

ReliqIA

Clasificación numismática
Innovación y Precisión con Machine
Learning



Vanessa López Aguilera
Febrero 2025



INTRODUCCIÓN

El Machine Learning (ML) está impulsando avances significativos en la inteligencia artificial (IA). Esta técnica permite que los sistemas aprendan de los datos y hagan predicciones, decisiones o clasificaciones.



01

Problema

02

Solución

03

Origen de los datos

04

Visualización
Interactiva con
Streamlit

05

Escalabilidad



PROBLEMA

1

Estado de conservación.

2

Gran cantidad / Escasez.

3

Tarea manual.

4

Indeterminado.



SOLUCIÓN

CLASIFICAR MONEDAS ANTIGUAS POR SU ÉPOCA
HISTÓRICA USANDO MACHINE LEARNING.



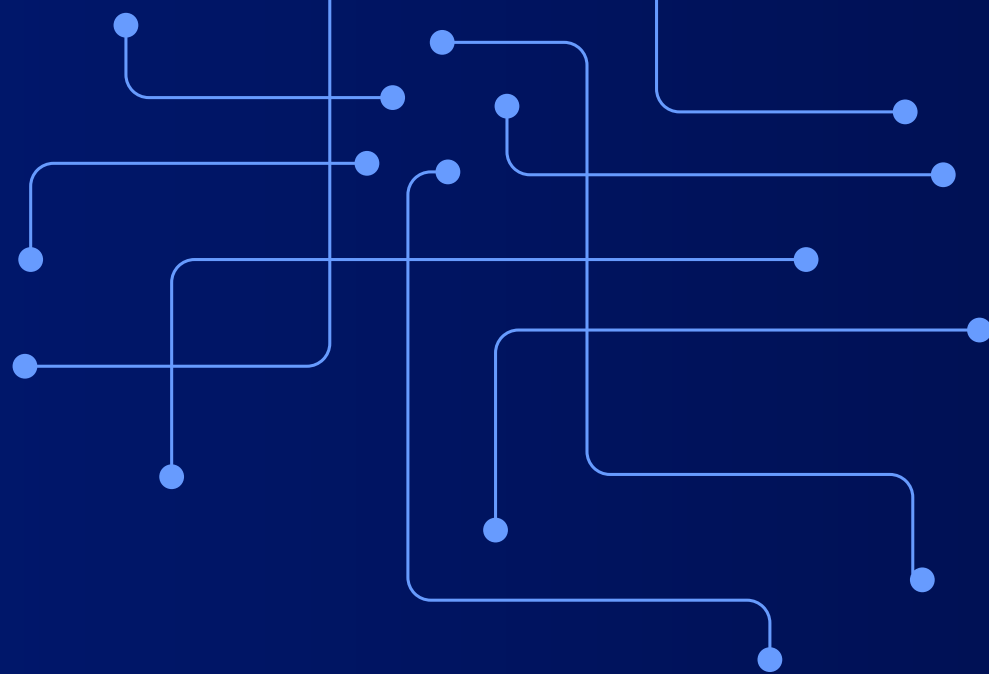
Edad del Hierro
s. IX – s. I d.C

Roma
s. I – s. V d.C

Bajomedieval
s. V – s. XI d.C

Medieval
s. XI – s. XVI d.C

Postmedieval
s. XVI – s. XVII d.C



SOLUCIÓN

CLASIFICAR MONEDAS ANTIGUAS POR SU ÉPOCA
HISTÓRICA USANDO MACHINE LEARNING.

Espesor
Diámetro
Peso
Axis



Materia prima
**Método de
fabricación**
Imágenes

ORIGEN DE LOS DATOS

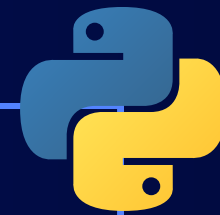
kaggle

Datasets procedente de Kaggle

‘Coin Images from the Portable Antiquities Scheme’

