# CENTRO PAULA SOUZA ETEC FERNANDO PRESTES

Curso Técnico em Desenvolvimento de Sistemas

FELIPE CHELLTON MARTINS
GABRIELLE AMARO MARCHIOLI
GUSTAVO HENRIQUE FELICIDADE
JOÃO GABRIEL ARRUDA ANTÔNIO
JUAN LUCAS DE AGUIAR CARDOSO
VINÍCIUS CRUZERA LEITE

**RCLOTHES: E-Commerce** 

Sorocaba 2022

# CENTRO PAULA SOUZA ETEC FERNANDO PRESTES

#### Curso Técnico em Desenvolvimento de Sistemas

Felipe Chellton Martins
Gabrielle Amaro Marchioli
Gustavo Henrique Felicidade
João Gabriel Arruda Antônio
Juan Lucas de Aguiar Cardoso
Vinícius Cruzera Leite

**RCLOTHES: E-Commerce** 

Trabalho de Conclusão de Curso apresentado ao Curso Técnico em Desenvolvimento de Sistemas da Etec Fernando Prestes.

Prof. Cristiane Palomar Mercado e Patrícia Silva Costa Ramos

Sorocaba 2022

# BANCA DE VALIDAÇÃO

Avaliado em:/
Professora Orientadora: Cristiane Palomar Mercado
Menção:
Assinatura:
Professora Orientadora: Patrícia Silva Costa Ramos
Menção:
Assinatura:
Professor:
Menção:
Assinatura:
Professor:
Menção:
Assinatura:
Professor:
Menção:
Assinatura:
Professor Suplente:
Menção:
Assinatura:

#### TERMO DE AUTENTICIDADE

Nós, alunos abaixo assinados, regularmente matriculados no Curso Técnico de Desenvolvimento de Sistemas, período diurno, na ETEC Fernando Prestes, no município de Sorocaba, declaramos ter pleno conhecimento dos regulamentos para realização do Trabalho de Conclusão de Curso do Centro Paula Souza. Declaramos ainda, que o trabalho apresentado é resultado do nosso próprio esforço e que não há cópia de obras literárias impressas ou eletrônicas.

Assinatura

Sorocaba, 15 de dezembro de 2022

Nome

Ciência do Professor Orientad	dor respons	sável:		
Cristiane Palomar Mercado	Assinatura:		Data:	
Patrícia Silva Costa Ramos	Assinatura:		Data:	

# TERMO DE AUTORIZAÇÃO DE DIVULGAÇÃO TRABALHO DE CONCLUSÃO DE CURSO – TCC

Nós, alunos abaixo assinados, regularmente matriculados no Curso Técnico em Desenvolvimento de Sistemas, período diurno, na ETEC Fernando Prestes, no município de Sorocaba, na qualidade de titulares dos direitos morais e patrimoniais de autores da Obra, REVITALIZAÇÃO DO ESTUDIO XIMENES, em 15/12/2022, autorizamos o Centro Paula Souza reproduzir integral ou parcialmente o trabalho e/ou disponibilizá-lo em ambientes virtuais.

Sorocaba, \*\* de \*\*\* de 2022.

Nome	Assinatura

### **DEDICATÓRIA**

Dedicamos este projeto ao Robson Santos, dono da marca RClothes. Sem sua colaboração, não seria possível a realização da produção do Software.

#### **AGRADECIMENTOS**

Agradecemos primeiramente ao vendedor e dono da marca RClothes Robson Santos, por colaborar conosco com a produção do software.

Agradecemos aos nossos familiares por apoiar e respeitar os nossos estudos.

Agradecemos também aos nossos professores, que nos deram o suporte necessário desde o início para a conclusão do projeto.

Agradecemos, por fim, a instituição Etec Fernando Prestes com Extensão Fatec por nos dar a oportunidade de realizar este projeto em conjunto e de pôr em prática o que foi aprendido em aula.

# **EPÍGRAFE**

"A imaginação é mais importante que a ciência, porque a ciência é limitada, ao passo que a imaginação abrange o mundo inteiro".

Albert Einstein

#### **RESUMO**

O presente projeto apresenta o desenvolvimento de um software também chamado e-commerce, para facilitar a venda dos produtos e serviços do cliente.

O nosso sistema é uma vitrine virtual. As lojas virtuais estão tendo grande visibilidade no mercado, e é muito mais fácil ver os produtos que estão disponíveis em tempo real sem precisar ir a um local físico.

A escolha dos produtos é feita de forma virtual por meio do nosso sistema, sendo assim o cliente não precisará ir fisicamente até o vendedor apenas para ver o catálogo de produtos. Após a escolha de um produto o cliente poderá entrar em contato com o vendedor pelo próprio sistema para combinar como será feita a compra. A compra não será feita pelo sistema.

# Lista de Figuras

Figura 1 – Logo RCLOTHES (fonte - autor)	12
Figura 2 – Diagrama de Caso Uso (fonte - autor)	15
Figura 3 – Diagrama Entidade Relacionamento (fonte - autor)	16
Figura 4 – Modelo Lógico de Dados (fonte - autor)	17
Figura 7 – Tela de Início (fonte - autor)	29
Figura 5 – Tela de Cadastro (fonte - autor)	29
Figura 6 – Tela de Produto (fonte - autor)	
Figura 8 – Cronograma inicial da programação do TCC (fonte - autor)	33
Figura 9 – Cronograma recente da programação do TCC (fonte - autor)	33
Figura 10 – Cronograma recente dos designs (fonte - autor)	34
Figura 11 – Cronograma inicial da documentação do TCC (fonte - autor)	34
Figura 12 – Cronograma recente da documentação do TCC (fonte - autor)	34
Lista de Tabelas	
Tabela 1 – Dicionário de Dados: Tabela Avaliacao	18
Tabela 2 – Dicionário de Dados: Tabela Categoria	
Tabela 3 – Dicionário de Dados: Tabela Cor	
Tabela 4 – Dicionário de Dados: Tabela Favorito	
Tabela 5 – Dicionário de Dados: Tabela hisLogin	19
Tabela 6 – Dicionário de Dados: Tabela ItemPedido	
Tabela 7 – Dicionário de Dados: Tabela Mensagem	19
Tabela 8 – Dicionário de Dados: Tabela Movimento	20
Tabela 9 – Dicionário de Dados: Tabela Notificacao	20
Tabela 10 – Dicionário de Dados: Tabela Pedido	20
Tabela 11 – Dicionário de Dados: Tabela Produto	21
Tabela 12 – Dicionário de Dados: Tabela Reset	21
Tabela 13 – Dicionário de Dados: Tabela Tipo	22
Tabela 14 – Dicionário de Dados: Tabela Usuario	22
Tabela 15 – Paleta de cores	31
Tabela 16 – Cronograma das atividades atribuídas	35
Tabela 17 – Necessidade de software	35
Tabela 18 – Necessidade de pessoas	35
Tabela 19 – Necessidade de capacitação	36
Tabela 20 – Testes de sistema	36
Tabela 21 – Testes de aceitação	3 <i>6</i>

