

Cronograma do Projeto

Data	Descrição
02/05/2024	Definição da equipe e do tema do projeto
04/05/2024	Pesquisar mais sobre o tema do projeto
13/05/2024	Distribuição de funções de cada integrante
15/05/2024	Observar o que pode ser ajustado e/ou acrescentado
20/05/2024	Revisar o projeto
23/04/2024	Apresentação do projeto

Equipe de Desenvolvimento

Nome	Função
Diego Braga Fong	Desenvolvedor
Ítalo Monteiro Leite	Desenvolvedor
Jhonatha Emmanuel Sarmiento Camargo	Desenvolvedor
Maria Vanessa Sampaio Leite	Desenvolvedora
Rigel Silva de Souza Sales	Desenvolvedor
Zafnny Carvalho Almeida dos Santos	Desenvolvedora

1. Introdução

Este documento especifica os requisitos do sistema StudentCard, fornecendo aos desenvolvedores e stakeholders as informações necessárias para o projeto e implementação, assim como para a realização dos testes e homologação do sistema.

1.1.1 O Projeto consiste na criação de um sistema de cartão de crédito que tem como finalidade permitir que o universitário consiga parcelar o valor do boleto da sua mensalidade diretamente no sistema.

Link do repositório: <https://github.com/VanessaSampaioLeite/StudentCard>

2. Descrição geral do sistema

O sistema deve possibilitar aos alunos um meio de realizarem o pagamento dos boletos de suas mensalidades da faculdade de forma parcelada, através de um cartão de crédito próprio do sistema denominado StudentCard, ele será reconhecido pelo sistema, sendo esse, zero anuidade. Além disso, o aluno poderá parcelar o pagamento dos boletos sem juros. Esse recurso e facilitador acadêmico deve ser acessado pelos alunos por meio de autenticação.

Ao aluno estará disponível apoio técnico via Whatsapp e e-mail para contato direto com o suporte do sistema, caso seja necessário. Através do cartão de crédito StudentCard os alunos conseguirão fazer o parcelamento dos seus boletos das suas mensalidades universitárias. Essa disponibilização ocorrerá mediante a realização do cadastro do aluno no sistema.

3. Requisitos funcionais

3.1 [UC 001] Autenticação no sistema

Descrição: permite aos estudantes a realização da sua autenticação no sistema para o devido acesso dos recursos oferecido pelo mesmo. Essa autenticação também é permitida aos administradores para fins de testes no sistema.

Atores: estudantes, administradores.

Entradas e pré-condições: para os estudantes, ter seus dados devidamente cadastrados no sistema, não sendo esse, um requisito para os administradores do sistema, que irão ter cadastro prévio.

Saídas e pós-condição: não possui.

3.1.1 Mensagens

M1	Preencha este campo.
----	----------------------

3.1.2 Especificação dos atributos

EAI – Realizar autenticação do usuário

Dados			
Atributo	Tipo	Limite	Obrigatório
E-mail	Email	256	X
Senha	Password	16	X

3.2 [UC 002] Cadastro no sistema

Descrição: permite aos estudantes a realização do seu cadastro no sistema.

Atores: estudantes.

Entradas e pré-condições: é exigido dos estudantes alguns de seus dados, como nome, sobrenome e e-mail, sendo exigido também a criação da senha de acesso dos mesmos ao sistema.

Saídas e pós-condição: não possui.

3.2.1 Mensagens

M1	Preencha este campo.
----	----------------------

3.2.2 Especificação dos atributos

EAI – Realizar cadastro do usuário (Estudante)

Dados			
Atributo	Tipo	Limite	Obrigatório
Nome	Text	32	X
Sobrenome	Text	32	X
E-mail	Email	256	X
Senha	Password	16	X

3.3 [UC 003] Simulação de pagamento de boletos acadêmicos

Descrição: possibilita aos estudantes realizarem a simulação do pagamento de seus boletos acadêmicos antes do real pagamento dos mesmos.

Atores: estudantes.

Entradas e pré-condições: valor numérico do boleto acadêmico e quantidade de parcelas desejadas.

Saídas e pós-condição: valor numérico parcelado de acordo com o número de parcelas selecionado.

3.3.1 Especificação dos atributos

EAI – Realizar simulação de pagamento de boleto acadêmico

Dados		
Atributo	Tipo	Obrigatório
Valor do boleto	Number	X
Número de parcelas	Select	X

4. Requisitos não-funcionais

4.1 [NF 001] Usabilidade

A interface do usuário é eficaz apenas quando garante usabilidade, capacidade de digitalização e intuitividade.

Prioridade: ☒ Essencial ☐ Importante ☐ Desejável

4.2 [NF 002] Atratividade visual

A primeira impressão também é importante para a experiência do usuário. Por esse motivo, é necessário cativá-lo com uma atraente apresentação visual. É importante ter um design agradável, coerente e atrativo que capture o visitante e o faça permanecer bastante tempo na página, surpreendendo-o por seu valor estético.

