Universidade Católica de Petrópolis Semana Científica do CEC 2022

Mini curso Arduino Estação Meteorológica Dia 1

Vanessa Wendling Felipe Baldner Ana Carolina Carius



Repositório GitHub com o material do curso:

https://github.com/VanessaWendling/Curso-Arduino-SC-CEC-2022.git

Outros links e ferramentas úteis:









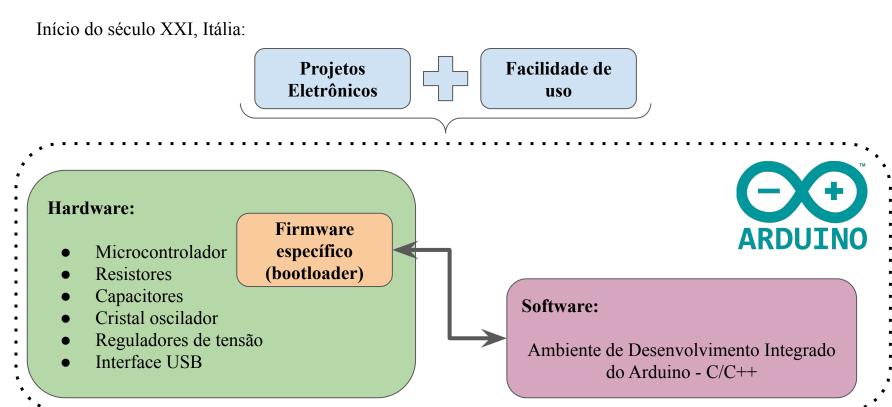


KiCad

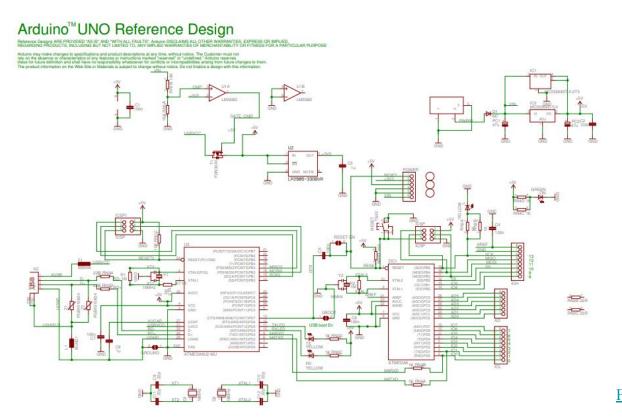
Programação do dia:

- 1. História do Arduino
- 2. O que é um diagrama esquemático eletrônico
- 3. Composição da placa Arduino Uno
- 4. O que são portas IO digitais
- 5. Estrutura básica de um programa para Arduino
- 6. Declarando constantes
- 7. Declarando terminais
- 8. Configurando terminais como entradas e saídas
- 9. Acionando saídas digitais
- 10. Programa 1: Programa Pisca-LED
- 11. Enviando o programa ao Arduino
- 12. Lendo entradas digitais
- 13. Programa 2: Programa LED com botão
- 14. O que são portas IO analógicas
- 15. Lendo entradas analógicas
- 16. Programa 3: Programa Pisca-LED + Potenciômetro para mudar frequência
- 17. Acionando saídas PWM
- 18. Programa 4: Programa LED + Potenciômetro para mudar intensidade