# Sumário

1.	INTRO	DDUÇÃO	12
1.1.	Consi	derações Iniciais	12
1.2.	Logo		12
1.3.	O Clie	ente	12
		ematização	13
1.5.	Justif	icativa	13
	Objet		13
		lologia	14
1.	7.1.	Sites utilizados	14
1.	7.2.	Apps utilizados	14
2.	PROJ	ETO LÓGICO	15
2.1.	Diagra	ama de Caso de Uso	15
		Diagrama Entidade Relacionamento)	10
		lo Lógico de Dados	17
		nário de Dados	18
		ETO FÍSICO	23
	-	sitos Mínimos de Hardware/Software	28
		NVOLVIMENTO	29
		(Uma tela principal e duas secundárias)	29
	-	ut e Descrição do Menu	30
		a de Cores	3:
		s e Tamanhos Utilizadas	3:
		rição da Linguagem de Programação Escolhida	32
		de Mensagem ao Usuário	32
		ATÉGIAS	30
	Teste	ograma do Projeto	30 31
		Necessidade de Software	35
5.	2.2.	Necessidade de Pessoas	35
5.	2.3.	Necessidade de Capacitação	36
5.	2.4.	Cronograma de Testes	36
	5.2.4.	1. Testes de Sistema	36
	5.2.4.2	2. Testes de Aceitação	36
6.		SIDERAÇÕES FINAIS	37
7.	REFE	RÊNCIAS BIBLIOGRÁFICAS	38

### 1. INTRODUÇÃO

#### 1.1. Considerações Iniciais

Com o crescimento de demanda por peças de qualidade, o público tende a querer praticidade e facilidade ao escolher seu vestuário, então é aí que a nossa empresa entra para facilitar, com o desenvolvimento de um software pensado para ter uma maior eficácia sobre as vendas.

A C&M tem como missão trazer uma experiência agradável, confortável, segura e Única para os clientes que usufruem de seus softwares. Criando os produtos com base no desejo de nossos usuários. A empresa visa um espaço nesse mercado gigante e competitivo de software, onde queremos continuar impressionando e inovando na questão, sempre trazendo uma reação de surpresa para todos os clientes. A empresa está comprometida com os clientes dando toda e qualquer ajuda necessária, a empresa tem uma relação de confiança e responsabilidade com ética e honestidade.

#### 1.2. Logo



Figura 1 – Logo RCLOTHES (fonte - autor)

#### 1.3.0 Cliente

O cliente é um vendedor autônomo que vende roupas sociais, e estava interessado em expor seus produtos em uma vitrine virtual, de forma que os consumidores possam encomendar um produto mais facilmente através da Internet. Com base nesta ideia, surgiu a necessidade do desenvolvimento de um software para vendas de roupas.

#### 1.4. Problematização

O cliente necessita de um website que dê maior visibilidade para seus produtos, pois atualmente utiliza redes sociais e outros aplicativos, porém estes exigem que o cliente faça login mesmo que ele queira apenas ver o catálogo, ou então no caso do WhatsApp por exemplo, as pessoas necessitam adicionar um número de telefone para ter acesso a ele. E isso pode afastar algumas pessoas.

Em alguns sites você não tem contato com o fornecedor, como Americanas e Magazine Luiza, o que dificulta a comunicação, já que esses sites permitem os vendedores venderem seus produtos nele sem trabalhar na loja.

#### 1.5. Justificativa

O cliente não possui uma loja física, ele revende produtos, anunciando-os em redes sociais ou pessoalmente. Os produtos são armazenados em sua casa e vendidos conforme a demanda, de forma autônoma. Desta forma dificulta atender um número crescente de clientes e a divulgação para oferecer seus produtos.

#### 1.6. Objetivos

O objetivo do presente projeto é o desenvolvimento de um website que irá ter como principal objetivo a praticidade de compra e venda.

Em alguns sites o usuário não tem contato com o vendedor, como Americanas e Magazine Luiza, o que dificulta a comunicação. A proposta deste projeto é também implementar um chat para facilitar a comunicação entre vendedor e cliente.

Outra vantagem do sistema é a possibilidade de o cliente dar sugestões de novos produtos que ele gostaria de ver na loja ou melhorias para loja.

#### 1.7. Metodologia

Como o software será desenvolvido.

#### 1.7.1. Sites utilizados

**InfinityFree:** Considerando que estamos fazendo um site, necessitamos de um sistema de hospedagem, o InfinityFree está aqui para cumprir essa função, além de ajudar em outras funções.

**PhpMyAdmin:** O PhpMyAdmin é um ótimo sistema de manipulação de banco de dados, as interfaces visuais dele agilizam muito os processos de criar bancos de dados complexos.

**MeuScrum:** Preciso organizar nossa equipe e suas funções, para isso nós adoramos o método de Scrum usando Sprints, e o site Meuscrum está aqui para isso.

**Canva:** Utilizado principalmente para a produção de logos e ícones.

**Figma:** Site utilizado para a criação dos rascunhos das telas do projeto, para facilitar na construção delas.

#### 1.7.2. Apps utilizados

**Ideas Modeler:** Para realizar este projeto, surgiu a necessidade de planejar bem de ponta a ponta, assim apelamos para o Ideas Modeler para ajudar-nos a se organizar.

