

DISCIPLINA: JAVASCRIPT BÁSICO
PROF. WILTON DE PAULA FILHO

JAVASCRIPT – MANIPULADORES DE EVENTOS

LISTA DE EXERCÍCIOS

1. Construir uma página web contendo um **ÚNICO** personagem que irá interagir com o usuário, a partir de uma das quatro imagens abaixo:



Pensativo

Assustado

Alegre

Nervoso

Detalhamento da página:

- O personagem deverá estar centralizado horizontalmente e verticalmente em relação ao *viewport* da página;
- Apenas uma única imagem deverá estar visível ao usuário e ela deverá ser alterada a medida que o usuário for interagindo com ela;
- As quatro imagens (Pensativo, Assustado, Alegre e Nervoso) estão disponíveis dentro da pasta “Imagens” (anexo);
- Abaixo da imagem do personagem deverá ser exibida uma mensagem compatível a ele, conforme descrito a seguir:

- **Estado inicial (após o carregamento da página):**
 - Personagem ativo: “Pensativo”
 - Mensagem (abaixo do personagem): “zzzzzzzzzz!”
- **Ao posicionar o cursor do mouse sobre a imagem:**
 - Personagem ativo: “Assutado”
 - Mensagem (abaixo do personagem): “O que você quer?”
- **Ao clicar com o botão esquerdo do mouse sobre o personagem:**
 - Abrir um prompt e pedir ao usuário o nome dele. Poderá haver dois cenários:
 - **1º cenário:** Se o usuário clicar sobre o botão “Ok” sem nenhum texto ou clicar sobre o botão “Cancelar” da caixa de diálogo, deverá aparecer:
 - Personagem ativo: “Nervoso”
 - Mensagem (abaixo do personagem): “Não me faça perder o meu tempo!”
 - **2º cenário:** Se o usuário clicar sobre o botão “Ok” e houver alguma informação dentro da caixa de texto da caixa de diálogo, deverá aparecer:
 - Personagem ativo: “Alegre”
 - Mensagem: “<NOME_INFORMADO>, seja bem-vindo!”
- **Sempre que o usuário retirar o cursor do mouse sobre o personagem:**
 - Personagem ativo: “Pensativo”
 - Mensagem (abaixo do personagem): “zzzzzzzzzz!”

OBS: Para melhor compreensão do funcionamento da página a ser criada assista esse vídeo:

<https://youtu.be/MopwxUrMeqQ>

2. Construir uma página web contendo um painel centralizado horizontalmente na janela do navegador, conforme mostrado na imagem a seguir, capaz de realizar uma pesquisa de intenção de votos para a prefeitura de uma cidade qualquer. O painel deverá conter o mesmo *layout*, imagens e funcionalidades descritas a seguir:

Detalhamento da página:

- As imagens estão disponíveis dentro da pasta “Imagens” (anexo);
- Ao posicionar o cursor do mouse sobre a caixa do candidato a cor de fundo deverá ser alterada;
- Ao clicar sobre a imagem do candidato o número de votos dele deverá ser incrementado.



DESAFIO (EXTRA): O(s) candidato(s) com o maior número de votos deverá ter a cor de fundo diferente dos demais candidatos.

Ao término da resolução desta lista crie uma página index.htm contendo um menu para acessar as soluções dos 2 exercícios e, em seguida, hospede toda a solução num servidor de páginas (GitHub) e disponibilize o endereço da home (index.html) no DASHBOARD.