

# Игра “Авто-продажи”

(среднее время игры 20-25 минут)

## Легенда игры

Два автосалона работают в одном районе. Каждый клиент, который хочет купить авто, заходит в оба салона и сравнивает их предложения.

## Условия победы

Первым провести сделок на 10 млн. (суммарная стоимость проданных авто с учетом сервисов).

## Начало игры

Каждому раздается по 3 карты авто и сервиса.

## Процесс игры

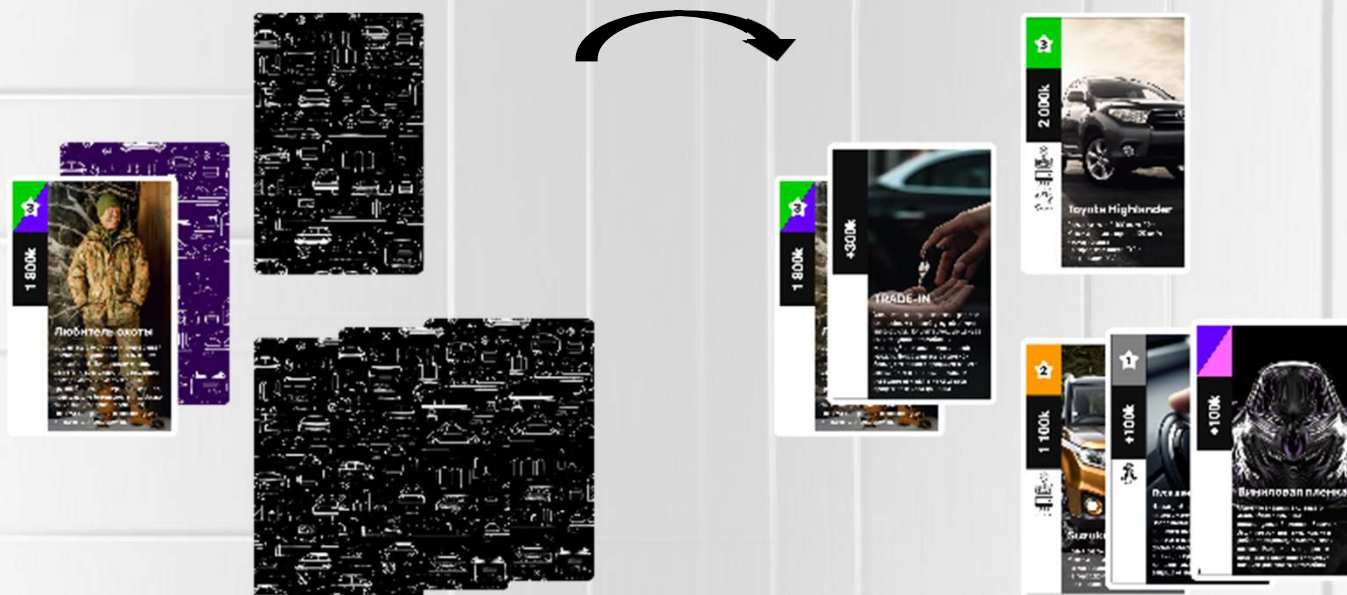
### (1) “Первое предложение клиенту”

На стол кладется карта клиента (в открытом виде) и карта его особенности (в закрытом).

Далее игроки поочередно в закрытую выкладывают свое предложение, содержащее одно авто и сколько угодно сервисов. Тот игрок, который совершил последнюю сделку, выкладывает свое предложение во вторую очередь.

*Обычно выкладывается карта, которая подходит или будет подходить клиенту, после того как откроют карту его особенности. Если авто не подходит по категории (цвету) или уровню престижа (звездам), то их можно дополнить картами сервисов.*

**Не может быть добавлено оборудование, уже установленное в авто (указано на иконках на картах).**



## (2) “Выбор победителя”

Показывается карта особенности клиента.

Далее вскрываются предложения игроков и они сравниваются по следующим критериям:

- соответствие цвету;
- количество звезд (больше - лучше);
- цена (наименьшая сумма цены авто и сервисов).

Если все критерии совпали, то по каждому пункту повторяется сравнение без учета сервисов. В случае полного совпадения побеждает первое предложение.

## (3) “Дополнительные продажи”

Если клиент не израсходовал весь бюджет (с учетом карты особенности), то игрок может увеличить сумму сделки, добавив в нее сервисы.