**brModelo:** Como precisamos esquematizar o banco de dados antes de construí -lo, o brModelo ajuda nesse quesito.

**Visual Studio Code:** Para programar precisamos de um ótimo lugar para isso e o Visual Studio Code ideal para o projeto.

**API PHPMailer:** Para enviarmos emails de forma eficiente, optamos por usar essa API ao invés da função nativa do PHP, já que ela falha constantemente.

**Web Service Correios:** Usado para calcular o valor do frete com base no CEP cadastrado pelo usuário.

**Web Service ViaCEP:** Usado para extrair as informações de endereço com base no CEP cadastrado pelo usuário.

# 2. PROJETO LÓGICO

# 2.1. Diagrama de Caso de Uso

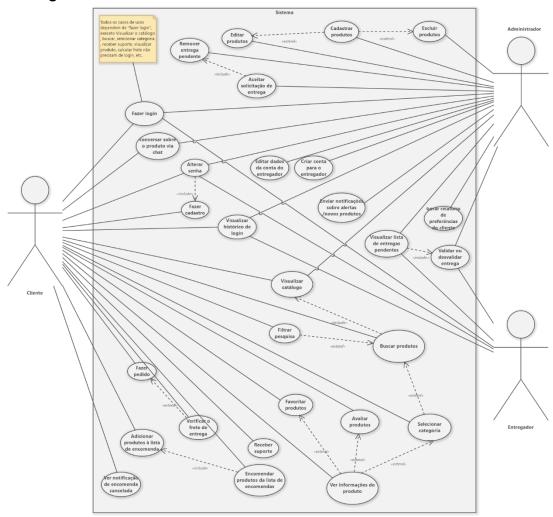


Figura 2 – Diagrama de Caso Uso (fonte - autor)

# 2.2. DER (Diagrama Entidade Relacionamento)

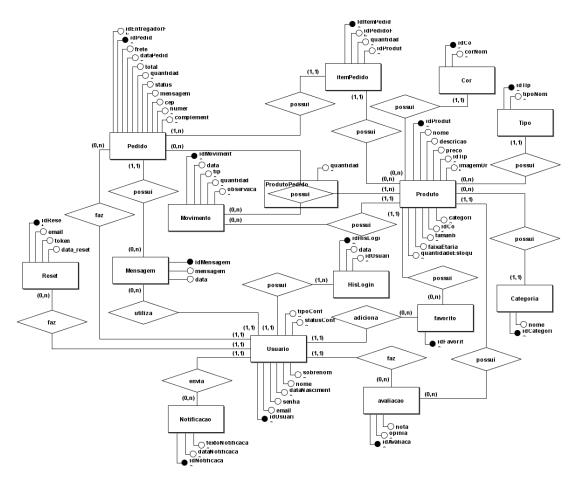


Figura 3 – Diagrama Entidade Relacionamento (fonte - autor)

#### 2.3. Modelo Lógico de Dados

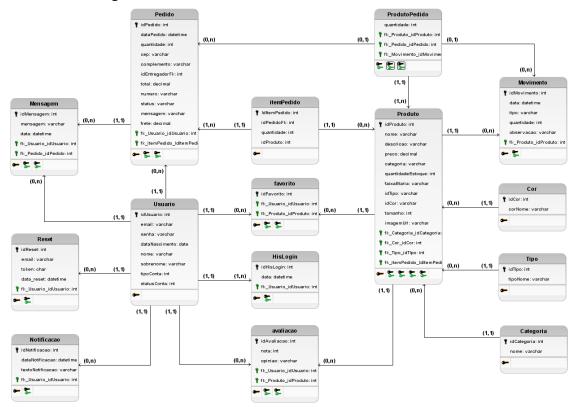


Figura 4 – Modelo Lógico de Dados (fonte - autor)

#### 2.4. Dicionário de Dados

#### **Tabela Avaliacao**

Tabela:	Tabela: Avaliacao							
Descrição:	Armazena as a	valiações						
			Campos					
Campo	Tipo de Dado	Tamanho	Descrição	Restrições				
idAvaliacao	int	11	Código da avaliação	PK				
nota	int	11	Nota do produto	NOT NULL				
opiniao	varchar	100	Opinião do produto	NOT NULL				
idProduto	int	11	Código do produto	NOT NULL				
idUsuario	int	11	Código do usuário	NOT NULL				

Tabela 1 – Dicionário de Dados: Tabela Avaliacao

**Tabela Categoria** 

Tabela	: Categoria			
Descrição	: Armazena as ir	nformações d	a categoria do produto	
			Campos	
Campo	Tipo de Dado	Tamanho	Descrição	Restrições
idCategoria	int	11	Código da categoria	PK
nome	varchar	20	Nome da categoria	NOT NULL

Tabela 2 – Dicionário de Dados: Tabela Categoria

#### **Tabela Cor**

- i abcia o	, O I				
Tabela	a: Cor				
Descrição	o: Armazena as ir	nformações d	a categoria cor		
			Campos		
Campo	Tipo de Dado	Tamanho		Descrição	Restriçõe
idCor	int	11	Código da cor		PK
corNome	varchar	20	Nome da cor		NOT NUL

Tabela 3 – Dicionário de Dados: Tabela Cor

#### **Tabela Favorito**

Tabela:	Tabela: Favorito						
Descrição:	Descrição: Armazena as informações da categoria favorito						
			Campos				
Campo	Tipo de Dado	Tamanho	Descrição	Restrições			
idFavorito	int	11	Código do favorito	PK			
idProduto	int	11	Código do produto	NOT NULL			
idUsuario	int	11	Código do usuário	NOT NULL			

Tabela 4 – Dicionário de Dados: Tabela Favorito

# Tabela hisLogin

Tabela: hisLogin						
Descrição:	Armazena a da	ta e hora em	que o usuário fez login			
			Campos			
Campo	Tipo de Dado	Tamanho	Descrição	Restrições		
idHisLogin	int	255	Id do histórico de login	PK		
idUsuario	int	11	Id do usuário	NOT NULL		
data	datetime	20	data em que o usuário fez login	NOT NULL		