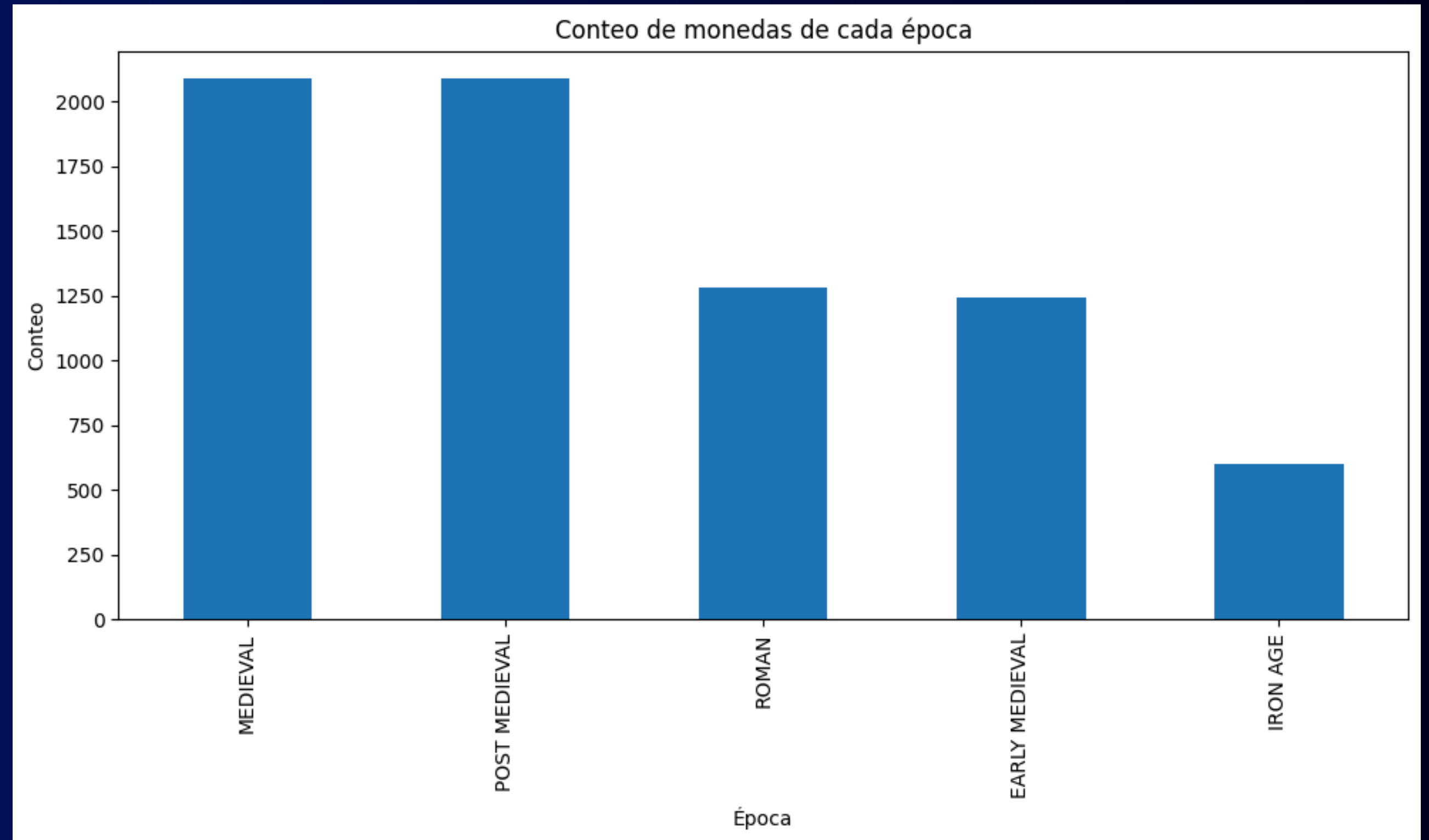
Webscrapping

BBSS The British Museum

