### Vídeo Aula:

# https://app.rocketseat.com.br/node/o-guia-estelar-de-git

# Introdução

- Porque entender o Git?
  - Para podermos mudar algo no nosso projeto sem perder o que já tínhamos feito;
  - o Para arquivar/salvar o nosso código em algum lugar;
  - Criar versões do projeto;
  - o Para voltar uma versão do nosso projeto;
  - o Ftc

### O que é GIT

### Controle de Versão

- VCS:
  - o Version Control System Controle de Versão.
- Controle:
  - Controla o nosso projeto;
  - o Registra as alterações feitas em nosso projeto em um arquivo;
  - Permite reverter para um estado anterior um arquivo ou até mesmo um projeto inteiro;
  - Permite comparar um arquivo atual com o mesmo de uma determinada versão;
  - o Permite identificarmos quem modificou pela última vez;
  - Permite identificarmos quando um determinado problema começou a acontecer.
- Versão:
  - Versões do nosso projeto.

### Tipos de Controles de Versão

- Sistemas Locais:
  - o Como funciona:
    - Copiamos um arquivo de um diretório para outro;
  - Vantagens:
    - Muito simples;
  - Desvantagens:
    - Propenso de erros, pois, podemos facilmente sobrescrever arquivos. Exemplo: salvei a versão 3 na versão 2 e continuo escrevendo na versão 3, cuja não contém as alterações que foram feitas na versão 2;
    - É mais difícil compartilhar, pois, está na nossa máquina local;
    - Se o disco rígido for corrompido perdemos praticamente tudo do nosso projeto.

\*O MAC até possui uma extensão para DEV que possui um controle de versão, porém, não permite o compartilhamento.

- Sistemas Centralizados:
  - o Exemplos:
    - VCS, Subversion, Perforce.
  - Como funciona:
    - Fica em um único servidor onde vários desenvolvedores acessam e mantém suas versões.
  - Vantagens:

- Permite o compartilhamento;
- Controle das atividades dos colaboradores (quem pode fazer o que).
- Desvantagens:
  - Se o servidor cair ou n\u00e3o termos acesso \u00e3 internet;
  - Se o disco rígido for corrompido perdemos praticamente tudo do nosso projeto.
- Sistemas Distribuídos:
  - o Exemplo:
    - GIT;
    - Mercurial;
    - Bazar;
    - Darcs.
  - o Como funciona:
    - Ele vai duplicar/clonar os repositórios localmente. Ou seja, se três pessoas trabalham em um mesmo projeto, as três terão um clone local do repositório remoto;
    - Seguindo o exemplo acima, temos três máquinas com uma cópia do projeto, ou seja, três backups, portanto, se um servidor cair ainda temos duas máquinas funcionando;
    - Ele une os dois mundos, o servidor local e o servidor remoto (ex: GitHub);
    - Se a internet cair, conseguimos continuar trabalhando com o repositório local e depois basta submeter para o repositório remoto para que os demais desenvolvedores tenham acesso à versão mais recente.

### O que é o GIT

- É um sistema de controle de versão distribuído;
- É Open-source, ou seja, de código gratuíto e aberto;
- O que ele faz?
  - Pontos na história: mantém o histórico de alterações no código e permite voltarmos para qualquer ponto da história;
  - Controla o fluxo de novas funcionalidades: branch (pontos na história em uma linha da história paralela da linha principal), vários devs no mesmo projeto, análise e resolução de conflitos.

### **Instalando Git**

### Instalando

• Acesse o link para download: <a href="https://git-scm.com/downloads">https://git-scm.com/downloads</a>.

### Configuração Inicial

- Vamos fazer uma única vez por computador;
- Pode ser alterada rodando os comandos novamente;
- Identidade:
  - Serve para podermos identificar quem está fazendo as alterações em determinado ponto da história;
  - o Comandos:
    - git config --global user.name "Seu Nome";
    - git config --global user.email <u>email@email.com</u>;
  - Essas informações podem ser alteradas para um projeto específico, basta tirarmos o --global.
- Para usar um editor diferente do vim, por exemplo, o VS Code, basta rodar o seguinte comando: git config --global core.editor "code -w";

- Para ver as configurações que acabamos de fazer basta rodar o seguinte comando: git config --list;
- Onde fica o arquivo de configurações: C:\Users\Usuário\.gitconfig;
- Para ver o conteúdo do arquivo de configuração basta rodar o seguinte comando: cat ~/.gitconfig;
- Para alterar as informações para um projeto específico basta executar os seguintes comandos dentro da pasta do projeto:
  - o git init: cria um repositório chamado .git;
  - cd .git: entrar no diretório;
  - o git config --list: ver o que temos de configuração para esse projeto (configurações globais e do projeto).