Tabela 5 – Dicionário de Dados: Tabela hisLogin

#### Tabela ItemPedido

Tabela:	Tabela: ItemPedido						
Descrição:	Armazena os it	ens de cada	pedido				
			Campos				
Campo	Tipo de Dado	Tamanho	Descrição	Restrições			
IdItemPedido	int	11	Código do item do pedido	PK			
idPedidoFk	int	11	Código do pedido	NOT NULL			
quantidade	int	3	quantidade de produtos que foram pedidos	NOT NULL			
IdProduto	int	11	Código do pedido	NOT NULL			

Tabela 6 – Dicionário de Dados: Tabela ItemPedido

# **Tabela Mensagem**

Tabela: Mensagem						
Descrição	Armazena cada	a mensagem	enviada por chat separadamente			
			Campos			
Campo	Tipo de Dado	Tamanho	Descrição	Restrições		
idMensagem	int	11	Código da mensagem, chave primária	PK		
IdPedido	int	11	Código do pedido, utilizado para identificar a qual pedido a mensagem pertence	NOT NULL		
data	datetime		Data e hora em que a mensagem foi enviada	NOT NULL		
mensagem	varchar	200	Texto de mensagem enviada	NOT NULL		
idUsuario	int	11	Código do usuário, usado para identificar quem mandou a mensagem	NOT NULL		

Tabela 7 – Dicionário de Dados: Tabela Mensagem

#### **Tabela Movimento**

Tabela:	Tabela: Movimento				
Descrição:	Movimento dos	produtos			
			Campos		
Campo	Tipo de Dado	Tamanho	Descrição	Restrições	
idMovimento	int	11	Código do movimento	PK	
tipo	varchar	2	Tipo do movimento	NOT NULL	
data	ata datetime Data do movimento NOT NU				
quantidade	int	11	Quantidade de movimento	NOT NULL	
observação	varchar	200	Observação do movimento	NOT NULL	
idPedido	int	11	Código do pedido	NOT NULL	
idProduto	int	11	Código do produto	NOT NULL	

Tabela 8 – Dicionário de Dados: Tabela Movimento

### **Tabela Notificacao**

Tabela:	Notificacao					
Descrição:	Notificações en	viadas do Ad	lministrador para o cliente sobre alertas/novo	s produtos		
	Campos					
Campo	Tipo de Dado	Tamanho	Descrição	Restrições		
idNotificacao	int	11	11 Código da notificação PK			
dataNotificaca o	datetime		Data em que a notificação foi enviada NOT NULL			
textoNotificaca o	varchar	200	Mensagem da notificação	NOT NULL		

Tabela 9 – Dicionário de Dados: Tabela Notificacao

### **Tabela Pedido**

Tabela:	Tabela: Pedido				
Descrição:	Armazena os p	edidos feitos	pelos clientes		
	Campos				
Campo	Campo Tipo de Dado Tamanho Descrição Restriçõ				
IdPedido	int	11	Código do pedido	PK	
idUsuario	int	11	Código do usuário NOT NUL		
dataPedido	datetime		Data e hora em que o pedido foi feito NOT NULL		
mensagem	varchar	255	Texto de mensagem enviada NOT NULI		
status	int	1	Status da entrega/aprovação do pedido NOT NUL		
frete	int	10	Frete do pedido	PK	
total	decimal	10	Total de pedidos feitos	NOT NULL	
сер	varchar	10	CEP do cliente NOT NULL		
numero	varchar	10	Número de telefone do cliente	NOT NULL	
complemento	int	100	Complemento do pedido	NOT NULL	

Tabela 10 – Dicionário de Dados: Tabela Pedido

### **Tabela Produto**

Tabela: Produto					
Descrição:	Armazena infor	mações do p	roduto		
			Campos		
Campo	Campo Tipo de Dado Tamanho Descrição Restrições				
idProduto	int	11	Código do produto	PK	
nome	varchar	50	Nome do produto	NOT NULL	
descricao	varchar	300	Descricao do produto		
preco	decimal	10,2	Preco do produto	NOT NULL	
idCategoria	int	11	Categoria do produto		
quantidadeEst oque	int	11	Quantidade do produto em estoque	NOT NULL	
faixaEtaria	varchar	20	Faixa etária do publico-alvo	NOT NULL	
idCor	int	11	Cor do produto	NOT NULL	
idTipo	int	11	Tipo do produto	NOT NULL	
tamanho	int	3	Tamanho do produto	NOT NULL	
imagemUrl	varchar	255	Endereço URL da imagem do produto	NOT NULL	

Tabela 11 – Dicionário de Dados: Tabela Produto

#### **Tabela Produto**

Tabela:	Tabela: Relatorio			
Descrição:	Gera relatórios	sobre o softv	vare	
			Campos	
Campo	Tipo de Dado	Tamanho	Descrição	Restrições
idRelatorio	int	20	Código do relatorio	PK
categoria	a varchar 20 Categoria do produto			
faixaEtaria	faixaEtaria varchar 20 Faixa etária do público alvo NOT			
cor	cor varchar 20 Cor do produto NOT N			
tipo	varchar	30	Tipo do produto	NOT NULL
tamanho	amanho varchar 3 Tamanho do produto NOT NULI			
data_relatorio	·			

Tabela 12 – Dicionário de Dados: Tabela Relatorio

#### **Tabela Reset**

Tabela	Tabela: Reset				
Descrição	o: Redefine a con	ta do usuário			
	Campos				
Campo	Tipo de Dado	Tamanho	Descrição	Restrições	
idReset	int	11	Código do reset PK		
email	varchar	50	Email do usuário que executou o reset	NOT NULL	
token	char	32	Token do reset	NOT NULL	
dataReset	datetime		Data e hora que o reset foi executado	NOT NULL	

Tabela 13 – Dicionário de Dados: Tabela Reset

# Tabela Tipo

Tabela:	Tabela: Tipo				
Descrição:	Descrição: Armazena informações do tipo de roupa				
	Campos				
Campo	Tipo de Dado	Tamanho	Descrição	Restrições	
idTipo	int	11	Código do tipo	PK	
tipoNome	varchar	30	Nome do tipo	NOT NULL	

