrl+C para detener el cronómetro.  Tiempo: 00:00:01 Tiempo: 00:00:02 Tiempo: 00:00:03 Tiempo: 00:00:04 Tiempo: 00:00:05 Tiempo: 00:00:06 Tiempo: 00:00:07 Tiempo: 00:00:08 Tiempo: 00:00:09 Tiempo: 00:00:10 Tiempo: 00:00:11 Tiempo: 00:00:12 Tiempo: 00:00:13 Tiempo: 00:00:14 Tiempo: 00:00:15 Tiempo: 00:00:16 Tiempo: 00:00:17 Tiempo: 00:00:18 Tiempo: 00:00:19 Tiempo: 00:00:20</pre>

```
System.out.printf("\rTiempo:
%02d:%02d:%02d", horas, minutos, segundos);
```

```
    } catch (InterruptedException e) {
        e.printStackTrace();
    }
}
}
```