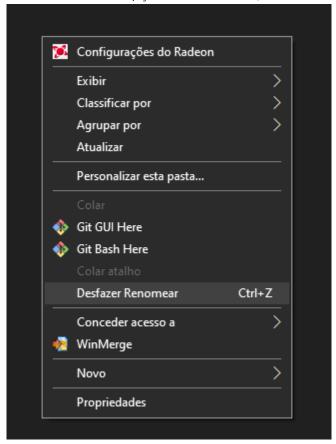
### **Git Help**

- git help: exibe diversos comandos mais básicos;
- git help log: exibe um manual do git com as informações do git log;
- :q: Para sair do manual.

# Começando

### Iniciando um Repositório

- Crie um diretório chamado git-aula na pasta Documentos do seu computador;
- Vá com o git até o diretório criado: cd Documents/git-aula/ ou com o botão direito dentro do diretório selecione a opção Git bash here;



- Liste tudo o que temos dentro do repositório: ls:
- Crie um repositório chamado .git: git init;
- Acessando a pasta git-aula não é possível visualizar o diretório .git criado, mas através do terminal com o seguinte comando é possível: ls -a;

<sup>\*</sup>Devemos manter sempre o mesmo e-mail utilizado no GitHub.

### O .git Guarda o Histórico do Projeto

- O diretório .git quarda todos os pontos da história do nosso projeto;
- Para visualizar tudo o que tem dentro do diretório: ls -al .git:

# 

 Para visualizar as configurações para o projeto que ficará na pasta aula-git: cat .git/config

### **Git Log**

Para visualizar os pontos da história: git log;

```
macos-10:git-aula starter$ git log
commit 9d46d8ef46b047d40389116ec7273b8cb4118dba (HEAD -> master)
Author: Mayk Brito <a href="mayk@brito.net.br">mayk@brito.net.br</a>
Date: Fri Oct 23 10:06:58 2020 -0300

initial commit
macos-10:git-aula starter$
```

commit

nome\_commit hash(sha1-1) (HEAD -> master) aponta o ponto da história, nesse caso estamos na branch master, nossa linha do tempo principal autor e data

• Para visualizar os pontos da história de forma resumida: git log --oneline;

```
[macos-10:git-aula starter$ git log --oneline
9d46d8e (HEAD -> master) initial commit
macos-10:git-aula starter$
```

- Para visualizar o log dos últimos 5 commit: git log -n 5;
- Para visualizar o log desde uma determinada data: git log --since=2020-10-01;
- Para visualizar o log anteriormente a uma determinada data: git log
   --until=2020-10-01:
- Para visualizar o log por autor: git log --author=Vanessa;
- Para visualizar o log por expressão regular. Nesse exemplo estamos buscando pela mensagem do commit: git log --grep="init".

#### O Primeiro Commit

- Primeiro vamos criar um arquivo dentro do repositório git-aula para que possamos ter o que versionar. Comandos:
  - o vim file.txt:
  - o Inserir o texto: i;
  - o Digite o texto de exemplo: texto;
  - Escrevendo o arquivo e saindo: :wq;
  - Preparando o arquivo para adicionar um ponto na história (o ponto significa que é pra preparar tudo/todos arquivos que tem dentro do diretório git-aula): git add .;

<sup>\*</sup>HEAD: ponto da história;

<sup>\*</sup>Se deletarmos essa pasta perdemos todo o histórico do nosso projeto.

 Adicionando o ponto na história ([-m "initial commit"] representa a mensagem do meu commit): git commit -m "initial commit".

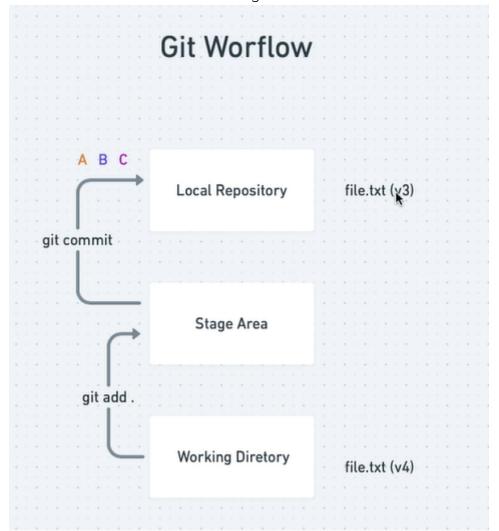
### **Conceitos**

### Estágios do Arquivo

- Três estados do arquivo dentro do fluxo do git:
  - Iniciar um repositório dentro do nosso projeto: git init. Nesta etapa os arquivos estão no estado Working Directory;
  - Git Add: Nesta etapa os arquivos estão no estado Stage Area (arquivo está preparado para ser comitado);
  - Git Commit: Nesta etapa os arquivos estão no estado Local Repository (arquivo está no repositório local e o ponto da história é criado e evitamos perder esse arquivo).

