

RANCANG BANGUN WEBSITE DOSEN TEKNIK INFORMATIKA UNIVERSITAS PALANGKARAYA

VAN RAY HOSEA (NIM DBC 111 0117)

Jurusan Teknik Informatika Fakultas Teknik Universitas Palangkaraya

Kampus Tunjung Nyaho Jl. H Timang Palangkaraya 73112

Email : vanray_hosea@hotmail.com

ABSTRAK

Dengan semakin berkembangnya dunia teknologi dan informasi, banyak tenaga pengajar (dosen) menggunakan LCD Proyektor dalam melakukan tugasnya. Namun banyak mahasiswa menginginkan file materi yang digunakan dosen tersebut. Tidak jarang mahasiswa gagal mendapatkan file tersebut. Melihat kondisi tersebut maka sudah seharusnya Jurusan Teknik Informatika di Universitas Palangkaraya mempunyai website yang ditujukan buat semua mahasiswa Teknik Informatika untuk mendapatkan materi-materi perkuliahan dan juga pengumuman perkuliahan yang dikelola oleh dosen-dosen Jurusan Teknik Informatika di Universitas Palangkaraya.

Dalam perancangan Website Dosen Teknik Informatika Universitas Palangkaraya, metode pengembangan perangkat lunak yang digunakan adalah Linear Sequential atau juga waterfall. Tahap-tahap yang dilalui dalam metode ini diantaranya analisa, desain, implementasi, dan juga testing. Website ini merupakan bentuk web dinamis yang dapat menyediakan pengumuman-pengumuman perkuliahan dan juga materi perkuliahan yang telah dosen kelola.

Dengan menggunakan pengujian blackbox testing, maka diharapkan dapat menghasilkan website yang sesuai dengan yang telah dianalisa. Untuk pengembangan website ini nantinya dapat ditambahkan beberapa fitur baru seperti dosen dapat membuat tugas kuliah dan dikumpulkan melalui website ini, dan juga fitur dimana mahasiswa mempunyai akun sendiri-sendiri.

Kata kunci : Website, Linear Sequential, Website Dosen

KATA PENGANTAR

Segala pujian dan syukur kepada Bapa Tuhan Yesus Kristus yang telah memberikan anugerah, berkat, kasih dan pengharapan serta kekuatan sehingga Laporan Akhir Mata Kuliah Program Profesional ini dapat diselesaikan.

Adapun Laporan ini diangkat dan dibahas yaitu sepenuhnya untuk memenuhi tugas dari mata kuliah Program Profesional.

Dengan diangkatnya laporan ini, saya selaku penulis mengucapkan terima kasih kepada :

1. Bapa Tuhan Yesus Kristus yang selalu menyertai dan memberkati sepanjang hidup saya dan tidak pernah meninggalkan saya sedikitpun.
2. Kedua orang tuaku yang saya cintai, yang selalu memberikan semangat dan juga nasihat.
3. Bapak Vicentus Abdi Gunawan, ST., MT, selaku dosen pembimbing dari tugas ini yang sudah membimbing saya dengan sabar dan juga memberikan banyak masukan dalam pengerjaan tugas ini.
4. Bapak Abertun Sagit Sahay, ST., M.Eng, selaku dosen penguji dan juga ketua jurusan Teknik Informatika yang sudah memberikan banyak masukan dan ide ketika ujian kemarin.
5. Sahabat-sahabatku, Rudi Rothama Purba, Harry Ferdinan W Padang, dan Alexander Sirait, yang sudah mau untuk banyak bertukar pikiran dengan saya sehingga mempermudah pengerjaan tugas ini.

Selaku penulis, saya menyadari bahwa laporan ini masih jauh dari kata sempurna. Oleh karena itu, saya mengharapkan pendapat, kritik, maupun saran yang bersifat membangun demi penyempurnaannya.

Besar harapan saya, semoga laporan ini dapat bermanfaat bagi kita semua terkhusus bagi semua mahasiswa Jurusan Teknik Informatika Fakultas Teknik Universitas Palangkaraya.

Palangkaraya, Juni 2014

Penulis

DAFTAR ISI

Abstrak	i
Kata Pengantar	ii
Daftar Isi	iii
Daftar Tabel	vi
Daftar Gambar	vii

BAB I PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang	1
1.2 Rumusan Masalah	2
1.3 Batasan Masalah	2
1.4 Tujuan dan Manfaat	2
1.4.1 Tujuan	2
1.4.2 Manfaat	3
1.5 Metode Penelitian	3
1.6 Sistematika Penulisan	3
1.7 Jadwal Pelaksanaan	5

BAB II LANDASAN TEORI

2.1 Pengertian Internet	6
2.2 Pengertian Website	6
2.3 Pengenalan PHP	7
2.3.1 Variabel PHP	7
2.3.2 Keunggulan PHP	7
2.3.3 Pengenalan Script PHP	8
2.4 Pengenalan HTML	9
2.5 Unified Modeling Language (UML)	10
2.5.1 Pengenalan UML	10
2.5.2 Sejarah UML	11
2.5.3 Use Case	12
2.5.4 Diagram Class	15
2.5.5 Activity Diagram	16
2.6 Pengenalan Adobe Dreamweaver	17
2.7 MySQL	18

BAB III ANALISA DAN DESAIN

3.1 Analisa Sistem	23
3.2 Analisa Sistem Lama	23
3.3 Usulan Sistem Baru	24
3.4 Use Case	26
3.4.1 Aktor Use Case	27
3.4.2 Use Case per Aktor	27
3.4.3 Skenario Use Case	29
3.4.3.1 Skenario 1	29
3.4.3.2 Skenario 2	32
3.4.3.3 Skenario 3	34