В рамках одной сделки карты сервисов не должны повторяться, а также не может быть добавлено оборудование, которое уже установлено в авто.

#### **(4) “Окончание раунда”**

Подсчитывается сумма сделки и добавляется к общему результату победителя. Если итоговая сумма превышает 10 млн., то игрок объявляется победителем во всей игре.

Если игра продолжается, то карты победителя из розыгрыша сбрасываются до конца игры, а карты проигравшего игрока возвращаются обратно в руку.

После этого игроки проверяют, что у них **в руке меньше 5 авто** и сбрасывают лишние. Далее каждый игрок берет по одной новой карте авто и сервиса.

#### **Особые ситуации**

- **Пропуск хода**

Игрок, совершивший сделку с клиентом, особенностью которого является “пропуск хода”, не делает предложение новому клиенту в следующем раунде.

- **Подарок клиенту**

Игрок, совершивший сделку с клиентом, особенностью которого является “подарок клиенту”, должен сбросить один сервис из своей руки. Иначе он пропускает следующий ход.

- **Дополнительный клиент**

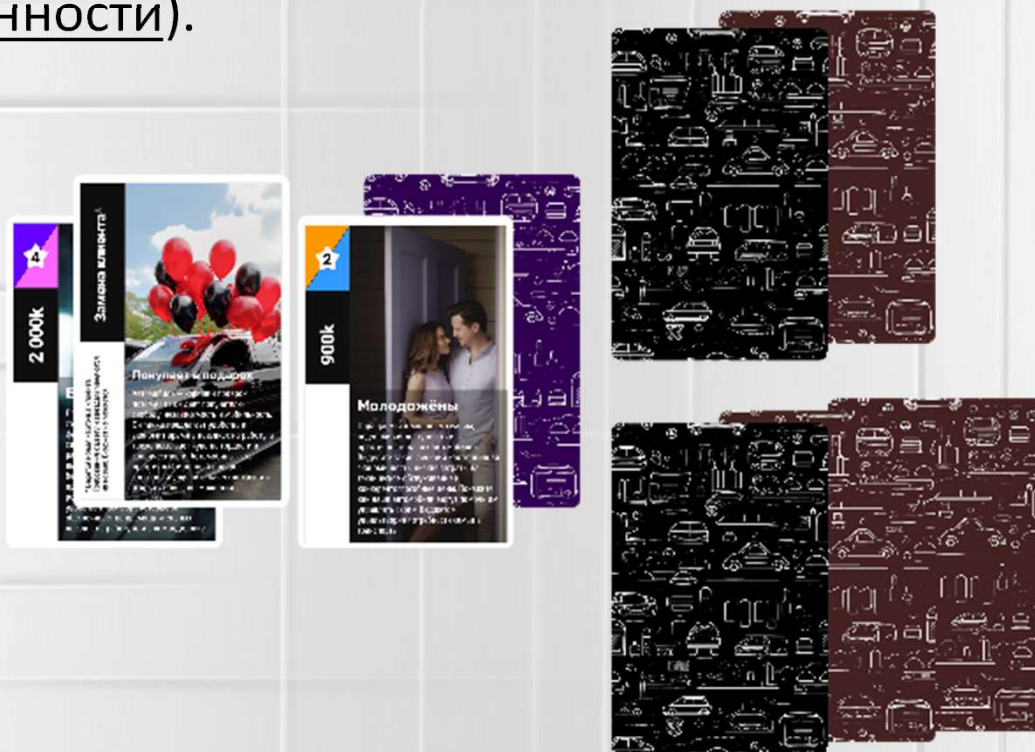
В случае совершения сделки с клиентом,

особенностью которого является “дополнительный клиент”, игрок может провести сделку с еще одним клиентом в конце раунда (но до сброса лишних карт и получения новых). Для этого выкладывается новый клиент с уже открытой особенностью.

- **Замена клиента**

В случае, если особенностью клиента является “замена клиента”, то розыгрыш раунда начинается заново. При этом карта первого клиента остается на столе, а лежащие на столе предложения игроков возвращаются к ним обратно в руки.

Далее раунд разыгрывается заново, начиная с первого шага с учетом новых требований клиента (правила расчета указаны на карте особенности).



Если это последний клиент в колоде, то колоды клиентов и особенностей мешаются заново и из каждой берется по одной новой карте.