# Rapport final - Base de données

# Le réseau de l'UCO



Vanessa LEROY Célia MENARD Jacky THOUMIN

# Introduction

L'objectif de notre projet de base de données est de fournir à l'UCO son propre réseau social. Nous nous sommes basés sur le plus populaire d'entre eux : Facebook.

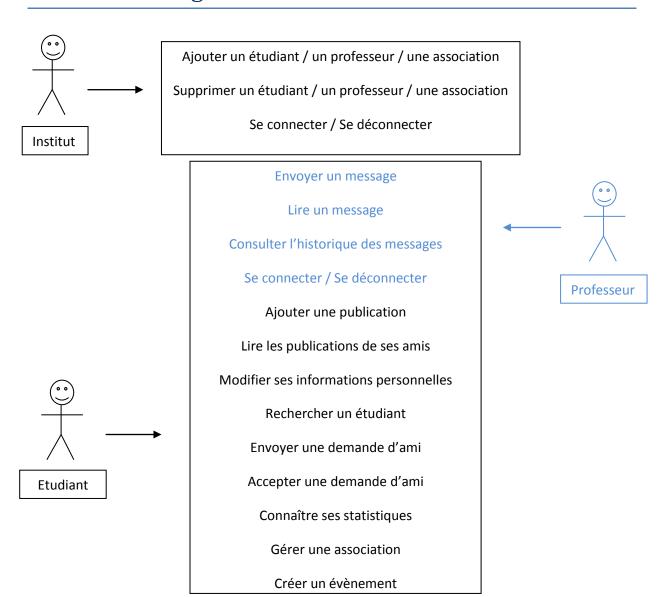
Ce réseau permettra aux étudiants de publier des informations les concernant pour les diffuser à leurs amis avec qui ils pourront également converser. Des associations étudiantes pourront être crées et gérées par un président qui organisera des événements. Enfin, les professeurs pourront communiquer entre eux ou avec les étudiants.

Les points difficiles du projet sont :

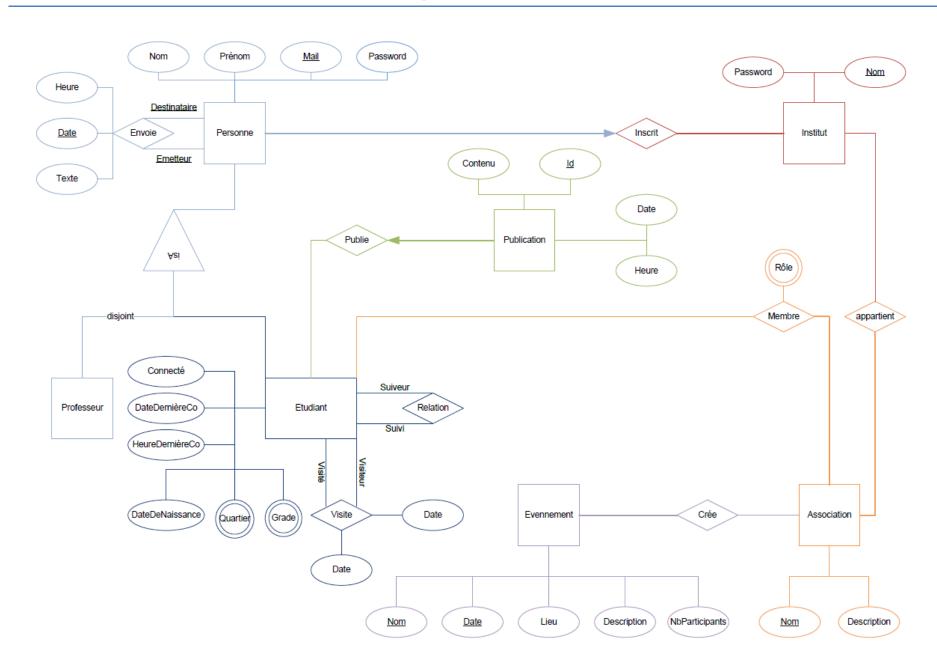
- Envoie de message
- Gestion des relations entre les utilisateurs
- Gestion de la présidence d'une association

Nous avions tout d'abord imaginé créer un site web à partir du logiciel WebDev mais ce logiciel n'étant pas disponible à l'IMA, nous avons décidé de créer une interface à partir de WinDev.

