

# Practica 01- Mi Primera GUI

Alumna: Laura Vanessa Quintero Arreola

Fecha: 14 de agosto de 2025

Primer código

```
import tkinter as tk

root = tk.Tk()
root.title("Soy una ventana GUI")
root.geometry("500x500")

lbl = tk.Label(root, text="¡No le se al python!")
lbl.pack(pady=100)

lbl0 = tk.Checkbutton(root, text= "XD")
lbl0.pack(pady=50)

root.mainloop()
```



## Segundo código

```
import tkinter as tk

def saludar():
    nombre = entrada.get().strip()
    if not nombre:
        nombre = "mundo"
    lbl.config(text=f"Hola Compa, {nombre} 🖐️")

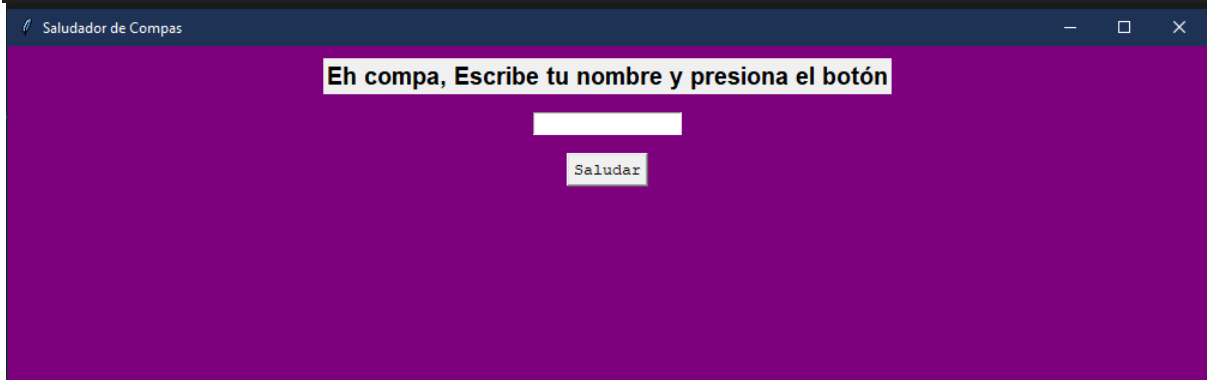
root = tk.Tk()
root.title("Saludador de Compas")
root.geometry("1000x300")
root.configure(background="purple")

lbl = tk.Label(root, text="Eh compa, Escribe tu nombre y presiona el botón", font=("Arial", 15, "bold"))
lbl.pack(pady=10)

entrada = tk.Entry(root)
entrada.pack(pady=5)

btn = tk.Button(root, text="Saludar", font=("Courier New", 10),
command=saludar)
btn.pack(pady=10)

root.mainloop()
```



Que es `lbl.pack(pady=10)` ?? , para que sirve, y que otros elementos (ademas de lbl, label se pueden agregar a la ventana de tkinter).

R = sirve para que aparezca el elemento definido en la ventana y el pady para definir el espacio que tiene ese elemento.

Que otros elementos (argumentos) puede tener `root.title("Mi primera GUI")`

R = se puede cambiar las letras.

Explique para que es y como usar

`tk.Entry(root)`

`btn = tk.Button(root, text="Saludar", command=saludar)`