Tabela 14 – Dicionário de Dados: Tabela Tipo

### **Tabela Usuario**

Tabela:	Tabela: Usuario			
Descrição:	Armazena infor	mações do u	suário	
			Campos	
Campo	Tipo de Dado	Tamanho	Descrição	Restrições
idUsuario	int	11	Código do usuário	PK
nome	varchar	50	Nome do produto NOT NUL	
sobrenome	varchar	100	Sobrenome do usuário NOT NUL	
email	varchar	50	Email do usuário NOT NUI	
senha	varchar	32	Senha do usuário	NOT NULL
dataNascimen to	date Data de nascimento do usuário NOT NUL			
tipoConta	int	1	Tipo da conta	NOT NULL
statusConta	int	1	Status da conta	NOT NULL

Tabela 15 – Dicionário de Dados: Tabela Usuario

#### 3. PROJETO FÍSICO Estruturas das Tabelas

```
-- Estrutura para tabela `Avaliacao`

CREATE TABLE `Avaliacao` (
  `idAvaliacao` int(11) NOT NULL,
  `nota` int(11) NOT NULL,
  `opiniao` varchar(100) COLLATE utf8_unicode_ci NOT NULL,
  `idProduto` int(11) NOT NULL,
  `idProduto` int(11) NOT NULL,
`idUsuarioFk` int(11) NOT NULL
ENGINE=InnoDB DEFAULT CHARSET=utf8 COLLATE=utf8_unicode_ci;
-- Estrutura para tabela `Categoria`

CREATE TABLE `Categoria` (
   `idCategoria` int(11) NOT NULL,
   `nome` varchar(20) COLLATE utf8_unicode_ci NOT NULL
  ENGINE=InnoDB DEFAULT CHARSET=utf8 COLLATE=utf8_unicode_ci;
corNome`varchar(20) collate utf8_unicode_ci not null
  ENGINE=InnoDB DEFAULT CHARSET=utf8 COLLATE=utf8 unicode_ci;
ENGINE=InnoDB DEFAULT CHARSET=utf8 COLLATE=utf8_unicode_ci;
-- Estrutura para tabela `hisLogin` create table `hisLogin` (
   `idHisLogin` int(255) NOT NULL,
   `idUsuario` int(11) NOT NULL,
   `data` datatima NOT NULL,
    data datetime NOT NULL
  ENGINE=MyISAM DEFAULT CHARSET=latin1;
ENGINE=InnoDB DEFAULT CHARSET=utf8 COLLATE=utf8 unicode ci;

    Estrutura para tabela `Mensagem`

CREATE TABLE `Mensagem` (
   `idMensagem` int(11) NOT NULL,
`idPedido` int(11) NOT NULL,
   `data` datetime NOT NULL DEFAULT current_timestamp(),
`mensagem` varchar(200) COLLATE utf8_unicode_ci NOT NULL,
`idUsuario` int(11) NOT NULL
  ENGINE=MyISAM DEFAULT CHARSET=utf8 COLLATE=utf8_unicode_ci;
CREATE TABLE Movimento (
idMovimento int(11) NOT NULL,
    tipo int(2) NOT NULL, data datetime NOT NULL DEFAULT current_timestamp(),
    `quantidade` int(11) NOT NULL,
`observacao` varchar(200) COLLATE utf8_unicode_ci NOT NULL,
  `idPedido` int(11) DEFAULT NULL,
`idProduto` int(11) NOT NULL
ENGINE=InnoDB DEFAULT CHARSET=utf8 COLLATE=utf8_unicode_ci;
-- Estrutura para tabela `Notificacao`

CREATE TABLE 'Notificacao` (
    `idNotificacao` int(11) NOT NULL,
    `dataNotificacao` datetime NOT NULL DEFAULT current_timestamp(),
    `textoNotificacao` varchar(200) collate utf8_unicode_ci NOT NULL

COLLATE_utf8_unicode_ci
  ENGINE=InnoDB DEFAULT CHARSET=utf8 COLLATE=utf8_unicode_ci;
```

```
complemento varchar(100) collate utf8_unicode_ci not null,
   `idPedido` int(11) NOT NULL,
`idUsuario` int(11) NOT NULL,
`dataPedido` datetime DEFAULT NULL,
   `mensagem` varchar(255) COLLATE utf8_unicode_ci DEFAULT NULL, `status` int(1) NOT NULL
  ENGINE=InnoDB DEFAULT CHARSET=utf8 COLLATE=utf8_unicode_ci;
CREATE TABLE 'Produto' (
   idProduto' int(11) NOT NULL,
   'nome' varchar(50) COLLATE utf8_unicode_ci NOT NULL,
   `descricao` varchar(300) collate utf8_unicode_ci default null,
`preco` decimal(10, 2) not null,
`idCategoria` int(11) default null,
`quantidadeEstoque` int(11) not null,
`fixed actions are a collaborations.
   'faixaEtaria' varchar(20) COLLATE utf8_unicode_ci NOT NULL,
'idCor' int(11) NOT NULL,
'idTipo' int(11) NOT NULL,
'tamanho' int(3) NOT NULL,
'tamanho' int(3) NOT NULL,
'tamanho' varchar(255) COLLATE utf8_unicode_ci DEFAULT NULL

TNO NET TO TO THE OFFICE OF THE ORIGINAL STATE OF THE UNICODE CI
  ENGINE=InnoDB DEFAULT CHARSET=utf8 COLLATE=utf8_unicode_ci;
COT varchar(20) NOT NULL,
tipo varchar(30) NOT NULL,
tamanho varchar(3) NOT NULL,
   `data relatorio` datetime NOT NULL DEFAULT current_timestamp()
  ENGINE=InnoDB DEFAULT CHARSET=utf8 COLLATE=utf8 unicode ci;
-- Estrutura para tabela `reset` (
          int(11) NOT NULL,
   email varchar(50) collate utf8_unicode_ci not null, token char(32) collate utf8_unicode_ci not null,
   `data_reset` datetime not null default current_timestamp()
  ENGINE=InnoDB DEFAULT CHARSET=utf8 COLLATE=utf8 unicode ci;
 - Estrutura para ṭabela `Tipo`
CREATE TABLE Tipo (
idTipo int(11) NOT NULL,
   `tipoNome` varchar(30) collate utf8_unicode_ci not null
  ENGINE=InnoDB DEFAULT CHARSET=utf8 COLLATE=utf8 unicode_ci;

    Estrutura para tabela `usuario`

CREATE TABLE \usuario\ (
\text{idUsuario\ int(11) NOT NULL,}
   'nome' varchar(50) character SET latin1 NOT NULL,
   `sobrenome` varchar(100) character set latin1 not null,
`email` varchar(50) character set latin1 not null,
`email` varchar(32) character set latin1 not null,
`senha` varchar(32) character set latin1 not null,
`dataNascimento` date not null,
`tipoConta` int(11) not null,
`statusConta` int(2) not null
  ENGINE=InnoDB DEFAULT CHARSET=utf8 COLLATE=utf8 unicode ci;
```

