Piano a Laser

Piano eletrônico com controle sonoro por interrupção de laser

Victor Hugo Bezerra Tavares

Faculdade UnB Gama Gama-DF, Brasil victorhugo.tavares@hotmail.com Vanessa Oliveira Nóbrega

Faculdade UnB Gama Gama-DF, Brasil vanessa.you.eng@gmail.com

I. JUSTIFICATIVA

Desde que o bebê ainda está no ventre da mãe, a música já faz parte de sua vida. É através da tranquilidade que ela traz para a mãe que o pequeno é introduzido à sensibilização dos sons. O aprendizado de tocar um instrumento musical, traz uma série de benefícios importantes para o crescimento da criança, como o ganho de autoconfiança pois, a cada passo dado no aprendizado, a criança sente que pode fazer aquilo e passa a confiar mais em si mesma. O ganho de disciplina, pois para tocar um instrumento, é necessário bastante esforço e prática, o que necessita de muita disciplina. Assim, a criança passa a desenvolvê-la com mais frequência, como parte do seu dia a dia. O intuito do projeto seria então desenvolver um instrumento musical, no caso um piano, que de uma forma mais lúdica e atrativa auxiliaria a qualquer pessoa a desenvolver competências nesta área de atuação.

II. OBJETIVOS

Projetar uma piano a laser para uma otimização na aprendizagem e desenvolvimento do usuário, fazendo uso da raspberry pi como hardware que irá controlar todo o processo.

III. REQUISITOS

O funcionamento principal do piano foi pensado de forma que cada laser corresponda a uma nota musical (7 lasers), sendo que a interrupção do feixe de laser dará o tom. Objetivase que o projeto tenha 2 modos: Livre e Aprendiz. Para o modo Livre o usuário tocará o piano livremente, mas para o modo Aprendiz ele deverá observar uma matriz de LEDs que será colocada na base da harpa, onde os LEDs indicam qual feixe deve ser interrompido. Para que o usuário tenha tempo de perceber qual o próximo tom a ser tocado, será necessária q essa matriz de LED acenda devagar do início até o final da fileira correspondente para a pessoa acompanhar e

prever seu próximo passo. Uma espécie de lógica do jogo Guitar Hero. Serão necessários então 7 lasers, 7 sensores para a interrupção. Os componentes propostos são:

- Sensor de luminosidade LDR;
- Módulo laser 5V vermelho- 650nm;
- Raspberry pi 3B;

Para a matriz de LEDs, será necessária a construção da mesma porque almejamos que fique claro para o utilizador qual feixe deva ser tocado, o que necessita que o espaço entre as fileiras de LEDs sejam dedicadas para o piano construído. Será uma matriz 7 por 6. Sendo assim temos como materiais necessários:

- 4 x Soquetes para Circuito Integrado tipo DIL-16
- Conectores para Flat-Cable (3x8 vias, 1x6 vias)
- Placa perfurada padrão de 30x15 (será usado a metade)
- 42 x LEDs (azul ou verde)
- 3 x Shift Registers 74HC595
- 1 x Contador 4017
- 6 x Transistores de uso comum tipo BC546 ou 2N3904
- 6 x resistores de 1K
- 24 x resistores de 150
- 4 x Flat-Cable de 8 vias
- Fios e Cabos

A estrutura do piano devido a limitação do sensor LDR terá no máximo 30 cm de altura. O microprocessador foi escolhido devido ser o mais atual e acessível no mercado, evitando-se sua defasagem para futuros projetos, e também, com todas as funcionalidades e requisitos que atendem ao projeto.

A interface para que o usuário escolha o modo em que quer tocar o piano e, caso escolha o modo aprendiz, qual a

música deseja acompanhar. A raspberry possui alto falantes em que sairá o som da nota tocada. Inicialmente seria realizado uma harpa lazer, mas observou-se que o piano é mais ergonômico para o usuário.

IV. BENEFÍCIOS

Instrumento lúdico para aprendizagem musical, não somente tendo interação sonora como visual com o usuário. Fazer uma nova interpretação de um antigo instrumento musical, trazendo interesse a novas pessoas. Aplicação dos conhecimentos previamente adquiridos em sala de aula.

V. Código

O primeiro código é o feedback do usuário, uma matriz de LEDs, onde utilizando charliplexing otimizou-se o uso dos pinos. O segundo código é a interrupção do LDR, a raspberry não possui conversor analógico-digital e por isso aproveita-se o tempo de carregamento do capacitor para que saibamos o valor da irradiância ou somente se o laser foi interrompido ou não. Na parte sonora não estava definido como seria realizado, optou-se por baixar cada nota do piano e executar quando o laser for interrompido.