#### **Git Workflow**

• Como funciona o fluxo de trabalho do git:



\*A, B e C representam as versões 1, 2 e 3, porém, já posso ir trabalhando uma versão 4 no meu diretório local (minha máquina).

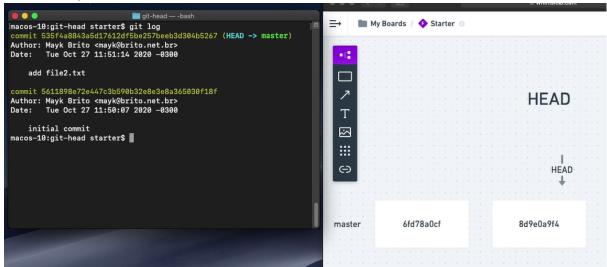
<sup>\*</sup>Todo arquivo modificado deve passar por esses três estados acima!

### Hash SHA-1

- Nome que é dado a cada commit é criado através de um valor HASH chamado Hash Values (SHA-1). Esse hash contém 40 caracteres é hexadecimal (vai de 0 a 9 e de A a F);
- A cada commit gera um checksum (soma que vai checar/conferir alguma coisa). Ele vai converter os dados da nossa alteração em números no formato SHA-1;
- Os dados são convertidos para garantir uma integridade de dados, ou seja, os mesmos dados gerados da mesma maneira irá gerar o mesmo número, porém, é difícil fazermos um commit sem alterações, portanto, dificilmente commits terão o mesmo nome;
- Dentro do nome temos as seguintes informações:
  - Snapshot: Uma fotografia de como estava o meu projeto naquele momento;
  - Hash dos metadados (dados convertidos);
  - o Informações adicionais:
    - Autor;
    - Mensagem e;
    - Parent: hash do commit anterior.

#### **HEAD**

 HEAD representa um ponteiro que irá apontar em que ponto da história estamos, além de permitir navegarmos para pontos diferentes da história em nossa linha do tempo:



\*Master é a nossa linha do tempo principal. Repare que a cada commit o HEAD aponta para um hash diferente, ou seja, para um outro ponto da história.

### Revisão Prática

INC VISUO I TURICU		
Ação	Comando	Workflow Git
Criar um diretório na pasta Documentos chamado de git-aula	mkdir git-aula	
Entrar no diretório criado	cd git-aula	
Criar o repositório .git	git init	Working Directory
Criar um arquivo dentro do diretório	touch file1.txt	

```
Visualizar melhor o que eu fiz até agora: git status
```

Fala em qual branch eu estou

Quantos commits

Se existem arquivos untracked (que não foram comitados) ainda

Se existe algo que deve ir para o commit

```
Vanessa@VanessaNote MINGW64 ~/Documents/git-aula (master)
$ git status
on branch master

No commits yet

Untracked files:
   (use "git add <file>..." to include in what will be committed)
        file1.txt

nothing added to commit but untracked files present (use "git add" to
```

Criar um novo arquivo dentro do diretório	touch file2.txt	
Preparar o arquivo para ser comitado	git add file1.txt	Stage Area
Preparar o arquivo para ser comitado (a diferença do de cima é que nesse eu estou enviando todo o meu repositório e não apenas 1 arquivo específico)	git add .	Stage Area
Removendo um arquivo da Stage Area para que o mesmo não suba no commit	git rmcached file2.txt	
Dando o commit. O ponto da história é criado e evitamos perder esse arquivo.	git commit -m 'initial commit'	Local Repository

```
Vanessa@VanessaNote MINGW64 ~/Documents/git-aula (master)
$ git commit -m 'initial commit'
[master (root-commit) 2e6d28d] initial commit
1 file changed, 0 insertions(+), 0 deletions(-)
create mode 100644 file1.txt
```

root: primeiro commit 2e6d28d: parte do hash

initial commit: primeiro commit

1 file changed: foi um arquivo modificado

0 insertions(+): não tem nenhuma inserção nesse arquivo

O deletions(-): não tem nenhuma deleção nesse arquivo (quantidade de linhas

deletadas do arquivo)

