



# Geek University

**Evolua seu lado geek!**

[www.geekuniversity.com.br](http://www.geekuniversity.com.br)

# Projeto 2 - Mercado

# Projeto 2 - Mercado

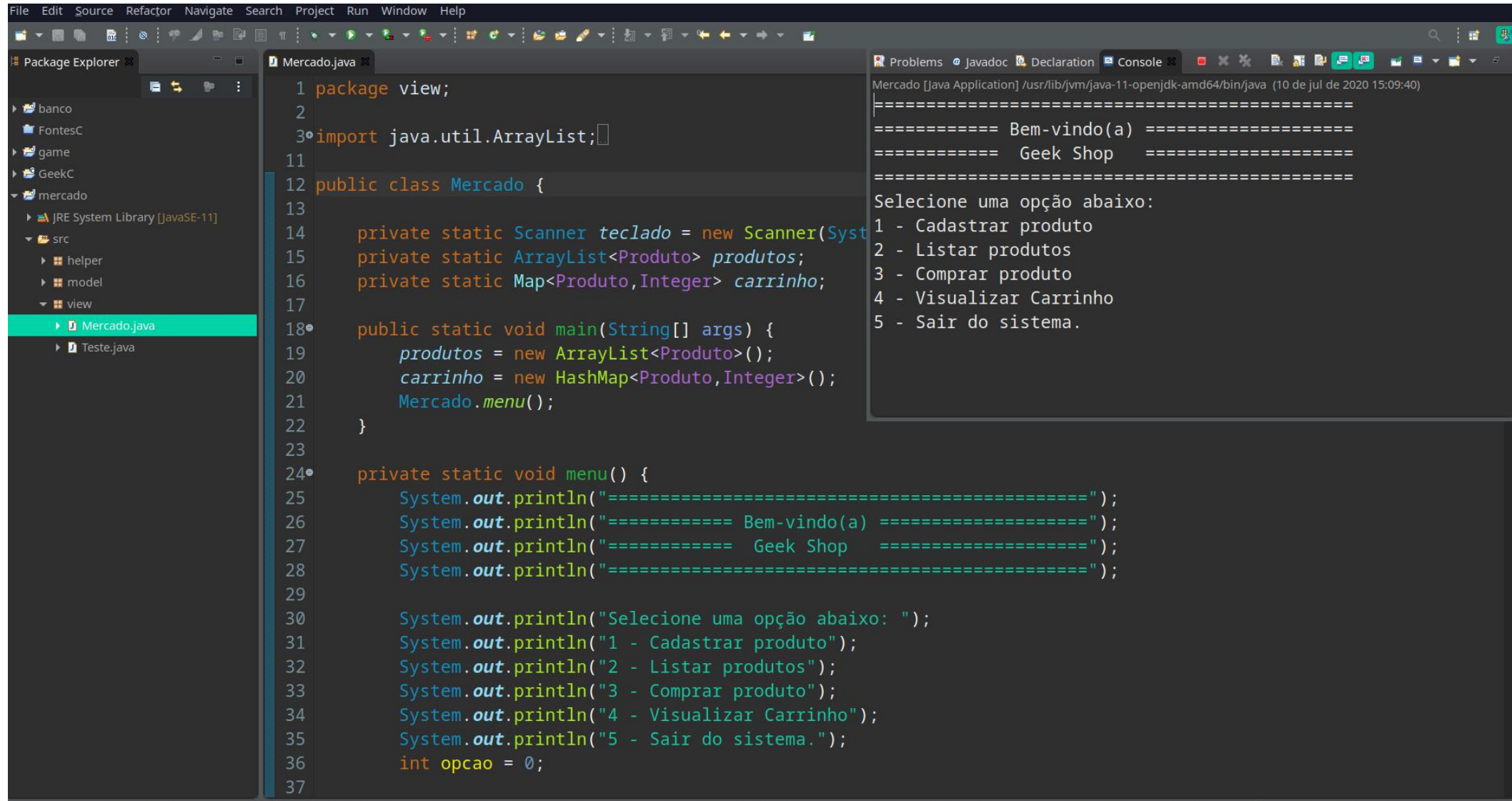
## Descrição:

Devemos desenvolver uma aplicação onde ao ser inicializada apresente ao usuário um menu onde seja possível cadastrar, listar e comprar produtos, além de visualizar carrinho de compra ou sair da aplicação.

Ao adicionar um produto no carrinho de compras, deve-se verificar se já existe um mesmo produto no carrinho, bastando alterar a quantidade.

Ao finalizar a compra deve ser apresentado ao usuário o total de acordo com os produtos e quantidades inseridas no carrinho de compra.

# Projeto 2 - Mercado



The screenshot shows an IDE with the following components:

- Package Explorer:** Shows a project structure with folders like 'banco', 'FontesC', 'game', 'GeekC', and 'mercado'. Inside 'mercado', there is a 'src' folder containing 'Mercado.java' and 'Teste.java'.
- Editor:** Displays the code for 'Mercado.java'. The code is as follows:

```
1 package view;
2
3 import java.util.ArrayList;
4
11
12 public class Mercado {
13
14     private static Scanner teclado = new Scanner(System.in);
15     private static ArrayList<Produto> produtos;
16     private static Map<Produto,Integer> carrinho;
17
18     public static void main(String[] args) {
19         produtos = new ArrayList<Produto>();
20         carrinho = new HashMap<Produto,Integer>();
21         Mercado.menu();
22     }
23
24     private static void menu() {
25         System.out.println("=====");
26         System.out.println("===== Bem-vindo(a) =====");
27         System.out.println("===== Geek Shop =====");
28         System.out.println("=====");
29
30         System.out.println("Selecione uma opção abaixo: ");
31         System.out.println("1 - Cadastrar produto");
32         System.out.println("2 - Listar produtos");
33         System.out.println("3 - Comprar produto");
34         System.out.println("4 - Visualizar Carrinho");
35         System.out.println("5 - Sair do sistema.");
36         int opcao = 0;
37     }
```
- Console:** Shows the output of the program, which matches the code in the editor:

```
Mercado [Java Application] /usr/lib/jvm/java-11-openjdk-amd64/bin/java (10 de jul de 2020 15:09:40)
=====
===== Bem-vindo(a) =====
===== Geek Shop =====
=====
Selecione uma opção abaixo:
1 - Cadastrar produto
2 - Listar produtos
3 - Comprar produto
4 - Visualizar Carrinho
5 - Sair do sistema.
```



# Geek University

**Evolua seu lado geek!**

[www.geekuniversity.com.br](http://www.geekuniversity.com.br)