# Diagramme de cas d'utilisation



# Diagramme ER



# Schéma relationnel

# **Individus**

Personne (Mail, Nom, Prénom, NomInstitut, Password, Type)

Key {Mail}

Personne(NomInstitut) References Institut(Nom)

Professeur(Mail)

Key{Mail}

Professeur(Mail) References Personne(Mail)

Etudiant(Mail, DateDeNaissance, Grade: {L1,L2,L3,M1,M2,D, autres}, Quartier: {Belle Beille, Verneau, Centre, Madeleine, Justices, Roseraie, Monplaisir, Doutre, HorsAngers, autres}, DateDernièreCo,

HeureDernièreCo, Connecté: {True, False})

Key{Mail}

Etudiant(Mail) References Personne(Mail)

Institut(Nom, Password)

Key{Nom}

Relation (Suiveur, Suivi)

Key {Suiveur, Suivi}

Relation(Suiveur) References Etudiant (Mail)

Relation(Suivi) References Etudiant (Mail)

Envoie (Date, Heure, Texte, Destinataire, Emetteur)

Key {Date, Heure, Destinataire, Emetteur}

Envoie(Destinataire) References Personne(Mail)

Envoie(Emetteur) References Personne(Mail)

# **Association**

Association(Nom, Description)

Key{Nom}

Membre (Rôle, MailEtudiant, NomAssociation)

Key{ MailEtudiant,nomAssociation}

Membre (MailEtudiant) References Etudiant(Mail)

Membre (NomAssociation) References Association(Nom)

Appartient (NomInstitut, NomAssociation)

Key{NomInstitut, NomAssociation}

Appartient(NomInstitut) References Institut(Nom)

Appartient(NomAssociation) References Association(Nom)

Evènement(Date, Nom, Lieu, NomAssociation, Description, NbParticipants)

Key{ Nom, Date}

Evènement(NomAssociation) References Association(Nom)

#### Mur

Publication (Date, Heure, MailEtudiant, Contenu)

Key{ Date, Heure, MailEtudiant}

Publication(Mail) References Etudiant(Mail)

Visite(Date, Heure, Visiteur, Visité)

Key{ Date, Heure, Visiteur, Visité}

Visite(Visiteur) References Etudiant(Mail)

Visite(Visité) References Etudiant(Mail)

# Cas d'utilisation – présentation de l'interface

# **Identification**

**Objectif**: S'identifier avec son identifiant et son mot de passe ce qui permet d'ouvrir la page d'accueil selon le type d'utilisateur.

**Acteurs**: Etudiant, Professeur ou Institut.

**Pré conditions** : L'utilisateur est inscrit avec un mot de passe et un mail (ou un nom pour les instituts). Aucune session n'est déjà connectée.

**Résultat** : L'acteur est connecté sur sa session et arrive sur sa page d'accueil.

#### Procédé:

- 1. L'acteur rentre son identifiant et son mot de passe.
- 2. La base de données cherche si l'identifiant existe et s'il est bien associé à ce mot de passe.
- 3. La base de données renvoie la page d'accueil associée à l'utilisateur.
- 4. L'utilisateur est connecté.

**Exception**: L'utilisateur ou le mot de passe sont incorrect.

# Enchainement d'erreur : (Si on est dans le cas de l'exception)

N'exécute pas l'étape 3 du procédé mais :

- 3. Le logiciel renvoie un message d'erreur.
- 4. Retour à l'étape 1.

# **IHM** : *Fenêtre de connexion* :



,

# L'utilisateur peut être un institut, un professeur ou un étudiant :

- S'il est un institut, il rentre son nom d'institut et son mot de passe qui reprend le nom de l'institut (les deux en lettres majuscule).

