

# Natalia Gómez Malaver

Estudiante de ingeniería en multimedia



## Quien soy

Actualmente estoy en formación para obtener el título de Ingeniera en multimedia, cuento con la facilidad para trabajar en equipo. Me destaco por ser responsable, ordenada y dedicada además tengo la capacidad de manejar diferentes programas de imagen, audio y video y conocimientos básicos en programación.

## Conocimientos

Durante el transcurso de la carrera he tenido la oportunidad de hacer parte de proyectos importantes, entre ellos tengo algunos como referencia en mi portafolio, en los cuáles hice el desarrollo de la parte gráfica (Modelos y animaciones 3D, contenido audiovisual, diseño de interfaz y uso de librerías como ThreeJs para la implementación de estos entornos 3D en una aplicación) y como tal de la fundamentación y estructuración de los proyectos.

## Portafolio

Ingreso al portafolio:

<https://www.behance.net/nataliamalaver>

### Conocimientos

Suite de adobe y maya software.  
C++, HTML, PHP, JavaScript y librerías como OpenGL y ThreeJS