#Crie um vetor com ponteiros utilizando alocação dinâmica na linguagem C, que:

#- use a função realloc;

#- use a função sizeof;

#- que tenha tamanho 22 de vetor;

#- depois libere o bloco utilizando a função free.

#include <stdio.h>

#include <stdlib.h>

#include <time.h>

int main (){

    int i, tam, \*vet;

    printf("Digite o tamanho do vetor:\n");

    scanf("%d", &tam);

    srand(time(NULL));

    vet = malloc(tam \* sizeof(int));

    if(vet) {

              printf("Memoria alocado com sucesso!\n ");

        for (i = 0; i < tam; i++)

             \*(vet + i) = rand() % 100;

        for (i = 0; i < tam; i++)

             printf("%d ", \*(vet + i));

        printf("\n");

        printf("Digite o novo tamanho do vetor:\n");

        scanf("%d", &tam);

        vet = realloc(vet, tam);

        printf("\nVetor realocado:\n");

        for(i = 0; i < tam; i++)

            printf("%d ", \*(vet + i));

        printf("\n");

        free(vet);

    }

    else{

        printf("Erro ao alocar memoria!\n");

    }

    return 0;

}