create mode 100644 file1.txt: a numeração representa o tipo de permissão do arquivo e temos também o nome do arquivo.

```
Visualizando o LOG
                              git log
       mmit 2e6d28dc54221702cae9f2a43aafb8d5bf6dfaa9 (HEAD -> master)
     Author: Vanessa Ichikawa <vanessavallarini@gmail.com>
              Sat Apr 10 22:36:49 2021 -0300
         initial commit
                              vim file1.txt
Alterando um arquivo
                              Digite qualquer coisa
                              :wq
Verificando se hou
                              git status
alterações
  /anessa@VanessaNote MINGW64 ~/Documents/git-aula (master)
   git status
 on branch master
 Changes not staged for commit:

(use "git add <file>..." to update what will be committed)

(use "git restore <file>..." to discard changes in working directory
 no changes added to commit (use "git add" and/or "git commit -a")
Preparar o arquivo para ser
                              git add file1.txt
                                                             Stage Area
comitado - versão 2 do
arquivo
Dando o commit.
                                                             Local Repository
                              git commit -m 'version 2'
O ponto da história é criado
e evitamos perder esse
arquivo - versão 2 do
arquivo
Agora a HEAD está apontando para a versão 2 do arquivo
```

```
Vanessa@VanessaNote MINGW64 ~/Documents/git-aula (master)
$ git log
commit 8517d167628465a635a8e4aecb76f3110e2ef419 (HEAD -> master)
Author: Vanessa Ichikawa <vanessavallarini@gmail.com>
Date: Sat Apr 10 22:50:31 2021 -0300

    version 2

commit 5c4edc4aadbcba0a22c53a91f09b7ceb76ccd87f
Author: Vanessa Ichikawa <vanessavallarini@gmail.com>
Date: Sat Apr 10 22:45:30 2021 -0300

    second commit

commit 2e6d28dc54221702cae9f2a43aafb8d5bf6dfaa9
Author: Vanessa Ichikawa <vanessavallarini@gmail.com>
Date: Sat Apr 10 22:36:49 2021 -0300

    initial commit
```

# **Alterando Arquivos**

Adicionando Arquivos com Git Add

Criar um novo arquivo dentro do diretório	touch README.md	
Preparar o arquivo para ser comitado	git add file1.txt	Stage Area
Preparar o arquivo para ser comitado (a diferença do de cima é que nesse eu estou enviando todo o meu repositório e não apenas 1 arquivo específico)	git add README.md	Stage Area
Preparar o arquivo para ser comitado (a diferença dos de cima é que nesse eu estou enviando apenas arquivos com uma extensão específica)	git add *md	Stage Area

**Editando Arquivos** 

Alterando um arquivo	vim file1.txt	Working Directory
	Digite qualquer coisa	
	:wq	

### Modificações com Git Diff

 Supondo que realizei diversas alterações no meu projeto e não me recordo exatamente do que foi alterado. Nesse caso o git pode auxiliar exibindo o que tem de diferente entre o Working Directory e o Local Repository. Por exemplo:

ac diference entire o Working Brieston	y e e Lecai Repository: i ei exemple.
Deletando arquivos	Delete os dois arquivos de nome file1.txt e file2.txt, mantendo apenas o README.md
Crie 3 novos arquivos	touch working_directory.md touch stage_area.md touch repository_local.md
Adicione os arquivos para o Stage Area	git add .
Faça alterações nos arquivos	adicione linhas/ remova linhas
Pedir para o git informar o que foi alterado	git diff

```
anessa@vanessaNote MINGW64 ~/Documents/git-aula (master)
 git diff
diff --git a/README.md b/README.md
index e69de29..d61b5d7 100644
-- a/README.md
+++ b/README.md
@ -0.0 +1 @@
-dssff
No newline at end of file
diff --git a/stage_area.md b/stage_area.md
index e69de29..7cba086 100644
--- a/stage_area.md
+++ b/stage_area.md
a@ -0,0 +1 @@
-asdsdsadsd
No newline at end of file
diff --git a/working_directory.md b/working_directory.md
index da1abbc..e69de29 100644
--- a/working_directory.md
+++ b/working_directory.md
@ -1 +0,0 @@
 No newline at end of file
```

```
$ git diff
diff --git a/README.md b/README.md
index e69de29..d61b5d7 100644
--- a/README.md
+++ b/README.md
@@ -0,0 +1 @@
+dssff
\ No newline at end of file
//no arquivo README foi adicionado uma linha "+dssff"
diff --git a/stage_area.md b/stage_area.md
index e69de29..7cba086 100644
--- a/stage_area.md
+++ b/stage_area.md
@@ -0,0 +1 @@
+asdsdsadsd
\ No newline at end of file
```

```
//no arquivo stage_area.md foi adicionado uma linha "+asdsdsadsd"
diff --git a/working_directory.md b/working_directory.md
index dalabbc..e69de29 100644
--- a/working_directory.md
+++ b/working_directory.md
@@ -1 +0,0 @@
-derewrewr
\ No newline at end of file
//no arquivo working_directory.md foi deletada uma linha "-derewrewr"
```

