



# Geek University

**Evolua seu lado geek!**

[www.geekuniversity.com.br](http://www.geekuniversity.com.br)

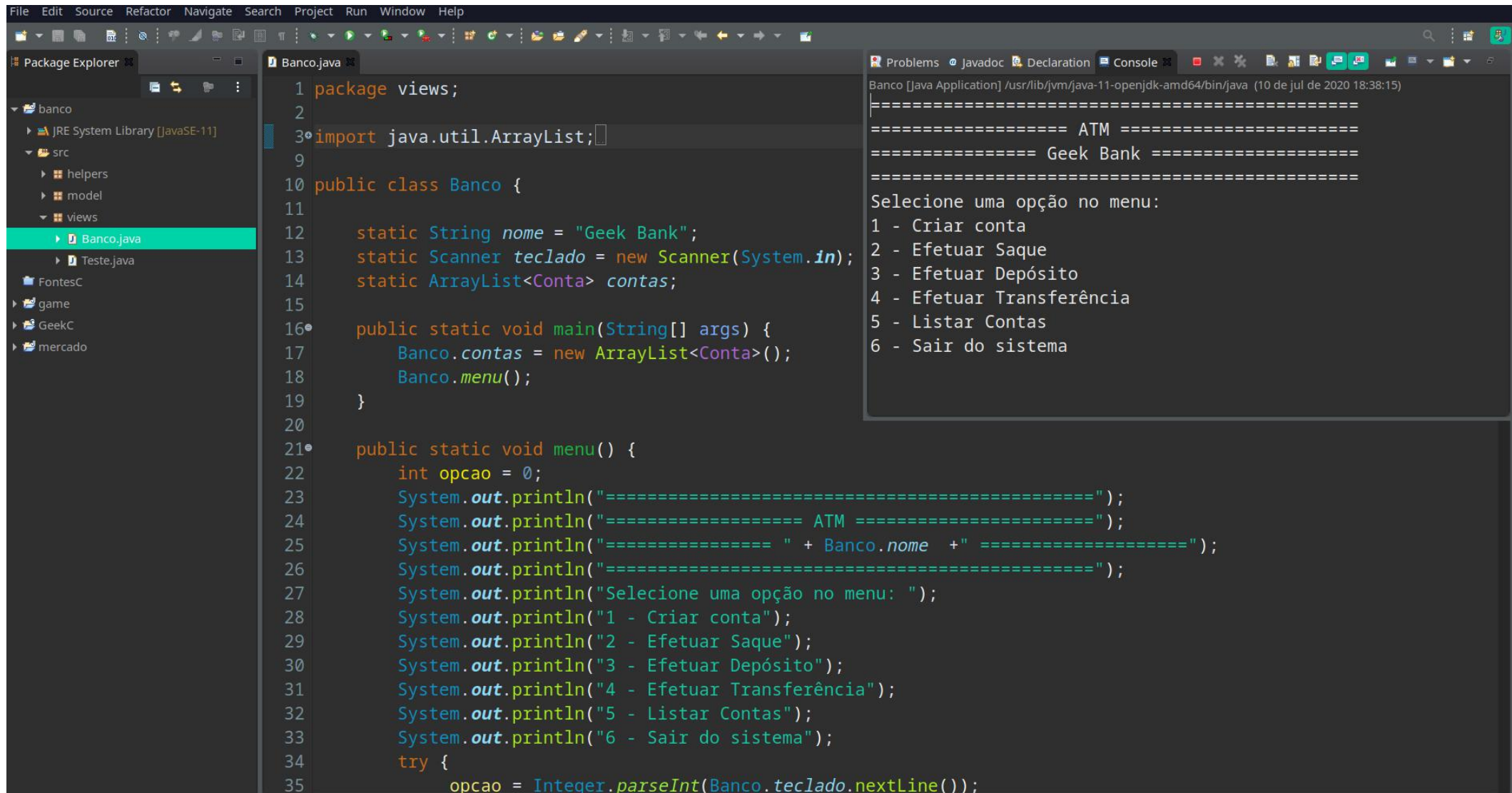
# Projeto 3 - Banco

# Projeto 3 - Banco

## Descrição:

Devemos desenvolver uma aplicação onde ao ser inicializada solicite ao usuário escolher o que deseja fazer no banco, como criar uma conta, efetuar saque, efetuar depósito, efetuar transferência, listar contas ou sair do sistema.

# Projeto 3 - Banco



```
1 package views;
2
3 import java.util.ArrayList;
4
5
6
7
8
9
10 public class Banco {
11
12     static String nome = "Geek Bank";
13     static Scanner teclado = new Scanner(System.in);
14     static ArrayList<Conta> contas;
15
16     public static void main(String[] args) {
17         Banco.contas = new ArrayList<Conta>();
18         Banco.menu();
19     }
20
21     public static void menu() {
22         int opcao = 0;
23         System.out.println("=====");
24         System.out.println("===== ATM =====");
25         System.out.println("===== " + Banco.nome + " =====");
26         System.out.println("=====");
27         System.out.println("Selecione uma opção no menu: ");
28         System.out.println("1 - Criar conta");
29         System.out.println("2 - Efetuar Saque");
30         System.out.println("3 - Efetuar Depósito");
31         System.out.println("4 - Efetuar Transferência");
32         System.out.println("5 - Listar Contas");
33         System.out.println("6 - Sair do sistema");
34         try {
35             opcao = Integer.parseInt(Banco.teclado.nextLine());
```

Problems Javadoc Declaration Console

Banco [Java Application] /usr/lib/jvm/java-11-openjdk-amd64/bin/java (10 de jul de 2020 18:38:15)

```
=====
===== ATM =====
===== Geek Bank =====
=====
Selecione uma opção no menu:
1 - Criar conta
2 - Efetuar Saque
3 - Efetuar Depósito
4 - Efetuar Transferência
5 - Listar Contas
6 - Sair do sistema
```



# Geek University

**Evolua seu lado geek!**

[www.geekuniversity.com.br](http://www.geekuniversity.com.br)