Prioridade: ☐ Essencial ☒ Importante ☐ Desejável

4.3 [NF 003] Utilidade

A experiência do usuário deve oferecer valores agregados que ajudem a resolver problemas e solucionar necessidades de usuários e clientes.

Prioridade: ☒ Essencial ☐ Importante ☐ Desejável

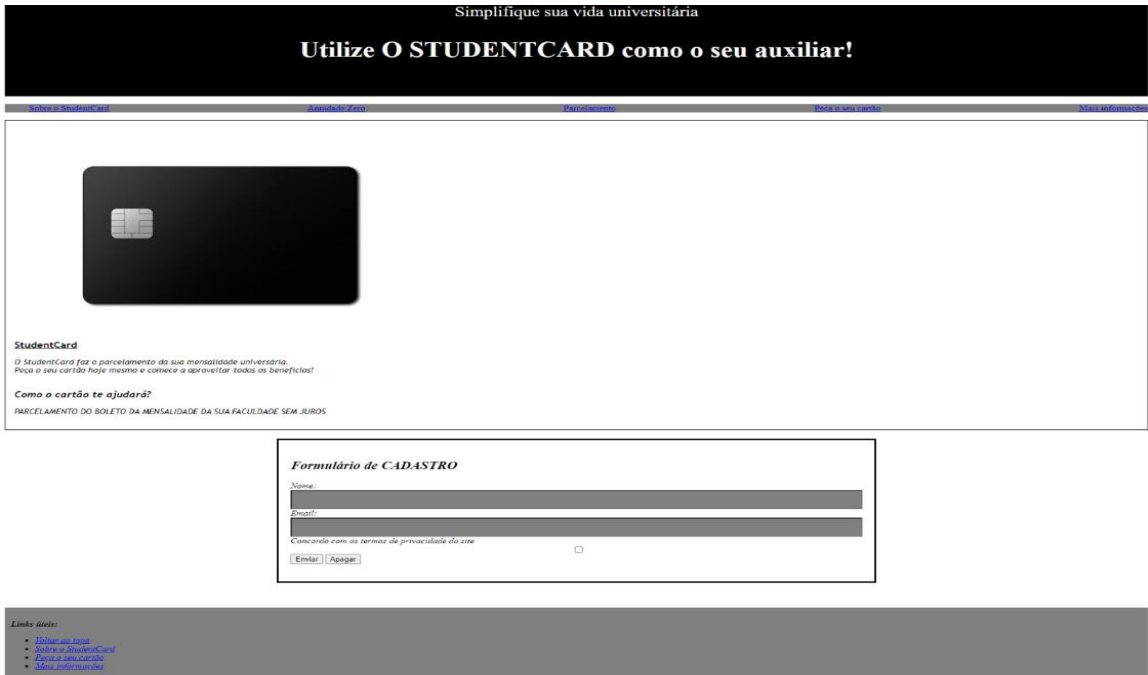
4.4 [NF 004] Credibilidade

Para que um site ou plataforma digital contribua para a satisfação do usuário, é preciso projetar credibilidade. Para isso, deve estar livre de erros e, acima de tudo, atender às expectativas que gera. É importante que as diferentes funcionalidades e os valores agregados realmente cumpram os objetivos que prometem e contribuam de maneira tangível para a solução dos problemas.

Prioridade: ☐ Essencial ☐ Importante ☒ Desejável

5. Prototipação

5.1 Página inicial (Esboço)



5.2 Página inicial (Primeira versão)



5.3 Página inicial – Formulário de contato (Primeira versão)

O formulário de contato, intitulado "Entre em Contato", está centralizado em uma página com fundo preto. O formulário possui um fundo branco e bordas arredondadas. Ele contém quatro campos de entrada: "Nome:", "Email:", "Telefone:" e "Mensagem:". Cada campo é representado por uma caixa de texto retangular. Abaixo dos campos, há um botão redondo com o texto "Enviar".

5.4 Página de autenticação de usuários (Primeira versão)

A página de autenticação de usuários apresenta um formulário centralizado sobre um fundo cinza escuro. No topo do formulário, há um ícone de cadeado dentro de um círculo. O formulário contém dois campos de entrada: "E-mail" (acompanhado de um ícone de envelope) e "Senha" (acompanhado de um ícone de cadeado). Abaixo desses campos, há uma opção "Lembre-se de mim" com uma caixa de seleção. Um botão "Entrar" está posicionado abaixo da opção. Na base do formulário, há o texto "Não possui uma conta? [Cadastre-se](#)". No rodapé da página, há uma barra cinza com o texto "StudentCard © Direitos Reservados".

5.5 Página de pagamento de boletos acadêmicos (Primeira versão)

STUDENTCARD

Pagamento do Boleto

Código de Barras:

Parcelamento:

PAGAR BOLETO