

# Hito 1

Análisis de datos en Animal Crossing

Daniel Díaz

Vanessa Gaete

Christopher Marín

Valentina Vásquez







Motivación

Un estudio sobre los objetos y cómo ser más exitoso en el juego





# Sobre el dataset

Y porqué lo elegimos

# Características del dataset



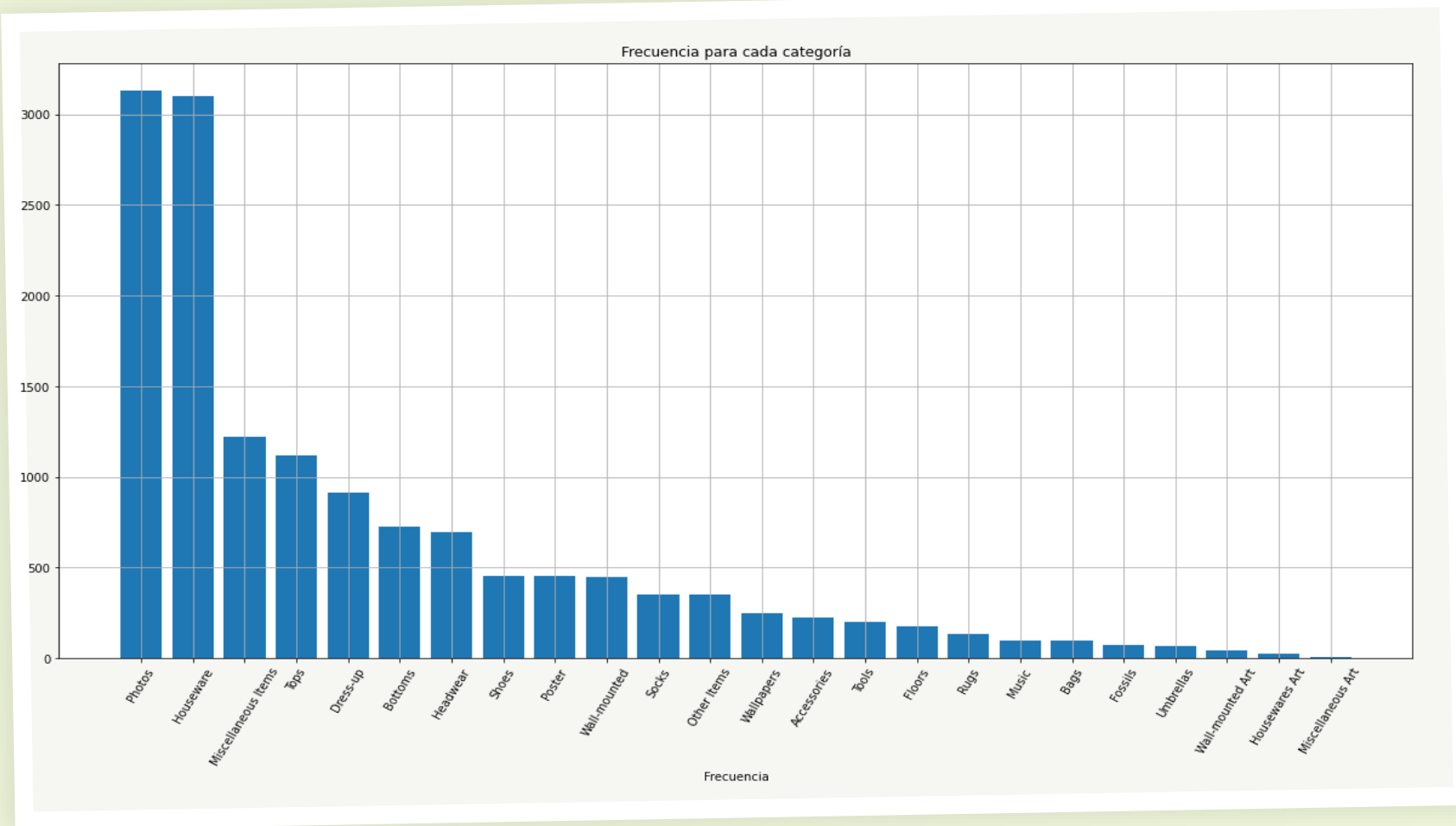




# Frecuencias según categorías

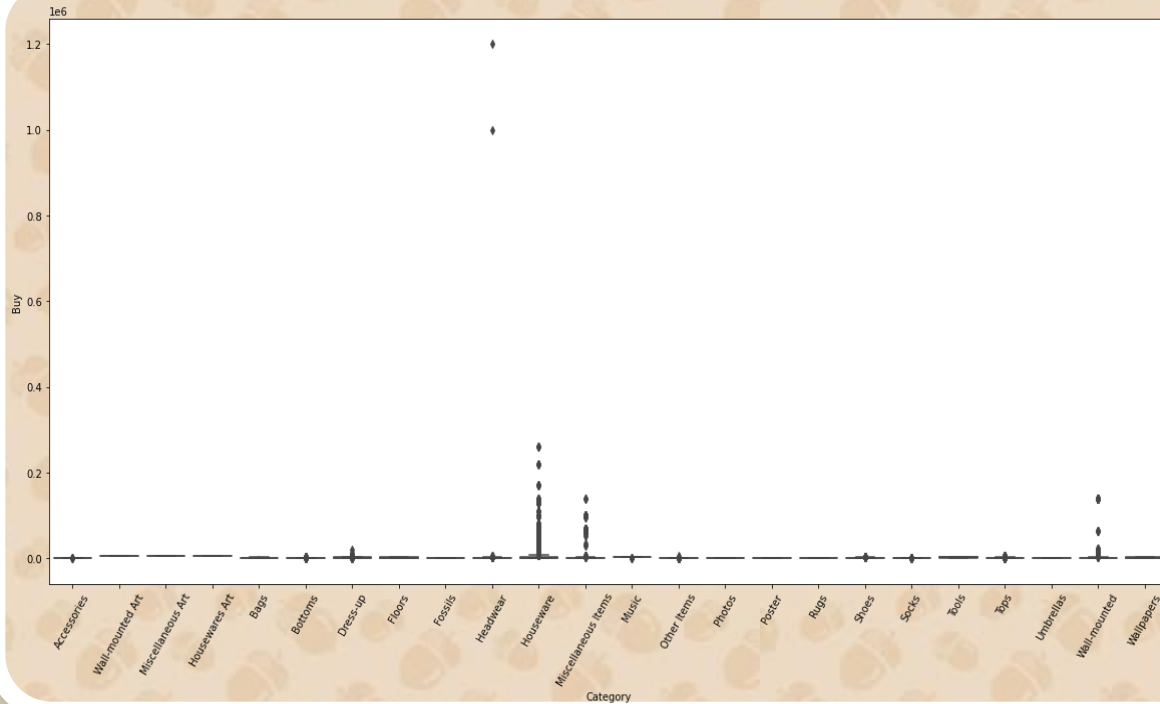
Muchas fotos y artículos de casa!

Pocos elementos de la categoría arte



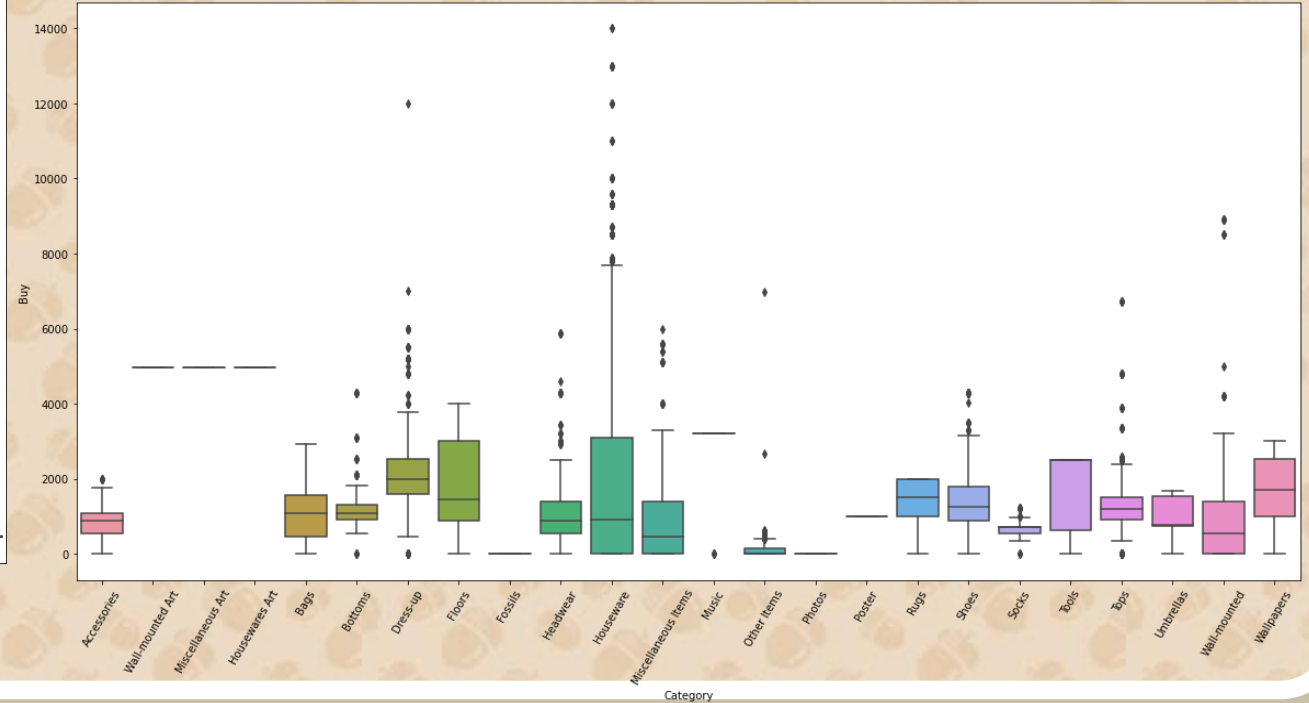


# Relación de precio con categoría



## 2 Outliers

- Correspondientes a dos tipos de coronas.



## Sin los outliers...

- Los artículos de casa tienen mayor rango y son más caros.

# Problemas y desafíos



- ¿Es posible crear un **modelo predictivo**?
- ¿Cuál es la forma más rentable de **generar dinero** en el juego?
- ¿Es posible que le afecten problemas económicos del **mundo real**?



Gracias por su  
atención



Atención!

Este template fue creado y amablemente  
distribuido por: D Story