#### Inserção de Dados

```
-- Despejando dados para a tabela 'Categoria'
INSERT INTO 'Categoria' ('idCategoria', 'nome') VALUES
(1, 'Feminino'),
(2, 'Masculino'),
(3, 'Não especificado');
-- Despejando dados para a tabela 'Cor'
INSERT INTO 'Cor' ('idCor', 'corNome') VALUES
(1, 'Preto'),
(2, 'Cinza'),
(3, 'Branco'),
(4, 'Marrom'),
(5, 'Azul'),
(6, 'Verde'),
(7, 'Amarelo'),
(8, 'Laranja'),
(9, 'Vermelho'),
(11, 'Rosa'),
(11, 'Rosa'),
(12, 'Não especificado');
-- Despejando dados para a tabela 'Tipo'
INSERT INTO 'Tipo' ('idTipo', 'tipoNome') VALUES
(1, 'Camisas'),
(2, 'Vestidos'),
(3, 'Gravatas'),
(4, 'Calças'),
(5, 'Meias'),
(6, 'Cintos'),
(7, 'Ternos'),
(8, 'Não especificado');
```

#### Índices de Tabelas Apagadas

```
-- Índices de tabela `Avaliacao
<sub>ALTER TABLE</sub> `<mark>Avaliacao</mark>`
   ADD PRIMARY KEY ('idAvaliacao'),
ADD KEY 'fk_idUsuario' ('idUsuarioFk'),
ADD KEY 'idProdutoFk' ('idProduto');
 -- Índices de tabela `Categoria`
ALTER TABLE `Categoria`
   ADD PRIMARY KEY ('idCategoria');
ALTER TABLE COR
   ADD PRIMARY KEY ('idCor');

    -- Índices de tabela `Favorito`
        ALTER TABLE `Favorito`
        ADD PRIMARY KEY (`idFavorito`),
        ADD KEY `idUsuarioFk` (`idUsuario`);

-- Índices de tabela `hisLogin`
ALTER TABLE `hisLogin`
   ADD PRIMARY KEY (idHisLogin);
  - Índices de tabela `ItemPedido`
ALTER TABLE `ItemPedido`

ADD PRIMARY KEY (`IdItemPedido`),

ADD KEY `idPedidoFk` (`idPedidoFk`) USING BTREE;
 -- Índices de tabela `Mensagem`
ALTER TABLE 'Mensagem'
   ADD PRIMARY KEY (`idMensagem`);

    Índices de tabela `Movimento`

ALTER TABLE 'Movimento'
   ADD PRIMARY KEY ('idMovimento');
-- Índices de tabela `Notificacao`
ALTER TABLE `Notificacao`
   ADD PRIMARY KEY ('idNotificacao');
-- Índices de tabela `Pedido`
ALTER TABLE `Pedido`
   ADD PRIMARY KEY ('idPedido');
ALTER TABLE `Produto`
ADD PRIMARY KEY (`idProduto`),
ADD KEY `idCategoriaFk` (`idCategoria`),
ADD KEY `idCorFk` (`idCor`),
ADD KEY `idTipoFk` (`idTipo`);
-- Índices de tabela `relatorio`
ALTER TABLE `relatorio`
   ADD PRIMARY KEY ('idRelatorio');
 -- Índices de tabela `reset`
ALTER TABLE 'reset'
   ADD PRIMARY KEY ( id );
ALTER TABLE `Tipo`

ADD PRIMARY KEY (`idTipo`);

-- Indices de tabela `usuario`
 ALTER TABLE `USUArio`
   ADD PRIMARY KEY ('idUsuario');
```

#### **AUTO\_INCREMENT de Tabelas Apagadas**

```
-- AUTO_INCREMENT de tabela `Avaliacao`
ALTER TABLE `Avaliacao`
MODIFY `idAvaliacao` int(11) NOT NULL AUTO_INCREMENT, AUTO_INCREMENT=38;
ALTER TABLE `Categoria` int(11) NOT NULL AUTO_INCREMENT, AUTO_INCREMENT=7;
  AUTO INCREMENT de tabela `Cor`
ALTER TABLE 'Cor' MODIFY 'idCor' int(11) NOT NULL AUTO_INCREMENT, AUTO_INCREMENT=13;
-- AUTO_INCREMENT de tabela `Favorito`
ALTER TABLE `Favorito`
MODIFY `idFavorito` int(11) NOT NULL AUTO_INCREMENT, AUTO_INCREMENT=54;
ALTER TABLE `hisLogin` modify `idHisLogin` int (255) NOT NULL AUTO_INCREMENT, AUTO_INCREMENT=39;
  AUTO_INCREMENT de tabela `ItemPedido`
ALTER TABLE `ItemPedido` MODIFY `IdItemPedido` int(11) NOT NULL AUTO_INCREMENT, AUTO_INCREMENT=44;
ALTER TABLE 'Mensagem
  MODIFY 'idMensagem' int(11) NOT NULL AUTO_INCREMENT, AUTO_INCREMENT=139;
ALTER TABLE `Movimento`
  MODIFY `idMovimento` int(11) NOT NULL AUTO_INCREMENT, AUTO_INCREMENT=17;
ALTER TABLE `Notificacao` int(11) NOT NULL AUTO_INCREMENT, AUTO_INCREMENT=26;
-- AUTO_INCREMENT de tabela `Pedido`
ALTER TABLE `Pedido`
MODIFY `idPedido` int(11) NOT NULL AUTO_INCREMENT, AUTO_INCREMENT=22;
 - AUTO INCREMENT de tabela `Produto`
ALTER TABLE 'Produto'
  MODIFY 'idProduto' int(11) NOT NULL AUTO_INCREMENT, AUTO_INCREMENT=46;
-- AUTO_INCREMENT de tabela `relatorio`
ALTER TABLE `relatorio`
MODIFY `idRelatorio` int(11) NOT NULL AUTO_INCREMENT, AUTO_INCREMENT=17;
ALTER TABLE TESET MODIFY ICT INCREMENT AUTO_INCREMENT = 32;
ALTER TABLE `Tipo`

MODIFY `idTipo` int(11) NOT NULL AUTO_INCREMENT, AUTO_INCREMENT=9;
  AUTO INCREMENT de tabela `usuario`
ALTER TABLE `USUARIO`
MODIFY `idUsuario` int(11) NOT NULL AUTO_INCREMENT, AUTO_INCREMENT=148;
```

