

軟體測試案例

一. 軟體測試案例:房東與室友的的評分系統.

二.案例簡述: 房東與室友的評分的功能,輸入相關的使用者的
評分將能夠將評分存入評分對象,以方便使用者在日後選
擇是室友與房東作為一項有利的判斷依據,

案例測試:黑箱測試

評分案列(1):.

(a)前置條件:使用者符合房東與室友等身分,以及已經成功登入系統且
評分客觀.

(b)測試步驟:

1.輸入要評分對象的姓名:輸入存在對象的名字.

2.輸入要評分對象的分數(1-10):輸入(1-10)的分數.

(c)預期結果:

評分成功將分數(1-10)存入回傳並存入資料記憶體.

(d)優先程度:高.

(e) 案例測試:黑箱測試如何測試輸入

本案列輸入符合系統的分數 1 到 10 間,如果明確的符合這些數字將
會將分數存入.

評分案列(2)

(a)前置條件:使用者符合房東與室友等身分,以及已經成功登入系統且
評分客觀.

(b)測試步驟:

1.輸入要評分對象的姓名:輸入不存在或錯誤的數字

(c).預期結果:

輸出:錯誤,對象不存在或輸入格式錯誤.(提示使用者輸入錯誤請重新
輸入)

(d)優先程度:高

(e) 案例測試:黑箱測試如何測試輸入

本案例輸入邊界值測試(Boundary Value Testing),故意輸入不存在的名
字或是數字來顯示輸入錯誤

評分案列(3)

(a)前置條件:使用者符合房東與室友等身分,以及已經成功登入系統且
評分客觀.

(b)測試步驟:

1.輸入要評分對象的姓名:輸入存在對象的名字.

2.輸入要評分對象的分數(1-10):輸入不存在範圍內的數字

(c)預期結果:

輸出:評分不成功,使用者輸入不在評分內(提示使用者輸入錯誤請重新輸入)

(d)優先程度:高

(e) 案例測試:黑箱測試如何測試輸入

本案例輸入邊界值測試(Boundary Value Testing),故意輸入(1-10)之外的數值,系統判定輸入將顯示出來.

評分案列(4)

(a)前置條件:使用者符合房東與室友等身分,以及已經成功登入系統且評分客觀.

(b)測試步驟:

- 1.輸入要評分對象的姓名:輸入存在對象的名字.
- 2.輸入要評分對象的分數(1-10):輸入存在範圍內的數字
- 3.但評分對象已經被評分過了

(c)預期結果:

輸出:評分成功,使用者輸入的評分加上原先被評分的分數/2 存入記憶體中

(d)優先程度:中

(e) 案例測試:黑箱測試如何測試輸入

本案例輸入錯誤猜測(Error Guessing),考慮可能有人會重複被作為評

分,以此做為評分標準.

等價劃分

合法評分範圍	0-10	Ex 1,2,3,4
輸入評分	種類:極值	輸入 1 與 10 測試
輸入評分	種類:中間值(1-10)	輸入 5.6 測試
輸入評分	種類:(1-10)以外的字	輸入 99.78 的數字
合法評分對象	輸入存在對象的名字	符合且存在字串
輸入評分對象	輸入存在對象的名字	Ex.王 xx.
輸入評分對象	輸入不存在對象以外	Ex:林 xx,100,@*/