### **Git Diff Staged**

• Supondo que realizei diversas alterações no meu projeto e não me recordo exatamente do que foi alterado. Nesse caso o git pode auxiliar exibindo o que tem de diferente entre o Stage Area e o Local Repository. Por exemplo:

Crie novo arquivo	touch teste.txt
Adicione os arquivos para o Stage Area	git add .
Faça alterações nos arquivos	adicione linhas/ remova linhas
Pedir para o git informar o que foi alterado	git diffstaged

```
anessa@VanessaNote MINGW64 ~/Documents/git-aula (master)
$ git diff --staged
diff --git a/file2.txt b/README.md
similarity index 100%
rename from file2.txt
rename to README.md
diff --git a/file1.txt b/file1.txt
deleted file mode 100644
index 837c454..0000000
--- a/file1.txt
+++ /dev/null
@ -1 +0,0 @@
diff --git a/repository_local.md b/repository_local.md
new file mode 100644
index 0000000..8fab842
--- /dev/null
+++ b/repository_local.md
@@ -0,0 +1 @@
-dsfsdff
 No newline at end of file
diff --git a/stage_area.md b/stage_area.md
new file mode 100644
index 0000000..e69de29
diff --git a/working_directory.md b/working_directory.md
new file mode 100644
index 0000000..da1abbc
--- /dev/null
+++ b/working_directory.md
@ -0,0 +1 @@
-derewrewr
  No newline at end of file
```

```
$ git diff --staged
diff --git a/file2.txt b/README.md
```

similarity index 100% rename from file2.txt rename to README.md diff -- git a/file1.txt b/file1.txt deleted file mode 100644 index 837c454..0000000 --- a/file1.txt +++/dev/null @@ -1 +0,0 @@ -linha //arquivo file1.txt foi deletado diff --git a/repository\_local.md b/repository\_local.md new file mode 100644 index 0000000..8fab842 --- /dev/null +++ b/repository\_local.md @@ -0,0 +1 @@ +dsfsdff \ No newline at end of file //arquivo repository\_local.md foi criado e adicionada a linha +dsfsdff diff --git a/stage\_area.md b/stage\_area.md new file mode 100644 index 0000000..e69de29 diff --git a/working\_directory.md b/working\_directory.md new file mode 100644 index 0000000..dalabbc --- /dev/null +++ b/working\_directory.md @@ -0,0 +1 @@ +derewrewr \ No newline at end of file //arquivo repository\_local.md foi criado e adicionada a linha +derewrewr

### **Deletando Arquivos**

 Considerando que nosso repositório esteja da seguinte forma (deletamos manualmente os arquivos filel e file2(este foi renomeado, mas suponhamos que tenha sido deletado)):

```
vanessa@VanessaNote MINGW64 ~/Documents/git-aula (master)
 $ git status
 On branch master
Changes to be committed:

(use "git restore --staged <file>..." to unstage)

renamed: file2.txt -> README.md

deleted: file1.txt

new file: repository_local.md

new file: stage_area.md
          new file: working_directory.md
Changes not staged for commit:
   (use "git add <file>..." to update what will be committed)
   (use "git restore <file>..." to discard changes in working directory)
Untracked files:
   (use "git add <file>..." to include in what will be committed)
Temos 5 alterações em nossa Stage Area para serem comitadas:
    renamed: file2.txt -> README.md
    deleted: file1.txt
    new file: repository_local.md
    new file: stage_area.md
    new file: working_directory.md
Temos 3 alterações que não estão na stage area:
    modified: README.md
    modified: stage_area.md
    modified: working_directory.md
Temos 1 alteração que não está sendo rastreada:
    teste.txt
Vamos restaurar as alterações na Stage
                                               git restore --staged README.md
Area, pois, no momento vamos manter
                                               git restore --staged repository_local.md
apenas a alteração de deleção do arquivo
                                               git restore --staged stage_area.md
file2.txt para que essa possa ser comitada
                                               git restore --staged working_directory.md
                                               git restore --staged file1.txt
Visualizando novamente as alterações:
```

```
Vanessa@VanessaNote MINGW64 ~/Documents/git-aula (master)
$ git status
On branch master
Changes to be committed:
   (use "git restore --staged <file>..." to unstage)
        deleted: file2.txt

Changes not staged for commit:
   (use "git add/rm <file>..." to update what will be committed)
   (use "git restore <file>..." to discard changes in working directory)
        deleted: file1.txt

Untracked files:
   (use "git add <file>..." to include in what will be committed)
        README.md
        repository_local.md
        stage_area.md
        teste.txt
        working_directory.md
```