#### Restrições para dumps de tabelas

```
-- Restrições para tabelas `Avaliacao`

ALTER TABLE `AValiacao`

ADD CONSTRAINT `idProdutoFk` FOREIGN KEY (`idProduto`) REFERENCES `Produto` (`idProduto`);

-- Restrições para tabelas `Favorito`

ALTER TABLE `Favorito`

ADD CONSTRAINT `idUsuarioFk` FOREIGN KEY (`idUsuario`) REFERENCES `usuario` (`idUsuario`);

-- Restrições para tabelas `ItemPedido`

ALTER TABLE `ItemPedido`

ADD CONSTRAINT `Ik` FOREIGN KEY (`idPedidoFk`) REFERENCES `Pedido` (`idPedido`) ON DELETE CASCADE ON UPDATE CASCADE;

-- Restrições para tabelas `Produto`

ALTER TABLE `Produto`

ADD CONSTRAINT `idCategoriaFk` FOREIGN KEY (`idCategoria`) REFERENCES `Categoria` (
'idCategoria`),

ADD CONSTRAINT `idCorFk` FOREIGN KEY (`idCor`) REFERENCES `Cor` (`idCor`),

ADD CONSTRAINT `idTipoFk` FOREIGN KEY (`idTipo`) REFERENCES `Tipo` (`idTipo`);

COMMIT;
```

#### 3.1. Requisitos Mínimos de Hardware/Software

Requisitos de Software:

 Browser compatível com a versão da linguagem de programação escolhida.

Requisitos de Hardware:

• Internet banda larga.

#### 4. DESENVOLVIMENTO

# 4.1. Telas (Uma tela principal e duas secundárias)

Rascunhos de telas feitos por meio do site Figma.

#### Tela de Início

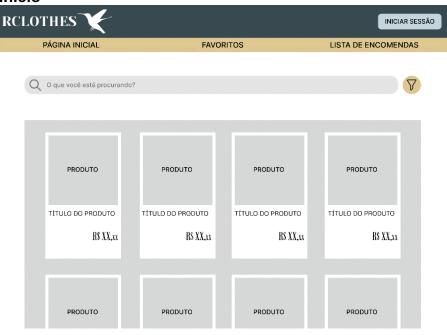


Figura 7 – Tela de Início (fonte - autor)

#### **Tela de Cadastro**



Figura 5 – Tela de Cadastro (fonte - autor)

#### **Tela de Produto**





Figura 6 - Tela de Produto (fonte - autor)

#### 4.2. Layout e Descrição do Menu

#### Top Bar:

- 4 opções de navegação
- Nome do site
- Sino de notificações
- Caixa de encomenda
- Botão de iniciar sessão

#### Tela principal:

- Banner giratória de roupas
- Widget de roupas
- Banner de promoções
- Widget Recomendações

#### Footage bar:

- Informações do dono do site (e-mail profissional, entre outros)
- Acesso ao suporte
- Créditos dos desenvolvedores

### 4.3. Paleta de Cores

Cor	Nome	Valor Hexadecimal
	Cinza fosco	#656565
	Cinza	#828282
	Cinza escuro	#ABABAB
	Prata	#B9B9B9
	Cinza médio	#E7E7E7
	Cinza ardósia escuro	#394B51
	Azul areado	#C6D5DD
	Rútilo	#672611
	Cobre	#A67152
	Madeira	#DEC890
	Castanho claro	#CFC1A3

Tabela 16 – Paleta de cores

#### 4.4. Fontes e Tamanhos Utilizadas

Fonte do logotipo do site

Nome: Judson Tamanho: 40

Fonte do top bar Nome: Scope One Tamanho: 40

Fonte do título de produto

Nome: Metrophobic

Tamanho: 40

Fonte de textos em geral

Nome: Inter Tamanho: 20

Fonte de botões Nome: Inter Tamanho: 16

Fonte dos preços Nome: Mixed Tamanho: 48/32

#### 4.5. Descrição da Linguagem de Programação Escolhida

Linguagens de Programação escolhidas:

**PHP:** Principal Linguagem Back-end do sistema, utilizada para que suas funções vitais funcionem, como por exemplo a comunicação com o banco de dados, redirecionamentos de página, sistema de login entre outros.

Fig. HTML: Utilizado para fazer o esqueleto do sistema, inserir elementos do frontendo e recolher dados inseridos pelo usuário para enviar ao back-end.

CSS: Linguagem para estilizar o front-end do sistema. Também podem ser utilizados frameworks em conjunto com o CSS, como o Bootstrap.

Js Javascript: Utilizado apenas em algumas funções específicas, como em partes do sistema de chat, ocultar e visualizar a senha na tela de login etc.