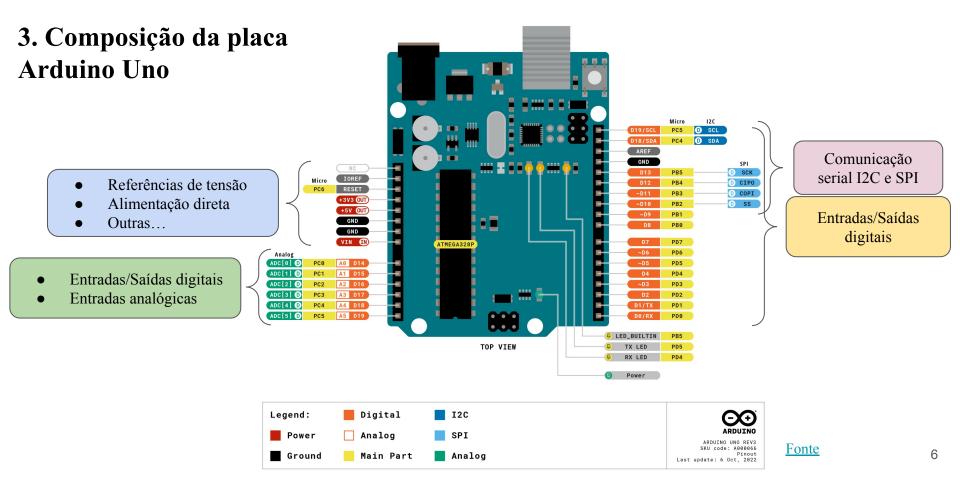
1. História do Arduino



2. O que é um diagrama esquemático eletrônico



Fonte



3. Composição da placa Arduino Uno

Terminais	Função(ões)
A0 - A5	Entradas analógicas
0 - 19	Entradas/saídas digitais
SDA, SCL	Comunicação I2C
SCK, SS, MISO, MOSI	Comunicação SPI
3, 9, 10, 11	Saídas PWM 490 Hz
5, 6	Saídas PWM 980 Hz

Observações:

- Alguns pinos podem exercer mais de uma função. A função que será usada deverá ser configurada no código
 - P.ex.: A entrada analógica A5 e a IO digital D19 ocupam o mesmo terminal.
- A IO digital 13 compartilha o LED na placa e, por isso, para ser usada como entrada digital, precisa de um resistor de pull-down.

4. O que são portas IO digitais

Entradas (Input, I)

Saídas (Output, O)

Chaves, botões, etc.

Entradas Digitais:

Lê sinal "0" ou "1"

Saídas Digitais:

Envia sinal "0" ou "1"

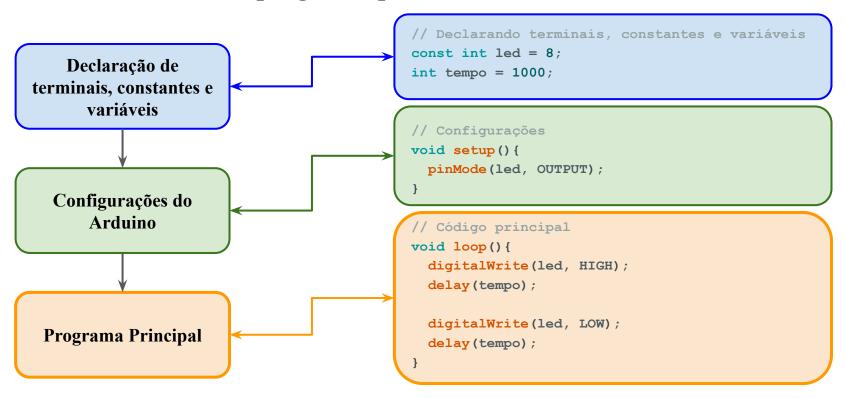
Fornece 5V ou 0V

Eletricamente: (no caso do Arduino!)

