

Gonçalo M. Palma

PROGRAMADOR • QA TESTER

Av. Jorge Nunes nº 22 • Grândola • Portugal

☎ (+351) 965 585 211 | ✉ solid.goncalo@gmail.com | 🌐 www.sardinecorp.com | 📱 vanethos | 📺 goncalo-palma

Experiência de Trabalho

- **CyberHawk**, Set. 2015 - Out. 2016. Funções:

QA Tester - Criação de Testes funcionais para aplicações Android, Web Platforms e Windows/Mac com recurso a MS Word e MS Excel.

Criação de Especificações Técnicas - Para aplicações Android, Web Platforms e Windows/Mac utilizando a metodologia de desenvolvimento Agile e com base nas necessidades do cliente.

Criação de Relatórios de Inspeção - Relatórios de inspeção de estruturas com recurso a imagens capturadas por drones.

Educação e Certificados

- **Mestrado em Engenharia Civil, 2010-2015**, Universidade Nova de Lisboa, Portugal.
- **Android Techdegree, Maio 2017 - Presente**, Team TreeHouse
- **Course, 2014** Criação de conteúdos para a Web - FCSH-UNL, Portugal - HTML, CSS, Bootstrap.
- **MOOC, 2015** Introduction to Computer Science and Programming using Python - EdX, MIT.
- **MOOC, 2015** Programming Mobile Applications for Android Handheld Systems: Part 1 - Coursera, University of Maryland.
- **MOOC, 2015** Programming with C# - EdX, Microsoft.

Projectos - Programação

- **Projecto Tyr, 2017**, Android - Transferência de dados de imagem e texto entre duas aplicações - Firebase.
- **Projecto "Carteira Virtual", 2017**, Android - Carteira Virtual para quantificar quanto uma pessoa deve a outra - Firebase, ZXing (QR Code), MPAndroid, ButterKnife.
- **SquaserZ, 2016-2017**, Android - Programador, Áudio, Artista e Game Designer - GameMaker: Studio.
- **FluxNet, 2016 - GM:S2 Game Jam**, PC - Programador, Game Designer e Áudio - GameMaker: Studio 2.

Linguagens de Programação Conhecidas

- **Intermédio - Avançado** - GameMaker Language
- **Iniciante - Intermédio** - JAVA
- **Iniciante** - Python • C# • SQL • HTML • CSS • JavaScript

Software Conhecido

- **IDE/ Ferramentas** - Android Studio • Adobe Dreamweaver
- **Motores de Jogo** - GameMaker: Studio • Unity 5 • Unreal Engine 4 • Twine
- **Edição e Criação em 2D e 3D** - Adobe Photoshop • Autodesk Autocad • Google SketchUp

Línguas

- Português - Nativo.
- Inglês - Fluente.