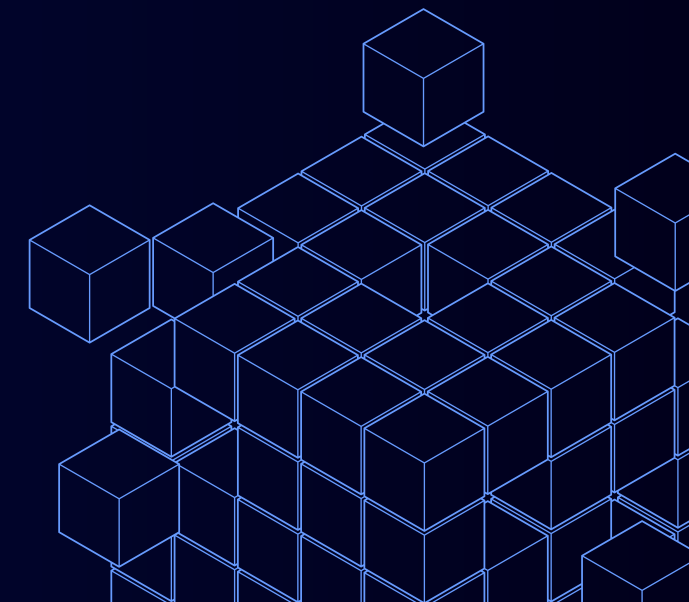
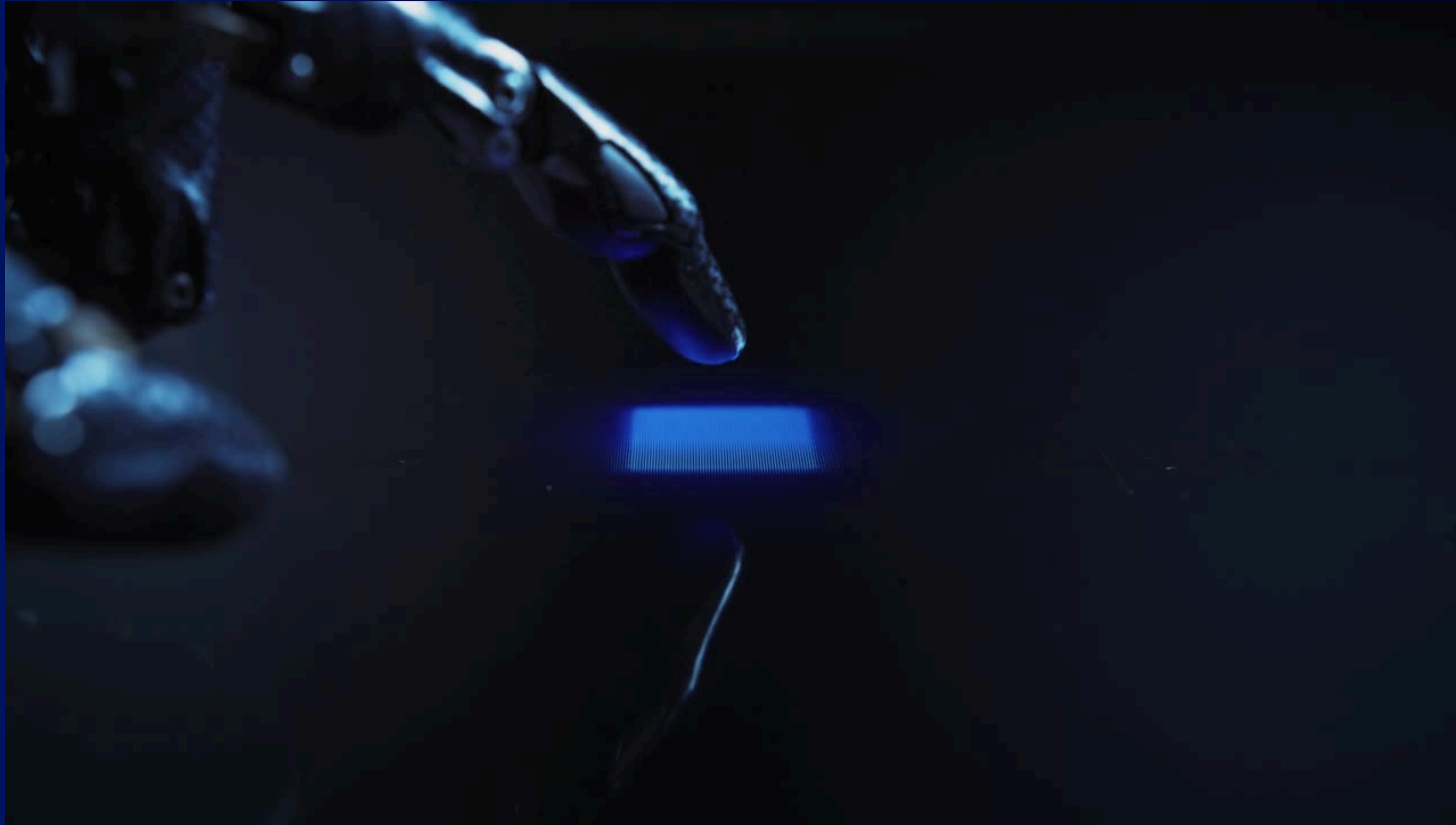