Comitar a alteração feita em nossa Stage Area git commit -m 'delete file2.txt'

### Agora deletando com o git:

Certifique se de que o arquivo a ser deletado já foi dado commit e está no Local Repository

```
/anessa@VanessaNote MINGW64 ~/Documents/git-aula (master)
$ git status
on branch master
Untracked files:
 (use "git add <file>..." to include in what will be committed)
nothing added to commit but untracked files present (use "git add" to track)
/anessa@vanessaNote MINGW64 ~/Documents/git-aula (master)
$ git add .
vanessa@VanessaNote MINGW64 ~/Documents/git-aula (master)
$ git commit -m 'add teteRemocao.txt'
[master b27bc70] add teteRemocao.txt
1 file changed, 0 insertions(+), 0 deletions(-)
create mode 100644 testeRemocao.txt
vanessa@vanessaNote MINGW64 ~/Documents/git-aula (master)
$ git rm testeRemocao.txt
rm 'testeRemocao.txt'
anessa@VanessaNote MINGW64 ~/Documents/git-aula (master)
```

### **Renomeando Arquivos**

Manualmente

Renomeie o arquivo manualmente	working_directory
	para 1-working_directory

```
ait status
/anessa@VanessaNote MINGW64 ~/Documents/git-aula (master)
$ git status
on branch master
Changes not staged for commit:
  (use "git add/rm <file>..." to update what will be committed)
(use "git restore <file>..." to discard changes in working directory)
Untracked files:
 (use "git add <file>..." to include in what will be committed)
no changes added to commit (use "git add" and/or "git commit -a")
Remova o working_directory
                                          git rm working_directory.md
Adicione o 1-working_directory na Stage
                                          git add 1-working_directory.md
Area
git status
                saNote MINGW64 ~/Documents/git-aula (master)
 $ git status
 On branch master
 Changes to be committed:
   (use "git restore --staged <file>..." to unstage)
                      working_directory.md -> 1-working_directory.md
          renamed:
```

• Com o git

```
Renomeando stage_area.md para
2-stage_area.md

git status

vanessa@vanessaNote MINGW64 ~/Documents/git-aula (master)

git status

on branch master

changes to be committed:
  (use "git restore --staged <file>..." to unstage)
    renamed: working_directory.md -> 1-working_directory.md
    renamed: stage_area.md -> 2-stage_area.md
```

### **Movendo Arquivos**

Manualmente

Crie um novo diretório dentro de git-aula	mkdir sub
Mova o arquivo RADME manualmente para dentro do novo diretório	
git status	

• Com o git

Movendo o arquivo RADME para dentro do novo diretório sub

git mv README.md sub/README.md

git status

```
Vanessa@VanessaNote MINGW64 ~/Documents/git-aula (master)
$ git status
On branch master
Changes to be committed:
  (use "git restore --staged <file>..." to unstage)
    renamed: README.md -> sub/README.md
```

# **Desfazendo Mudanças**

Desfazendo Modificações

Editando o arquivo repository\_local.md

Antes: dsfsdff

Depois:

Vanessa@vanessaNote MINGW64 ~/Documents/git-aula (master)

\$ git status
On branch master
Changes not staged for commit:
(use "git add <file>..." to update what will be committed)
(use "git restore <file>..." to discard changes in working directory)
modified: repository\_local.md

Restaurando as alterações

Restaurando as alterações

Git restore repository\_local.md

Agora a linha que eu havia apagado do
meu arquivo voltou:

Depois: dsfsdff

<sup>\*\*</sup>A maior diferença entre fazer manualmente e utilizando o GIT é que as alterações já ficam preparadas para o COMMIT (Stage Area).

