

Disciplina: AW1 – 4º bimestre Curso: Integrado Informática - 313

Prof. Johnata Santicioli

Aluno(a)s: Kleber Gonçalves de Souza – SP3024491 Pâmela Victória de Sousa Carvalho – SP3026876

Vanessa Rodrigues Cardoso – SP3024261

PLANO DE AULA

	Framework. Disponível em:
Referências	MARQUES, Rafael. O que é Bootstrap: Tudo sobre este
	HORN, Michelle. Bootstrap: o que é, como usar e para que serve esse framework?. [S. I.], 7 jan. 2021. Disponível em: https://blog.betrybe.com/framework-de-programacao/o-que-e-bootstrap/. Acesso em: 14 nov. 2021.
	DE LEONE, Leonello. Bootstrap: o que é, porque usar e como começar com o framework. [S. I.], 22 nov. 2017. Disponível em: https://becode.com.br/bootstrap-o-que-e-porque-usar-e-como-comecar/. Acesso em: 14 nov. 2021.
	conceitos, princípios explicados e dicas. [S. I.], 3 mar. 2020. Disponível em: http://darioandrade.eti.br/helping-hands-are-ready-for-you-in-a-possible-way/. Acesso em: 14 nov. 2021.
Avaliação	Participação do aluno na aula. ANDRADE, Dario. Aprenda Bootstrap: Principais
Metodologia	Seminário/Aula expositiva.
Recursos didáticos	Site em formato de slide.
Duração	15 a 30 minutos.
Conteúdos	Conceitos básicos do framework; utilidade e funcionalidade do framework; como aplicar o framework dentro de um site;
Objetivos	Apresentar o framework, abordar sua origem, conceitos básicos e demonstrar a utilização da ferramenta.
Tema	Introdução ao Bootstrap.

https://www.homehost.com.br/blog/tutoriais/o-que-e-bootstrap/. Acesso em: 14 nov. 2021.

Documentação do Bootstrap que se encontra no seguinte link: https://getbootstrap.com/docs/5.1/getting-started/introduction/