# 4.6. Caixa de Mensagem ao Usuário Notificações

Caso o usuário deseje, será notificado pela página quando algo no carrinho de desejo estiver em estoque, assim como promoções e atualizações no sistema.

#### Chat de negociação

Na hora de combinar a compra dos itens com o vendedor, o usuário vai receber mensagens enviadas pelo vendedor e poderá respondê-las

#### 5. ESTRATÉGIAS

### 5.1. Cronograma do Projeto

Cronograma planejado no site MeuScrum.

#### Programação do TCC

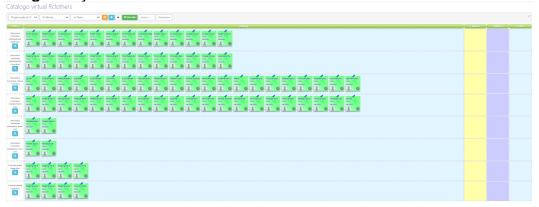


Figura 8 – Cronograma inicial da programação do TCC (fonte - autor)



Figura 9 – Cronograma recente da programação do TCC (fonte - autor)

#### **Designs**



Figura 10 – Cronograma recente dos designs (fonte - autor)

# Documentação do Tcc

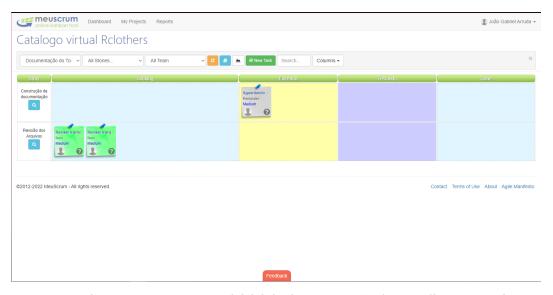


Figura 11 – Cronograma inicial da documentação do TCC (fonte - autor)



Figura 12 – Cronograma recente da documentação do TCC (fonte - autor)

# Atividades Atribuídas

Atividade	Data de Realização	Status
Ata de formação de grupo	7/03	Entregue
Criação do logotipo	30/03	Entregue com atraso
Apresentação do Logotipo	28/03	Entregue
Referencial teórico	14/04	Entregue com atraso
Requisito Funcional e Não Funcional – DER, Caso de Uso	14/04	Entregue
Desenvolvimento de propostas	09/05	Entregue com atraso
Padronização de Protótipo	01/06	Entregue com atraso
Documentação do TCC completa	22/08	Entregue
Cronograma do Projeto	05/09	Entregue

Tabela 17 – Cronograma das atividades atribuídas

#### 5.2. Teste

### 5.2.1. Necessidade de Software

Tipo de Software	Detalhamento	Quantidade	Forma de Disponibilização	Data Limite
Site Web	Pelo sistema ser um site, é necessário o acesso de um navegador.	1	O site está disponível em qualquer dispositivo com acesso à internet e um Browser.	30/10/2022

Tabela 18 – Necessidade de software

#### 5.2.2. Necessidade de Pessoas

Papel	Envolvimento Estimado	Quantidade	Período de Envolvimento no Projeto
Programador Back-end	Programadores back-end são designados para fazer a programação back-end do sistema.	2	2 meses
Programador Front-end	Programadores front-end são designados para fazer a programação Front-end do sistema.	2	2 Meses

Tabela 19 – Necessidade de pessoas

# 5.2.3. Necessidade de Capacitação

Treinamento	Duração	Data de Realização
Mostras todas as funções de todas as telas do software	4h	01/10/2022
Treinar os usos de notificações	20Min	01/10/2022
Ensinar o uso do chat	30Min	01/10/2022
Treinar a validação das encomendas	10Min	01/10/2022

Tabela 20 – Necessidade de capacitação

# **5.2.4.** Cronograma de Testes

### 5.2.4.1. Testes de Sistema

Atividade	Data de Início	Duração (horas)	Papel Responsável/Envolvidos
Teste do sistema Cadastro e Login	13/09/2022	1h	Programador Back-end
Teste na navegação de telas	15/09/2022	8h	Programador Back-end e Front-end
Teste do Painel do administrador	16/09/2022	12h	Programador Back-end e Front-end
Teste do Painel do entregador	17/09/2022	4h	Programador Back-end e front-end

Tabela 21 – Testes de sistema

# 5.2.4.2. Testes de Aceitação

Atividade	Data de Início	Duração (horas)	Papel Responsável/Envolvidos
Explorar funções do site de forma livre	12/09/2022	indefinido	Programador Back-end e Front-end

Tabela 22 – Testes de aceitação

### 6. CONSIDERAÇÕES FINAIS

Decorrido o desenvolvimento do projeto, conseguimos alcançar a plenitude de tal, do qual o objetivo era facilitar e aumentar a visibilidade das vendas do nosso cliente Robson Santos. Através dos nossos esforços conseguimos criar um site funcional e com eficiência satisfatória, como previsto no escopo, com toda certeza esse fruto do nosso trabalho é uma evolução para o nosso cliente, que antes utilizava redes sociais para divulgar e vender seus produtos. Esperamos que ele tenha sorte com suas vendas utilizando o nosso software, e estamos disponíveis para trabalhos futuros. A implementação ainda não foi concluída, porém, já conseguimos feedback do que o nosso cliente achou do sistema por um teste caixa branca feito, e podemos concluir que a "Rclothes" foi bemsucedida no seu objetivo.

#### 7. REFERÊNCIAS BIBLIOGRÁFICAS

PHP e JavaScript, "Informações gerais", https://stackoverflow.com/, (Data de acesso: Out/Nov 2022)

Html e CSS, "informações gerais", https://www.w3schools.com/, (Data de acesso: Out/Nov 2022)

Bootstrap, "Utilizando bootstrap", getbootstrap.com/docs/5.1/, (Data de acesso: Out 2022)

THIAGO MOREIRA TALMA, (2006) Monografia Submetida À Coordenação De Curso De Engenharia De Produção Da Universidade Federal De Juiz De Fora Como Parte Dos Requisitos Necessários Para A Graduação Em Engenharia Produção. Juiz De Fora, Mg – Brasil.