### Trazendo de Volta do Staged

• No exemplo abaixo estamos restaurando um arquivo (teste-Trazendo-de-Volta-do-Staged.txt) que foi inserido no Stage Area:

Comando	git restorestaged teste-Trazendo-de-Volta-do-Staged.txt	
<pre>Vanessa@VanessaNote MINGW64 ~/Documents/git-aula (master) \$ git status On branch master Changes to be committed:    (use "git restorestaged <file>" to unstage)         new file:    teste-Trazendo-de-Volta-do-Staged.txt</file></pre> Vanessa@VanessaNote MINGW64 ~/Documents/git-aula (master)		
<pre>\$ git restorestaged teste-Trazendo-de-Volta-do-Staged.txt  Vanessa@VanessaNote MINGW64 ~/Documents/git-aula (master) \$ git status On branch master Untracked files:   (use "git add <file>" to include in what will be committed)</file></pre>		
nothing added to commit but untracked files present (use "git add" to track)  Vanessa@VanessaNote MINGW64 ~/Documents/git-aula (master)  \$		
Comando para restaurar todos os arquivos que estão na Stage Area	git restorestaged .	
Comandos mais antigos	git reset HEAD	

git reset HEAD.

teste-Trazendo-de-Volta-do-Staged.txt

# Corrigindo o Último Commit (--amend)

• Alterando a mensagem do último commit:

```
/anessa@vanessaNote MINGW64 ~/Documents/git-aula (master)
   $ git log
    commit 3f1d8a305eb82338ba10607a5d96f5b61f64d107 (HEAD -> master)
   Author: Vanessa Ichikawa <vanessavallarini@gmail.com>
           Sun Apr 11 14:37:30 2021 -0300
   Date:
       alter local readme
    commit ecf447bdeb9fcc233368d737b33ca3e08e4a1979
   Author: Vanessa Ichikawa <vanessavallarini@gmail.com>
           Sun Apr 11 13:59:34 2021 -0300
   Date:
       alter filename
                                      git commit --amend -m 'insert readme to
Comando para alterar a mensagem do
último commit
                                      sub directory'
```

```
vanessa@VanessaNote MINGW64 ~/Documents/git-aula (master)
$ git log
commit 1330bc34e121cdf8d58103114299d2335bab9653 (HEAD -> master)
Author: Vanessa Ichikawa <vanessavallarini@gmail.com>
Date: Sun Apr 11 14:37:30 2021 -0300

   insert readme to sub directory

commit ecf447bdeb9fcc233368d737b33ca3e08e4a1979
Author: Vanessa Ichikawa <vanessavallarini@gmail.com>
Date: Sun Apr 11 13:59:34 2021 -0300

   alter filename
```

### **Recuperando Arquivos**

- Seguindo as boas práticas, é recomendado criar novos pontos na história ao invés de ficar fazendo alterações em commit (--amend);
- Puxando uma alteração feita em um arquivo:

Visualize o histórico de commit	git log
Copie o nome do commit que deseja restaurar	8c0ae56bf2179371a3c76b639e89bb577b3d 7221
Trazendo determinado arquivo para o estado que estava no commit selecionado	git checkout 8c0ae56bf2179371a3c76b639e89bb577b3d 7221 README.md
Fazendo um novo commit com o arquivo recuperado no estado desejado	git commit -m 'recovery README.md'

### Removendo Arquivos não Rastreados

	-
Crie dois arquivos para teste desta aula	touch trash1.txt trash2.txt
Removendo os arquivos	git clean -n ou git clean -f

<sup>\*</sup>Essa remoção não permite recuperar os arquivos posteriormente, pois, os arquivos não estão em um ponto da história, estão em nosso Working Directory e são não rastreáveis

### **Revertendo um Commit**

• Reverter múltiplos arquivos de um determinado ponto da história:

Garanta que seu working directory esteja limpo	git status
Vanessa@VanessaNote MINGW64 ~/Documents/git-aula (master) \$ git status On branch master nothing to commit, working tree clean	
Visualize o histórico de commit e selecione um (ponto da história).	8c0ae56bf2179371a3c76b639e89bb577b3d 7221

A partir do commit mais recente o anterior é o -1, antes desse temos o -2 e assim por diante. O que eu escolhi é o -6	
Retornando para o ponto da história selecionado	git revert HEAD~6
Outra forma de reverter:	
Visualizar o log de forma resumida Escolha o que vai reverter e copie o hash	git logoneline
Digite o seguinte comando para reverter	git revert 023680c

# **Usando Git em um Projeto Real**

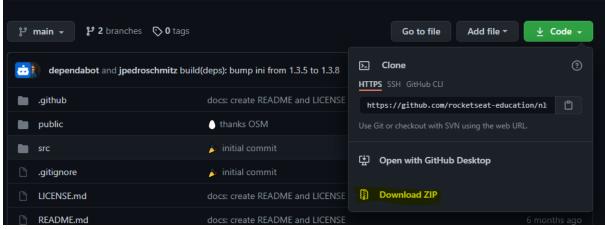
### Adicionando e Verificando Alterações