<u>Exemple</u>: Identifiant: IMA Mot de passe: IMA

# Page d'accueil d'un institut :



S'il est un professeur, il rentre son adresse mail qui est composé de la première lettre de son prénom, suivi d'un point, suivi de son nom, suivi de @uco.fr, puis son mot de passe constitué de la première lettre de son prénom et de la première lettre de son nom (en majuscule).

Exemple: Identifiant: j.mendoza@uco.fr

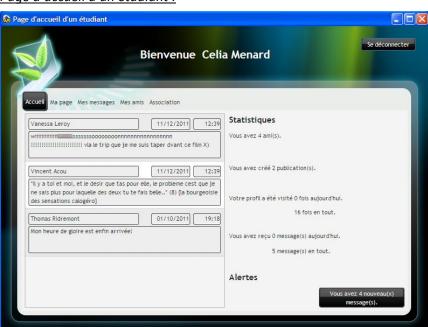
Mot de passe : JM

- S'il est un étudiant, il rentre son adresse mail qui est constitué de son numéro d'étudiant suivi de @etud.uco.fr et son mot de passe reprenant la première lettre de son nom et de son prénom (en majuscule également).

Exemple: Identifiant: 168936@etud.uco.fr

Mot de passe: MC

### Page d'accueil d'un étudiant :



# **Déconnexion**

**Objectif** : Se déconnecter de sa session.

Acteurs: Etudiant, Professeur ou Institut.

Pré conditions : La session est connectée.

Résultat : L'acteur est déconnecté de sa session et retourne à la page d'identification.

#### Procédé:

- 1. L'acteur clique pour se déconnecter.
- 2. Le système enregistre que l'acteur n'est plus connecté.
- 3. Le logiciel renvoie la page d'identification.

IHM : Un bouton « Se déconnecter » figure sur toutes les pages (sauf sur la page de connexion).

# Page d'accueil d'un institut :

# Création d'un compte

Objectif : Ajouter un étudiant ou Ajouter un professeur dans la base de données.

Acteurs: Institut.

**Pré conditions**: Avoir le numéro d'étudiant, le nom, le prénom, la date de naissance, le quartier et le grade de l'étudiant que l'on veut ajouter. Avoir le nom et le prénom du professeur que l'on veut ajouter.

**Résultat** : Un nouveau compte associé au mail et à un mot de passe généré automatiquement a été créé.

# Procédé:

- 1. L'institut remplit le formulaire (numéro d'étudiant, nom, prénom, date de naissance, grade, quartier de l'étudiant à ajouter nom et prénom du professeur à ajouter) puis clique sur « Valider ».
- 2. La base de données vérifie qu'aucun compte ayant cette adresse mail n'existe.
- 3. Création du compte et envoie d'un message « L'étudiant a bien été ajouté. »

**Exception**: Si l'adresse mail est déjà répertorié.

# Enchainement d'erreur : (Si on est dans le cas de l'exception)

N'exécute pas l'étape 3 du procédé mais :

3. Message d'erreur : « La personne existe déjà! ». Retour à l'étape 1.

**IHM**: Une nouvelle fenêtre proposant de remplir plusieurs champs. Ce formulaire n'est accessible que par la connexion d'un institut.

# Fenêtre de création d'un étudiant :



# Fenêtre de création d'un professeur :



# Suppression d'un compte

**Objectif**: Supprimer un étudiant ou un professeur dans la base de données.

Acteurs : Institut.

**Pré conditions** : Avoir le mail de la personne à supprimer.

**Résultat** : Le compte associé au mail a été supprimé.

#### Procédé:

- 1. L'institut saisi l'adresse de la personne à supprimer.
- 2. La base de données recherche la personne à supprimer.
- 3. Le logiciel demande à l'utilisateur de confirmer. Etes-vous sur de vouloir supprimer cette personne ?
- 4. L'utilisateur confirme.
- 5. La base de données supprime le compte

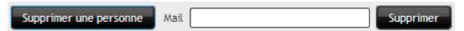
**Exception** : Si l'adresse mail n'est pas répertorié dans la base de données.