3.4.3.4 Skenario 4	36
3.4.3.5 Skenario 5	37
3.4.3.6 Skenario 6	39
3.4.3.7 Skenario 7	41
3.4.4 Use Case Diagram	42
3.5 Activity Diagram	43
3.6 Class Diagram	45
3.7 Basis Data	46
3.7.1 Table Admin	46
3.7.2 Table Dosen	46
3.7.3 Table Matkul	47
3.7.4 Table Materi	47
3.7.5 Table Pengumuman	47
3.8 Desain Interface (Template)	48
3.8.1 Desain Interface Home	48
3.8.2 Desain Interface Materi	49
3.8.3 Desain Interface Pengumuman	50
3.8.4 Desain Interface Profil Dosen	51
3.8.5 Desain Interface Login Dosen	52
3.8.6 Desain Interface Daftar Akun Baru	53
3.8.7 Desain Interface Home Dosen	54
3.8.8 Desain Interface Materi Dosen	55
3.8.9 Desain Interface Pengumuman Dosen	56
3.8.10 Desain Interface Tambah Edit Materi Dosen	57
3.8.11 Desain Interface Tambah Edit Pengumuman Dosen	58
3.8.12 Desain Interface Edit Profil Dosen	59
3.8.13 Desain Interface Login Admin	60
3.8.14 Desain Interface Home Admin	61

BAB IV IMPLEMENTASI

4.1 Implementasi Pengunjung / Mahasiswa	62
4.1.1 Home Pengunjung	62
4.1.2 Materi Pengunjung	63
4.1.3 Pengumuman Pengunjung	63
4.2 Implementasi Dosen	64
4.2.1 Login Dosen	64
4.2.2 Daftar Akun Baru	65
4.2.3 Home Admin	66
4.2.4 Materi Dosen	66
4.2.5 Tambah / Edit Materi	67
4.2.6 Pengumuman Dosen	67
4.2.7 Tambah / Edit Pengumuman	68
4.2.8 Mata Kuliah Dosen	68
4.2.9 Edit Profil Dosen	69
4.3 Implementasi Admin	70
4.3.1 Login Admin	70
4.3.2 Home Admin	70
4.4 Blackbox Testing	71

4.4.1 Blackbox Testing Pengunjung	71
4.4.2 Blackbox Testing Dosen	71
4.4.3 Blackbox Testing Admin	71

BAB V KESIMPULAN DAN SARAN

5.1 Kesimpulan	73
5.2 Saran	73

DAFTAR TABEL

Tabel 2.1 Simbol-simbol dalam diagram Use Case	13
Tabel 2.2 Tipe Data Dalam MySQL	20
Tabel 2.3 Daftar Fungsi MySQL dan Kegunaan	21
Tabel 3.1 Aktor Use Case	27
Tabel 3.2 Use Case Dosen	27
Tabel 3.3 Use Case Admin	28
Tabel 3.4 Use Case Mahasiswa / Pengunjung	29
Tabel 3.5 Skenario Kelola Materi	30
Tabel 3.6 Skenario Kelola Pengumuman	32
Tabel 3.7 Skenario Kelola Mata Kuliah	35
Tabel 3.8 Skenario Kelola Edit Profil	37
Tabel 3.9 Skenario Kelola Akun	38
Tabel 3.10 Skenario Login	39
Tabel 3.11 Skenario Daftar	41
Tabel 4.1 Blackbox Testing Pengunjung	71
Tabel 4.2 Blackbox Testing Dosen	71
Tabel 4.3 Blackbox Testing Admin	72

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 Contoh Diagram Class	16
Gambar 2.2 Contoh Diagram Activity	17
Gambar 3.1 Flowchart Diagram	26
Gambar 3.2 Use Case Diagram	42
Gambar 3.3 Activity Diagram Dosen	43
Gambar 3.4 Activity Diagram Admin	44
Gambar 3.5 Class Diagram	45
Gambar 3.6 Table Admin	46
Gambar 3.7 Table Dosen	46
Gambar 3.8 Table Matkul	47
Gambar 3.9 Table Materi	47
Gambar 3.10 Table Pengumuman	48
Gambar 3.11 Desain Interface Home	48
Gambar 3.12 Desain Interface Materi	49
Gambar 3.13 Desain Interface Pengguna	50
Gambar 3.14 Desain Interface Profil Dosen	51
Gambar 3.15 Desain Interface Login dosen	52
Gambar 3.16 Desain Interface Daftar Akun Dosen	53
Gambar 3.17 Desain Interface Home Dosen	54
Gambar 3.18 Desain Interface Materi Dosen	55
Gambar 3.19 Desain Interface Pengumuman Dosen	56
Gambar 3.20 Desain Interface Tambah Edit Materi Dosen	57
Gambar 3.21 Desain Interface Tambah edit Pengumuman Dosen	58
Gambar 3.22 Desain Interface Edit Profil Dosen	59
Gambar 3.23 Desain Interface Login Admin	60
Gambar 3.24 Desain Interface Home Admin	61
Gambar 4.1 Home Pengunjung	62
Gambar 4.2 Materi Pengunjung	63
Gambar 4.3 Pengumuman Pengunjung	63
Gambar 4.4 Login Dosen	64
Gambar 4.5 Daftar Akun Baru Bagi Dosen	65
Gambar 4.6 Home Dosen	66
Gambar 4.7 Materi Dosen	66
Gambar 4.8 tambah / edit Materi	67
Gambar 4.9 Pengumuman Dosen	67
Gambar 4.10 Tambah / Edit Pengumuman	68
Gambar 4.11 Mata Kuliah Dosen	68
Gambar 4.12 Edit Profil Dosen	69
Gambar 4.13 Login Admin	70
Gambar 4.14 Home Admin	70