Acesse o sequinte link: https://github.com/rocketseat-education/nlw-03-discovery;

git revert +hash selecionado

Faça download do projeto:

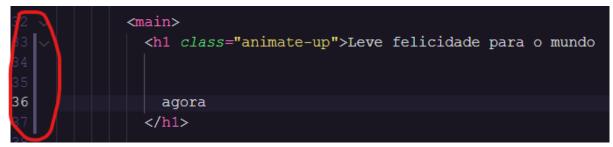
para o commit selecionado



- Cole a pasta do projeto no seu diretório Documents e edite o nome para nlw-03-discovery;
- Abra um terminal do Git Bash dentro da pasta nlw-03-discovery;
- Verifique se o projeto já não possui o diretório do git: git status. Se não tiver vai aparecer a seguinte mensagem: fatal: not a git repository (or any of the parent directories): .git;
- Inicie o repositório do Git: git init;
- Adicione todos os arquivos do projeto para o Stage Área: git add .;
- Envie todos os arquivos da Stage Area para o Local Repository: git commit -m 'initial commit'.

### Staging e Commits com atalho

 Abra o arquivo index.hbs, cujo se encontra dentro da pasta src/views e faça uma alteração. No exemplo abaixo apenas demos alguns ENTER e adicionamos a palavra "agora" (repare que o VS Code já percebeu que o arquivo está sendo rastreado pelo GIT ao exibir as barra em roxo mais claro):



- Dê o comando para visualizar se houve alterações: git status;
- Dê o comando para visualizar as alterações: git diff;
- Dê o comando para visualizar exatamente qual linha do código foi alterada: git diff
   --color-words;

# \*Esse símbolo @@ -30,7 +30,11 @@ representa em qual linha do código foi feita a alteração

 Agora que todos os arquivos do projeto já estão rastreados, não precisamos dar o comando git add. + git commit para submeter as alterações, basta dar o seguinte comando: git commit -am 'modify index'.

### Ver modificações em Diversos Pontos da História

- Visualizando as mudanças que já ocorreram no projeto: git log;
- Copie o hash de um ponto da história;
- Ver a mudança nesse ponto da história: git show 8c7194d24; (git show + hash do ponto da história selecionado)
- Obter o mesmo resultado do comando acima, porém, com as alterações em cores diferentes: git show 8c7194d24 --color-words;
- Obter o mesmo resultado do comando acima, porém, para um determinado arquivo: git show 6296bcc545 -- src/views/index.hbs;
- Obter o mesmo resultado do comando acima, porém, para uma determinada pasta e os arquivos dentro dela: git show 6296bcc545 -- src/views/\*.

\*Repare que o que está rodando por trás do git show é o diff --git a/src/views/orphanages.hbs b/src/views/orphanages.hbs, cujo está comparando o mesmo arquivo na versão a com a versão b.

\*\*Git diff: traz a diferença entre o working directory e stage area, enquanto o git show traz o que já tem no Local Repository em um determinado ponto da história.

### Ignorando Arquivos e Diretórios Indesejados

- Quando baixamos um projeto da internet alguns arquivos que vem nele não nos interessa, porém, existe um que é muito importante, o .gitignore;
- De o comando para visualizar os arquivos do projeto: ls -al;
- De o comando para visualizar o que contém no arquivo .gitignore: cat .gitignore;
- Esse arquivo ajuda a ignorar alguns arquivos que tem no nosso projeto, porém, não queremos adicionar em nosso Local Repository;
- Supondo que eu submeti um arquivo para o Local Repository, porém, este arquivo deveria ser ignorado. Podemos fazer os seguintes comandos:

Abra o terminal do Git na pasta do projeto git-aula	
Crie o arquivo .gitignore	vim .gitignore
Insira no arquivo .gitignore o que deve ser ignorado	i.file2 (o arquivo que irei ignorar. i permite eu digitar, o nome do arquivo ficará .file2) esc (finalizar) :WQ (salvar o que eu escrevi)
Adicionar o arquivo .gitignore na stage	git add .gitignore

area	
Fazer o commit do arquivo .gitignore no Local Repository	git commit -m 'add .gitignore'
Limpar tudo o que estava sendo rastreado pelo git	git rm -rcached .
Adicionando todos os arquivos novamente para serem rastreados, porém, agora eu tenho o .gitignore, cujo está ignorando o arquivo file2.txt	git add .
Fazendo o commit da alteração	git commit -m 'ignore files'