

www.geekuniversity.com.br

## Projeto 1 - Game

## Projeto 1 - Game

## Descrição:

Devemos desenvolver uma aplicação onde ao ser inicializada solicite ao usuário escolher o nível de dificuldade do jogo e após isso gera e apresenta, de forma aletaória, um cálculo para que possamos informar o resultado.

Iremos limitar as operações em somar, diminuir e multiplicar.

Se o usuário acertar a resposta, somará 1 ponto ao seu score.

Acertando ou errando, ele poderá ou não continuar o jogo.

## Projeto 1 - Game

```
🔒 : 🕲 : 🕫 🌙 🐡 🔡 🗐 🖫 : 🤝 🕶 🗲 🕶 🛠 🕶 🐉 🕶 🐉 🕏 📂 🔻 🖼 🕶
                                                                                      🔐 Problems @ Javadoc 🙉 Declaration 📮 Console 🛎 📮 📮 🔡 📮 💆 🖼 🖼 🖼 🗷
Package Explorer
                         Game.java
                          1 package view;
             🗎 😘 😥 🗄
                                                                                      Informe o nível de dificuldade desejado [1, 2 , 3 ou 4]:
📂 banco
FontesC
                          3ºimport java.util.Scanner;
烂 game
                                                                                      Informe o resultado para a seguinte operação:
▶ ➡ JRE System Library [JavaSE-11]
                                                                                      9 * 1
                          7 public class Game {
▼ # src
   # helper
                                                                                      Resposta correta!
                                static Scanner teclado = new Scanner(System.in);
 ▶ # model
                                                                                      9 * 1 = 9
                                static int pontos = 0;
                                                                                      Você tem 1 ponto(s).
                                static Calcular calc;
  ▶ D Game.java
                                                                                      Deseja continuar? [1 - sim, 0 - não]
  ▶ J Teste.java
🥰 GeekC
                                public static void main(String[] args) {
# mercado
                                    Game.jogar();
                                 public static void jogar() {
                                     System.out.println("Informe o nível de dificuldade desejado [1, 2 , 3 ou 4]: ");
                                     int dificuldade = Game.teclado.nextInt();
                                    Game.calc = new Calcular(dificuldade);
                                     System.out.println("Informe o resultado para a seguinte operação: ");
                                     if(calc.getOperacao() == 0) {
                                         System.out.println(calc.getValor1() + " + " + calc.getValor2());
                                         int resposta = teclado.nextInt();
                                         if (calc.somar(resposta)) {
                                             Game.pontos += 1;
```



www.geekuniversity.com.br