# Enchainement d'erreur : (Si on est dans le cas de l'exception)

N'exécute pas l'étape 3 du procédé mais :

3. Envoie d'un message d'erreur : « Cette personne n'existe pas! ». Retour à l'étape 1.

**IHM**: Apparition d'un champ « Mail » à remplir et d'un bouton supprimer.



# Création d'une association

**Objectif** : Ajouter une association dans la base de données.

Acteurs: Institut.

**Pré conditions** : Avoir le mail de l'étudiant président de l'association à créer. Avoir le nom de cette association et la description.

Résultat : Une nouvelle association est créée. Le président est alors le seul à pouvoir la modifier.

#### Procédé:

- 1. L'institut remplit le formulaire (Nom de l'association, Mail du président et description) et le valide.
- 2. La base de données vérifie les données.
- 3. Le président peut désormais créer un évènement lié à l'association et y ajouter des membres.

# **Exception**:

- 1. L'adresse mail de président n'est pas répertoriée.
- 2. Le nom existe déjà.

# **Enchainement d'erreur:**

# Si on est dans le cas de l'exception 1 :

N'exécute pas l'étape 3 du procédé mais :

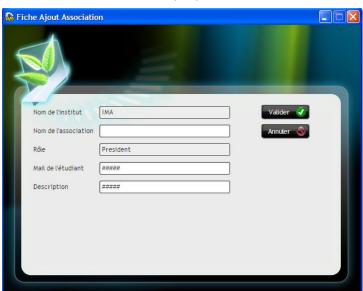
3. Envoie un message d'erreur « Ce mail n'existe pas ». Renvoie à l'étape 1.

# Si on est dans le cas de l'exception 2 :

N'exécute pas l'étape 3 du procédé mais :

3. Envoie un message d'erreur « L'association existe déjà! ». Renvoie à l'étape 1.

**IHM**: Une nouvelle fenêtre proposant de remplir le nom de l'institut, le mail de l'étudiant président et la description. Ce formulaire n'est accessible que par la connexion d'un institut.



# Suppression d'une association

**Objectif**: Supprimer une association dans la base de données.

Acteurs: Institut

**Pré conditions** : Etre connecté avec l'institut.

**Résultat** : L'association est supprimée.

# Procédé:

1. L'institut rentre le nom de l'association qu'il veut supprimer.

2. La base de données supprime l'association.

**Exception**: Si le nom de l'association n'est pas répertorié dans la base de données.

# Enchainement d'erreur : (Si on est dans le cas de l'exception)

N'exécute pas l'étape 3 du procédé mais :

3. Envoie d'un message d'erreur : « Cette personne n'existe pas! ». Retour à l'étape 1.

**IHM**: Apparition d'un champ « Nom » à remplir et d'un bouton supprimer.



# Page d'accueil d'un étudiant :

# Modification des informations personnelles

**Objectif**: Modifier un ou plusieurs attributs associés à l'étudiant.

Acteurs: Etudiant.

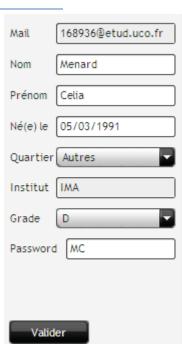
**Pré conditions** : Etre connecté sur son compte.

**Résultat** : Les attributs de son choix sont modifiés et la nouvelle page s'affiche avec les modifications.

### Procédé:

- 1. L'étudiant saisi les informations qu'il veut compléter dans le formulaire puis valide.
- 2. La base de données vérifie que les informations sont valides.
- 3. La base de données enregistre les nouvelles données et affiche la nouvelle page.

**IHM**: Un formulaire rassemblant toutes les données que l'utilisateur peut modifier: nom, prénom, date de naissance, quartier, institut, grade et mot de passe.



# **Publication**

**Objectif**: Publier des textes sur son mur.

Acteurs: Etudiant.

