

## INGENIERÍA EN SISTEMAS

# **Programacion Orientada a Objetos**

Planeacion del software Sistema de Gestion de Libros Electronicos

**Vanessa Liseth Paspuel Castro** 

25 de mayo del 2025

#### Sistema de Gestión de Libros Electrónicos

#### Objetivo

Desarrollar un sistema de gestión de libro electrónicos que permita administrar eficientemente su acervo bibliográfico digital. El sistema tendrá como finalidad centralizar y facilitar el registro, búsqueda, visualización y control de acceso a libros electrónicos, asegurando una experiencia intuitiva para los usuarios finales y una gestión robusta para los administradores.

#### Módulos

#### 1. Autenticación

Permite el registro, inicio de sesión y administración de usuarios. Implementa control de acceso basado en roles.

#### 2. Gestión de Libros

Permite a los administradores realizar operaciones completas sobre los libros electrónicos.

#### 3. Biblioteca Virtual

Interfaz para la navegación del catálogo de libros.

## 4. Control de Accesos o Prestamos

Administra el acceso a un libro por parte de un lector

## 5. Reportes y Estadísticas

Proporciona a los administradores información útil para la toma de decisiones

## Estructura de Gestión del Sistema

## 1. Modelos

Definir estructuras con anotaciones de validación

#### 2. Servicios

Implementar reglas de negocio

#### 3. Repositorios

Acceder a datos a través de interfaces desacopladas

## 4. Vistas

Adaptadas a rol de usuario

## **Paquetes identificados**

MySQL Controlador de base de datos

Godotenv Manejo de archivos de configuración

Fyne Construcción de vistas

## Programación funcional

permite aplicar principios de programación funcional que ayudan a mantener un código limpio, predecible y fácil de mantener. El proyecto será desarrollado siguiendo estos principios en la medida de lo posible, especialmente en la lógica de negocio.