Código matriz de LED

import RPi.GPIO as GPIO

```
import time
GPIO.setmode(GPIO.BCM)
PINS = [4, 17, 27, 22, 5, 6, 13]
H = 1
L = 0
O = -1
O],
    [H, O, L, O, O, O, O],
    [H, O, O, L, O, O, O],
    [H, O, O, O, L, O, O],
    [H, O, O, O, O, L, O],
    [H, O, O, O, O, O, L],
    [L, H, O, O, O, O, O],
    [O, H, L, O, O, O, O]
    [O, H, O, L, O, O, O],
    [O, H, O, O, L, O, O],
    [O, H, O, O, O, L, O],
    [O, H, O, O, O, O, L],
    [L, O, H, O, O, O, O],
    [O, L, H, O, O, O, O],
    [O, O, H, L, O, O, O],
    [O, O, H, O, L, O, O],
    [O, O, H, O, O, L, O],
```

```
[O, O, H, O, O, O, L],
     [L, O, O, H, O, O, O],
     [O, L, O, H, O, O, O],
     [O, O, L, H, O, O, O],
     [O, O, O, H, L, O, O],
     [O, O, O, H, O, L, O],
     [O, O, O, H, O, O, L],
     [L, O, O, O, H, O, O],
     [O, L, O, O, H, O, O],
     [O, O, L, O, H, O, O],
     [O, O, O, L, H, O, O],
     [O, O, O, O, H, L, O],
     [O, O, O, O, H, O, L],
     [L, O, O, O, O, H, O],
     [O, L, O, O, O, H, O],
     [O, O, L, O, O, H, O],
     [O, O, O, L, O, H, O],
     [O, O, O, O, L, H, O],
     [O, O, O, O, O, H, L],
     [L, O, O, O, O, O, H],
     [O, L, O, O, O, O, H],
     [O, O, L, O, O, O, H],
     [O, O, O, L, O, O, H],
     [O, O, O, O, L, O, H],
     [O, O, O, O, O, L, H]]
def main():
  try:
     while True:
       for led in LEDS:
          for idx, pin in
enumerate(led):
            if pin == 0:
GPIO.setup(PINS[idx],
GPIO.IN)
            else:
GPIO.setup(PINS[idx],
GPIO.OUT)
GPIO.output(PINS[idx], pin)
          time.sleep(.06)
  except KeyboardInterrupt:
     pass
  finally:
     GPIO.cleanup()
if __name__ == '__main___':
  main()
```

```
#!/usr/local/bin/python
                                                         printf ("Raspberry Pi wiringPi Capacitor reading
                     import RPi.GPIO as GPIO
                                                         n'';
                                                         if (wiringPiSetup () == -1)
                     import time
                      _author__ = 'Gus (Adapted
                                                         exit (1);
                                                         for (pin = 0; pin < 8; ++pin) {
                     from Adafruit)'
                     license = "GPL"
                                                         pinMode (pin, OUTPUT);
                      _maintainer__ =
                                                         digitalWrite (pin, LOW);
                     "pimylifeup.com"
                     GPIO.setmode(GPIO.BOARD)
                                                         for (;;) {
                     #define the pin that goes to the
                                                         pinMode (1, OUTPUT);
                                                         digitalWrite (1, LOW);
                     circuit
                                                         delay(50);
                     pin_to_circuit = 7
                     def rc_time (pin_to_circuit):
                                                         c=0;
                       count = 0
                                                         pinMode (1, INPUT);
                                                         while (digitalRead(1)==LOW)
                       #Output on the pin for
                                                         c++;
                       GPIO.setup(pin_to_circuit,
                                                         printf("%d\n",c);
                     GPIO.OUT)
                                                         delay(100);
                       GPIO.output(pin to circuit,
                     GPIO.LOW)
                       time.sleep(0.1)
                       #Change the pin back to
                     input
                                                                         VI.
                                                                               REFERÊNCIAS
                       GPIO.setup(pin_to_circuit,
                                                         [1] Duarte, R. T. D. Harpa laser para controle de síntese
                     GPIO.IN)
                                                            sonora. Dissertação de mestrado. Faculdade de
                                                            Engenharia da Universidade do Porto. 2011.
                       #Count until the pin goes
                     high
                                                         [2] Freitas, D. G. G. Augustinho, J. G. Segecin, R.
                       while
                                                            LaserHarpists: Harpa eletrônica com sons reproduzidos
                     (GPIO.input(pin_to_circuit) ==
                                                            por dispositivo móvel. Relatório técnico. Universidade
                                                            Tecnológica Federal do Paraná – UTFPR. 2015
                     GPIO.LOW):
                          count += 1
                                                         [3]Portal:
                                                                         ICExDuino.
                       return count
                                                           http://icexduino.blogspot.com.br/2011/09/projeto-harpa
                     #Catch when script is
                                                            -laser.html.
                     interupted, cleanup correctly
                                                           Acessado em: 02 de Abril de
                     try:
                                                            2018.
                       # Main loop
                                                         [4]Portal:
                                                                        Instructables.
                       while True:
                          print
                     rc_time(pin_to_circuit)
                     except KeyboardInterrupt:
                       pass
                     finally:
                       GPIO.cleanup()
# include <wiringPi.h>
#include <stdlib.h>
```

Código LDR

int pin,c;

#include <stdio.h>

#include <stdint.h> int main (void) {

Disponível

Disponível

em:

em:

http://www.instructables.com/id/Laser-Harp-with-Tah-and-

Raspberry-

Pi/. Acessado em: 01 de Abril de 2018.

[5] Portal: Arduino by myself. Disponível em: https://arduinobymyself.blogspot.com.br/2012/07/matriz-de-le ds-24x6.html.Acessado em 02 de Maio de 2018.