**Pré conditions** : Etre connecté sur un compte étudiant.

**Résultat** : Le texte est ajouté sur le mur et peut être consulté par les personnes qui y ont accès (amis).

#### Procédé:

- 1. L'utilisateur saisi le texte puis valide.
- 2. La base de données enregistre le texte avec la date et l'heure associées et les fait paraître dans l'ordre chronologie inversé (publication la plus récente en haut) dans les publications de l'utilisateur. Cette publication apparaît également dans la page d'accueil de ses amis.

**Exception**: Si le message est vide, ne pas publier.

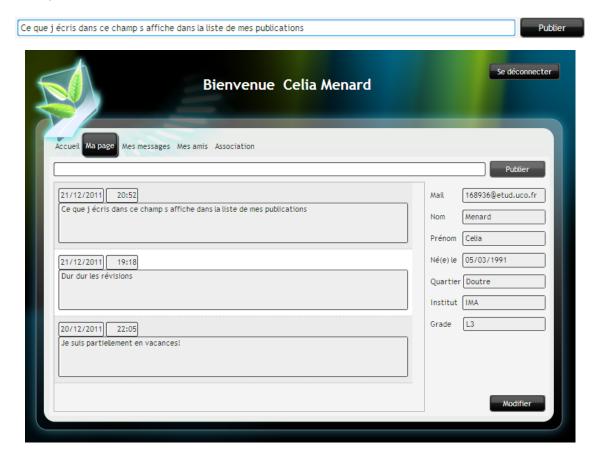
# Enchainement d'erreur : (Si on est dans le cas de l'exception)

N'exécute pas l'étape 2 du procédé mais :

La base de données ne fait rien paraître et n'enregistre pas.

Retour à l'étape 1.

**IHM**: Dans l'onglet « Ma page, un champ où l'utilisateur peut saisir le texte qu'il souhaite publier et un endroit où les publications apparaissent dans l'ordre chronologique inverse avec la date et l'heure de leurs publications.



Dans l'onglet « Accueil » des amis de l'utilisateur, une zone rassemblant toutes les publications des amis d'un même utilisateur en les faisant apparaître également dans l'ordre chronologique inverse.



# Ajouter un ami – Faire la demande

Objectif: Envoyer une demande d'ami à un étudiant

Acteurs: Etudiant.

**Pré conditions** : Etre connecté et connaître le nom et prénom de l'étudiant que l'on souhaite ajouter à ses amis.

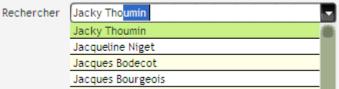
**Résultat** : Un message est envoyé à l'autre étudiant informant celui-ci du souhait du premier de devenir « ami » avec lui.

#### Procédé:

- 1. L'utilisateur recherche une personne en tapant son prénom et son nom.
- 2. L'utilisateur sélectionne cette personne dans la liste des utilisateurs.
- 3. Le logiciel demande confirmation « Voulez-vous envoyer une demande d'ami à cette personne ? »
- 4. L'utilisateur confirme en cliquant sur « Envoyer »
- 5. Le logiciel envoie un message et une alerte à l'autre personne l'informant de cette demande

**IHM :** Un champ où il est possible de sélectionner une personne parmi une liste. Une alerte « ami ». Une liste de « demande d'ami » informant un utilisateur de toutes les personnes lui ayant envoyé une demande.

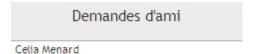
<u>Exemple</u>: L'utilisateur souhaite ajouter Jacky Thoumin à sa liste d'ami



Jacky Thoumin reçoit une alerte « ami »:



Il peut alors cliquer sur son alerte pour afficher la personne souhaitant l'ajouter :



# Ajouter un ami – Répondre à la demande

Objectif: Répondre à une demande d'ami d'un étudiant

Acteurs: Etudiant.