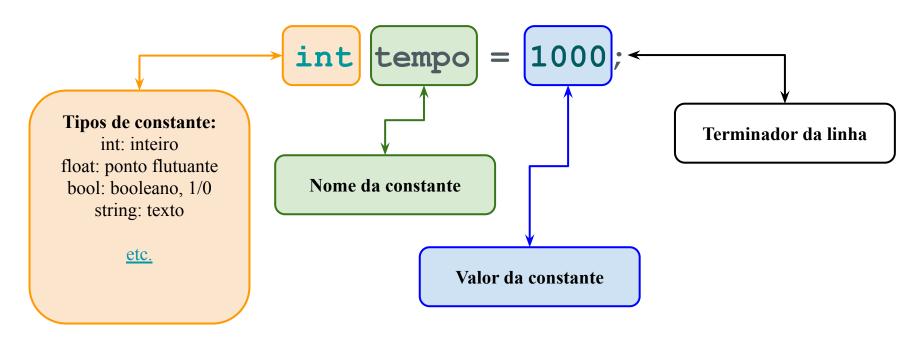
"1" =
$$5V$$

$$"0" = 0V$$

5. Estrutura básica de um programa para Arduino

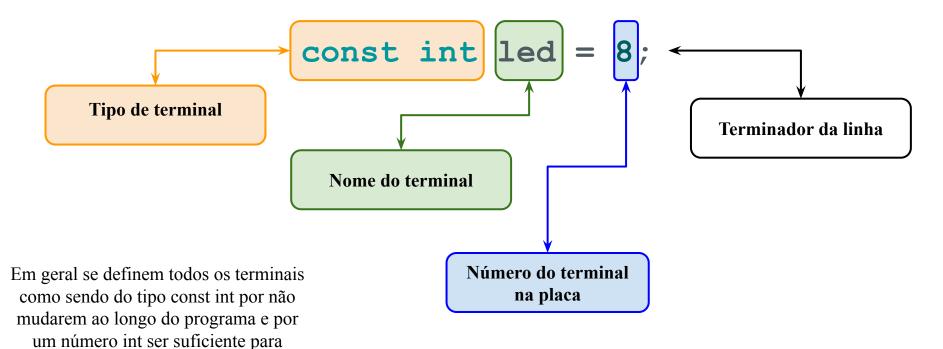


6. Declarando constantes



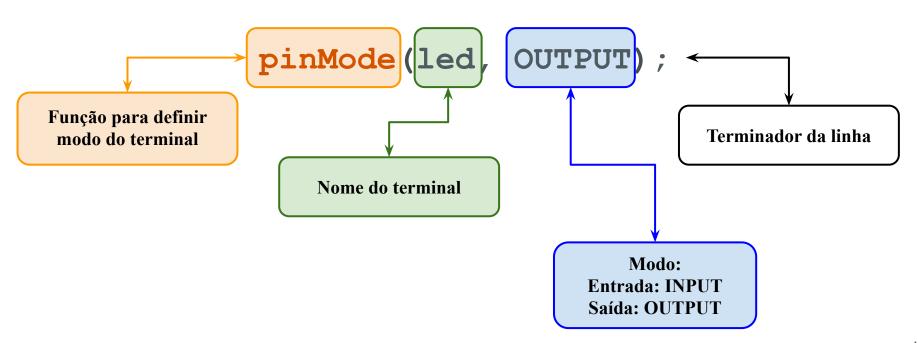
7. Declarando terminais

armazenar a informação do pino.



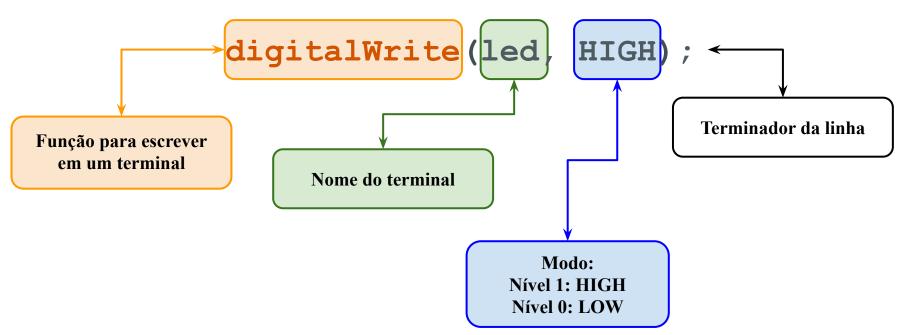
8. Configurando terminais como entradas e saídas

Dentro da estrutura de configuração:



9. Acionando saídas digitais

Dentro do programa principal:

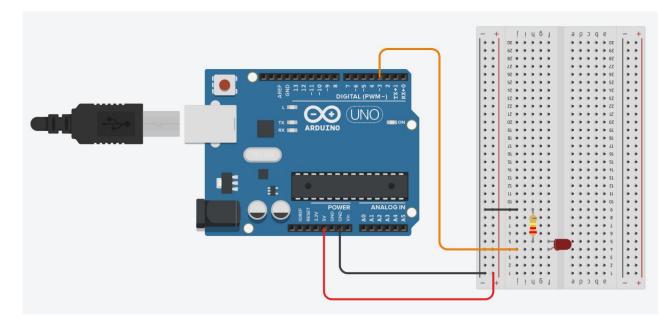


10. Programa 1: Pisca-LED

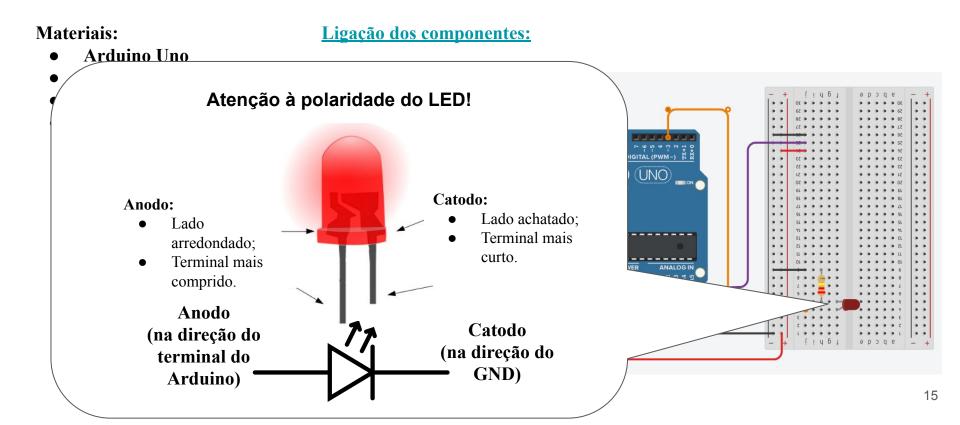
Materiais:

- Arduino Uno
- Protoboard
- 1x Resistor 220 Ω
- 1x LED

Ligação dos componentes:

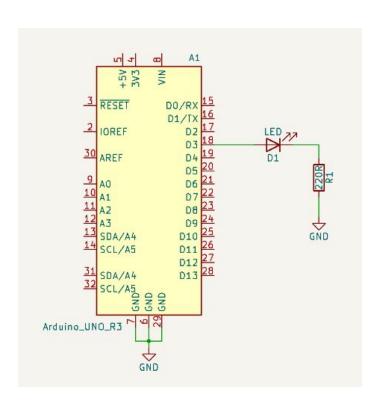


10. Programa 1: Pisca-LED



10. Programa 1: Pisca-LED

Diagrama esquemático:



10. Programa 1: Pisca-LED

Código fonte:

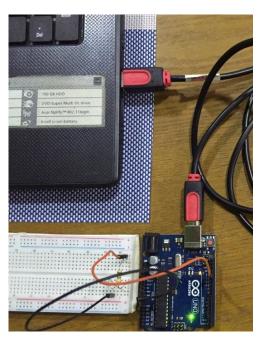
```
// Declarando terminais, constantes e variáveis
const int led = 3; // LED ligado ao terminal D3
int tempo = 1000; // Tempo de espera

// Configurações
void setup() {
   pinMode(led, OUTPUT);
}

// Programa principal
void loop() {
   digitalWrite(led, HIGH);
   delay(tempo);
   digitalWrite(led, LOW);
   delay(tempo);
}
```

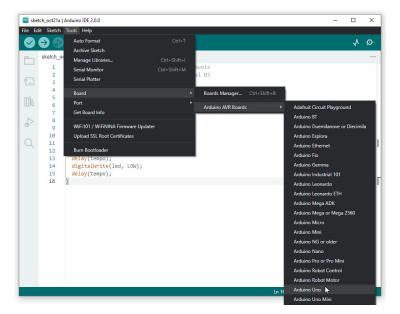
11. Enviando o programa ao Arduino

1) Ligar a placa Arduino ao computador usando o cabo USB



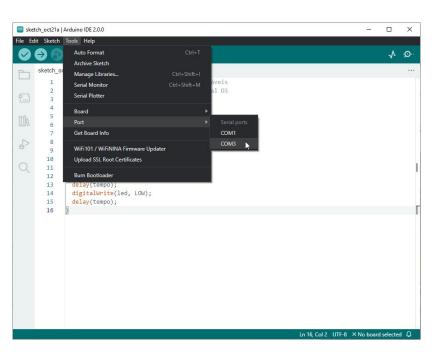
2) Na IDE do Arduino, escolher qual placa do Arduino está ligada ao computador:

Tools > Board > Arduino AVR Boards > Arduino UNO (para este curso!)