ORIGEN DE LOS DATOS

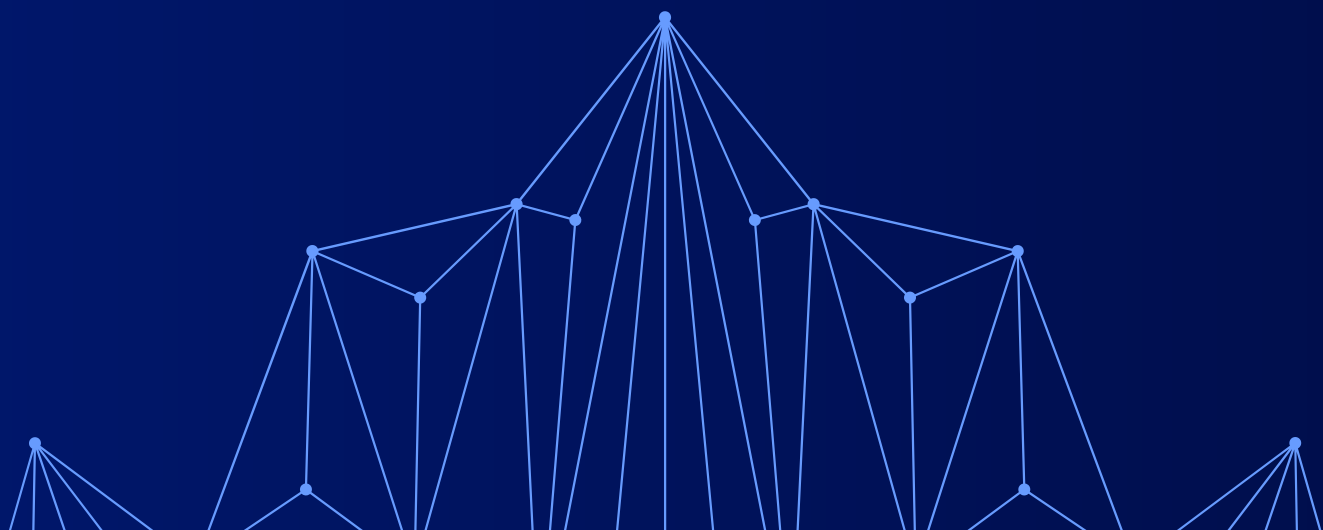
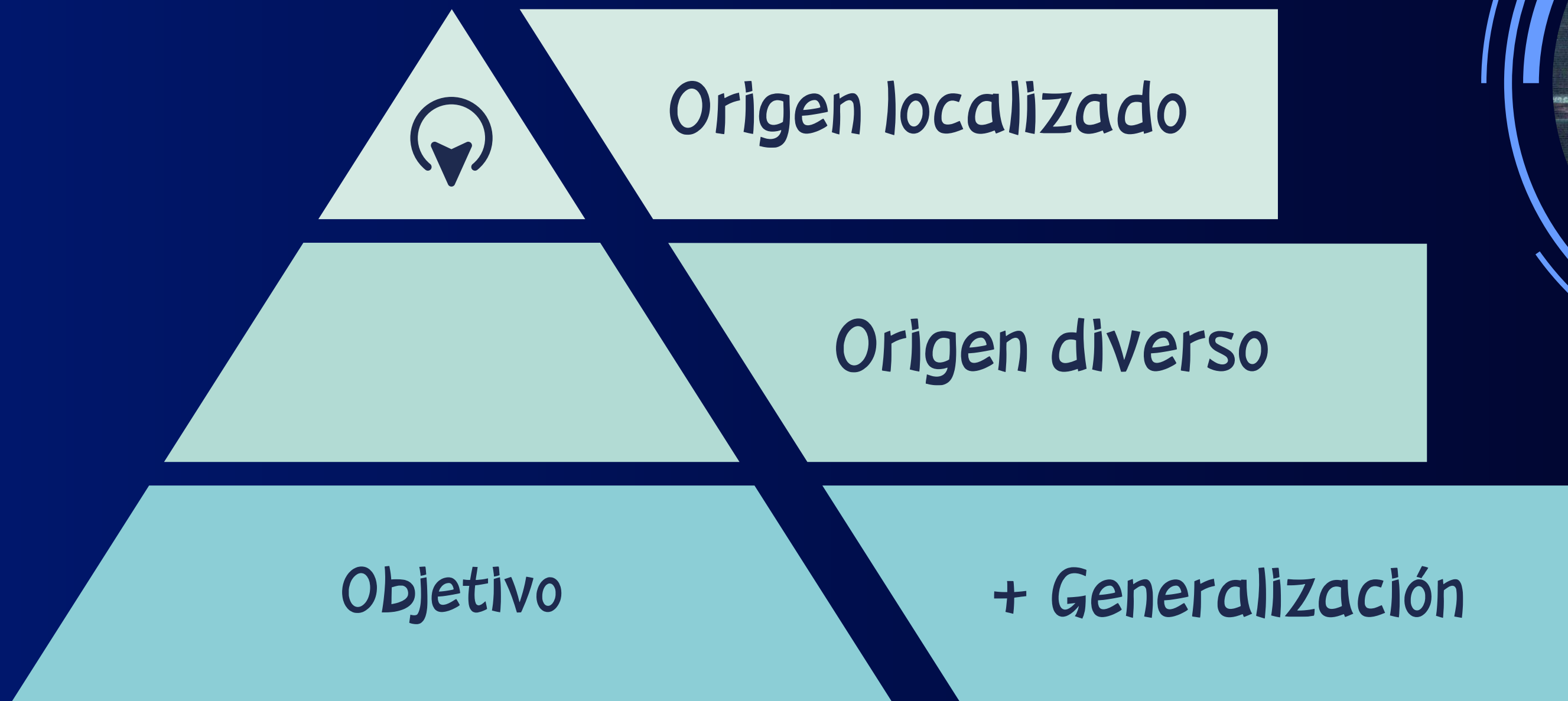
7.306 registros de monedas.