**Pré conditions** : Etre connecté et avoir reçu une demande d'ajout d'un autre étudiant. (Une alerte « ami »)

**Résultat** : Création d'une relation « ami » permettant aux deux étudiants d'avoir accès aux publications et informations personnelles de l'autre.

#### Procédé:

- 1. L'utilisateur retient le nom de l'étudiant lui ayant envoyé une demande.
- 2. L'utilisateur recherche et sélectionne cette personne dans la liste des utilisateurs.
- 3. L'utilisateur accepte la demande : Cette personne souhaite devenir votre ami . Voulez-vous l'ajouter à votre liste d'ami ?
- 4. La relation a été créée et la page personnelle de ce nouvel ami s'affiche.

IHM: Une liste regroupant tout les amis d'un étudiant

#### Liste des amis de Celia Menard :

# Ma liste d'amis

Bryan Koffi Opoby Jacky Thoumin Thomas Ridremont Vanessa Leroy Vincent Acou

# Visiter le mur d'un ami

**Objectif**: Visiter le mur d'une personne avec laquelle on est ami

Acteurs: Etudiant.

**Pré conditions** : Etre connecté, être ami avec l'étudiant dont on souhaite visiter le mur et connaître son nom et son prénom

Résultat : Affiche le mur de la personne c'est-à-dire ses publications et ses informations personnelles

# Procédé:

- 1. L'utilisateur rentre dans la barre de recherche le prénom et le nom de la personne recherchée et sélectionne celle-ci.
- 2. Le logiciel affiche le profil de cette personne si l'utilisateur est déjà ami avec.

La personne recherchée n'est pas déjà ami avec l'utilisateur, apparition d'un message proposant d'ajouter cette personne dans sa liste d'ami.

IHM: Une barre de recherche faisant la liste de tous les étudiants.

L'utilisateur visite le profil de son ami Vanessa Leroy :



(La partie sur les messages est également disponible sur la fenêtre professeur)

# Envoyer un message

**Objectif**: Envoyer un message à un professeur ou à un étudiant.

**Acteurs**: Etudiant ou Professeur.

**Pré conditions** : Connaitre le prénom et le nom du destinataire.

**Résultat**: Un professeur peut envoyer un message à un autre professeur ou à un étudiant. Un étudiant peut envoyer un message à un autre étudiant ou à un professeur.

#### Procédé:

- 1. L'utilisateur saisit le prénom et le nom du destinataire du message et le sélectionne.
- 2. L'acteur écrit le message puis clique sur « Valider ».

3. Le logiciel envoie le message au destinataire. Se Envoyer un message

# Exception:

Le message est vide.

### **Enchainement d'erreur:**

# Si on est dans le cas de l'exception

3. N'exécute pas l'étape 3 du procédé mais : Envoie un message d'erreur

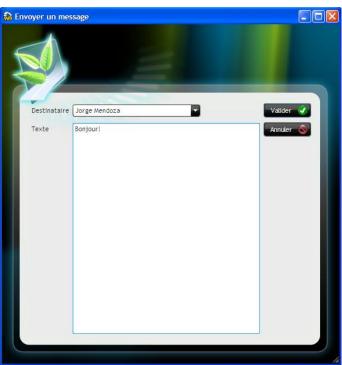
« Votre message n'a pas été envoyé car il est vide. ».

**IHM**: Une fenêtre de saisie du message.

Une alerte « message » :

Renvoie à l'étape 2.

Vous avez 5 nouveau(x) message(s).



# Envoyer un message avec la messagerie instantanée

**Objectif**: Envoyer un message à un professeur ou à un étudiant dans la messagerie instantanée.

Acteurs: Etudiant ou Professeur.

**Pré conditions** : Avoir déjà envoyé un message à la personne pour que celle-ci soit afficher dans une liste.

Résultat : Deux personnes peuvent s'envoyer des messages et ceux-ci sont affichés tel un dialogue.

#### Procédé:

- 1. L'utilisateur sélectionne le nom du destinataire dans la liste des personnes ayant déjà eu une interaction « message » et double-clique dessus.
- 2. La fenêtre de messagerie instantanée entre les deux personnes apparaît.
- 3. L'acteur écrit un message et valide.
- 4. Le logiciel envoie le message au destinataire. Le message s'affiche.