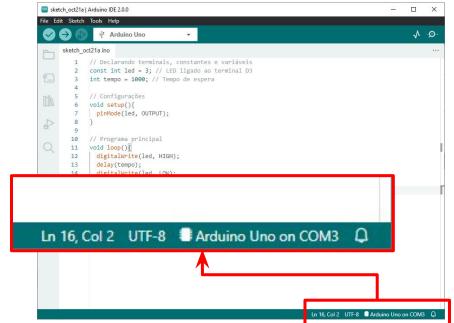


11. Enviando o programa ao Arduino

3) Escolher a porta serial criada pelo Arduino: Tools > Board > Port > COM X



4) Vai aparecer na barra de status a placa e onde ela está conectada



11. Enviando o programa ao Arduino

5) Verificar se o código compila



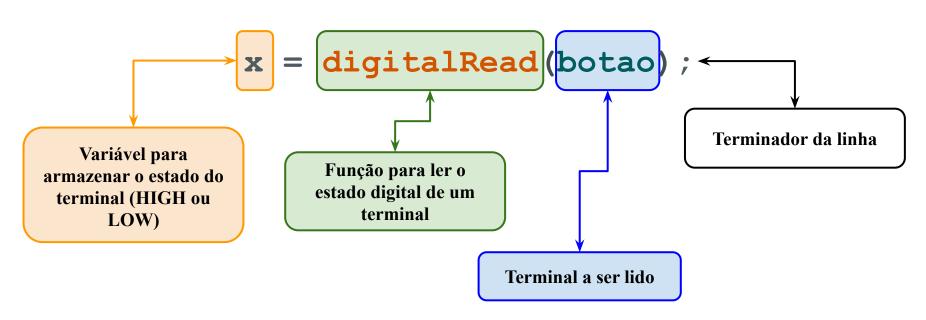
6) Fazer o upload do código para a placa



7) Testar o hardware!

12. Lendo entradas digitais

Dentro do programa principal:

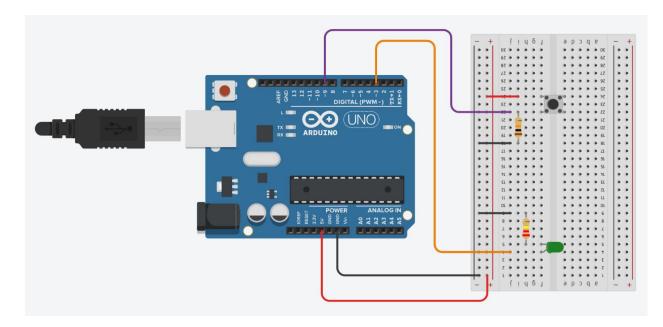


13. Programa 2: Pisca-LED com botão

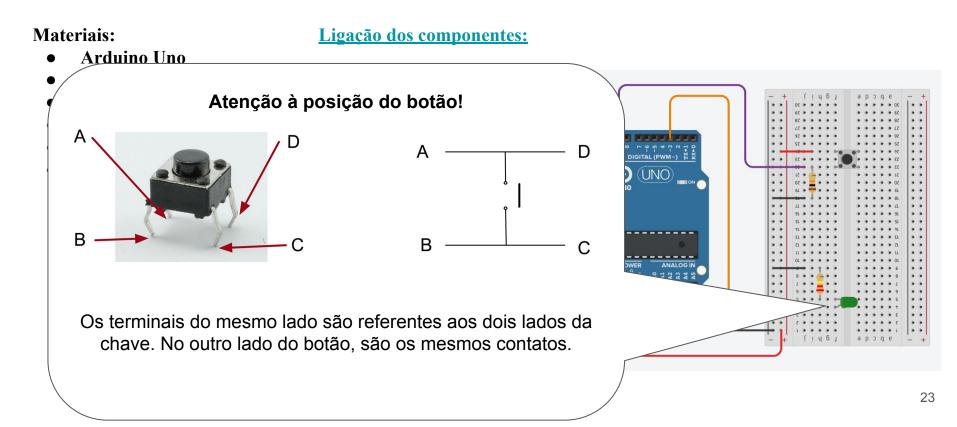
Materiais:

- Arduino Uno
- Protoboard
- 1x Resistor 220 Ω
- 1x Resistor 10kΩ
- 1x LED
- 1x botão (pushbutton)

Ligação dos componentes:

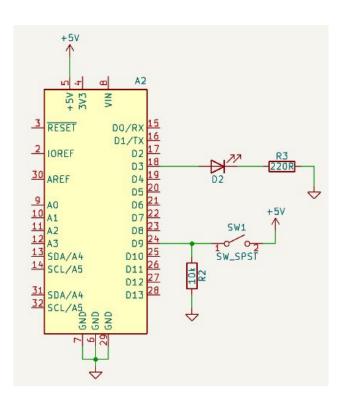


13. Programa 2: Pisca-LED com botão



13. Programa 2: Pisca-LED com botão

Diagrama esquemático:



13. Programa 2: Pisca-LED com botão

Código fonte:

```
// Declarando terminais, constantes e variáveis
int estadoBotao = 0; // Variável booleana para
registrar o click no botão
const int led = 3; // LED ligado ao pino D8
const int botao = 9; // Botão ligado ao pino D9
// Configurações
void setup(){
 pinMode(led, OUTPUT);
 pinMode(botao, INPUT);
// Código principal
void loop(){
    // Leitura do valor do potenciômetro
    estadoBotao = digitalRead(botao);
    if (estadoBotao == 0) // Botão não está pressionado
      digitalWrite(led, LOW);
    else // Botão está pressionado
      digitalWrite(led, HIGH);
```

14. O que são portas IO analógicas

Entradas Analógicas:

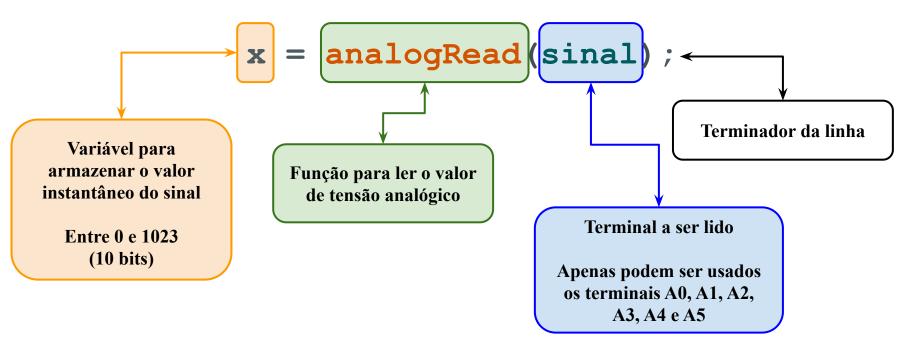
Transformam um valor instantâneo de um sinal de tensão em um valor entre 0 e 1023 (10 bits), referente a uma faixa entre 0V e 5V (para o Arduino Uno).

Saídas Analógicas:

No caso do Arduino, consiste em um sinal modulado por largura de pulso (PWM), apresentando frequência fixa, e alterando o tempo na qual o sinal está em nível 1 (ciclo ativo). Este tempo pode variar entre 0 e 255 (0% a 100% do ciclo ativo)

15. Lendo entradas analógicas

Dentro do programa principal:

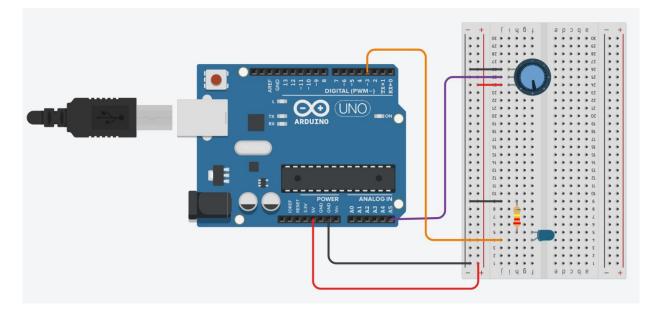


16. Programa 3: Pisca-LED + Potenciômetro

Materiais:

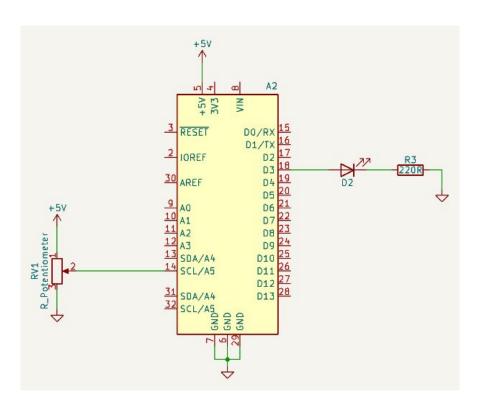
- Arduino Uno
- Protoboard
- 1x Resistor 220 Ω
- 1x Potenciômetro 10kΩ
- 1x LED

Ligação dos componentes:



16. Programa 3: Pisca-LED + Potenciômetro

Diagrama esquemático:



16. Programa 3: Pisca-LED + Potenciômetro

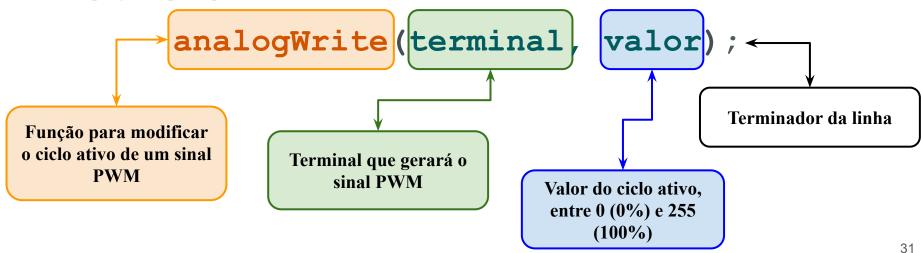
Código fonte:

```
// Declarando terminais, constantes e variáveis
int valor pot = 0;
const int led = 3; // LED ligado ao pino D8
const int potenciometro = A5; // Potenciômetro ligado
ao pino analógico A5
// Configurações
void setup(){
 pinMode(led, OUTPUT);
// Código principal
void loop(){
    // Leitura do valor do potenciômetro
    valor pot = analogRead(potenciometro);
    digitalWrite(led, HIGH);
    delay(valor pot);
    digitalWrite(led, LOW);
    delay(valor pot);
```

17. Acionando saídas PWM

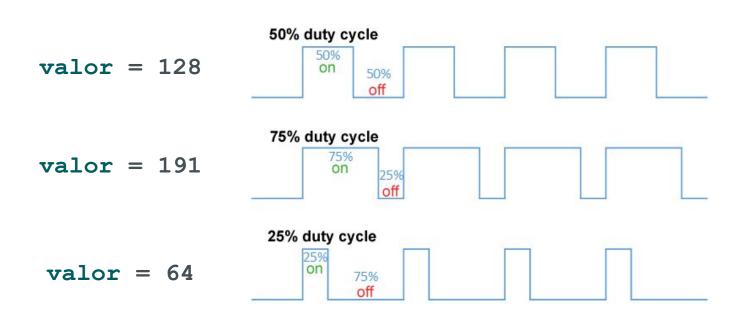
Dentro da estrutura de configuração:

Dentro do programa principal:



17. Acionando saídas PWM

analogWrite(terminal, valor);

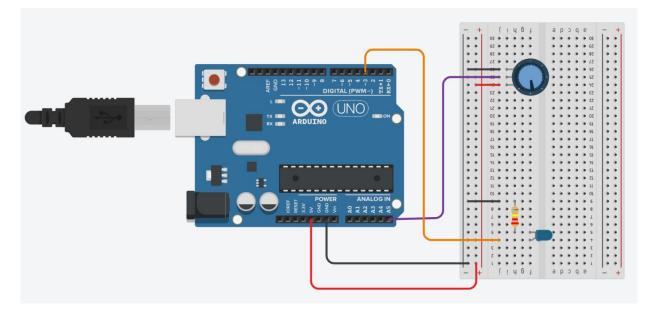


18. Programa 4: Potenciômetro + intensidade do LED

Materiais:

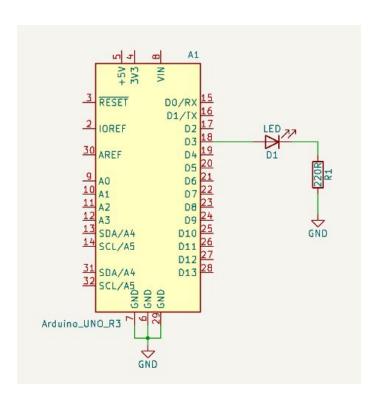
- Arduino Uno
- Protoboard
- 1x Resistor 220 Ω
- 1x Potenciômetro 10kΩ
- 1x LED

Ligação dos componentes:



18. Programa 4: Potenciômetro + intensidade do LED

Diagrama esquemático:



18. Programa 4: Potenciômetro + intensidade do LED

Código fonte:

```
// Declarando terminais, constantes e variáveis
int valor pot = 0;
const int led = 3; // LED ligado ao pino D8
const int potenciometro = A5; // Potenciômetro ligado ao pino analógico A5
// Configurações
void setup(){
  pinMode(led, OUTPUT);
// Código principal
void loop(){
    // Leitura do valor do potenciômetro
    valor pot = analogRead(potenciometro);
    // Gera um sinal PWM proporcional à leitura do potenciômetro
    analogWrite(led, valor pot / 4);
    // Deve-se dividir por 4 pois a faixa do AD é 1024 e a faixa do PWM é 256
```