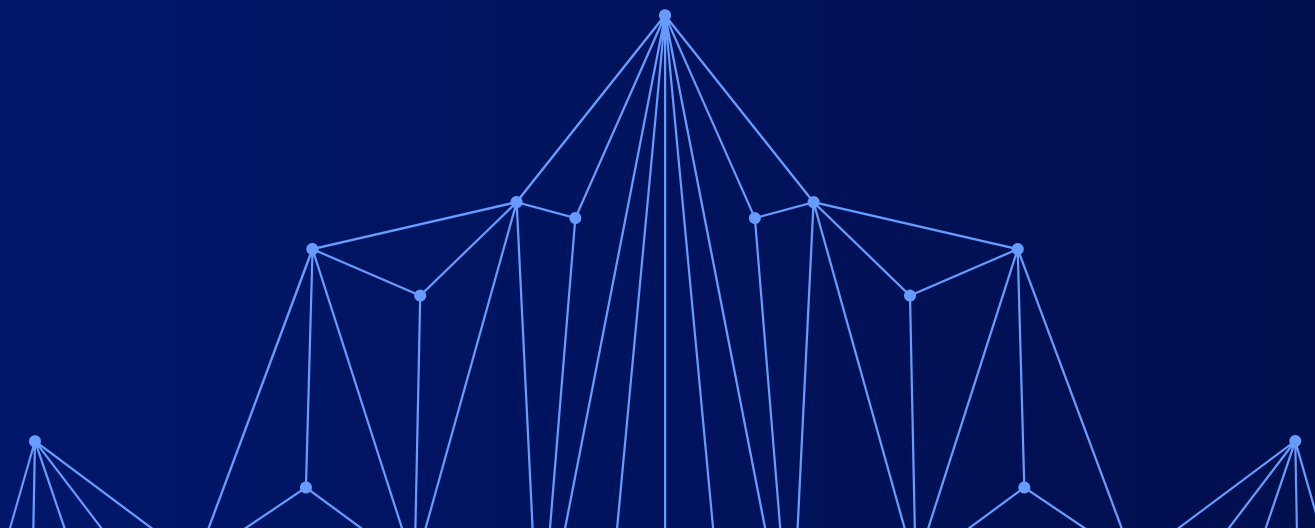
Visualización Interactiva con Streamlit



ESCALABILIDAD



ESCALABILIDAD



ReliqIA

Clasificación numismática
Innovación y Precisión con Machine
Learning



Vanessa López Aguilera
Febrero 2025