# Exception:

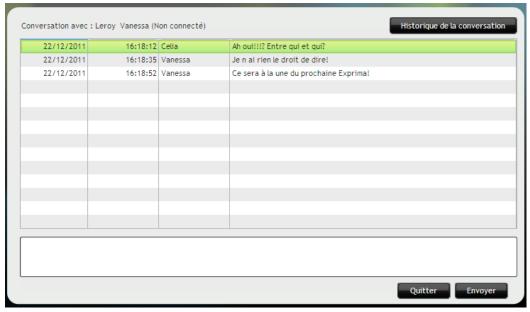
1. Le message est vide.

#### **Enchainement d'erreur:**

# Si on est dans le cas de l'exception 2 :

N'exécute pas l'étape 4 du procédé mais : Renvoie à l'étape 3.

**IHM**: Une fenêtre de messagerie instantanée. Cette fenêtre affiche dans un libellé le nom et le prénom de la personne avec laquelle on communique et indique si cette personne est connectée ou non. Le tableau contient le dernier message que nous avons envoyé et les messages envoyés par l'autre personne après notre dernier message en précisant la date, l'heure et l'émetteur des messages.



# Consulter l'historique des messages

**Objectif**: Consulter l' Historique de la conversation avec une même personne.

Acteurs: Etudiant ou Professeur.

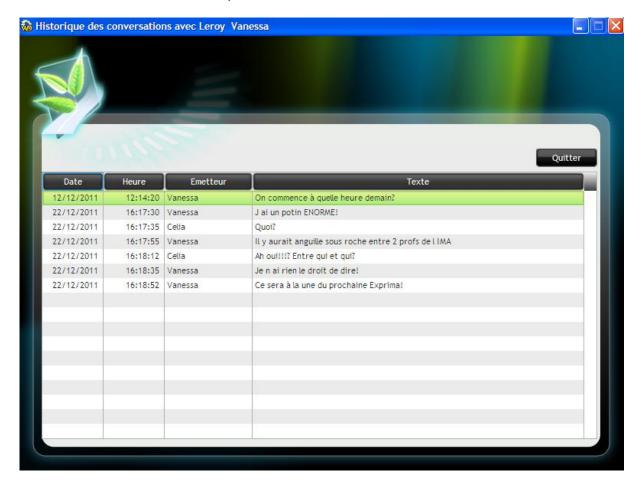
**Pré conditions** : Avoir déjà envoyé ou reçu un message à la personne pour pouvoir afficher la fenêtre de messagerie instantané

**Résultat**: Un historique de conversation regroupant tout les messages entre les deux personnes.

#### Procédé:

- 1. Ouvrir la messagerie instantanée avec la personne souhaitée
- 2. Ouvrir l'historique
- 3. L'historique entre les deux personnes apparaît.

Besoin d'IHM: Une fenêtre historique.





- Le président grâce au bouton
- Gérer l'association peut
- Changer la présidence de son association
- Ajouter un nouveau membre à son association
- Créer un évènement

# Changement de présidence d'une association

**Objectif**: Changer l'étudiant qui préside l'association.

Acteurs: Etudiant.

**Pré conditions** : Etre le président et être connecté. Connaître le nouveau président.

Résultat : L'ancien président devient membre de l'association. Le nouveau devient président.

### Procédé:

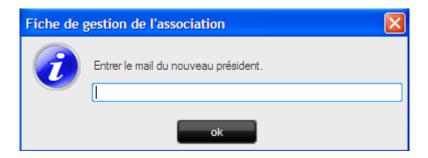
- 1. L'ancien président demande à modifier la présidence de l'association.
- 2. Un formulaire s'affiche demandant le mail du nouveau président.
- 3. Le président saisit ce mail et valide.
- 4. Le nouveau président peut désormais gérer l'association.

Exception: L'adresse mail du nouveau président n'est pas répertoriée.

# Enchainement d'erreur : (Si on est dans le cas de l'exception)

4. Envoie d'un message d'erreur « L'étudiant n'existe pas »Renvoie à l'étape 1.

Besoin d'IHM: Un bouton Un mini-formulaire permettant la saisie du mail du nouveau président.



# Ajouter un nouveau membre à une association

**Objectif**: Ajouter un nouveau membre à une association.

Acteurs : Etudiant.

**Pré conditions** : Etre le président de l'association

**Résultat** : Le nouveau membre apparait dans la liste des membres de l'association.

# Procédé:

- 1. Le président clique sur Ajouter un membre dans la fenêtre de gestion d'une association.
- 2. Le président rentre le mail de l'étudiant qu'il souhaite ajouter.
- 3. La base de données enregistre ce nouveau membre.

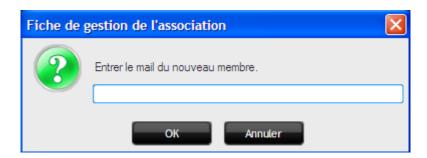
# **Exception**:

1. « Cette adresse mail n'existe pas »

# **Enchainement d'erreur:**

Retour à l'étape 1

**Besoin d'IHM**: Un bouton « ajouter membre » sur la page de l'association et un mini-formulaire permettant la saisie du mail du nouveau membre.



# Ajouter un événement

Objectif: L'association crée un événement.

Acteurs: Etudiant.

Pré conditions : Etre président et être connecté. Connaître les informations relatives à l'événement.

Résultat: Un événement est créé.

# Procédé:

- 1. L'utilisateur saisi les informations concernant l'évènement (nom, lieu, date, description).
- 2. L'évenement a bien été ajouté L'évènement est créé et apparaît sur la page de l'association.

# Exception:

- 1. La date de l'événement est déjà passée.
- 2. La date et le nom de l'événement sont les mêmes qu'un autre événement.

#### **Enchainement d'erreur:**

# Si on est dans le cas de l'exception 1 :

N'exécute pas l'étape 2 du procédé mais :

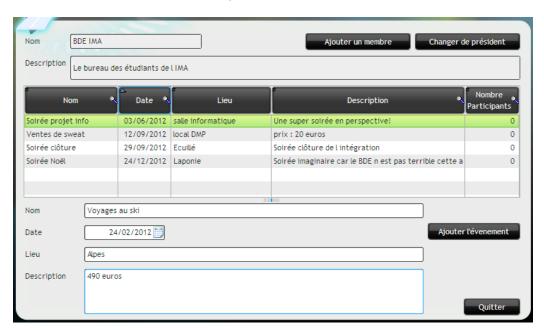
2. Envoie d'un message d'erreur « La date n'est pas cohérente. » Renvoie à l'étape 1.

# Si on est dans le cas de l'exception 2 :

N'exécute pas l'étape 2 du procédé mais :

2. Envoie d'un message d'erreur : « Evènement déjà créé. » Renvoie à l'étape 1.

**Besoin d'IHM :** Un ensemble de formulaire permettant cela.



# **Consulter les Statistiques**

Sur la page d'accueil de l'utilisateur étudiant, il est possible de connaître son nombre d'ami, son nombre de publications, le nombre de fois où son profil a été visité dans la journée et en tout, le nombre de message reçu dans la journée et en tout.

# Statistiques

Vous avez 4 ami(s).

Vous avez créé 2 publication(s).

Votre profil a été visité 0 fois aujourd'hui.

16 fois en tout.

Vous avez reçu 0 message(s) aujourd'hui.

5 message(s) en tout.

# Conclusion

Pour conclure, ce projet nous aura permis d'enrichir nos connaissances en base de données et de découvrir un nouveau logiciel, WinDev, que seul l'un d'entre nous connaissait. Nous avons aussi appris à mettre en relation notre base de données sur PostGreSQL avec notre interface sur WinDev grâce aux requêtes SQL.